**Raport întocmit de către Echipa 16**

**Sprint nr 2**

Team leader/cel ce a întocmit raportul:

Dirva Nicolae

Restul membrilor echipei:

Oprea Tudor

Balauta-Amargheoalei Albert-Ionut

Furdui Vlad-Rares

Dana Mihai-Razvan

Boboc George

Metoda prin care va fi primită recenzia:

Pe teams la TL-ul Dirva Nicolae

**Rezumat Sprint anterior**

In sprintul 1 s-a realizat crearea unei mape, adaugarea unui avatar inarmat, aceasta avand de asemenea o animatie in care ridica mainile, adaugarea de elemente de design cum ar fi: arbori, pietre, case, stanci, pestera. De asemenea s-au creat diferiti mobi precum lupi care te ataca cand intri in raza lor de actiune, un varcolac urias care de asemenea te ataca.

S-a implementat pana in prezent o functie care terermina impactul intre avatarul tau si mobi. Se lucreaza la proprietatea de a nu intra prin obiecte, pana in prezent realizandu-se lovirea de pietre. Aceste lucruri au fost realizate de Senior Code-ul nostru.

Inca se lucreaza la implementarea celei de de a doua mape.

**Informații Sprint curent**

Ne propunem in urmatorul sprint sa implementam cea de a doua harta. Aceasta a doua harta va avea o tematica diferita fata de prima. Va contine elemente de design, diferiti mobi si vom incerca implementarea aceloras functii ca si in harta precedenta.