

Машинное обучение

Лекция 3

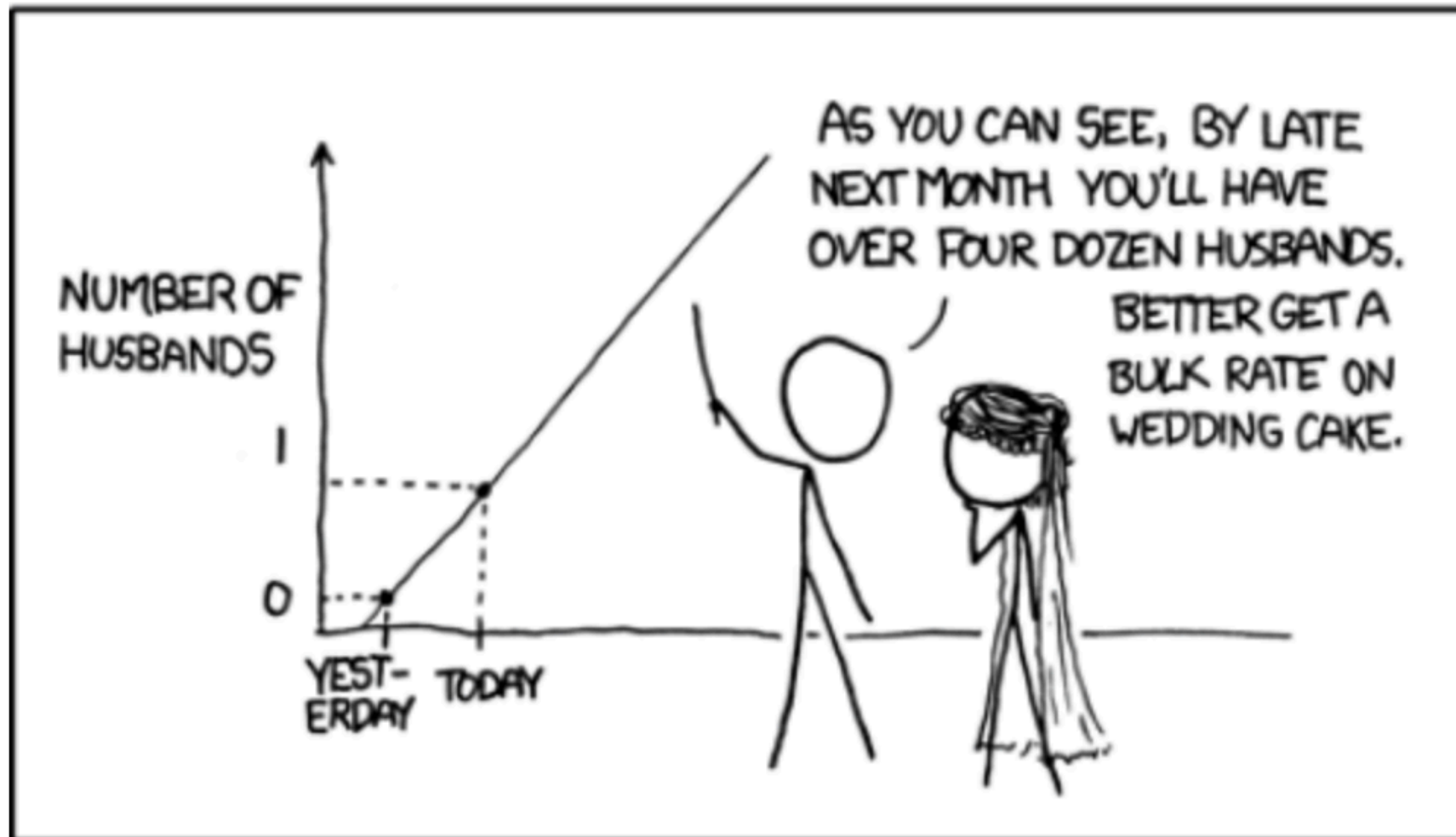
Линейные модели

Власов Кирилл Вячеславович



Линейные модели

MY HOBBY: EXTRAPOLATING



Линейные модели

Линейная модель - взвешенная сумма признаков и член смещения (*bias term*), который также называют свободным членом (intercept term)

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

\hat{y} Предсказываемое значение

n Количество признаков

x_1, x_2, \dots, x_n Значения признаков

$\theta_0, \theta_1, \theta_2, \dots, \theta_n$ Веса признаков и свободный член

Векторная форма:

$$\hat{y} = h_{\theta}(x) = \theta^T \cdot x$$

θ Вектор весов и свободный член

x Вектор значений признаков примера, где $x_0 = 0$

Линейные модели

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

Средняя квадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE):

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (f(x_i) - y_i)^2$$

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)$$

Метод наименьших квадратов

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

Средняя квадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE):

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (f(x_i) - y_i)^2$$

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Аналитический способ поиска оптимальных весов (нормальное уравнение):

$$\hat{\theta} = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$$

X Матрица объектов признаков

y Вектор целевой переменной

$\hat{\theta}$ Оптимальный вектор весов, который сводит к минимуму MSE

Подробный и понятный вывод: Открытый курс машинного обучения: Тема 4

Метод наименьших квадратов

$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

Средняя квадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE):

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (f(x_i) - y_i)^2$$

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Аналитический способ поиска оптимальных весов (нормальное уравнение):

$$\hat{\theta} = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$$

**BLUE (Best Linear
Unbiased Estimator)**

X Матрица объектов признаков

y Вектор целевой переменной

$\hat{\theta}$ Оптимальный вектор весов, который сводит к минимуму MSE

Подробный и понятный вывод: Открытый курс машинного обучения: Тема 4

Метод наименьших квадратов

Теорема Гаусса — Маркова

оценки **метода наименьших квадратов** оптимальны в классе линейных несмещённых оценок

Условия для парной регрессии:

1. модель данных правильно специфицирована. Нет лишних переменных, или учтены все важные $Y = \theta_0 + \theta \cdot X + \epsilon$
2. все X детерминированы и не все равны между собой. Иными словами, переменные не должны быть постоянными.
3. Ошибки не носят систематического характера, то есть $E(\epsilon_i) = 0 \forall i$
4. Дисперсия ошибок одинакова (гомоскедастичность) и равна некоторой $\sigma^2 = const$
5. Ошибки некоррелированы, то есть $cov(\epsilon_i, \epsilon_j) = 0 \forall i, j$

Условия для Множественной регрессии:

1. модель данных правильно специфицирована. Нет лишних переменных, или учтены все важные
2. $rang(X) = m$
3. $E(\epsilon_i) = 0 \forall i$
4. $cov(\epsilon_i, \epsilon_j) = 0 \forall i, j$

Реализация в python

Проблемы нормального уравнения

$$\hat{\theta} = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$$

Проблемы нормального уравнения

$$\hat{\theta} = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$$

$(X^T \cdot X)$ – матрица размером $n \times n$, где n – количество признаков

Вычислительная сложность для обратной матрицы: $O(n^3)$

Градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Градиент - Вектор указывающий направление наибольшего возрастания функции, компоненты которого равны частным производным по всем её аргументам.

$$\nabla \varphi = \left(\frac{\partial \varphi}{\partial x_1}, \frac{\partial \varphi}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial \varphi}{\partial x_n}, \right)$$

Градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Градиент - Вектор указывающий направление наибольшего возрастания функции, компоненты которого равны *частным производным* по всем её аргументам.

$$\nabla \varphi = \left(\frac{\partial \varphi}{\partial x_1}, \frac{\partial \varphi}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial \varphi}{\partial x_n} \right)$$

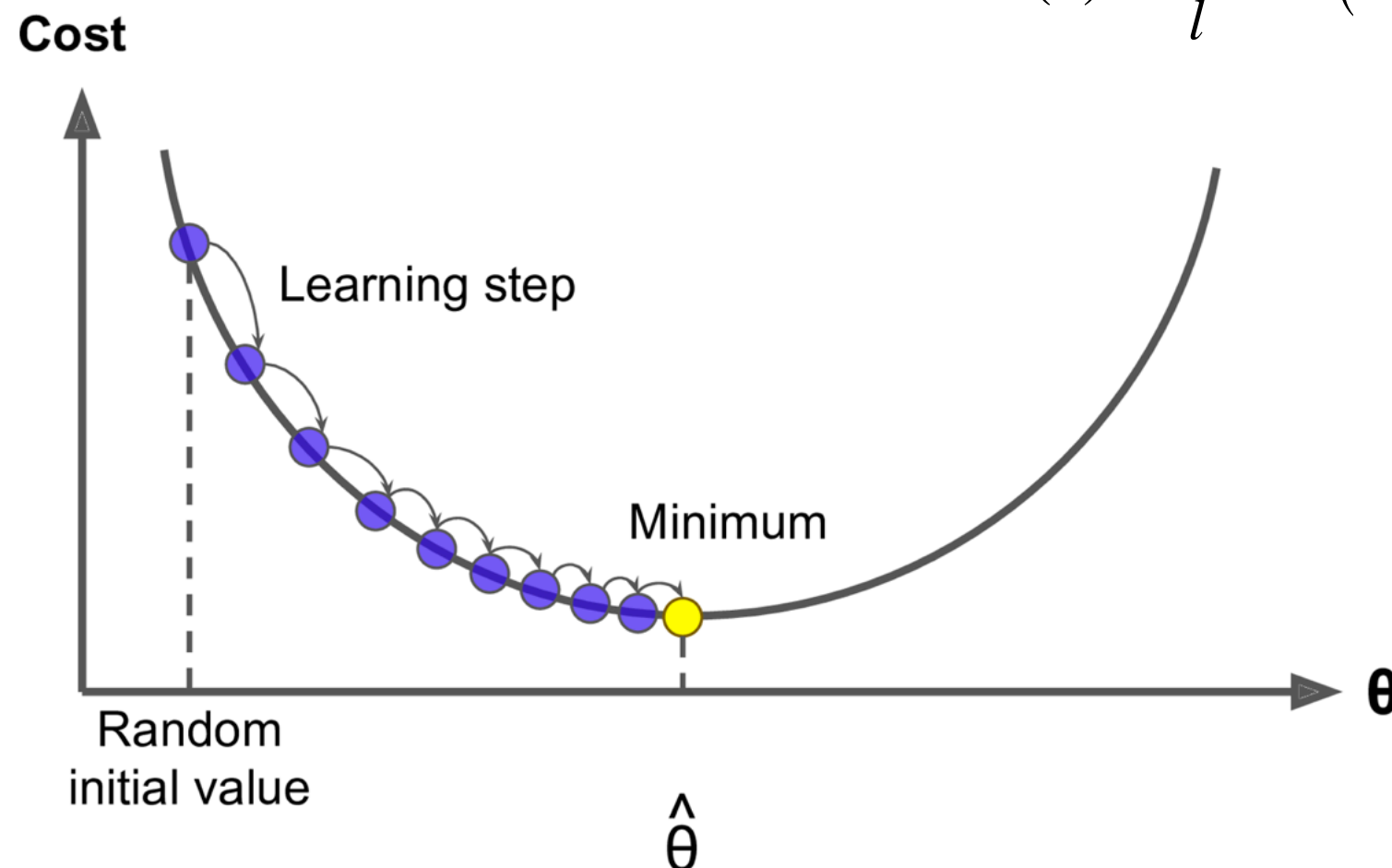
$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = \frac{2}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x_j^{(i)} \qquad \nabla MSE(\theta) = \begin{pmatrix} \frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_0} \\ \frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_1} \\ \dots \\ \frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_n} \end{pmatrix} = \frac{2}{l} X^T \cdot (X \cdot \theta - y)$$

Градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Градиент - Вектор указывающий направление наибольшего возрастания функции, компоненты которого равны *частным производным* по всем её аргументам.

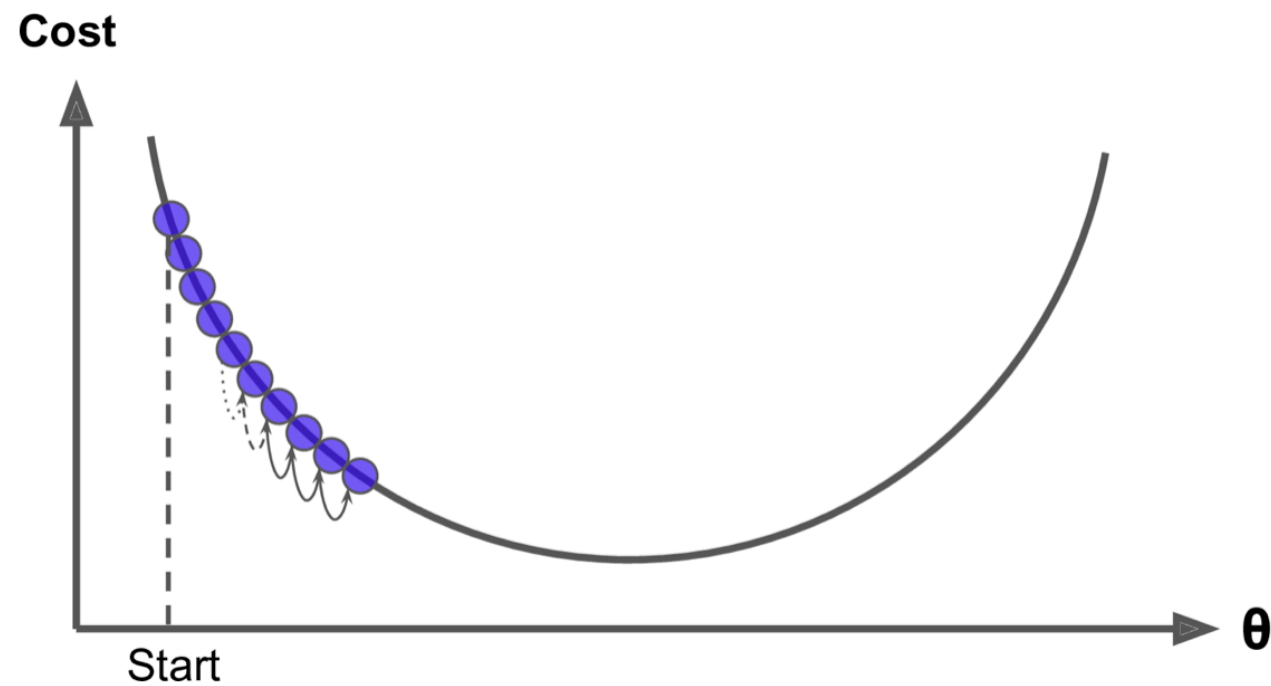
$$\nabla MSE(\theta) = \frac{2}{l} X^T \cdot (X \cdot \theta - y)$$



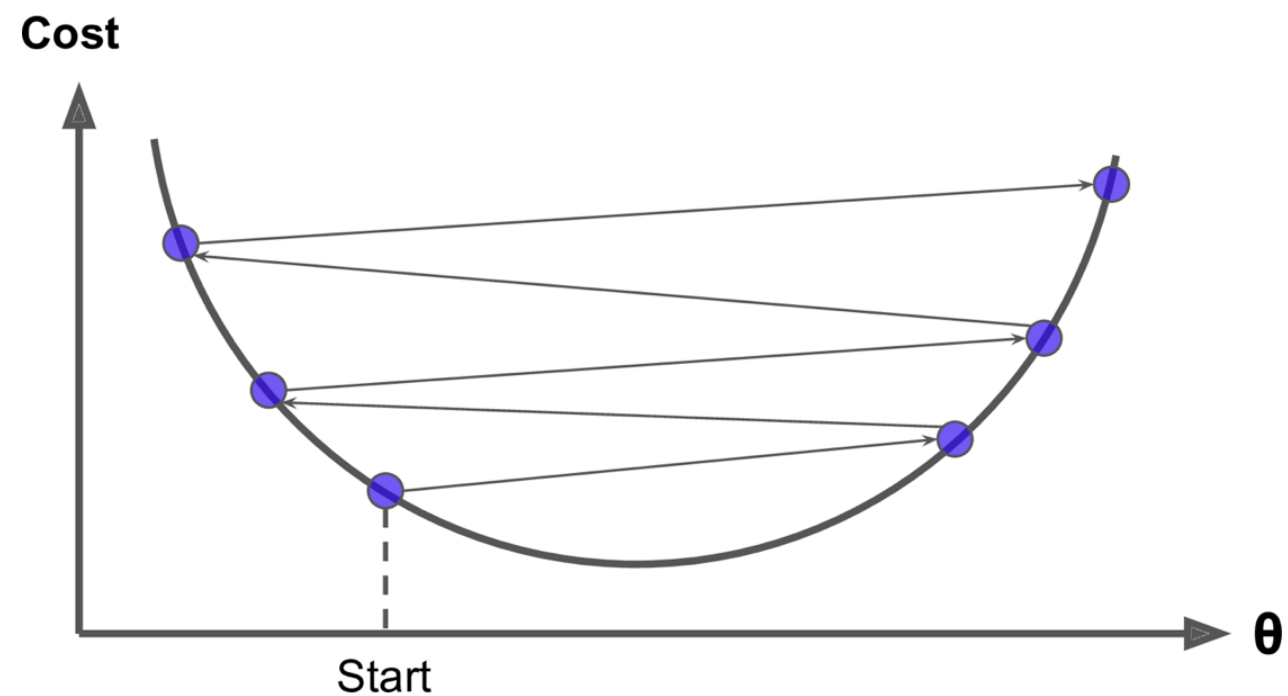
1. Случайно задаем веса
2. Считаем градиент в точке
3. Изменяем веса путем вычитания градиента
4. Повторяем п.2

* Мы можем контролировать скорость обучения (learning rate) умножая градиент на шаг обучения

Выбор шага обучения градиентного спуска



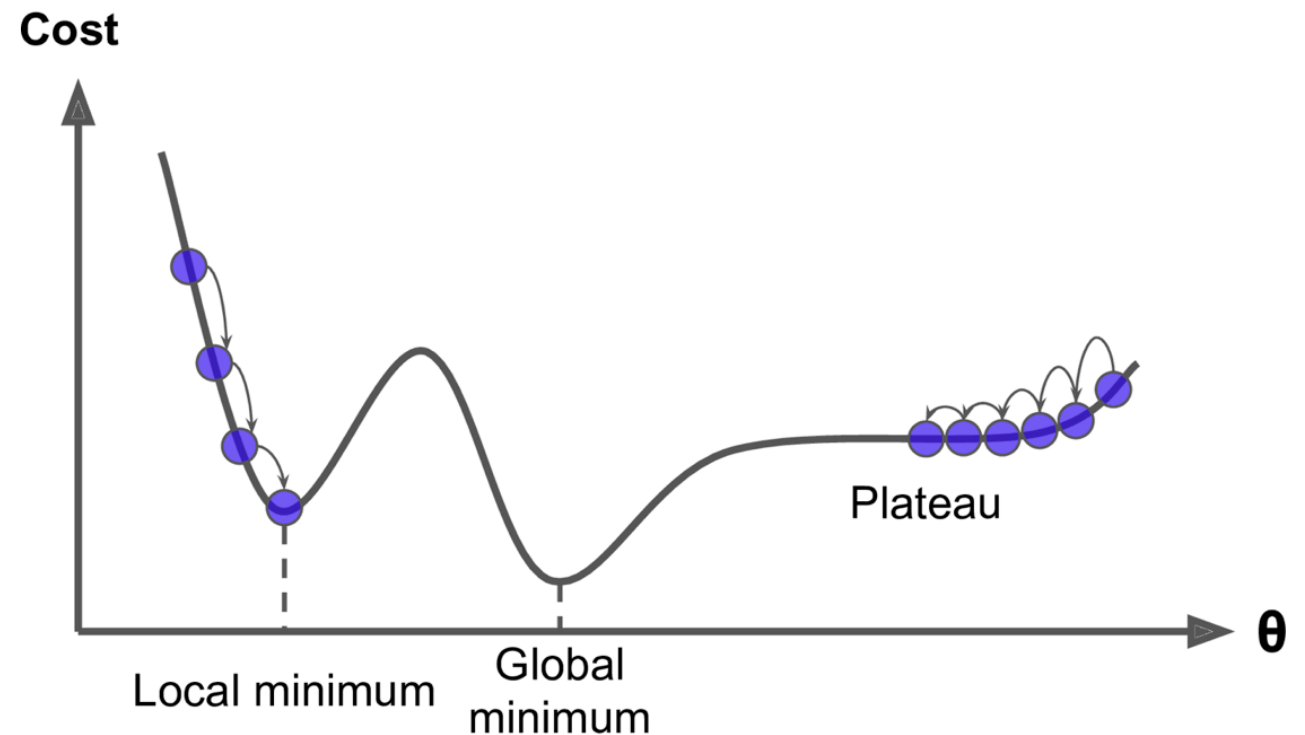
Слишком маленький шаг обучения
рисуем не дойти до минимума



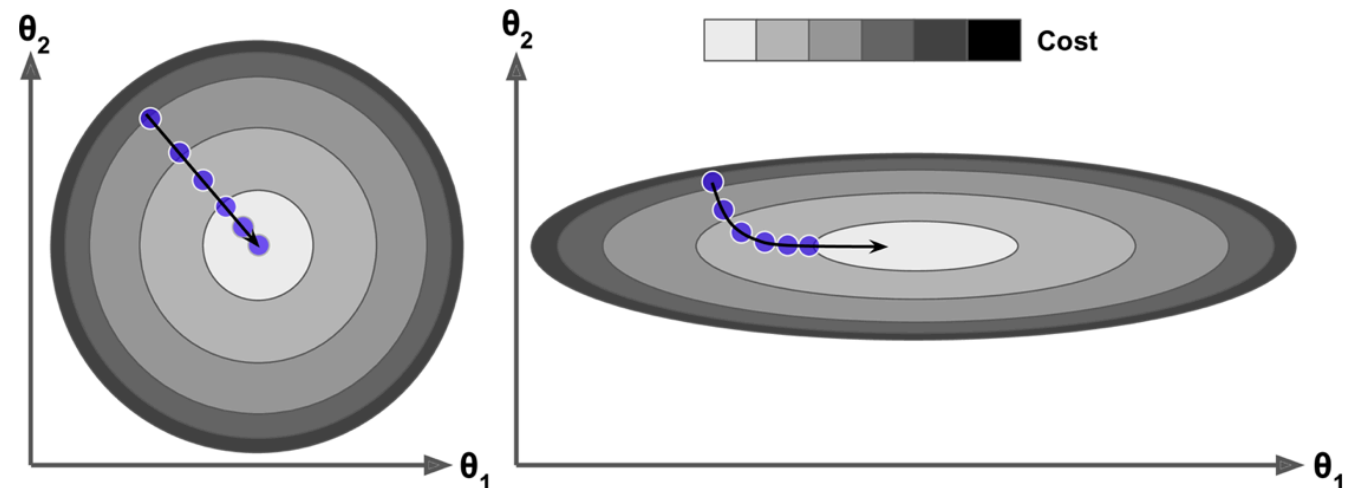
Слишком большой шаг обучения
рисуем проскочить минимум

Другие проблемы градиентного спуска

Не все функции потерь
одинаково полезны
имеют форму чаши
(параболоид)



Важно масштабировать
данные



Реализация в python

Стохастический градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$


$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = \frac{2}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x_j^{(i)}$$

Стохастический градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = \frac{2}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x_j^{(i)}$$

Пакетный градиентный спуск



$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x_j^{(i)}$$

$$\nabla MSE(\theta) = x_i^T \cdot (x_i \cdot \theta - y)$$

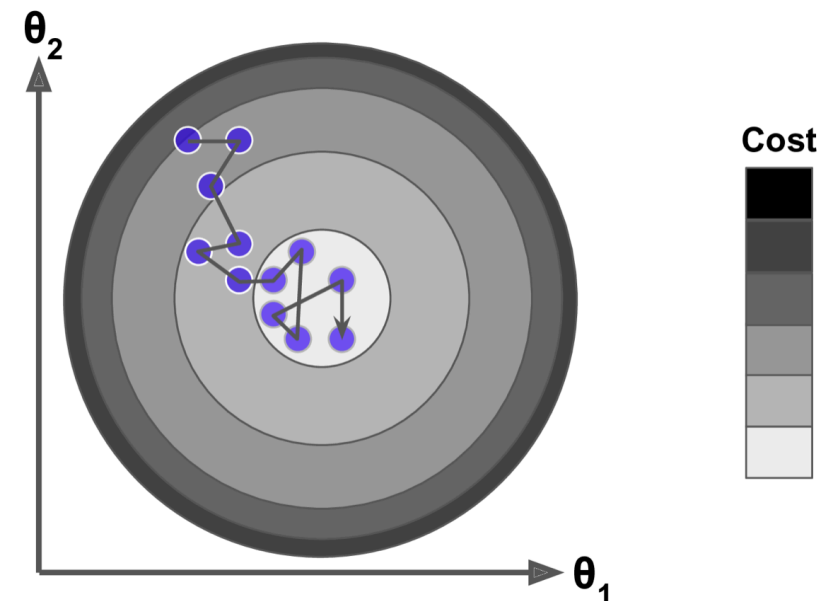
Стохастический градиентный спуск

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\hat{y}^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \frac{1}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 \rightarrow \min$$

$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = \frac{2}{l} \sum_{i=1}^l (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x_j^{(i)}$$

$$\frac{\partial MSE(\theta)}{\partial \theta_j} = (\theta^T \cdot x^{(i)} - y^{(i)}) \cdot x^{(i)}$$

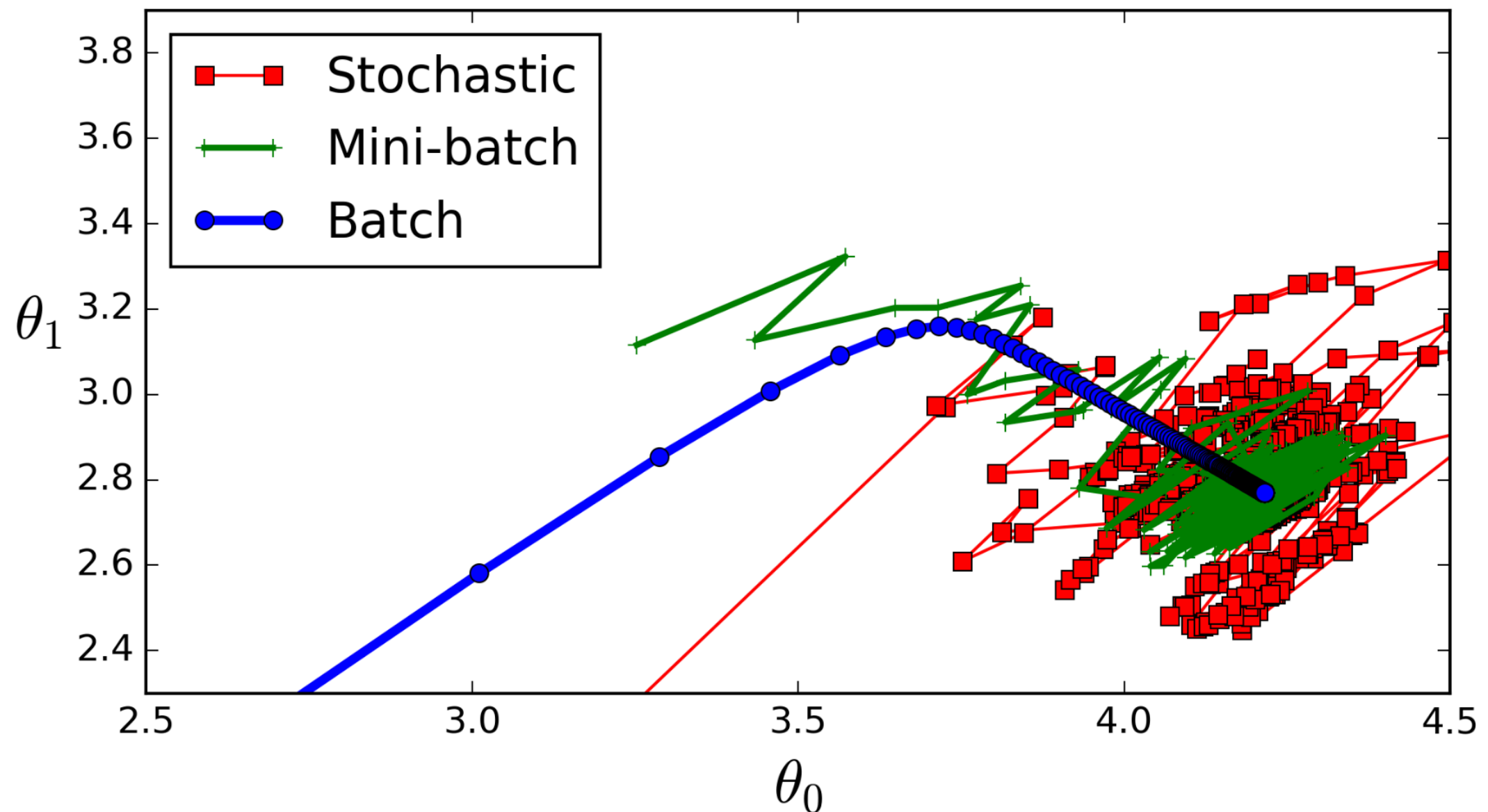
$$\nabla MSE(\theta) = x_i^T \cdot (x_i \cdot \theta - y)$$



Случайно выбираем объект, и двигаемся к минимуму.
Каждый объект выборки может прогоняться несколько раз или быть не выбран вообще

Выбор метода градиентного спуска

Можно скрестить два подхода: Стохастический и пакетный и выбирать случайные подборки например из 100 объектов, тогда получится: метод называемый Mini-batch



Регуляризация линейных моделей

1. Одно из условий Гауса-Маркова: $\text{rang}(X) = m$

Если оно не выполняется, то решение МНК $\hat{\theta} = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$ не существует

так как Матрица $X^T \cdot X$ сингулярна (вырождена)

Значит нам нужно сделать так, чтобы сделать матрицу вырожденной (регулярной)

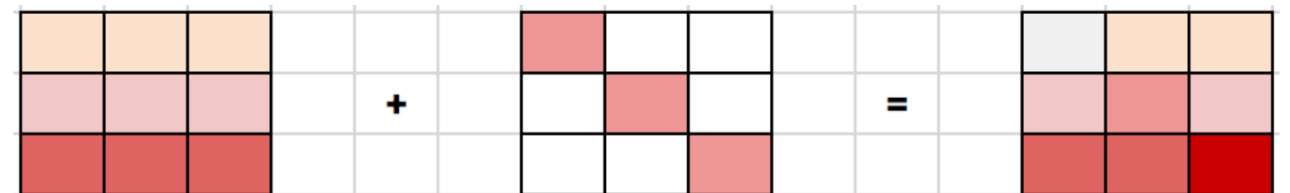
2. Мультиколлениарность

Собственные значения будут стремиться к 0, а при обращении матрицы к ∞

Регуляризация линейных моделей

L2 - регуляризация, гребневая регрессия, ridge

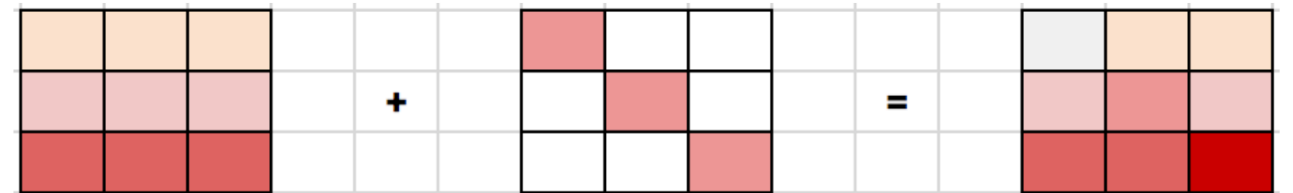
$$MSE(\theta) + \alpha \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$



Регуляризация линейных моделей

L2 - регуляризация, гребневая регрессия, ridge

$$MSE(\theta) + \alpha \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$



L1 - регуляризация, Lasso (Least absolute shrinkage and selection operator)

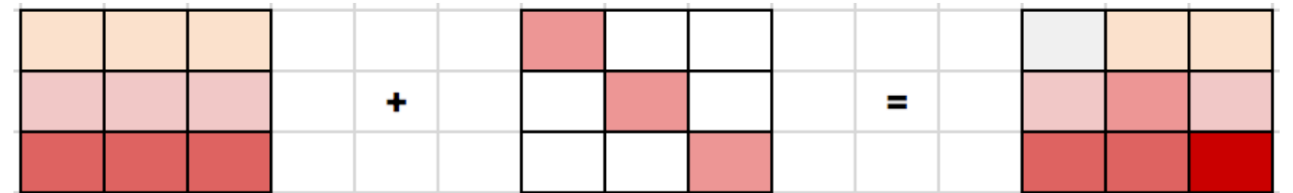
$$MSE(\theta) + \alpha \sum_{i=1}^n |\theta_i| \rightarrow \min$$

*введение ограничений на норму вектора коэффициентов модели
приводит к обращению в 0 некоторых коэффициентов модели.*

Регуляризация линейных моделей

L2 - регуляризация, гребневая регрессия, ridge

$$MSE(\theta) + \alpha \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$



L1 - регуляризация, Lasso (Least absolute shrinkage and selection operator)

$$MSE(\theta) + \alpha \sum_{i=1}^n |\theta_i| \rightarrow \min$$

введение ограничений на норму вектора коэффициентов модели приводит к обращению в 0 некоторых коэффициентов модели.

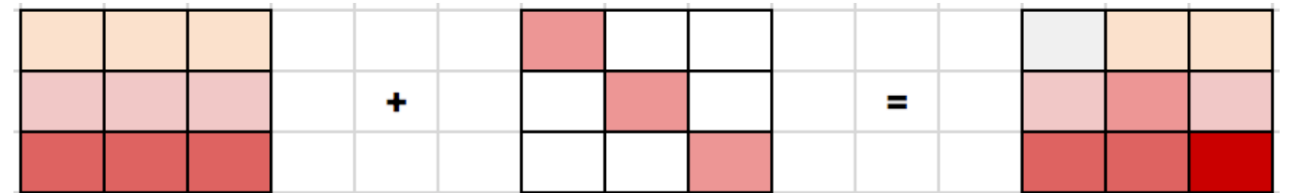
ElasticNet

$$MSE(\theta) + \alpha r \sum_{i=1}^n |\theta_i| + \alpha \frac{1-r}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$

Регуляризация линейных моделей

L2 - регуляризация, гребневая регрессия, ridge

$$MSE(\theta) + \alpha \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$



L1 - регуляризация, Lasso (Least absolute shrinkage and selection operator)

$$MSE(\theta) + \alpha \sum_{i=1}^n |\theta_i| \rightarrow \min$$

введение ограничений на норму вектора коэффициентов модели приводит к обращению в 0 некоторых коэффициентов модели.

ElasticNet

$$MSE(\theta) + \alpha r \sum_{i=1}^n |\theta_i| + \alpha \frac{1-r}{2} \sum_{i=1}^n \theta_i^2 \rightarrow \min$$