



# SERTIFIKAT

## MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Diberikan Kepada :

**Naufal Azmi Ginting**

ID Kegiatan : **10194303 – STIKOM Tunas Bangsa – Sistem Informasi**

Sebagai :

**Peserta MSIB Angkatan 7**

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT. Lentera Bangsa Benderang** dalam **Binar Academy Studi Independen Batch 7** dengan kegiatan **Back End JavaScript – With AI Literacy & Global Certification Class** yang diselenggarakan pada **tanggal 06 September–31 Desember 2024.**



**Alamanda Shantika**

President Director of Binar Academy



## STUDENT REPORT

### Back End JavaScript - With AI Literacy & Global Certification Class

This final report is belong to student with name :

**Naufal Azmi Ginting**

ID Kegiatan : 10194303

Jurusan : Sistem Informasi

Universitas : STIKOM Tunas Bangsa

Who passed **Chapter 10** in **Back End JavaScript - With AI Literacy & Global Certification Class** with the following result :

Chapters Overall Hard Skill Score	
<b>Chapter 1 : Fundamental JavaScript: Mengidentifikasi JavaScript Dasar</b> 1. Digital Product Development 2. Backend Development Fundamentals 3. Introduction to JavaScript 4. Writing First JavaScript Code 5. Control Flow 6. JavaScript Functions 7. Class	<b>100</b>
<b>Chapter 2 : Advanced Javascript: Mengidentifikasi JavaScript Lanjutan</b> 1. Programming Algorithm 2. Error Handling 3. Asynchronous Process 4. Object Oriented Javascript 5. Version Control with Git and GitHub	<b>97</b>
<b>Chapter 3 : Databases and Data Management with PostgreSQL</b> 1. Database 2. DBMS (Database Management System) 3. Query Language 4. Database Indexing and Query Optimization 5. RDBMS	<b>91</b>
<b>Chapter 4 : Mengembangkan API dengan Node.js, Express.js, dan Prisma</b> 1. Node.JS and Package Management 2. Web Development with Express.JS 3. ORM with Prisma	<b>100</b>
<b>Chapter 5 : Memahami Pentingnya Dokumentasi API, Pengujian, dan Mengamankan Aplikasi dengan Authentication</b> 1. API Documentation 2. Testing 3. Authentication, Authorization, and Security	<b>100</b>



#### Chapters Overall Hard Skill Score

<b>Chapter 6 : Mampu Mengelola Media di dalam Aplikasi dan Melakukan Deployment Menggunakan GitHub Action</b> <i>1. Backend Media Handling</i> <i>2. Cloud and Server Management</i> <i>3. Deployment</i>	<b>100</b>
<b>Chapter 7 : Memahami Proses Debugging di Production serta Memanfaatkan Websocket dan Mailer untuk Mendukung PengembanganFitur pada Web</b> <i>1. Debugging and Logging</i> <i>2. WebSockets and Real-Time Communication</i> <i>3. Mailer</i>	<b>100</b>
<b>Chapter 8-10 : Final Project</b> Membuat sebuah desain produk dalam bentuk aplikasi mobile dan website yang mampu memecahkan permasalahan pengguna berdasarkan hasil riset/temuan dan proses UI/UX, serta mengkomunikasikan bagaimana desain produk yang telah dirancang dapat membantu pengguna	<b>87</b>

#### Chapters Average Score

**94**



## Additional Information

### Logbook

Total Approved Logbook  
Approved Logbook Chapter 10

100%

### Attendance

Total Hadir

62

Total Izin dan/atau Sakit

0

Total Absen

0

### Notes From Facilitator

#### Chapter 1 :

Di challenge ini secara overall sudah bagus, bisa menulis program secara sederhana, menggunakan variable dan operator serta window prompt, sudah menambahkan error handling juga. Keep it up!

#### Chapter 2 :

Implementasi penggunaan modular class OOP pada challenge sudah baik. Mengurai proses aplikasi menggunakan flowchart juga sudah baik, Namun jangan lupa untuk mendeskripsikan flowchartnya bagaimana. Yang terakhir, untuk penggunaan Github untuk mengelola repository juga sudah baik. Bisa di tingkatkan kembali untuk konsistensi penggunaan conventional commit-nya.

#### Chapter 3 :

Implementasi penamaan table sebisa mungkin menggunakan english dan jangan lupa menggunakan plural (jamak) namun jika menggunakan bahasa indonesia sudah cukup. Bisa dilengkapi kembali dengan menambahkan contoh untuk ALTER di migrations serta JOIN dan CTE di queries dengan case lain! Dan jangan lupa bisa juga terapkan indexing untuk table yang dibuat dengan melihat query SELECT yang digunakan. Break a Leg!

#### Chapter 4 :

Keep It Up! Semua materi di Chapter 4 udah kamu aplikasikan dengan baik!

#### Chapter 5 :

Keep It Up! Semua materi di Chapter 5 udah kamu aplikasikan dengan baik!

#### Chapter 6 :

Keep It Up! Semua materi di Chapter 6 udah kamu aplikasikan dengan baik!

#### Chapter 7 :

Keep It Up! Semua materi di Chapter 7 udah kamu aplikasikan dengan baik!

#### Chapter 10 :

Excellent work! kamu sudah menyelesaikan final project kamu, masih ada ruang yang bisa diperbaiki dan ditingkatkan. Jangan lupa improve sesuai dengan feedback pada showcase kemarin! Good job! Kalau perlu ada diskusi atau perlu tambahan feedback feel free to contact :)



### Chapters Overall Soft Skill Score

<b>Learning Drive</b> <i>Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri</i>	<b>97</b>
<b>Growth Mindset</b> <i>Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi</i>	<b>97</b>
<b>Grit</b> <i>Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri</i>	<b>97</b>
<b>Self-regulated learning</b> <i>Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi</i>	<b>97</b>
<b>Critical Thinking</b> <i>Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif</i>	<b>97</b>
<b>Problem Solving</b> <i>Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut</i>	<b>97</b>
<b>Creative Thinking</b> <i>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan</i>	<b>97</b>
<b>Learning Agility</b> <i>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan</i>	<b>97</b>
<b>Communication skill</b> <i>Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain</i>	<b>100</b>
<b>Management skill</b> <i>Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan</i>	<b>95</b>
<b>Leadership skill</b> <i>Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama</i>	<b>89</b>

### Soft Skill Score

**96**

Sincerely,  
Binar Academy