

hash

方法	意义
<code>__hash__</code>	内建函数 <code>hash()</code> 调用的返回值，返回一个整数。如果定义这个方法该类的实例就可hash。

```
1 print(hash(1))
2 print(hash('tom'))
3 print(hash(('tom',)))
```

```
1 class A:
2     def __init__(self, name):
3         self.name = name
4
5     def __hash__(self):
6         return 1
7
8     def __repr__(self):
9         return self.name
10
11
12 a1 = A('tom')
13 a2 = A('tom')
14 print(a1, a2, hash(a1), hash(a2))
15 print([a1, a2])
16 print((a1, a2))
17 print({a1, a2}) # 去重了吗?
18 print({a1, a1}) # 去重了吗? 为什么
19
20 # 元组
21 t1 = ('tom',)
22 t2 = ('tom',)
23 print(t1 is t2)
24 print(t1 == t2)
25 print({t1, t2})
```

上例中，A的实例放在set中，它们hash值是相同的，为什么不能去重？
hash值相同就会去重吗？

```
1 class A:
2     def __init__(self, name):
3         self.name = name
4
5     def __hash__(self):
6         return 1
7
8     def __repr__(self):
9         return self.name
10
11     def __eq__(self, other):
12         return self.name == other.name
```

```

13
14 a1 = A('tom')
15 a2 = A('tom')
16 print({a1, a2}) # 去重了吗?
17 print({A('jerry'), A('jerry')}) # 去重了吗?

```

方法	意义
<code>__eq__</code>	对应==操作符，判断2个对象内容是否相等，返回bool值 定义了这个方法，如果不提供 <code>__hash__</code> 方法，那么实例将不可hash了

`__hash__` 方法只是返回一个hash值作为set的key，但是 去重，还需要 `__eq__` 来判断2个对象是否相等。

hash值相等，只是hash冲突，不能说明两个对象是相等的。

因此，一般来说实现 `__hash__` 方法，要同时实现 `__eq__` 方法。去重 依赖 `__eq__` 方法。

不可hash对象isinstance(p1, collections.Hashable)一定为False。

思考：

1. list类实例为什么不可hash?
2. functools.lru_cache使用到的functools._HashedSeq类继承自list，为什么可hash?

练习

设计二维坐标类Point，使其成为可hash类型，并比较2个坐标的实例是否相等？

1. list类实例为什么不可hash
源码中有一句 `__hash__ = None`，也就是如果调用 `__hash__()` 相当于None()，一定报错。
所有类都继承object，而这个类是具有 `__hash__()` 方法的，如果一个类不能被hash，就把 `__hash__` 设置为None。
2. _HashedSeq类提供了 `__hash__` 方法，这个方法实际上计算的是元组的hash值

练习参考

```

1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6     def __hash__(self):
7         return hash((self.x, self.y))
8
9     def __eq__(self, other):
10        return self.x == other.x and self.y == other.y
11
12    def __repr__(self):
13        return "<Point {}:{}".format(self.x, self.y)
14
15 p1 = Point(4, 5)
16 p2 = Point(4, 5)
17 print(hash(p1), hash(p2))
18 print(p1 is p2)
19 print(p1 == p2)

```

