

Enunciado.

La empresa BK ha recibido un nuevo encargo de software.

En esta ocasión, todo el software que se desarrolle debería estar integrado en algún entorno de desarrollo libre. Ada ha elegido trabajar con NetBeans y utilizar como sistema operativo Windows.

Una vez planteado el análisis de requerimientos y el diseño de la aplicación (tal y como hicimos en la unidad anterior), se requiere tener un buen entorno para el diseño y ejecución de los programas.

Por ello, tendrás que instalar y configurar el entorno NetBeans, y añadir algunas funcionalidades extra mediante los plugins y los módulos que te hagan falta.

Tendremos también que ir actualizándolos cuando el IDE nos lo pida.

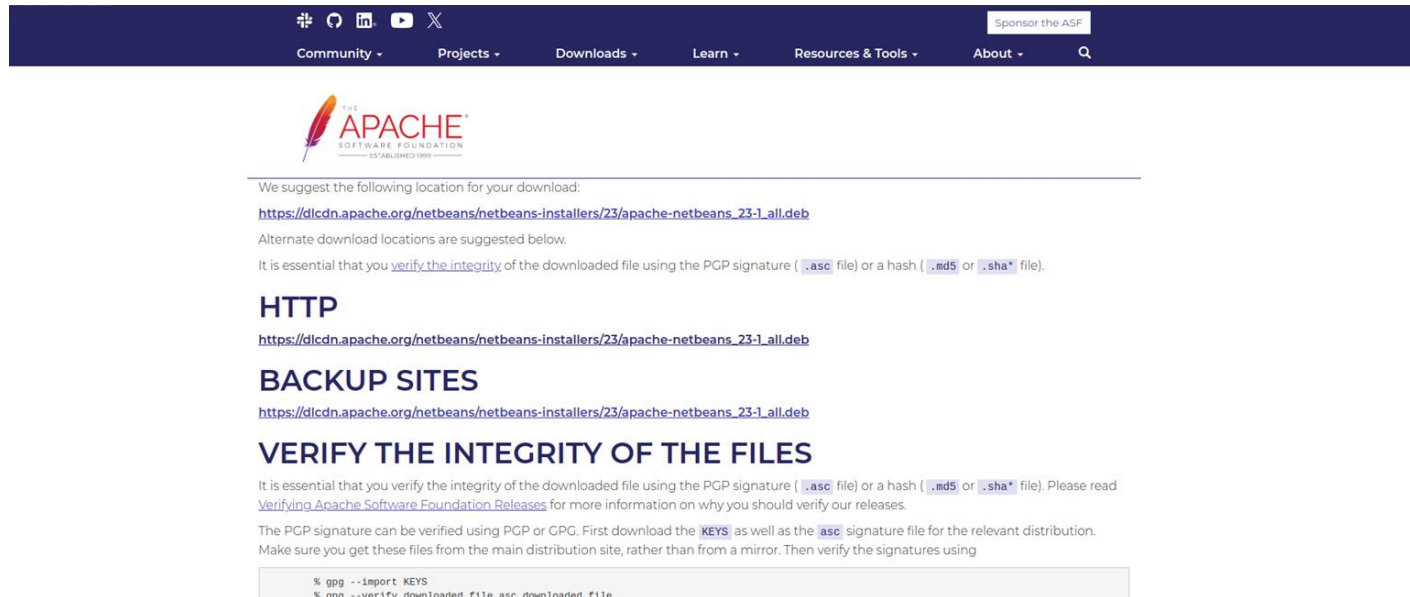
Esencialmente, el proyecto se divide en los siguientes apartados:

1. **Instala el Kit de Desarrollo de Java (JDK 17) y NetBeans 22 bajo Windows. Más abajo te dejo los enlaces desde los puedes descargar.**

No tengo Windows, tengo Linux Mint, así que voy a instalar JDK y NetBeans por otros medios.

Instalación de JDK: Se ha instalado con el comando `sudo apt install default-jre`.

Instalación de NetBeans:



We suggest the following location for your download:

https://dlcdn.apache.org/netbeans/netbeans-installers/23/apache-netbeans_23-1_all.deb

Alternate download locations are suggested below.

It is essential that you [verify the integrity](#) of the downloaded file using the PGP signature (`.asc` file) or a hash (`.md5` or `.sha*` file).

HTTP

https://dlcdn.apache.org/netbeans/netbeans-installers/23/apache-netbeans_23-1_all.deb

BACKUP SITES

https://dlcdn.apache.org/netbeans/netbeans-installers/23/apache-netbeans_23-1_all.deb

VERIFY THE INTEGRITY OF THE FILES

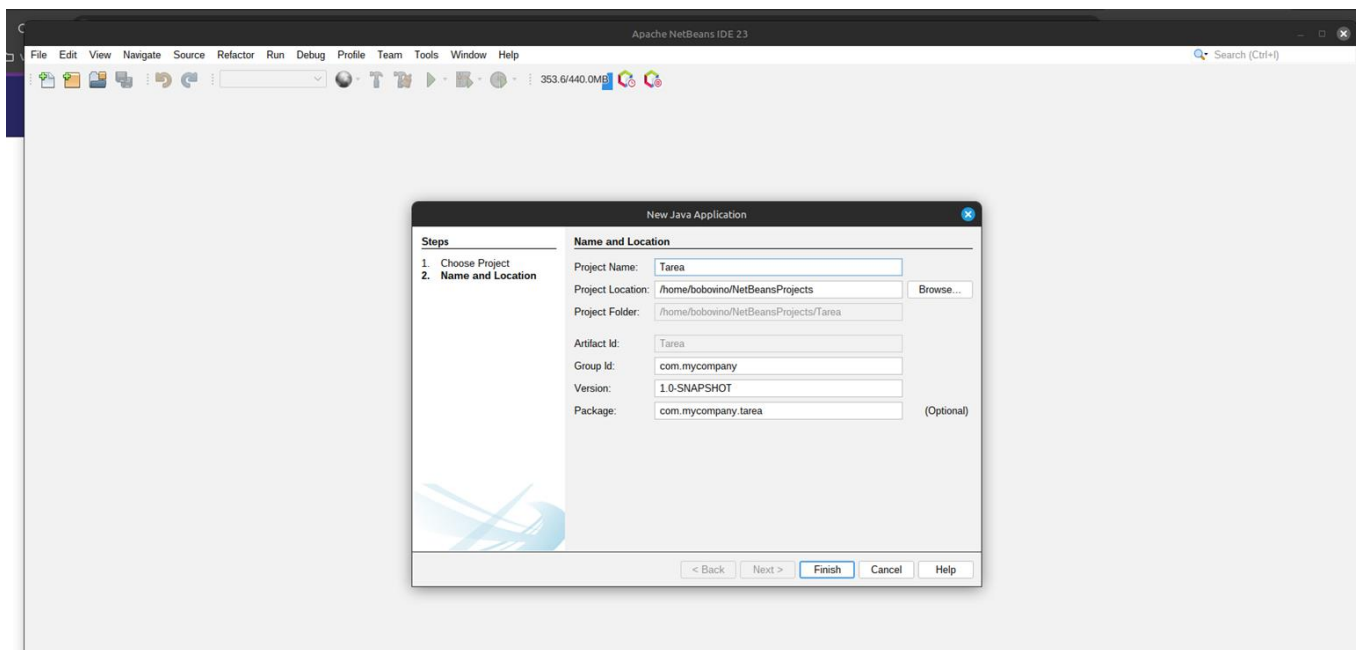
It is essential that you verify the integrity of the downloaded file using the PGP signature (`.asc` file) or a hash (`.md5` or `.sha*` file). Please read [Verifying Apache Software Foundation Releases](#) for more information on why you should verify our releases.

The PGP signature can be verified using PGP or GPG. First download the [KEYS](#) as well as the `.asc` signature file for the relevant distribution. Make sure you get these files from the main distribution site, rather than from a mirror. Then verify the signatures using

```
% gpg --import KEYS
% gpg --verify downloaded_file.asc downloaded_file
```

Descargamos y verificamos la integridad de los archivos. Seguimos los pasos de la instalación y ya lo tendríamos instalado.

2. **Crea un nuevo proyecto, que será una aplicación de Java, cuyo nombre será "Tarea"**



3. Personaliza la configuración del IDE, creando una configuración nueva, llamada *personalizada* para ese proyecto de la siguiente manera:

⑩ Todos los archivos del proyecto se guardarán en la carpeta *Carpeta_Tarea*, que estará situada en el escritorio.

⑩

⑩

⑩ Los aparecerán azul.

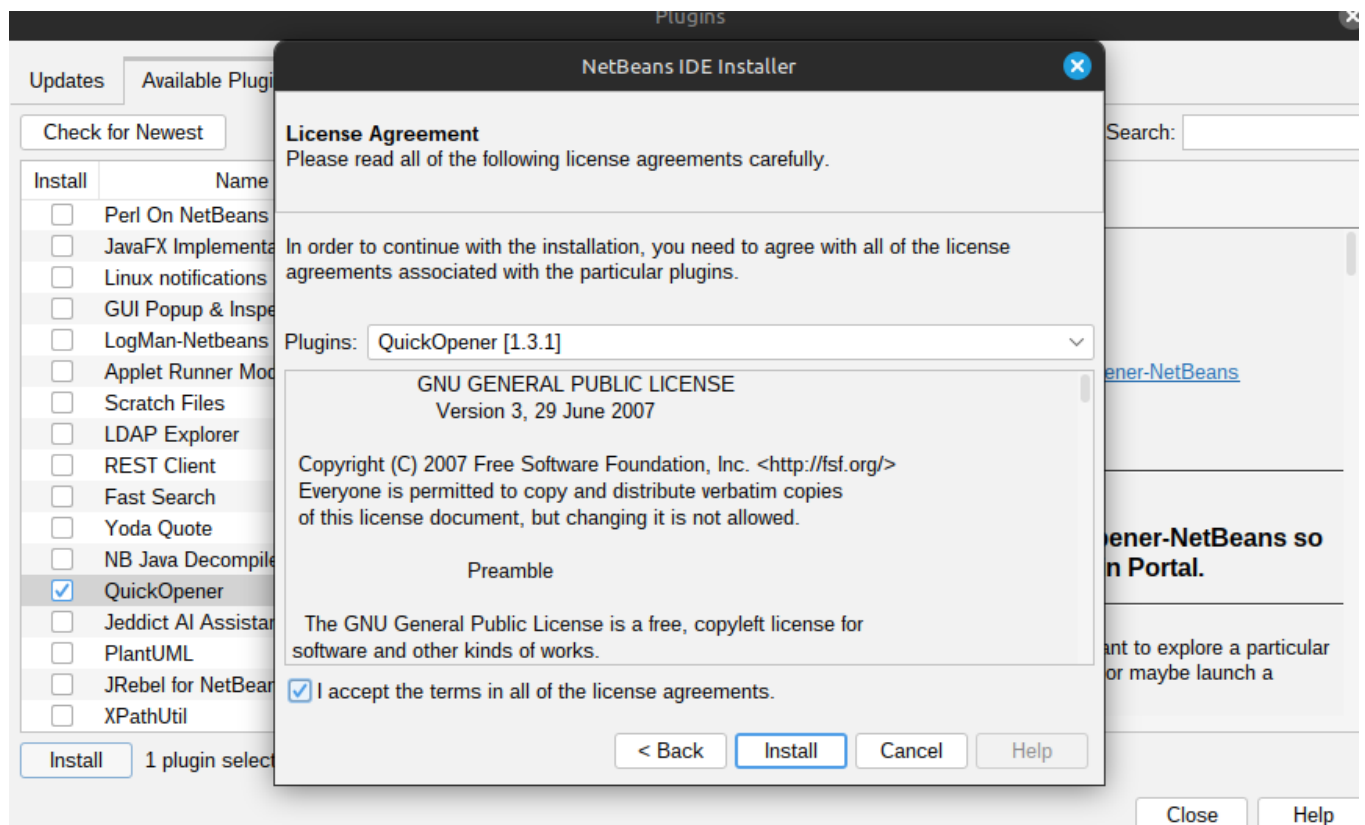
Project Name:	Tarea	
Project Location:	/home/bobovino/Desktop/Carpeta_Tarea	Browse...
Project Folder:	/home/bobovino/Desktop/Carpeta_Tarea/Tarea	
Artifact Id:	Tarea	
Group Id:	com.mycompany	
Version:	1.0-SNAPSHOT	
Package:	com.mycompany.tarea	(Optional)

errores en color

Category:	Font:	Inherited	...
Default	Foreground:	Inherited	▼
Character	Background:	Inherited	▼
Comment	Effects:	Wave Underlined	▼
Entity Reference	Effect Color:	Blue	▼
Error			
Field			
Identifier			
Preview:			

4. Instala, de forma on-line, el plugin PHP CAKEPJP FrameWork.

Instala, de forma off-line, el plugin QuickOpener.



Tendrás que averiguar qué utilidad añaden ambos módulos a la plataforma y dónde se muestran situados en la ventana principal del IDE.

5. El proyecto (en Java) que vas a crear debe de tener el siguiente código:

```
public class Tarea

extends JFrame {

public Tarea() {

JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo. Tunombre");

add(lblSaludo);

this.setSize(400, 200);

this.setTitle("JFrame");

this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

this.setVisible(true);

}

public static void main(String[] args) {
```

```
Tarea main = new Tarea();  
  
}  
  
}
```

Nota: precaución con las comillas "" (si copias y pegas en el editor, ten cuidado de que no estén curvadas).

Corrige los errores sintácticos en caso de que aparezca alguno. Incluye las librerías que sean necesarias.

Realiza la ejecución del programa.

El código que no me da errores es este

```
import javax.swing.JFrame;
```

```
import javax.swing.JLabel;
```

```
public class Tarea extends JFrame {
```

```
    public Tarea() {
```

```
        // Crear un JLabel con un saludo
```

```
        JLabel lblSaludo = new JLabel("Hola Mundo. Creando mi primer ejemplo. Luis Rodrigo  
Martínez Tabernero");
```

```
        // Añadir el JLabel al JFrame
```

```
        add(lblSaludo);
```

```
        // Configurar el tamaño del JFrame
```

```
        this.setSize(400, 200);
```

```
        // Establecer el título del JFrame
```

```
        this.setTitle("JFrame");
```

```
// Configurar la operación de cierre del JFrame
```

```
this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

```
// Hacer visible el JFrame
```

```
this.setVisible(true);
```

```
}
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    // Crear una instancia de la clase Tarea
```

```
    new Tarea();
```

```
}
```

```
}
```

- 6. Tras ello, desinstala el plugin PHP y desactiva el QuickOpener.**
- 7. Actualiza todos los complementos del IDE cuando el sistema te lo pida durante la realización de la tarea, en caso de que te pida actualización**