

1. Edycja listy ulubionych utworów

Opis:

Scenariusz przypadku użycia opisujący edycję statusu utworów użytkownika w związku z listą ulubionych utworów. Użytkownik wybiera utwór muzyczny, który chce dodać do ulubionych lub usunąć go z tej listy.

Aktorzy:

1. Użytkownik

Warunki początkowe:

1. Użytkownik musi być zalogowany
2. W systemie musi znajdować się przynajmniej jeden utwór

Warunki końcowe:

1. System aktualizuje listę ulubionych utworów

Przebieg główny:

1. System umożliwia wyszukanie utworu po nazwie
2. System wyświetla utwory powiązane z zapytaniem użytkownika
3. System umożliwia wybranie utworu z przekierowaniem na stronę z danymi utworu
4. System umożliwia wciśnięcie „serduszka” (przycisk zmiany statusu na liście ulubionych utworów)
5. System edytuje listę ulubionych utworów i zmienia stan przycisku

Przebiegi alternatywne:

PA2.1 System wyświetla komunikat: “Brak utworów zgodnych z kryteriami wyszukiwania”

PA2.3 System umożliwia zmianę stanu utworu bezpośrednio na liście wyszukanych utworów (wyświetla przycisk “serduszka” przy każdym z wyświetlonych utworów)

Reguły:

1. Edycja listy ulubionych utworów polega na dodaniu nowego rekordu do tabeli, lub usunięcia istniejącego rekordu

Wymagania niefunkcjonalne:

1. Interfejs aplikacji powinien jasno wskazywać, które utwory znajdują się już na liście ulubionych

Uwagi i pytanie otwarte:

Brak

2. Automatyczne dodawanie rekordu do historii słuchania

Opis:

Scenariusz przypadku użycia opisujący dodawanie rekordu do historii słuchania użytkownika. Użytkownik odsłuchuje utwór na połączonym koncie Spotify. System odnotowuje bieżący status odtwarzania utworu i zapisuje rekord, kiedy zostały spełnione reguły.

Aktorzy:

1. Użytkownik

Warunki początkowe:

1. Konto użytkownika serwisu połączone jest z jego kontem Spotify
2. Użytkownik rozpoczął słuchanie utworu

Warunki końcowe:

1. Utwór został zapisany w bazie danych w tabeli związanej z historią słuchania użytkownika

Przebieg główny:

1. System asynchronicznie przechwytuje status odtwarzania utworu przez użytkownika
2. System sprawdza czy zostały spełnione reguły
3. System zapisuje utwór w historii słuchania, przypisuje mu ID odpowiedniego utworu z bazy danych

Przebiegi alternatywne:

PA3.1 System tworzy nowy rekord w bazie utworów

Sytuacje wyjątkowe:

1. System otrzymał dane z niepoprawną metadatą
Akcja: System nie zapisuje danych w bazie
2. Zerwano połączenie między systemem a serwisem Spotify
Akcja: System czeka na odzyskanie połączenie, po jego ponownym nawiązaniu odczytuje zapisane w historii słuchania użytkownika Spotify dane i zapisuje je w bazie danych

Reguły:

1. Aby zapisać rekord do historii słuchania, użytkownik musi odsłuchać 51% utworu

Uwagi i pytania otwarte:

Brak

3. Dodanie oceny

Opis:

Scenariusz przypadku użycia opisujący dodanie oceny. Użytkownik wybiera istniejący w bazie danych utwór muzyczny, album lub artystę i wystawia ocenę. System odnotowuje tę akcję i zapisuje ocenę w odpowiedniej tabeli w bazie danych.

Aktorzy:

1. Użytkownik

Warunki początkowe:

1. Użytkownik musi być zalogowany
2. W bazie danych musi znajdować się przynajmniej jeden rekord w danej tabeli

Warunki końcowe:

1. Ocena została zapisana w bazie danych w tabeli związanej z danym podmiotem

Przebieg główny:

1. System umożliwia wybranie podmiotu, któremu użytkownik chce wystawić ocenę
2. System umożliwia wyszukanie podmiotu po nazwie
3. System wyświetla wyniki powiązane z zapytaniem użytkownika
4. System umożliwia wybranie jednego z wyświetlonych wyników i przekierowuje na stronę z szczegółowymi danymi
5. System umożliwia wystawienie oceny danemu podmiotowi
6. System odnotowuje wystawienie oceny, odświeża ocenę ogólną i użytkownika

Przebiegi alternatywne:

PA2.1 System umożliwia wybranie podmiotu z historii słuchania

PA2.2 System przekierowuje użytkownika na stronę z szczegółowymi danymi (powrót do punktu 5 przebiegu głównego)

Sytuacje wyjątkowe:

1. Brak podmiotów spełniających kryteria wyszukiwania
Akcja: System w miejscu wyświetlania wyników pokazuje komunikat: "Brak wyników zgodnych z kryteriami wyszukiwania"

Reguły:

1. Oceny wystawiane są na zasadzie gwiazdek, użytkownik może wystawić od jednej do pięciu gwiazdek danemu podmiotowi.
2. Wystawiona ocena może być zmodyfikowana lecz nie usunięta.

Wymagania нефunkcjonalne:

1. Interfejs aplikacji powinien jasno wskazywać, jaką ocenę wystawia użytkownik i dla jakiego podmiotu

Uwagi i pytania otwarte:

Brak