

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-216Б-23

Студент: Седов М. А

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 19.11.25

Москва, 2025

# Постановка задачи

## Вариант 2.

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через pipe1, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через pipe2. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

Пользователь вводит команды вида: «число число число<newline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип float. Количество чисел может быть произвольным.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void)` – создает дочерний процесс. Возвращает PID дочернего процесса в родительском процессе, 0 в дочернем процессе, или -1 в случае ошибки.
- `int pipe(int pipefd[2])` – создает неименованный канал (pipe) для передачи данных между процессами. Массив `'pipefd'` содержит два файловых дескриптора: `'pipefd[0]'` для чтения и `'pipefd[1]'` для записи. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int dup2(int oldfd, int newfd)` – переназначает файловый дескриптор. Копирует `'oldfd'` в `'newfd'`, закрывая `'newfd'` если он был открыт. Используется для перенаправления стандартных потоков ввода/вывода. Возвращает новый дескриптор при успехе, -1 при ошибке.
- `int execv(const char *pathname, char *const argv[])` – заменяет образ памяти текущего процесса новым исполняемым файлом. `'pathname'` – путь к исполняемому файлу, `'argv'` – массив аргументов командной строки (должен заканчиваться NULL). При успехе не возвращает управление, при ошибке возвращает -1.
- `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count)` – читает данные из файлового дескриптора. Возвращает количество прочитанных байт, 0 при достижении конца файла, -1 при ошибке.
- `ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count)` – записывает данные в файловый дескриптор. Возвращает количество записанных байт, -1 при ошибке.

● `int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode)` – открывает или создает файл. `flags` определяет режим доступа (`O_WRONLY`, `O_CREAT`, `O_TRUNC` и т.д.), `mode` – права доступа при создании файла. Возвращает файловый дескриптор при успехе, -1 при ошибке.

● `int close(int fd)` – закрывает файловый дескриптор. Освобождает ресурсы, связанные с дескриптором. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

● `pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options)` – ожидает завершения дочернего процесса. `'pid'` – PID дочернего процесса, `'status'` – указатель для сохранения статуса завершения, `'options'` – опции ожидания. Возвращает PID завершенного процесса при успехе, -1 при ошибке.

● `ssize_t readlink(const char *pathname, char *buf, size_t bufsiz)` – читает содержимое символической ссылки. Используется для получения пути к исполняемому файлу через `'/proc/self/exe'`. Возвращает количество прочитанных байт при успехе, -1 при ошибке.

● `void _exit(int status)` – завершает выполнение процесса немедленно, не вызывая функции очистки. `status` – код возврата процесса.

### Алгоритм работы программы:

#### 1. Родительский процесс (parent.c):

- Читает первую строку из стандартного ввода – имя файла для записи результатов
- Создает два pipe: `'parent_to_child'` для передачи команд и `'child_to_parent'` для получения ответов
- Вызывает `'fork()'` для создания дочернего процесса
- В дочернем процессе: закрывает ненужные концы pipe, перенаправляет `stdin/stdout` через `'dup2()'`, вызывает `'execv()'` для запуска программы `child`
- В родительском процессе: закрывает ненужные концы pipe, в цикле читает строки с числами из `stdin`, передает их дочернему процессу через pipe, получает ответы и выводит их в `stdout`
- После завершения ввода закрывает pipe и ожидает завершения дочернего процесса через `'waitpid()'`

#### 2. Дочерний процесс (child.c):

- Получает имя файла как аргумент командной строки
- Открывает файл для записи через `'open()'` с флагами `O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC`
- В цикле читает строки из `stdin` (который перенаправлен на pipe от родителя)
- Парсит строку, извлекая числа с плавающей точкой и вычисляя их сумму
- Форматирует результат и записывает его в файл и в `stdout` (который перенаправлен на pipe к родителю)
- При ошибке парсинга отправляет сообщение об ошибке родителю
- После завершения ввода закрывает файл и завершает работу

### Код программы

#### parent.c

```
1. #define _POSIX_C_SOURCE 200809L#include <errno.h>
```

```

2. #include <fcntl.h>
3. #include <limits.h>
4. #include <stdbool.h>
5. #include <stdint.h>
6. #include <stdlib.h>
7. #include <string.h>
8. #include <sys/wait.h>
9. #include <unistd.h>
10.
11. #define CHILD_PROGRAM_NAME "child.c"
12. #define MAX_LINE_LENGTH 4096
13.
14. static size_t string_length(const char *text) {
15.     size_t length = 0;
16.     while (text[length] != '\0') ++length;
17.     return length;
18. }
19.
20. static void write_all(int fd, const char *buffer, size_t length) {
21.     while (length > 0) {
22.         ssize_t written = write(fd, buffer, length);
23.         if (written < 0) _exit(EXIT_FAILURE);
24.         buffer += (size_t)written;
25.         length -= (size_t)written;
26.     }
27. }
28.
29. static void fail(const char *message) {
30.     write_all(STDERR_FILENO, message, string_length(message));
31.     _exit(EXIT_FAILURE);
32. }
33.
34. static ssize_t read_line(int fd, char *buffer, size_t capacity) {
35.     if (capacity == 0) return -1;
36.
37.     size_t offset = 0;
38.     while (offset + 1 < capacity) {
39.         char ch;
40.         ssize_t bytes = read(fd, &ch, 1);
41.         if (bytes < 0) {
42.             return -1;
43.         }
44.         if (bytes == 0) break;
45.
46.         buffer[offset++] = ch;
47.         if (ch == '\n') break;
48.     }
49.     buffer[offset] = '\0';
50.     return (ssize_t)offset;
51. }
52.
53. static void trim_trailing_newline(char *line) {
54.     size_t length = string_length(line);
55.     if (length == 0) {
56.         return;
57.     }
58.     if (line[length - 1] == '\n') line[length - 1] = '\0';
59. }
60.
61. static void build_child_path(char *result, size_t capacity) {
62.     char executable_path[PATH_MAX];
63.     ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", executable_path,
64. sizeof(executable_path) - 1);
65.     if (len == -1) fail("error: failed to read /proc/self/exe\n");
66.     executable_path[len] = '\0';
67.
68.     while (len > 0 && executable_path[len] != '/') --len;
69.     if (len == 0) fail("error: executable path is invalid\n");
70.
71.     executable_path[len] = '\0';
72.
73.     size_t dir_length = string_length(executable_path);
74.     size_t name_length = string_length(CHILD_PROGRAM_NAME);
75.     if (dir_length + 1 + name_length + 1 > capacity) fail("error: child path
buffer is too small\n");

```

```

76.
77.     size_t index = 0;
78.     for (size_t i = 0; i < dir_length; ++i) result[index++] =
executable_path[i];
79.     result[index++] = '/';
80.     for (size_t i = 0; i < name_length; ++i) result[index++] =
CHILD_PROGRAM_NAME[i];
81.
82.     result[index] = '\\0';
83. }
84.
85. static void forward_line(int output_fd, const char *line) {
86.     size_t length = string_length(line);
87.     if (length == 0 || line[length - 1] != '\\n') {
88.         write_all(output_fd, line, length);
89.         write_all(output_fd, "\\n", 1);
90.         return;
91.     }
92.     write_all(output_fd, line, length);
93. }
94.
95. int main(void) {
96.     char filename[MAX_LINE_LENGTH];
97.     ssize_t filename_len = read_line(STDIN_FILENO, filename,
sizeof(filename));
98.     if (filename_len <= 0) fail("error: failed to read filename\\n");
99.
100.    trim_trailing_newline(filename);
101.    if (string_length(filename) == 0) fail("error: filename must not be
empty\\n");
102.
103.    int parent_to_child[2];
104.    if (pipe(parent_to_child) == -1) fail("error: failed to create pipe\\n");
105.
106.    int child_to_parent[2];
107.    if (pipe(child_to_parent) == -1) fail("error: failed to create pipe\\n");
108.
109.    pid_t child = fork();
110.    if (child == -1) fail("error: failed to fork\\n");
111.
112.    if (child == 0) {
113.        if (close(parent_to_child[1]) == -1 || close(child_to_parent[0]) ==
-1) fail("error: failed to close descriptors in child\\n");
114.
115.        if (dup2(parent_to_child[0], STDIN_FILENO) == -1) fail("error:
failed to redirect stdin\\n");
116.
117.        if (dup2(child_to_parent[1], STDOUT_FILENO) == -1) fail("error:
failed to redirect stdout\\n");
118.
119.        if (close(parent_to_child[0]) == -1 || close(child_to_parent[1]) ==
-1) fail("error: failed to close redundant descriptors\\n");
120.
121.        char child_path[PATH_MAX];
122.        build_child_path(child_path, sizeof(child_path));
123.
124.        char *const args[] = {CHILD_PROGRAM_NAME, filename, NULL};
125.        execv(child_path, args);
126.        fail("error: exec failed\\n");
127.    }
128.
129.    if (close(parent_to_child[0]) == -1 || close(child_to_parent[1]) == -1)
fail("error: failed to close descriptors in parent\\n");
130.
131.    char line_buffer[MAX_LINE_LENGTH];
132.    while(true) {
133.        ssize_t line_length = read_line(STDIN_FILENO, line_buffer,
sizeof(line_buffer));
134.        if (line_length < 0) fail("error: failed to read input line\\n");
135.
136.        if (line_length == 0) break;
137.
138.        if (line_buffer[0] == '\\n') break;
139.
140.        write_all(parent_to_child[1], line_buffer, (size_t)line_length);
141.

```

```

142.         char response[MAX_LINE_LENGTH];
143.         ssize_t response_length = read_line(child_to_parent[0], response,
sizeof(response));
144.         if (response_length <= 0) fail("error: child response failed\n");
145.         forward_line(STDOUT_FILENO, response);
146.     }
147.
148.     if (close(parent_to_child[1]) == -1 || close(child_to_parent[0]) == -1)
fail("error: failed to close pipes\n");
149.
150.     int status = 0;
151.     if (waitpid(child, &status, 0) == -1) {
152.         fail("error: waitpid failed\n");
153.     }
154.     return WIFEXITED(status) ? WEXITSTATUS(status) : EXIT_FAILURE;
155. }

```

## child.c

```

1. #include <errno.h>
2. #include <fcntl.h>
3. #include <limits.h>
4. #include <stdbool.h>
5. #include <stdint.h>
6. #include <stdlib.h>
7. #include <string.h>
8. #include <sys/wait.h>
9. #include <unistd.h>
10.
11. #define CHILD_PROGRAM_NAME "child.c"
12. #define MAX_LINE_LENGTH 4096
13.
14. static size_t string_length(const char *text) {
15.     size_t length = 0;
16.     while (text[length] != '\0') ++length;
17.     return length;
18. }
19.
20. static void write_all(int fd, const char *buffer, size_t length) {
21.     while (length > 0) {
22.         ssize_t written = write(fd, buffer, length);
23.         if (written < 0) _exit(EXIT_FAILURE);
24.         buffer += (size_t)written;
25.         length -= (size_t)written;
26.     }
27. }
28.
29. static void fail(const char *message) {
30.     write_all(STDERR_FILENO, message, string_length(message));
31.     _exit(EXIT_FAILURE);
32. }
33.
34. static ssize_t read_line(int fd, char *buffer, size_t capacity) {
35.     if (capacity == 0) return -1;
36.
37.     size_t offset = 0;
38.     while (offset + 1 < capacity) {
39.         char ch;
40.         ssize_t bytes = read(fd, &ch, 1);
41.         if (bytes < 0) {
42.             return -1;
43.         }
44.         if (bytes == 0) break;
45.
46.         buffer[offset++] = ch;
47.         if (ch == '\n') break;
48.     }
49.     buffer[offset] = '\0';
50.     return (ssize_t)offset;
51. }
52.
53. static void trim_trailing_newline(char *line) {
54.     size_t length = string_length(line);
55.     if (length == 0) {
56.         return;

```

```

57.     }
58.     if (line[length - 1] == '\n') line[length - 1] = '\0';
59. }
60.
61. static void build_child_path(char *result, size_t capacity) {
62.     char executable_path[PATH_MAX];
63.     ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", executable_path,
sizeof(executable_path) - 1);
64.     if (len == -1) fail("error: failed to read /proc/self/exe\n");
65.
66.     executable_path[len] = '\0';
67.
68.     while (len > 0 && executable_path[len] != '/') --len;
69.     if (len == 0) fail("error: executable path is invalid\n");
70.
71.     executable_path[len] = '\0';
72.
73.     size_t dir_length = string_length(executable_path);
74.     size_t name_length = string_length(CHILD_PROGRAM_NAME);
75.     if (dir_length + 1 + name_length + 1 > capacity) fail("error: child path
buffer is too small\n");
76.
77.     size_t index = 0;
78.     for (size_t i = 0; i < dir_length; ++i) result[index++] =
executable_path[i];
79.     result[index++] = '/';
80.     for (size_t i = 0; i < name_length; ++i) result[index++] =
CHILD_PROGRAM_NAME[i];
81.
82.     result[index] = '\0';
83. }
84.
85. static void forward_line(int output_fd, const char *line) {
86.     size_t length = string_length(line);
87.     if (length == 0 || line[length - 1] != '\n') {
88.         write_all(output_fd, line, length);
89.         write_all(output_fd, "\n", 1);
90.         return;
91.     }
92.     write_all(output_fd, line, length);
93. }
94.
95. int main(void) {
96.     char filename[MAX_LINE_LENGTH];
97.     ssize_t filename_len = read_line(STDIN_FILENO, filename,
sizeof(filename));
98.     if (filename_len <= 0) fail("error: failed to read filename\n");
99.
100.    trim_trailing_newline(filename);
101.    if (string_length(filename) == 0) fail("error: filename must not be
empty\n");
102.
103.    int parent_to_child[2];
104.    if (pipe(parent_to_child) == -1) fail("error: failed to create pipe\n");
105.
106.    int child_to_parent[2];
107.    if (pipe(child_to_parent) == -1) fail("error: failed to create pipe\n");
108.
109.    pid_t child = fork();
110.    if (child == -1) fail("error: failed to fork\n");
111.
112.    if (child == 0) {
113.        if (close(parent_to_child[1]) == -1 || close(child_to_parent[0]) ==
-1) fail("error: failed to close descriptors in child\n");
114.
115.        if (dup2(parent_to_child[0], STDIN_FILENO) == -1) fail("error:
failed to redirect stdin\n");
116.
117.        if (dup2(child_to_parent[1], STDOUT_FILENO) == -1) fail("error:
failed to redirect stdout\n");
118.
119.        if (close(parent_to_child[0]) == -1 || close(child_to_parent[1]) ==
-1) fail("error: failed to close redundant descriptors\n");
120.
121.        char child_path[PATH_MAX];
122.        build_child_path(child_path, sizeof(child_path));

```

```

123.
124.         char *const args[] = {CHILD_PROGRAM_NAME, filename, NULL};
125.         execv(child_path, args);
126.         fail("error: exec failed\n");
127.     }
128.
129.     if (close(parent_to_child[0]) == -1 || close(child_to_parent[1]) == -1)
130.         fail("error: failed to close descriptors in parent\n");
131.
132.     char line_buffer[MAX_LINE_LENGTH];
133.     while(true) {
134.         ssize_t line_length = read_line(STDIN_FILENO, line_buffer,
135.         sizeof(line_buffer));
136.         if (line_length < 0) fail("error: failed to read input line\n");
137.         if (line_length == 0) break;
138.         if (line_buffer[0] == '\n') break;
139.         write_all(parent_to_child[1], line_buffer, (size_t)line_length);
140.
141.         char response[MAX_LINE_LENGTH];
142.         ssize_t response_length = read_line(child_to_parent[0], response,
143.         sizeof(response));
144.         if (response_length <= 0) fail("error: child response failed\n");
145.         forward_line(STDOUT_FILENO, response);
146.     }
147.
148.     if (close(parent_to_child[1]) == -1 || close(child_to_parent[0]) == -1)
149.         fail("error: failed to close pipes\n");
150.
151.     int status = 0;
152.     if (waitpid(child, &status, 0) == -1) {
153.         fail("error: waitpid failed\n");
154.     }
155.     return WIFEXITED(status) ? WEXITSTATUS(status) : EXIT_FAILURE;

```

## Протокол работы программы

### Тестирование:

Программа была протестирована на различных входных данных. Примеры тестов:

#### Тест 1: Простые числа

```

1. $ ./build/lab_01_parent
2. results.txt
3. 1.5 2.5 3.0
4. sum: 7.0
5. 10.25 20.75
6. sum: 31.0
7. -5.5 10.5
8. sum: 5.0
9.
10. $ cat results.txt
11. sum: 7.0
12. sum: 31.0
13. sum: 5.0
14.

```

#### Тест 2: Множество чисел в одной строке

```

1. $ ./build/lab_01_parent
2. output.txt
3. 1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7 8.8 9.9 10.0
4. sum: 59.5
5. 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5

```



6. sum: 1.5
- 7.
8. \$ cat output.txt
9. sum: 59.5
10. sum: 1.5

### **Тест 3: Обработка ошибок**

1. \$ ./build/lab\_01\_parent
2. test.txt
3. 1.5 2.5 abc
4. error: invalid input
5. 3.0 4.0
6. sum: 7.0
7. invalid
8. error: invalid input
- 9.
10. \$ cat test.txt
11. sum: 7.0

### **Тест 4: Отрицательные числа и нули**

1. \$ ./build/lab\_01\_parent
2. negative.txt
3. -10.5 5.5
4. sum: -5.0
5. 0.0 0.0 0.0
6. sum: 0.0
7. -1.1 -2.2 -3.3
8. sum: -6.6
- 9.
10. \$ cat negative.txt
11. sum: -5.0
12. sum: 0.0
13. sum: -6.6

## Strace:

Для анализа системных вызовов использовалась утилита `strace` с флагом `-f` для отслеживания дочерних процессов. Программа была запущена через WSL:

```
$ strace -f -o strace_output.txt ./build/lab_01_parent
```

Ниже представлен фрагмент вывода `strace` с выделенными системными вызовами, используемыми в нашей программе. Написанные ниже строки соответствуют системным вызовам, вызванным непосредственно из нашего кода:

```
320  execve("./build/lab_01_parent", ["./build/lab_01_parent"], 0x7ffd7a7c80d8 /* 22 vars */) = 0
```

```
...
```

```
320  read(0, "t", 1)                = 1
```

```
320  read(0, "e", 1)                = 1
```

```
...
```

```
320  read(0, "\n", 1)               = 1
```

```
320  **pipe2([3, 4], 0)              = 0**  // parent_to_child (pipe)
```

```
320  **pipe2([5, 6], 0)              = 0**  // child_to_parent (pipe)
```

```
320  **clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD, child_tidptr=0x7e20786a6a10) = 321**  // fork
```

```
strace: Process 321 attached
```

```
...
```

```
320  close(3 <unfinished ...>
```

```
321  **close(4 <unfinished ...>**  // закрытие write конца parent_to_child в child
```

```
320  <... close resumed>)            = 0
```

```
321  <... close resumed>)            = 0
```

```
320  close(6 <unfinished ...>
```

```
321  **close(5 <unfinished ...>**  // закрытие read конца child_to_parent в child
```

```
320  <... close resumed>)            = 0
```

```
321  <... close resumed>)            = 0
```

```
...
```

```
321  **dup2(3, 0 <unfinished ...>**  // перенаправление stdin на parent_to_child[0]
```

```
321  <... dup2 resumed>)             = 0
```

```
...
```

```
321  **dup2(6, 1 <unfinished ...>**  // перенаправление stdout на child_to_parent[1]
```

```
321  <... dup2 resumed>)             = 1
```

```
...
```

```
321  **close(3 <unfinished ...>**  // закрытие после dup2
```

```
321  <... close resumed>)            = 0
```

```

321  **close(6 <unfinished ...>** // закрытие после dup2
321  <... close resumed>)                = 0
321  **readlink("/proc/self/exe", <unfinished ...>** // получение пути к исполняемому
файлу
321  <... readlink resumed>"/mnt/c/MAI/3_sem/OS/OS_LAB_1/bui"... , 4095) = 48
321  **execve("/mnt/c/MAI/3_sem/OS/OS_LAB_1/build/lab_01_child", ["lab_01_child",
"test_output.txt"], 0x7ffc61753238 /* 22 vars */ <unfinished ...>** // execv
...
321  <... execve resumed>)                = 0
...
321  **openat(AT_FDCWD, "test_output.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0600) = 3** // open
321  **read(0, "1", 1)                = 1** // чтение из stdin (pipe)
321  read(0, ".", 1)                  = 1
321  read(0, "5", 1)                  = 1
...
321  read(0, "\n", 1)                  = 1
321  **write(3, "sum: ", 5)              = 5** // запись в файл
321  **write(3, "7.0", 3)              = 3** // запись в файл
321  **write(3, "\n", 1)              = 1** // запись в файл
321  **write(1, "sum: ", 5 <unfinished ...>** // запись в stdout (pipe к родителю)
321  <... write resumed>)                = 5
321  **write(1, "7.0", 3 <unfinished ...>** // запись в stdout (pipe к родителю)
321  <... write resumed>)                = 3
321  **write(1, "\n", 1 <unfinished ...>** // запись в stdout (pipe к родителю)
321  <... write resumed>)                = 1
...
320  **read(5, <unfinished ...>** // родитель читает ответ от child
320  <... read resumed>"s", 1)          = 1
320  read(5, "u", 1)                  = 1
...
320  read(5, "\n", 1)                  = 1
320  **write(1, "sum: 7.0\n", 9)        = 9** // родитель выводит в stdout
...
321  **read(0, <unfinished ...>** // конец ввода
321  <... read resumed>"", 1)            = 0
320  **close(4)                        = 0** // закрытие write конца parent_to_child в
parent

```

```

320  close(5 <unfinished ...>
321  **close(3 <unfinished ...>** // закрытие файла
320  <... close resumed>)          = 0
321  <... close resumed>)          = 0
320  **wait4(321, <unfinished ...>** // waitpid
...
321  **exit_group(0)              = ?** // _exit
321  +++ exited with 0 +++
320  <... wait4 resumed>[{WIFEXITED(s) && WEXITSTATUS(s) == 0}], 0, NULL) = 321
...
320  exit_group(0)               = ?
320  +++ exited with 0 +++

```

#### Ключевые системные вызовы из нашего кода:

1. **readlink("/proc/self/exe", ...)** (строка 82) – получение пути к исполняемому файлу родительского процесса для построения пути к дочернему процессу
2. **pipe2([3, 4], 0)** и **pipe2([5, 6], 0)** (строки 50-51) – создание двух каналов для двусторонней связи между процессами (pipe)
3. **clone(...)** (строка 52) – создание дочернего процесса (fork)
4. **close()** (строки 53, 57, 58, 62, 74, 78, 103, 117, 215, 217, 218) – закрытие ненужных файловых дескрипторов
5. **dup2()** (строки 66, 70) – перенаправление стандартных потоков ввода/вывода на pipe
6. **execve()** (строка 86) – замена образа процесса на дочернюю программу (exesv)
7. **openat()** (строка 128) – открытие файла для записи результатов (open)
8. **read()** (строки 34-49, 61, 65, 69, 73, 77, 81, 85, 88-92, 94, 129-140, 147, 151, 155, 156, 158-162, 164-175, 178, 179-189, 196, 200, 204, 205, 207-212, 214) – чтение данных из stdin/pipe
9. **write()** (строки 93, 141-143, 144, 148, 152, 163, 176, 190-192, 193, 197, 201, 213) – запись данных в файл и в stdout/pipe
10. **wait4()** (строка 220) – ожидание завершения дочернего процесса (waitpid)
11. **exit\_group()** (строки 222, 226) – завершение процесса (\_exit)

Все системные вызовы проверяются на ошибки: возвращаемые значения сравниваются с -1 (или 0 для некоторых вызовов), и при ошибке программа выводит сообщение и завершается.

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа для межпроцессного взаимодействия между родительским и дочерним процессами с использованием неименованных каналов (pipe). Программа успешно выполняет поставленную задачу: родительский процесс

передает строки с числами дочернему процессу, который вычисляет их сумму и записывает результаты в файл.

Основные достижения: реализовано корректное использование системных вызовов `fork()`, `pipe()`, `dup2()`, `execv()`, `read()`, `write()`, `open()`, `close()`, `waitpid()` и других для организации межпроцессного взаимодействия. Все системные вызовы проверяются на ошибки, что обеспечивает надежность работы программы. Программа корректно обрабатывает различные входные данные, включая отрицательные числа, нули и некорректный ввод.

При выполнении работы были изучены механизмы создания процессов, перенаправления потоков ввода/вывода и организации двусторонней связи между процессами через неименованные каналы. Программа успешно прошла тестирование и готова к демонстрации.