

Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники
Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье
Дата лекции: 25.09.2021 Дата сдачи: 09.10.2021

Выполнил(а) Бобрусь А.В., № группы Р3117, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции: Эффективный метод сжатия больших информационных массивов.		
ФИО автора статьи (или e-mail) Бакулина Марина Павловна	Дата публикации (не старше 2018 года) "25" августа 2020 г.	Размер статьи (от 400 слов) 1210
Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.): https://cyberleninka.ru/article/n/metod-effektivnogo-szhatiya-bolshih-informatsionnyh-massivov		
Теги, ключевые слова или словосочетания Кодирование без потерь, сжатие информационных массивов, сжатие данных, коэффициент сжатия, время кодирования, эффективность метода, информационный массив.		
Перечень фактов, упомянутых в статье <ol style="list-style-type: none">1. Алгоритм сжатия числовых данных RLE и его модификации заменяют последовательность повторяющихся символов на сам символ и число его повторов.2. RLE не эффективен на неповторяющихся наборах символов.3. Метод Bitmap является быстрее RLE на неповторяющихся наборах символов, но выдает в результате два массива.4. Алгоритм сжатия NEW работает на основе разбиения массива данных на блоки, в случае однотипности они заменяются на одно число.5. Алгоритм NEW выигрывает у Bitmap и по степени сжатия, и по его скорости.		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none">1. Предложен алгоритм с хорошими степенью и скоростью сжатия.2. Представлены результаты экспериментального сравнения, которые показывают преимущества рассматриваемого алгоритма.3. Рассмотрено несколько вариантов сжимающих алгоритмов и среди них выбран лучший.		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none">1. В некоторых случаях алгоритм RLE всё же быстрее, поэтому NEW не такой универсальный.2. NEW предназначен только для числовых данных.3. Использование многочисленного числа векторов.		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах 		