

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

## Лабораторна робота №3 з дисципліни Розробка мобільних застосувань під Android

Виконав:	Перевірив:
студент групи ІП-23:	ст. викладач
Зубарев М.К.	Орленко С.П.

## Завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення.

9. Вікно містить дві групи опцій (тип товару та фірма), тобто радіо-батони, і кнопки «ОК» та «Cancel». Вивести інформацію щодо вибору при натисканні на кнопку «ОК» у деяке текстове поле та очистити при натисканні кнопки «Cancel».

## Хід роботи

Для реалізації завдання було створено Android-додаток, який складається з однієї діяльності (MainActivity) та двох фрагментів — InputFragment і ResultFragment.

Після запуску додатку користувач бачить перший фрагмент (InputFragment), у якому розміщено два блоки вибору: один для вибору типу товару (наприклад, телефон або ноутбук), інший — для вибору фірми (наприклад, Apple або Samsung). Під ними знаходиться кнопка «ОК» та кнопка «Відкрити».

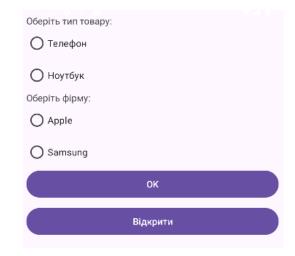
Коли користувач робить вибір і натискає кнопку «ОК», дані передаються у другий фрагмент (ResultFragment). У цьому фрагменті показується текст з вибраними значеннями, а також є кнопка «Cancel». При цьому також виконується збереження вибраних даних у локальну базу даних SQLite, про що користувач отримує повідомлення про успішність запису.

Якщо натиснути «Cancel», другий фрагмент зникає, і знову відкривається перший фрагмент, при цьому всі попередні вибори очищуються.

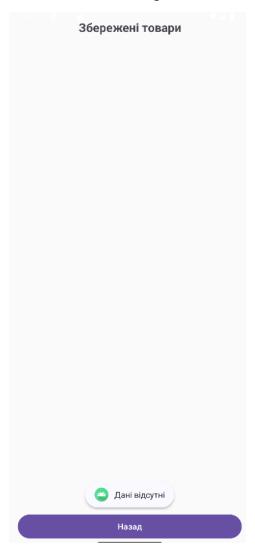
Кнопка «Відкрити» дозволяє перейти на окрему діяльність (ViewDataActivity), у якій відображаються всі збережені записи з бази даних. Якщо дані відсутні, користувач бачить відповідне повідомлення.

Уся логіка переходів, запису в базу даних та обробки подій реалізована в MainActivity. Всі фрагменти працюють в межах однієї активності, згідно з умовами завдання.

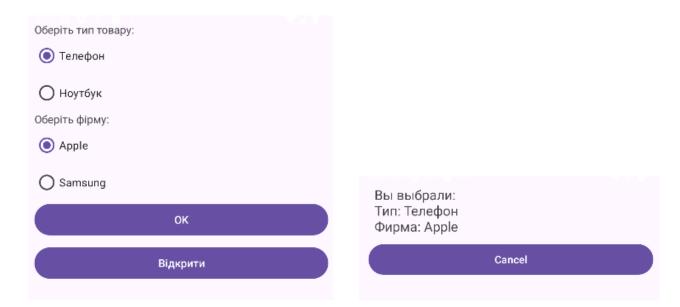
## Результат виконання програми

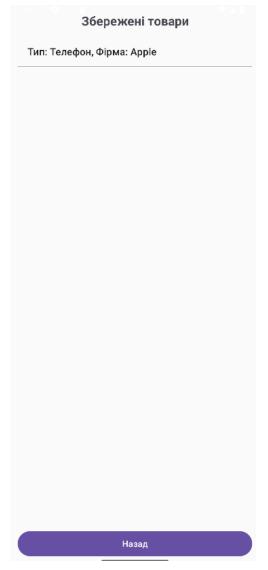


Головна сторінка



Повідомлення, якщо база порожня





Результат виконання програми