

```
1
2 git init #初始化项目
3 git add 文件名 #添加指定文件
4 git add . #添加所以文件
5 git commit -m "提交注释" #添加一个版本
6 git log #查看历史版本（不包含回退部分的）
7 git reflog #查看历史版本（详细，包含回退部分的版本）
8 git reset --hard 提交的版本号 #回退到指定的历史版本
9 git check out #
10
11 git reset --soft
12 git reset head
13 git reset --mix
14
15 gitlab 自己创建代码托管（基于linux）
```

## 分支操作

```
1
2 # 删除远程分支
3 git branch -a #查看已有的本地及远程分支
4 git push origin --delete dev #删除远程分支
5 git branch -d dev #删除本地分支
6
7 git remote add origin ..... # 添加git地址
8 git push origin dev 推送到线上dev分支
9 git pull origin dev 获取线上的dev分支
10
11 提交的代码晚于github行的代码，会有错误提示，叫你重新拉取代码
12 拉取代码会提示你合并代码
13
14 git pull origin dev = git fetch origin dev
15 + git merge origin/dev
16
17
```

```
18 git pull 的代码会有分叉（有忘记提交的代码的情况：比如在公司开的代码已经commit 但是忘提交，回家继续开发提交，第二天到都公司pull代码就会出现分叉）
19
20 下面的方法不会有分叉
21 git fetch origin dev
22 git rebase origin/dev #rebase 保持提交记录的整洁
```

## 开发过程中临时需要修复bug 或者 临时新需求

```
1 方式一：
2 # git stath作用，帮助我们暂时存储已经开发的一些功能代码，继续做其他事情，做完之后，再回来继续开发
3 git stash #找到当前所有的红色文件，临时删除并存储到“某个地方”（用于功能开发到一半时，要解决之前的问题）
4 git stash list # 查看“某个地方”存储的所有记录
5 git stash clear #清空"某个地方"
6 git stash pop #将第一条记录从"某个地方"重新拿回工作区（可能会有冲突）
7 git stash apply 编号 #将指定编号从"某个地方"重新拿到给工作区（可能会有冲突）
8 git stash drop 编号 #删除制定的编号记录
9
10 方式二：
11 git branch dev 拷贝当前内容新建一个dev的分支
12 git branch 显示当分支列表
13 git checkout dev 切换到dev分支
14 开发...
15 git merge dev # 在master 分支下执行改代码，将dev 合并到master下
16 git branch -d dev #删除 dev 分支
17
18 注意：在公司不要用master分支下修改代码，要创建新的分支进行修改，修改完成后再合并
19
```

## git的命令行输出正确地显示中文文件名

```
1 git config --global core.quotePath off
```

---

不用重复输入用户名和密码的方法

https:

```
1 git remote add origin https://用户名: 密码@ git地址
```

ssh

.gitignore