

Mojaik 白皮书(Rev.1.8)

The Fastest BlockChain Ever!

Multi Chain, Multi Color, Multi Environment

But, One Economic System!



MOJAIK

作者: Solomon

2022 年 10 月 6 日

修改日期: 2023 年 9 月 13 日

前言

TimeStope 项目于 2020 年 10 月 10 日启动，研究时间是世界上最有价值的资产，如货币。

TimeStope 平台提出了一种挖掘三种 Time 的方法，称为 Cheonjiin。

自从 TimeStope Android 应用程序在 Google Play 商店推出以来，已有 150 万用户测试了 Time Mining 功能。

Cheon（天）以天为本，Time 是观看广告或完成任务的奖励，由此产生的利润全部用于项目的运营和开发成本。

（TimeStope 团队从未从普通用户那里获得直接资金，过去 5 年一直维护该项目的，完全依靠一些投资者的投资和应用程序广告奖励的收入。）

Ji（地）是陆上的奖励，地球分为 Quad Keys，旨在用奖励 Time 购买土地，从购买 1 个单元中每天将获得 1 Time。

In（人）以人为本，它是一种记录和存储一个人的 24 小时的方法。参与 TimeStope 项目的用户称为“证人”（witness），而证人旨在邀请新用户，成功邀请新用户后，将获得该用户 40% 的 Time。

通过这三种方式获得的 Time 资产的开采方式被称为“Cheon, Ji, In（天地人- Sky, Land, Human）”系统。

然而，在早期的项目中，Time 的价值是通过 CheonJiIn 项目唤醒的，并专注于通过此扩展 Witness（证人）。正因如此，从项目中获得的 Time 资产严格分布在区块链中，它没有记录在书中，而是存储在数据库中。

这是处理不能定义为人类算法的相对值的早期过渡方式。三年过去，计划通过对其进行算法化来创建可以纳入区块链的规律性，而无需在此时注册新的 Witness。

该项目将在 2022 年 10 月 10 日进入第二个年头，并且从第二年开始，将不再招募 Witness（证人）。此外，现有的基于 quadkey 的土地不再拥有，通过此，证人拥有的土地总数为 400,000。

我们不想在地球地图上布置 400,000 块土地，而是希望将它们分布在一个名为 Oasis 的抽象空间中，并将它们连接到一个更加有限和虚拟化的世界。

Oasis 是一个 1,000 x 1,000 的棋盘格空间，总共由 100 万个单元格组成，每个格子都有自己的属性。它分为 400,000 个已分发的 cell 和 600,000 个尚未分发的 cell。

此外，新的证人将在 2022 年 10 月 10 日之后不再注册，并且将开始匿名和去中心化工作，以便转换为区块链系统。

2022年12月31日之后，你将无法再提交KYC信息，并完成所有用户的 KYC 识别。通过 KYC 认证，检查所有证人的有效性并确认没有重复后，决定在 2023 年 6 月 28 日之后删除所有个人身份数据。

这是为了彻底消除疑虑，以及在人为挖矿方式的认证完成后转化为其他用途的可能性，该方式只需要判断一个人的有效性。

从数据库分类账转换为区块链分类账

TimeStope 平台只是将基于 CheonJiln 的 Time 资产重新分配给基于 Witness 的 Time 的中间产品。

通过 KYC 鉴别来验证个人用户时间资产的有效分配。为了提高现有通用 KYC 验证的工作效率和准确性，提供了一种称为 Action KYC 的技术来增加验证的可靠性。

2022 年 10 月 10 日后将无法以实名注册 TimeStope 平台，2023 年 6 月 28 日前完成所有实名注册的验证。重复账户、虚假账户、尚未完成 KYC 的账户将被清理，所有为 KYC 以加密状态存储的信息将被永久删除。从相对数据到绝对数据的算法化成为可能。

由于需要将 TimeStope 平台的数据转换为区块链的新技术设备，因此在过去 1 年零 6 个月的时间里，它被用于开发 Fee Chain。该平台将于 2022 年 10 月 10 日发布，名为 Mojaik。

Fee.Chain 通常被称为 Mojaik。Mosaic 是一种艺术作品，是一种通过在一块画布上粘贴几块不同颜色的抽象技术。音译为 Mojaik。意思是通过以与 Mosaic 相同的方式在一个集成环境中组合各种区块链来完成单个杰作。

从最初的 TimeStope 平台的 Witness 数据库开始，需要一些基本的预处理才能转换为区块链。它将名为 Time 的现有资产转换为名为 Fee 的主网资产。Time 是基于数据库的资产，在这种状态下，我们称之为 cTime（连接 Time，创造 Time）。cTime 是可以在用户之间转移的数据库状态，但它仍然只是一个不能进行事务处理的数据库。



将存储在数据库中的 cTime 转换为区块链网络称为 tokenizing。如果通过 tokenizing 转换为 Time Token，Time 可以在 Mojaik (swap.timestope.com) 上自由兑换成 Fee。兑换时，兑换费是固定的，双向 3 Time 可兑换 1 Fee，费用为 3%，费用按 Fee 支付的。

向用户收取的费用用作生态系统维护货币（EMC），不会被焚烧。

相对资产 Time token, 绝对资产 Fee

TimeStope 平台是基于 CheonJinIn 的 time 资产再分配给证人 Witness（人类）的中间产品。人是相对的生命，追求相对的价值，怀揣着不同的梦想而生活。

Time 是由它的相对存在构成的，是一种相对资产，对相关资产进行算法化的中间操作称为 tokenizing。

通过 tokenizing，将 cTime 转换为 Time Token τ 。

区块链化 Time 转换为 τ ， τ 转换为绝对资产，Fee (φ)。

3 τ 为 1 φ ，其转化率是固定的。

原本 Time 和 Fee 的汇率计划由市场决定，但由于 2022 年 3 月 Terra 和 Luna 事件的影响，二元硬币系统的不完全汇率可能会由于权力的市场干扰而引起问题。因此，兑换 Time 换 Fee 的最佳比例为 3，并且该比例的计算依据已通过社区公布。由于 Time 是一种相对资产，如果不足，则可以在系统管理员的授权下，在必要时重新发行，但相反，对于 Fee 来说，这是不可能的。因此绝对资产价值必须高于相对资产价值，并且为了维护它，引入了生态系统维护货币（EMC）的概念。

Genesis Block 和 Staking

第一个 Mojaik 将于 2022 年 10 月 10 日左右推出（为了创建更完整的 Geneis block，可能是 10 月 9 日或 10 月 11 日）将被命名为 Asadal Chain（First Chain of Fee Chain）。Asadal Chain 有 4 个 shards，由 shard 0、1、2、3 组成。

每个 shard 的官方区块链 ID 将被分配为 shard0-1682841000, shard1-1682841001, shard2-1682841002, shard3-1682841003。

Fee Currency 可以交叉 shard。每个 shard 初始发行 100 亿个 Fees，Genesis block 共创建 400 亿个 Fee 资产。

在 Asadal Chain 最初发行的 400 亿 Fee 资产，有 200 亿 Fee 资产被称为生态系

统维护币（EMC）。EMC 是一种仅用于内部支付的资产，不能转移到未经授权的钱包中。EMC 将全部 Staking，资产以 Staking 形式发行，用于免费兑换 Time 和 Fee。

每秒每块每 shard 产生的 fee 为 33 Fee，如果按 4 个 shard 计算，每年 4,162,752,000 的 Fee 是通过 Staking 新发行的。

新发行量为初始发行量的 10%。但是，如果 Fee 总额不以每年 10% 的速度增长，并且 1 Blood 的初始成本为 1,000 gWei，每笔交易使用的 blood 费用转换成本为 0.021 ϕ 。（Blood 是 Mojaik 系统中 Gas 的替代词。以太坊的 smart contract 从假设以太坊主网是一台巨大的机器的概念开始，并消耗 Gas 来执行 smart contract。另一方面，Mojaik 将整个系统定义为一个人类社会，并决定将其称为 Blood，即人类的原始能量。另外，由于 Fee 的发音在韩语中指的是 Blood，因此韩国网络 Mojaik 未来将用 Blood 代替 Gas。）

资产在每次转移时都会被销毁。如果每秒发生 1,000 个 Tx，它会消失 21 ϕ 。

在某些情况下，可用的 Fee 总额可能小于初始发行量。

由于最大转移量最初被限制为每个 shard 约 2,500 tx，因此最大删除量可能会从总共 4 个 shard 中消失 210 ϕ 。与每秒 132 ϕ 的新发行相比，如果 210 ϕ 的最大值消失，一年后总量将急剧下降。

但是，如果 Fee 的价值上升，Blood 的价值就会下降。

Blood 值的计算宽度从最大值 1000 gWei 到最小值 1 Wei。

1 gWei = 1 Giga Wei，即 1,000,000,000 wei，而 Blood 成本将从 1,000 gWei 降低到 1 Wei，最终可以将成本降低多达万亿分之一。

在未来某个时候需要无限流量的环境中，区块链网络的所有可能性都应该保持开放，以运行最低的运输成本。

Mojaik 平台的目标是

- 无限的发送速度
- 传输成本低

为了实现这一点，可以镶嵌一条无限链，将 Blood 的价格降低 1/1 万亿，以防止无限交易可能发生的由于过度燃烧 Fee 而导致总量急剧下降。

这种方法可以实现低传输成本的目标。

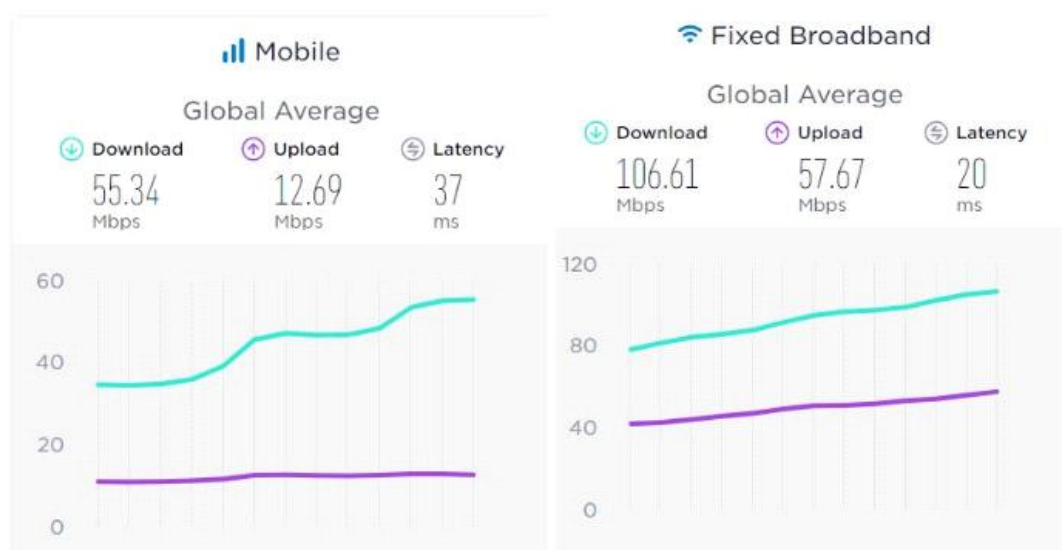
为什么我们的目标是无限的交易速度？

TimeStope 团队期望区块链行业将跟随互联网行业的发展进程。

早期的互联网既慢又贵。我们的目标是快速且负担得起的传输，这就是我们存在的原因，这一目标使我们与其他网络完全不同。

没有区块链网络试图实现这一基本目标。

Global Speeds June 2021



自1946年人类第一个数字编程方法 ENIAC（Electronic Numerical Integrator And Computer）发明以来，人类的生活随着计算机和网络 Internet 而繁荣。基于 TCP/IP 的 Internet 的流行商业化始于 1990 年代初期，此后 HTML 的发展开启了 www（万维网）时代。随着人类开始认真地寻找网络的效用，网络的速度飞速发展。

1980年代初期的互联网被称为 SDN（System Development Network），初始速度为1200 bps。如果把每秒 1200 bit 的速度换算成当前的 megabyte 速度，可以换算成 $1200\text{bits}/\text{秒} = 0.0012 \text{ megabyte}/\text{秒}$ 的速度。

全球平均互联网速度为移动网络 55 Mbps 和固定网络 106 Mbps。这比原来的速度快了 88,333 倍。

Hyperlink 技术是互联网迅速传播和许多人使用互联网的核心技术，它的传播创造了当今的网络世界。

当我们谈论互联网的历史时，我们忽略了 Hyperlink。显然，HTML 中最强大的

技术是 Hyperlink 技术，Hyperlink 将我们连接到无数其他网站。我们通过它连接到无数其他网站。

在互联网的早期，没有 Hyperlink，连接是通过直接输入互联网地址来建立的。随着 Hyperlink 的发展，新的创新使人类可以轻松地一键连接。随着 Hyperlink 的发展，新的创新使人类可以轻松单击一下即可轻松连接它们。



早期 Hyperlink 是打造雅虎等服务的最核心技术，后来发展成谷歌、Facebook 等技术，而这些技术的可预见方向是更多的流量和更多的存储容量。

互联网在计算机、移动电话、hyperlink 和万维网的发展中以无限的速度扩展。

13 年前的 2009 年，比特币发布，区块链的历史开始了。当时比特币的速度只有 7-8 TPS，存在于非法领域。当时，没有任何主流学者能够预测比特币的现状。

2015 年 7 月，Vitalik Buterin 推出了基于 smart contract 的以太坊网络。它是一种在传输比特币时扩展发送消息功能的方法，插入非常小的程序代码并通过 VM (Client- based) 执行代码。这称为 smart contract。

作为第一个区块链网络，smart contract 通过合约创造 token，token 创造新经济。

从这一点开始，区块链将成为巨大增长的基础。最初的以太坊网络速度仅为 20 TPS。

2022 年，以太坊 2.0 版面临根本性变化。现有的 POW 方式升级为 Beacon Chain，通过 64 shard 的组合，16000TPS 的处理速度比过去快了数千倍。

作为第一个支持 smart contract 的区块链网络，以太坊是目前最强大的区块链网络，也是目前最强大、最快的具有 beacon chain 转换的网络。

由于区块链技术非常有用，因此将来会以某种方式在现实生活中使用。此时，显然以太坊 2 的当前速度将不足。但是，以太坊网络将通过新的更新来克服速度限制。

但不可忽视的是，更新本身就是以太坊最根本的问题。

随着时间的推移，Ethereum Classic、Ethereum POW 和 Ethereum 2 已经、现在并将继续分为多个 forking。

我们必须认识到，这种现象是非常不寻常的。

比如，有人买了一个新钱包，因为现在的钱包旧了，但是没有把旧钱包扔掉，把旧钱包里的钱复制到新钱包里，而旧钱包里还有钱。如果每次购买新钱包，都会复制一个新的资产，以太坊可以称为加密货币吗？

Ethereum 2 Merge 的真正本质不是合并，而是 Ethereum POW 方法的永恒停止 (stop)。为了解决这个问题，Buterin 宣布他们将不再能够通过 Difficulty bomb

生成新的区块，但 Ethereum POW 目前运行的情况证明这只是一种错觉。

这实际上是通过 Merge 事件发生的。我们需要注意并意识到这是错误的。以太坊真的是一种技术还是魔法？

Vitalik Buterin 谈到了 10 年后加密货币的商业化，但支撑它的基础一定是技术，而不是魔法。

Mojaik

那么，我们如何才能摆脱更新、升级并同时迈向未来的安全性，而又不冒合并等事件的风险呢？

答案是 Mojaik 平台。Mojaik 是一种经济模型，它在基于 Fee 和 Time 的绝对和相对价值的平台下，在现实基础上实现无限 TPS。它是指多个 chain 可以作为一个单一的汇率系统完美运行的系统。为了以最直观的方式展示这一点，我们创建了 Mojaik 平台，它是 Mosaic 的音译。

例如，如果最近成功合并的 Ethereum 2 是单 CPU 64 核的高性能计算机，那么 Mojaik 是一个可以采用多个 CPU 的开放平台。最初，只有一个 4 核 CPU 被插入并运行。Mojaik 平台是一种技术，在某些情况下，它是一种通过并行处理将新型 CPU 添加为 Real-Time 的技术。

Mojaik 平台与其他平台明显不同。它是将区块链视为单个实体的区块链平台。如果使用多个 CPU 的计算机中的一个 CPU 发生故障，则可以像更换 CPU 一样更换区块链。

在 Ethereum、Solana、Klaytn 等著名的区块链网络中，有时会出现区块链因未知原因而停止的现象。幸运的是，可以识别并解决这些原因，但在某些情况下，如果区块链不再可用，区块链网络就会结束。Mojaik 基本上可以解决这个问题。

Mojaik 平台允许无限的 TPS，因为你可以根据需求添加 CPU。我们称之为 Mojaik，整个运营平台为 Mojaik gallery。

将多个 mosaic 添加到 Mojaik gallery 的方法完全消除了未来对新更新的需要。如果在需要新功能时附加新的 mosaic，而现有的功能不再需要，则可以理解为拆下旧 mosaic 的方法。

第一，Mojaik 的本质是通过 multi-mainet 运行，无限传输速度和低传输成本，这些都是区块链网络在理论上和技能上的本质问题。



第二，各个主网的统一性是通过 Fee 币系统打造的，所以在所有主网上运营的 Fee 价值基本相同。

第三，可以为未来区块链网络的转型做好充分准备，使技术可以随时根据时代的需要而变化。

Mojaik 系统的具体优点如下

- 可以随时将传输速率提高到所需的水平。
- 如果区块链有问题，可以用新技术代替。设计不佳的区块链将被重新设计和以新的方式运行，它将被安全地修改和替换，而不会影响已经在该故障区块链中活跃的用户资产。
- 每个区块链都可以以多种方式运行。可以为每个主网配置不同的虚拟机。
- 随着传输速率的增加，Gas 减少，因此可以轻松实现低传输成本的目标。对于像以太坊这样的单一主网系统，低传输成本的目标是不可能的。这是因为单链导致网络负载随着传输成本的降低而变重，无法分散区块链网络负载。
- 所有区块链均使用一种称为“Fee”的货币以及多样性进行操作。
- 任何时候都可以在计划外的未来采用新技术。

Mojaik 经济模型

第一个 mosaic 是 Asadal，更多的 mosaic 会不断增加。

由于 Asadal 是第一个 Mosaic，第二个扩展将展示 Mojaik 平台的实用性。第二个 mosaic 是 Babylon。Babylon 是与 Asadal 的双胞胎网络。

我们将通过 Asadal 和 Babylon 网络的运行示例来简要解释 Mojaik 经济模型。

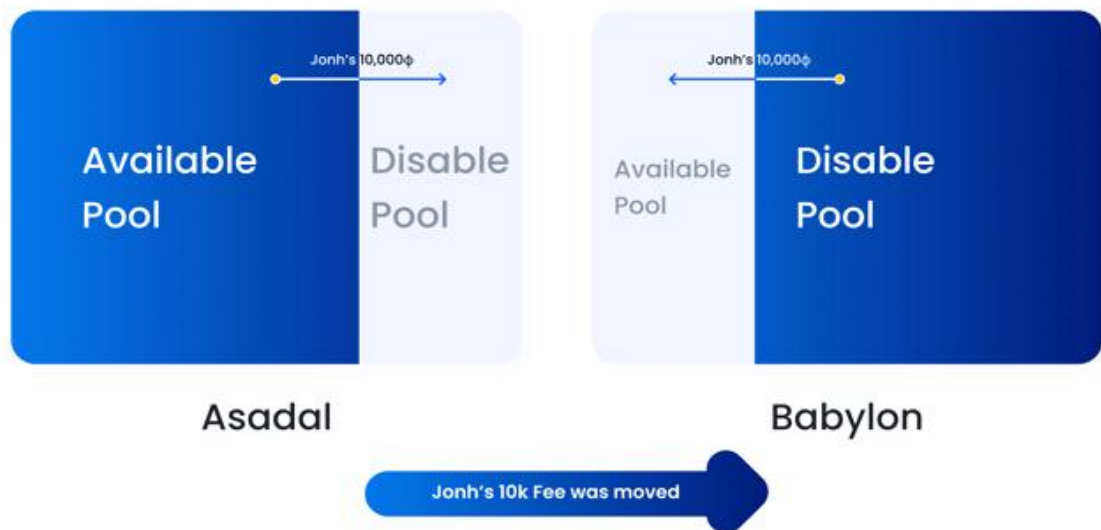
假设在 Mojaik 的世界中只有两个国家。

Asadal 是第一个国家，并建立了第二个国家 Babylon 以应对突然的人口过剩。Babylon 是一片新土地，一片无人居住的土地。假设你要将 Asadal 上存在的资产转移到 Babylon。两国使用相同的货币体系，但由于地区限制，每个国家只能使用其领土上存在的货币。

John 想把他在 Asadal 的 10,000φ 移到 Babylon。Asadal 的交易太多了，速度似乎没有以前那么快了。有传言说 Babylon 是新土地，所以速度更快，所有 Time 资产未来只能在 Babylon 兑换。当然，大部分流动性将流向 Babylon。

首先，将 10,000φ 转入 Asadal 的中央银行账户。中央银行将 10,000 φ 变成

Disabled asset。Disable asset 在性质上类似于Ecosystem maintenance currency (EMC)。它用于内部交易并允许staking。但是，Disable asset 只能像 Ecosystem Maintenance Currency (EMC) 那样运行，只是暂时存储在Disable asset pool 中，并且可以根据用户的要求随时返回可用资产（available asset）。



John 的 10,000φ 资产存储在 Asadal 的 Unused asset pool 中。来自 Babylon 的 Disable asset pool 的 10,000φ 转移到 John 的 Babylon 个人钱包。

假设 Asadal 的 1 亿 Fee 资产将被迁移到 Babylon。

不活跃资产的所有 mosaic 的总和为 $(N-1) \times (\text{总可用资产})$ 。*N 是 mosaic 的总数。

如果 Asadal 只有一个 mosaic，则 disable asset 的总和为 0，但如果 Babylon 存在，
 $(\text{available asset 总数}) = (\text{Disable asset 总数})$ 。也就是说，Asadal 和 Babylon 的
 $(\text{总 disable assets})$ 和 $(\text{总 available assets})$ 之和是 $2x (\text{总 available assets})$ 。

可用资产（available asset）总额的计算公式如下

$(\text{总可用资产 available asset}) = (400 \text{ 亿 Fee (初始数量)} + 4 \text{ shard}) \times \text{每 33 秒} \times 60 \text{ 秒} \times 60 \text{ 分钟} \times 24 \text{ 小时} \times 365 \text{ 天} \times (\text{运行 N 年} - 4 \text{ shard}) \times \text{每秒实际平均 TPS} \times 60 \text{ 秒} \times 60 \text{ 分钟} \times 24 \text{ 小时} \times 365 \text{ 天} \times N \text{ 年运行}$

$(\text{总禁用资产 Disable asset}) = (\text{Mojaik 数量} - 1) \times (\text{总可用资产 available asset})$

Mojaik 中的 Fee、Time和奖励的价值

Fee 是可以随时 stake 的资产，最低可委托资产为 100k Fee。

要计算 Fee 的实际流量，请使用以下公式

$$(\text{Fee 的实际流量}) = (\text{总可用资产}) - \{(\text{总 Delegation 资产}) + (\text{保留资产中的 Undelegation 资产})\}$$

Fee 是 POS 操作方式的区块链网络发行的资产。由于 Fee 有明确的 Staking 目的，实际分配的 Fee 流量会随着 Staking 的增多而减少。因此，可以预期 Fee 的价值会持续上涨。Time 是基于时间的 Trinity 奖励代币。

为了奖励参与 Mojaik 平台的众多参与者，设计了一个奖励系统来维护区块链。

Human reward（人类奖励）从最初注册 TimeStope 应用的用户每天 24 小时奖励开始，奖励金额每年减半。2022 年 10 月 10 日以后，实行每天 6 sTime 的奖励。奖励每年减半。

Land reward（土地奖励）是通过 TimeStope 应用和 City Walk 应用获得的土地

（L2），每块土地你将获得 3 Time。所有土地都是 1,000 x 1,000 棋盘形状的虚拟土地。如果你拥有土地，土地将每天持续发放 3 cTime。

Sky reward（天空奖励）是通过广告奖励、任务奖励、每个领导者的奖励或 TimeStope 应用程序和 CityWalk 应用程序中的 Smart Deposit 获得的 Time 奖励。

Mojaik 平台的奖励非常重要。因为，当更多的人参与 Mojaik 时，分享 Mojaik 有用性的用户数量就会增加。如果无预测用户的参与率，并且奖励是机械奖励，则可能会出现区块链不可预知的错误和因非法参与而导致的 Time 价值受损。由于人的生命不同于机器，它必须是有机的，将相对值与绝对值相结合的方法很难引入到区块链中。

在文中，Time 用于奖励和相关目的。

在一般的区块链中，节点奖励是按照一开始设定的绝对规则进行的，而在 Mojaik 中，节点奖励是通过 Fee 来实现的。

如果，为了对一开始没有规定的方式进行奖励，需要增加奖励规则，这将作为相对的解释。

第一奖励规则是对 Oasis 的奖励。Oasis 是一个由 100 万 cell 组成的虚拟空间。Oasis 中 1 个 cell 的所有权奖励为 3Time，相当于 1 Fee。

第二 Time 奖励规则是对有价值的加密货币和 token 的维护奖励。这称为 Smart Deposits。Smart Deposits 允许将比特币等加密资产与 Mojaik 中的 Time 价值相结合。

Smart Deposits 是一个系统，它允许通过时间线存在的一切，并用 Time 奖励准时存在的价值。

例如，James 拥有 1 个比特币。如果他拥有它两年，他除了比特币还有什么利润？当你拥有房地产资产时，你会产生租金收入，当你将现金存入银行时，你

会产生利息收入。除 POS 类主网币外，所有 POW 类币和 token 均不产生所有权收益。通过 Mojaik，拥有 1 BTC 的 James 可以获得 Time 奖励，以换取他的财产。

与多个链整合

以太坊、BSC、Solana 和 Polygon 等主网都在 ERC20 上运行，每个都有自己独特的特点。

Mojaik主网具有运行 ERC20 等基本智能合约的通用性。

这意味着它并不专门与其他区块链一起运行，而是可以相互集成运行。

例如，FEE（Mojaik）是基于 mojaik 的主币 FEE，FEE（Eth）是以太坊下创建的 token，币可分为 FEE（BSC）、FEE（SOL）、FEE（POL）等。

这意味着Mojaik主网的目标不是区分加密经济，而是将其整合。

通过 Bridge 服务器，FEE 币和 FEE Token 在特定条件下可以进行 1:1 的兑换。

Mojaik 团队

Board of directors



CHUNG SEUNG IL (Solomon)

Co-Founder | CEO

毕业于首尔国立大学，于 2000 年在韩国首次开发了互联网税务发票系统，并在此系统的基础上建立了它作为全球电子税收发票的标准。2006 年他来到越南，研究搜索引擎技术。并与 Vinagames 合作创建了一项名为 Zing 的服务。2008 年，他返回韩国，获得了 SK Telecom Mobile Contest 的优秀奖和 KT Venture Award 的大奖，他的技能得到了认可。2010 年，他作为韩国国家 Software Maestro 课程的创始人，他是根据法律制定的软件产业促进法第 10 条（软件专业人员培养）的规定准备的“SW Maestro 课程”的教授。此后，他对技术专利产生了兴趣，同时通过韩国 Intellectual Ventures 智力风险投资公司提供与手机相关的技术。之后，他开始研究社会企业，同时在 Beautiful Foundation 旗下的小型企业发展机构担任 IT 专家。

2000 年 开发 Korea Electronic Taxbill

2006 年 开发 Zing Chat（越南）

2009 年 Korea Venture award 大奖

2010 年 Korea National Software Maestor Course 成立

2017 年 Blood 项目

2020 年 TimeStope 项目

2022 年 Fee.Chain (Mojaik 平台) 项目

Developer Team



Aron Lee Chief Software Engineer



Liam Choi
Software Engineer Manager



John
Software Engineer



Zack Nguyen
Software Engineer



D.K Cao
Software Engineer



Henry
Software Engineer



Oliver Do
Software Engineer

Management Team



Tharo Designer



Mamoiris Manager



Talitha Manager



Yink Manager

International Team




정슬 



Vivek Surana 



우열이 



Yangbin Kang 



Amr Wageeh 



Pleizz 



Naufil SF 



duhan 



로우용스 



cqw10086 



한결 



Ehsan Salehi 



Prince Ghimie 



썬타 




Orange Ye 



Nguyen Hoang Nam 



Yetiş Çetiner 



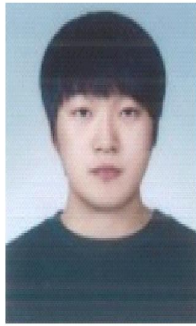
like David 



melyont 



koshkei 



막시무스 



Mohammed Ruman 



Si Thu Aung 



변개전동 



Abdul Waheer 



borhan3234 



ahmanik47 




Muhamma d Zaheer 



yyww1030 



mkrathore 



타임사랑 



Baron C 



dang van
vuong



신성



Naing Win
Aung



cniraula



Younie



AMIT
KUMAR
MEHTA



salman



golden lion



nami0806



Jover



Emeka
Nwasah



James Dean





Taha Yaşar



saribly



AminahRos



superego



Yangfan Shen



İsmet Başak



Alexeide
Torres
Rivero



Meidiyans
yah



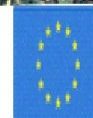
Arzam
Husain



Bijay B.

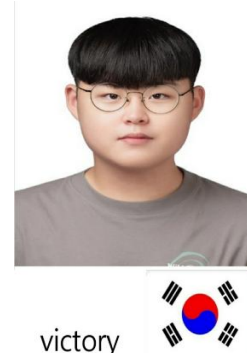


AFAK



Md. Al Amin





法律限制通知

请仔细阅读本免责声明。如果你不确定自己未来的行动，我们建议你向法律、财务、税务或其他专家寻求建议。

1. 截至撰写本文时，本白皮书仅用于与 TimeStope 和 Mojaik 项目相关的一般参考目的，并且可能会修改。需要注意的是，本白皮书反映了截至封面日期的最新信息，并非最终版本。在该日期之后，本文档中描述的信息，例如 TimeStope 项目的业务运营和财务状况，可能会发生变化。本白皮书可能不定期更新。如果无法避免，文件的内容可能会被更改，并且对此类更改不承担任何赔偿或责任。

2. 没有人有义务就 Time 和 Fee 的出售订立合同或具有法律约束力的合同，并且不应根据白皮书建立资金。Time and Fee 总公司提供的 ICO 以外的交易必须通过具有法律约束力的合同或合法的中介机构进行，交易各方无法获得任何法律保护以防止交易或购买方式不明确。如合同与本白皮书内容不一致，以合同为准。

3. 在任何情况下，白皮书均不得解释为根据发行人/分销商/公司的 Time 和 Fee 购买或出售硬币的要约。本文件的陈述将不作为依据或取决于合同和投资决定。

4. 本白皮书不作为商业计划书、建议书等提供。并且不应被解释为任何司法管辖区的投资要约或建议，例如证券、商业信托单位、集体投资计划单位等。

5. 与 Time 平台和 FeeChain 相关的 Time 和 Fee 不应被理解、解释、分类或视为从买家那里获得投资回报、收入、付款、利润或部分金额的机会。

6. 本文件中所述的硬币发行方式不允许在限制或禁止区域复制、分发、传播部分或全部。

7. 如果你想购买 Time 和 Fee, 你不得对 Time 进行如下理解、解释、分类或对待: 任何机构发行的加密货币、债券和股票以外的货币、这些债券和股票的权利、期权、衍生证券、有担保或避免损失的投资回报、伪造合同以赚取差价的权利、其他用于此目的的合同以及集体投资计划等证券所有权, 业务信托等。

8. TimeStope 团队及其公司不保证任何 Time 和 Fee 的价值。我们不以任何名义保证法定货币的价值和兑换价值。

9. TimeStope (Mojaik) 团队对用户的 Time 和 Fee 数据的保留、管理和维护不承担任何责任。所有责任和风险由每个人承担。

10. 任何人不得以 TimeStope (Mojaik) 团队的名义, 直接或间接地分配 Time 和 Fee 在尚未由 TimeStope (Mojaik) 团队正式指定的市场进行交易。所有交易的责任可能是个人交易者之间的民事或刑事责任, 但 TimeStope (Mojaik) 团队或公司不会对任何责任, 管理, 义务或维护采取任何行动。

11. TimeStope (Mojaik) 团队和公司不对与 Time 和 Fee 相关的所有资产的价值负责, 也不对其维护、数据管理、黑客事故、员工贪污和服务器网络问题负责。

本文部分或全部内容的发行传播可能受到法律或任何司法部门的法定要求的禁止或限制。如果有限制, 你必须熟悉拥有本白皮书可能适用的限制, 寻求法律建议并遵守这些限制, TimeStope LLC, Habros Corporation, Bloodland Corp., Sell Me Time LLC, Directors(BOD)、员工、代理、关联公司等不承担任何责任。

如果因发布和传播而阅读或拥有白皮书, 则不得以任何方式与他人共享白皮书或其内容, 例如分发、复制等, 绝不能允许这种情况发生。