

Sách trắng Mojaik (Rev.1.8)

# Blockchain nhanh nhất!

Nhiều Chuỗi, Nhiều Màu, Nhiều Môi trường

Nhưng chỉ một Hệ thống kinh tế!



# MOJAIK

Viết bởi Solomon. Ngày 6 tháng 10 năm 2022

Sửa đổi ngày 13 tháng 9 năm 2023

## Lời mở đầu

Dự án TimeStope đã bắt đầu vào ngày 10 tháng 10 năm 2020, nghiên cứu về việc sử dụng thời gian, tài sản quý giá nhất thế giới, như tiền tệ.

Nền tảng TimeStope đã tạo ra một phương pháp để khai thác ba loại Time gọi là CheonJiln.

1,5 triệu người dùng ứng dụng TimeStope trên hệ điều hành Android đã thử nghiệm tính năng Khai thác Time kể từ khi ứng dụng này được ra mắt trên Cửa hàng Google Play.

Cheon (天) là phần thưởng dựa trên bầu trời và Time được thưởng cho việc xem quảng cáo hoặc hoàn thành nhiệm vụ. Lợi nhuận thu được sẽ được sử dụng hoàn toàn cho việc vận hành và phát triển dự án.

(Mặc dù nhóm TimeStope chưa bao giờ nhận bất kỳ nguồn vốn trực tiếp nào từ người dùng thông thường nhưng đã duy trì được dự án suốt 5 năm qua bằng cách chỉ dựa vào đầu tư từ một số nhà đầu tư và thu nhập từ phần thưởng quảng cáo trên ứng dụng.)

Ji (地) là phần thưởng dựa trên đất đai và chia Trái Đất thành các Quad Keys, và được thiết lập để có thể mua Land bằng Time và nhận 1 Time mỗi ngày từ 1 ô đã mua.

In (人) dựa trên con người, là một phương pháp ghi lại và lưu trữ 24 giờ của một người. Những người dùng tham gia dự án TimeStope được gọi là "Witness" và khi mời người dùng mới thành công sẽ nhận được 40% Time của người dùng đó.

Phương pháp khai thác tài sản Time thu được theo ba cách này được gọi là hệ thống "Cheon, Ji, In (天地人 - Sky, Land, Human)".

Dự án ban đầu đã đánh thức giá trị và sự quý giá của thời gian thông qua hệ thống CheonJiln, đồng thời gia tăng số lượng Witness. Vì vậy, tài sản Time thu được từ dự án đã được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu thay vì được lưu lại một cách nghiêm ngặt trong sổ cái phân tán Blockchain.

Đây là một phương pháp chuyển tiếp ban đầu để xử lý các giá trị tương đối không thể xác định được bằng các thuật toán đối với con người, và được lên kế hoạch để tạo ra sự ổn định có thể tích hợp vào blockchain bằng cách thuật toán hóa mà không cần phải đăng ký Witness mới vào 3 năm sau.

Dự án sẽ đạt đến năm thứ hai vào ngày 10 tháng 10 năm 2022. Sau 2 năm, sẽ không thể thêm Witness được nữa. Ngoài ra, các Land dựa trên Quad Key hiện tại đã được điều chỉnh để không còn bị sở hữu và tổng số Land mà các Witness sở hữu là 400.000.

Thay vì sắp xếp 400.000 Land lên trên bản đồ Trái Đất, chúng tôi muốn sắp xếp chúng lên trên một không gian trừu tượng và logic được gọi là Oasis, đồng thời liên kết với một thế giới ảo và hạn chế hơn.

Oasis là một không gian hình bàn cờ có kích thước 1.000 x 1.000, với tổng 1 triệu ô trống và mỗi ô đều có thuộc tính riêng biệt. Oasis được chia thành 400.000 ô đã phân phối và 600.000 ô chưa được phân phối.

Ngoài ra, sau ngày 10 tháng 10 năm 2022, không thể đăng ký Witness mới. Hoạt động ẩn danh và phân quyền sẽ được bắt đầu để chuyển đổi thành hệ thống blockchain.

Sau ngày 31 tháng 12 năm 2022, người dùng sẽ không thể thực hiện KYC được nữa và quá trình xác minh KYC của tất cả người dùng sẽ được hoàn thành. Sau khi kiểm tra tính hợp lệ của tất cả các Witness đã thông qua xác minh KYC và xác nhận rằng không có sự trùng lặp, tất cả dữ liệu nhận dạng cá nhân đều sẽ bị xóa sau ngày 28 tháng 6 năm 2023.

Điều này nhằm loại bỏ tất cả những nghi ngờ về khả năng phương pháp khai thác dựa trên con người, vốn chỉ cần xác minh tính hợp lệ của một cá nhân, được chuyển đổi thành các mục đích khác sau quá trình xác thực.

## **Chuyển đổi từ Database ledger sang Blockchain ledger**

Nền tảng TimeStope chỉ là một sản phẩm trung gian để phân phối lại tài sản Time đến các Witness (con người) dựa trên hệ thống CheonJiln.

Việc phân phối hiệu quả tài sản Time của người dùng cá nhân được xác nhận thông qua chọn lọc KYC. Để tăng hiệu quả và độ chính xác của việc xác minh KYC hiện nay, một công nghệ được gọi là KYC Action đã được tạo ra để tăng độ tin cậy cho việc xác minh.

Bạn không thể đăng ký mới với tên thật trên nền tảng TimeStope sau ngày 10 tháng 10 năm 2022 và việc xác minh của tất cả người dùng đã đăng ký bằng tên thật sẽ được hoàn tất trước ngày 28 tháng 6 năm 2023. Tài khoản trùng lặp, tài khoản giả mạo và tài khoản chưa hoàn thành KYC sẽ bị xóa và tất cả thông tin được lưu trữ ở trạng thái mã hóa để KYC sẽ bị xóa vĩnh viễn. Việc phân loại trở nên khó khăn từ dữ liệu tương đối sang dữ liệu tuyệt đối.

Vì cần có một thiết bị kỹ thuật mới để chuyển đổi dữ liệu của nền tảng TimeStope thành blockchain nên chúng tôi đã dành ra 1 năm 6 tháng để phát triển Fee Chain. Nền tảng này cũng được gọi là Mojai và sẽ ra mắt vào ngày 10 tháng 10 năm 2022.

Fee Chain sẽ còn được gọi là Mojaik. Mosaic, một loại tác phẩm nghệ thuật, là một phương pháp kỹ thuật trừu tượng sắp xếp nhiều màu sắc khác nhau bằng cách khảm nhiều mảnh màu lên trên một khung vẽ duy nhất. Nền tảng này được phiên âm là Mojaik giống như Mosaic, với định hướng hoàn toàn như một tác phẩm duy nhất bằng cách sắp xếp nhiều blockchain khác nhau trong một môi trường tích hợp.



Từ cơ sở dữ liệu Witness của nền tảng TimeStope ban đầu, việc chuyển đổi sang blockchain đòi hỏi một vài quá trình tiền xử lý cơ bản. Tài sản hiện có là Time sẽ được chuyển đổi thành tài sản của Mainnet là Fee. Time là một tài sản dựa trên cơ sở dữ liệu và khi ở trạng thái đó, nó được gọi là cTime (connection Time, creative Time). cTime là một cơ sở dữ liệu có thể chuyển giữa các người dùng nhưng vẫn là một cơ sở dữ liệu chưa thể giao dịch được.

Quá trình chuyển đổi cTime được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu thành mạng blockchain được gọi là Tokenizing. Sau khi được chuyển đổi thành Time Token thông qua Tokenizing, Time có thể được đổi thành Fee trên Mojaik ([swap.timestope.com](https://swap.timestope.com)).

Khi đổi, phí đổi là cố định và 3 Time có thể được đổi thành 1 Fee theo cả hai chiều. Phí đổi là 3% và được trả dựa trên Fee.

Các khoản phí tính cho người dùng được sử dụng làm Ecosystem maintenance currency (EMC) và sẽ không bị mất.

## Tài sản Time Token tương đối và tài sản Fee tuyệt đối

Nền tảng TimeStope là sản phẩm trung gian của quá trình phân phối lại tài sản Time dựa trên hệ thống CheonJiln đến các Witness (con người). Con người là những sinh vật tương đối theo đuổi các giá trị tương đối và sống với những ước mơ khác nhau.

Time được tạo ra từ sự tương đối là một tài sản tương đối và hoạt động trung gian để thuật toán hóa tài sản tương đối được gọi là Tokenizing.

Thông qua Tokenizing, cTime được chuyển đổi thành Time Token  $\tau$ .

Time đã blockchain hóa được chuyển đổi thành  $\tau$  và  $\tau$  được chuyển đổi thành tài sản tuyệt đối là Fee ( $\varphi$ ).

$3\tau$  bằng  $1\varphi$  và đây là tỷ lệ chuyển đổi cố định.

Ban đầu, tỷ giá chuyển đổi của Time và Fee được lên kế hoạch sẽ do thị trường quyết định nhưng do ảnh hưởng của sự cố Terra và Luna vào tháng 3 năm 2022, chúng tôi đi đến kết luận rằng tỷ giá chu

yền đổi không hoàn chỉnh của hệ thống Binary coin có thể gây ra các vấn đề do rối loạn thị trường. Do đó, tỷ lệ tối ưu để chuyển đổi Time với Fee là 3 và cơ sở để tính tỷ lệ đã được công bố trên cộng đồng. Vì Time là một tài sản tương đối nên nếu không đủ, với quyền hạn của người quản trị hệ thống, có thể phát hành mới nếu cần thiết, nhưng ngược lại, trong trường hợp của Fee, điều đó là không thể. Giá trị của tài sản tuyệt đối phải cao hơn giá trị tài sản tương đối và để duy trì điều này khái niệm Eco system Maintenance Currency (EMC) đã được đưa ra.

## Genesis Block và Staking

Mojaik đầu tiên được đặt tên là Asadal Chain (Fee Chain đầu tiên) sẽ ra mắt vào khoảng ngày 10 tháng 10 năm 2022 (có thể là ngày 9 tháng 10 hoặc ngày 11 tháng 10 để tạo ra một Genesis Block hoàn chỉnh hơn). Asadal Chain có 4 shards và bao gồm các shard 0, 1, 2, 3.

ID blockchain chính thức của mỗi shard được chỉ định là shard0 - 1682841000, shard1 - 1682841001, shard2 - 1682841002, shard3 - 1682841003.

Fee Currency có thể được Cross-shard. Mỗi shard ban đầu sẽ phát hành 10 tỷ Fee và tổng cộng 40 tỷ tài sản Fee sẽ được tạo trong Genesis Block.

Trong số 40 tỷ tài sản Fee ban đầu được phát hành từ Asadal Chain, 20 tỷ tài sản Fee là Ecosystem Maintenance Currency (EMC). EMC là tài sản chỉ được sử dụng để thanh toán nội bộ và không thể chuyển sang các ví khác. EMC sẽ Staking tất cả và tài sản được phát hành từ việc Staking được sử dụng để chuyển đổi miễn phí khi chuyển đổi giữa Time và Fee.

Fee được tạo ra trên mỗi 1 block 1 shard mỗi giây là 33 Fee và nếu tính Fee theo 4 shards thì 4.162.752.000 Fee được phát hành mới mỗi năm bằng Staking.

Khối lượng phát hành mới bằng 10% khối lượng phát hành ban đầu. Tuy nhiên, nếu tổng số Fee không tăng chính xác 10% mỗi năm và phí ban đầu của 1 Blood được áp dụng là 1.000 gWei, thì phí chuyển đổi Blood được sử dụng cho mỗi giao dịch là 0,021φ. (Blood là một từ thay thế cho gas trong hệ thống Mojaik. Ethereum's smart contract được bắt đầu với khái niệm rằng Ether Mainnet được xem là một cỗ máy khổng lồ và gas được tiêu thụ để thực hiện các Smart contract. Mặt khác, Mojaik định nghĩa toàn bộ hệ thống như xã hội loài người và gọi nó là Blood, năng lượng cơ bản nhất của con người. Ngoài ra vì cách phát âm của Fee giống với Blood trong tiếng Hàn nên Mojaik, một mạng của Hàn Quốc sẽ thay thế Gas bằng Blood trong tương lai.)

Tài sản sẽ hết hạn mỗi khi được chuyển đổi. Nếu 1.000 giao dịch xảy ra mỗi giây, 21φ sẽ biến mất. Trong một số trường hợp, tổng số Fee khả dụng có thể nhỏ hơn số lượng phát hành ban đầu.

Vì số lượng chuyển tối đa được giới hạn ban đầu là khoảng 2.500 giao dịch trên mỗi shard nên số lượng xóa tối đa có thể biến mất khỏi tổng số 4 shards là 210φ. Ngược lại với việc phát hành mới 132φ mỗi giây, nếu mức tối đa 210φ biến mất, tổng số lượng sẽ giảm mạnh sau một năm.

Tuy nhiên, khi giá trị của Fee tăng lên thì giá trị của Blood sẽ giảm xuống.

Giá trị của Blood được điều chỉnh từ tối đa 1000 gWei đến tối thiểu là 1 Wei.

1 gWei = 1 Giga Wei, tức là 1.000.000.000 wei, và chi phí Blood sẽ giảm từ 1.000 gWei xuống 1 Wei, điều này có thể làm giảm chi phí đến một phần nghìn tỷ.

Trong một môi trường mà lưu lượng truy cập không giới hạn được cần đến vào một thời điểm nào đó trong tương lai, tất cả các khả năng của mạng blockchain không nên bị hạn chế để có thể vận hành với chi phí truyền tải thấp nhất.

Mục tiêu của nền tảng Mojaik là

- Tốc độ giao dịch không giới hạn
- Chi phí truyền tải thấp

Để thực hiện điều này, một số Chain không giới hạn có thể được Mosaic hóa và giá Blood có thể giảm xuống 1 phần 1 nghìn tỷ để ngăn chặn sự sụt giảm mạnh do việc tổn thất quá nhiều Fee có thể xảy ra với giao dịch không giới hạn. Đây là phương pháp giúp đạt được mục tiêu chi phí truyền tải thấp.

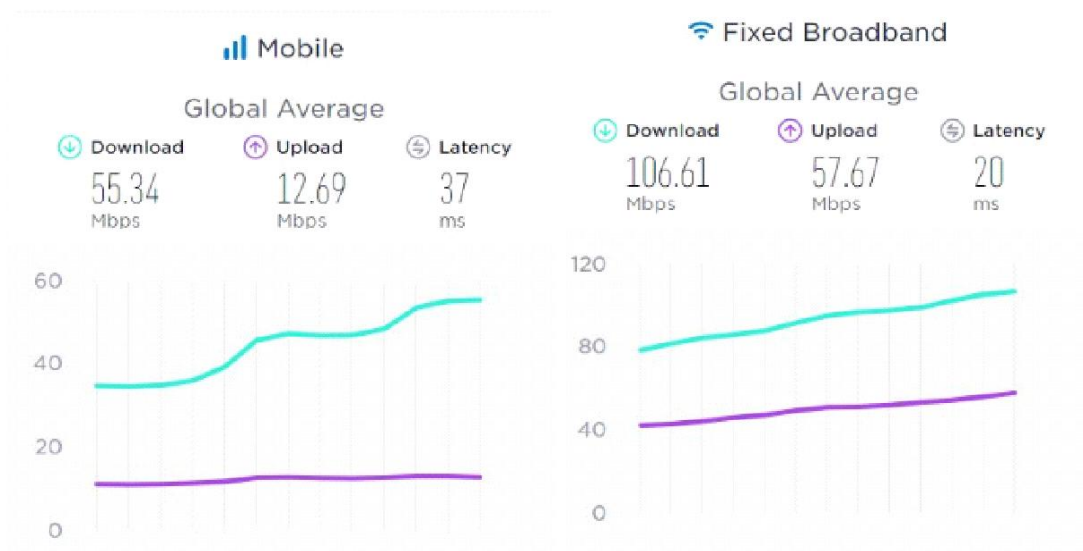
### **Tại sao chúng tôi hướng đến tốc độ giao dịch không giới hạn?**

Nhóm TimeStope kỳ vọng rằng ngành công nghiệp blockchain sẽ theo sát quá trình phát triển của ngành công nghiệp Internet.

Internet thời kì đầu rất chậm và đắt đỏ nên chúng tôi hướng tới việc chuyển đổi nhanh chóng với giá cả hợp lý. Đây là lý do tại sao chúng tôi tồn tại và mục tiêu này khiến chúng tôi hoàn toàn khác biệt so với các mạng khác.

Vì không có mạng blockchain nào thực hiện mục tiêu thiết yếu đó.

## Global Speeds June 2021



Kể từ khi phát minh ra ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer), phương pháp lập trình kỹ thuật số đầu tiên của nhân loại vào năm 1946, cuộc sống của con người đã trở nên thịnh vượng hơn thông qua máy tính với mạng Internet. Vào đầu những năm 1990, việc thương mại hóa Internet dựa trên TCP/IP đã được bắt đầu một cách nghiêm túc, sau đó, sự phát triển của HTML đã mở ra kỷ nguyên của World Wide Web (www). Khi nhân loại bắt đầu tìm kiếm tính hữu ích của các mạng thì tốc độ mạng đã phát triển đáng kể.

Internet vào đầu những năm 1980 được gọi là SDN (System Development Network) với tốc độ ban đầu là 1200 bps. Nếu tốc độ 1200 bits/giây được chuyển thành tốc độ megabyte hiện tại thì  $1200 \text{ bits/giây} = 0,0012 \text{ Megabyte/giây}$ .

Tốc độ internet trung bình toàn cầu là 55 Mbps cho di động và 106 Mbps cho mạng cố định. Đây là tốc độ nhanh gấp 88.333 lần so với tốc độ ban đầu.

Công nghệ Hyperlink là công nghệ cốt lõi đã dẫn đến việc phổ biến nhanh chóng Internet và tầm ảnh hưởng của nó đã tạo ra thế giới mạng hiện nay. Khi chúng ta nói về lịch sử của Internet, chúng ta đã bỏ qua Hyperlink, mặc dù công nghệ mạnh mẽ nhất trong HTML là Hyperlink, vì Hyperlink kết nối chúng ta với vô số trang web khác.



Những ngày đầu của Internet đã không có Hyperlink và kết nối được thực hiện bằng cách nhập trực tiếp một địa chỉ Internet. Khi các hyperlink được phát triển, những cải tiến mới đã giúp nhân loại có thể kết nối dễ dàng với một cú nhấp chuột.

Trong thời kỳ đầu, Hyperlink là công nghệ cốt lõi nhất để tạo ra các dịch vụ như Yahoo, sau đó nó được phát triển thành các công nghệ như Google và Facebook. Hướng đi có thể đoán được của các công

ng nghệ này là nhiều lưu lượng truy cập hơn và dung lượng lưu trữ nhiều hơn.

Internet đang được mở rộng với tốc độ vô hạn trong quá trình phát triển của máy tính, điện thoại di động, Hyperlink và World Wide Web.

Năm 2009, 13 năm trước, Bitcoin được phát hành và lịch sử của blockchain đã bắt đầu. Vào thời điểm đó, tốc độ của Bitcoin chỉ là 7-8 TPS và tồn tại trong lĩnh vực bất hợp pháp. Lúc đó, không có bất kỳ học giả chính thống nào có thể dự đoán trước được trạng thái hiện tại của Bitcoin.

Vào tháng 7 năm 2015, Vitalik Buterin đã ra mắt mạng Ethereum dựa trên các Smart contract. Nó là một phương pháp thêm chức năng gửi thông điệp khi chuyển Bitcoin và chèn một mã chương trình rất nhỏ và thực thi mã thông qua một VM (máy ảo) dựa trên client. Điều này được gọi là Smart contract.

Là mạng blockchain đầu tiên, các Smart contract đã tạo ra các Token như là kết quả của các contract và các Token lại tạo ra một nền kinh tế mới.

Kể từ thời điểm này, blockchain sẽ tạo ra cơ sở cho sự phát triển vượt bậc. Tốc độ mạng Ethereum ban đầu chỉ có 20 TPS.

Vào năm 2022, Ethereum phải đối mặt với những thay đổi cơ bản trong phiên bản 2.0. Phương pháp POW hiện tại được nâng cấp thành Beacon Chain với 64 shards được định hình để truyền tải 16.000 TPS, nhanh hơn hàng nghìn lần so với trước đây.

Ethereum là mạng blockchain đầu tiên hỗ trợ các Smart contract và hiện đang là mạng mạnh nhất và nhanh nhất với sự chuyển đổi của Beacon Chain.

Vì công nghệ blockchain rất hữu ích nên nó có thể sẽ được sử dụng trong cuộc sống thực trong tương lai. Lúc đó, tốc độ hiện tại của Ethereum 2 rõ ràng là không đủ. Tuy nhiên, mạng Ethereum sẽ vượt qua giới hạn tốc độ qua các bản cập nhật mới.

Dù vậy, cũng không nên bỏ qua rằng chính các bản cập nhật mới là vấn đề căn bản nhất của Ethereum.

Ethereum đã, đang và sẽ tiếp tục được chia thành nhiều đợt Forking theo thời gian với Ethereum Classic, Ethereum POW và Ethereum 2.

Chúng ta cần phải nhận ra rằng hiện tượng này rất bất thường.

Ví dụ như khi có người mua một chiếc ví mới vì chiếc ví hiện tại đã cũ nhưng không vứt ví cũ đi và tiền trong ví cũ được sao chép sang ví mới, đồng thời vẫn còn tiền trong ví cũ. Nếu mỗi lần bạn mua một chiếc ví mới, tài sản mới lại được sao chép thì Ethereum có thể được coi là cryptocurrency không?

Bản chất thực sự của Ethereum 2 Merge không phải là hợp nhất mà là một điểm dừng vĩnh cửu trong phương pháp Ethereum POW. Để giải quyết vấn đề này, Buterin đã thông báo rằng họ sẽ không còn có thể tạo ra các block mới thông qua Difficulty bomb nữa, nhưng với việc hiện tại Ethereum POW vẫn đang hoạt động chứng minh rằng đây chỉ là một ảo tưởng.



Điều này thực sự đã xảy ra qua sự kiện Merge. Chúng ta cần chú ý và nhận biết rằng điều này là sai. Ethereum thực sự là một loại công nghệ hay ảo thuật?

Vitalik Buterin nói về việc thương mại hóa cryptocurrency trong 10 năm nữa nhưng nền tảng hỗ trợ nó phải là công nghệ chứ không phải ảo thuật.

## Mojaik

Vậy làm thế nào để chúng ta có thể thoát khỏi lỗi mòn cập nhật, nâng cấp và đồng thời hướng tới sự đảm bảo trong tương lai mà không cần có các sự kiện rủi ro như Merge?

Câu trả lời là nền tảng Mojaik. Mojaik là một mô hình kinh tế cho phép TPS không giới hạn trên cơ sở thực tế với nền tảng dựa trên giá trị tuyệt đối và tương đối của Fee và Time. Nó là một hệ thống mà trong đó nhiều Chain có thể hoạt động hoàn hảo như một hệ thống tỷ giá hối đoái duy nhất. Để thể hiện điều này theo cách trực quan nhất, chúng tôi đã tạo ra nền tảng Mojaik, là chuyển ngữ của Mosaic.



Ví dụ: nếu bạn xem Merge Ethereum 2 thành công gần đây là một máy tính hiệu suất cao với một CPU duy nhất có 64 nhân, thì Mojaik là một nền tảng mở có thể sử dụng nhiều CPU. Ban đầu, chỉ có một CPU 4 nhân được đưa vào hoạt động. Nền tảng Mojaik là một loại công nghệ có thể bổ sung nhiều CPU mới trong quá trình xử lý song song với thời gian thực.

Nền tảng Mojaik khác biệt rõ ràng so với các nền tảng khác. Nó là một nền tảng blockchain xem các blockchain là một thể duy nhất.

Nếu một CPU bị lỗi trong một máy tính sử dụng nhiều CPU có thể thay thế bằng một CPU khác, thì blockchain cũng có thể được thay thế giống như vậy.

Các mạng blockchain nổi tiếng Ethereum, Solana, Klaytn đôi khi xảy ra hiện tượng các blockchain bị dừng không rõ nguyên nhân. May mắn thay có thể xác định và giải quyết những nguyên nhân đó, nhưng trong một số trường hợp, nếu blockchain không còn sử dụng được nữa, mạng blockchain sẽ kết thúc. Mojaik về cơ bản có thể giải quyết vấn đề này.

Nền tảng Mojaik cho phép TPS không giới hạn vì có thể thêm CPU theo ý muốn. Chúng tôi gọi đây là Mojaik và toàn bộ nền tảng vận hành là Mojaik gallery.

Phương pháp thêm nhiều Mosaic vào Mojaik gallery loại bỏ hoàn toàn nhu cầu cập nhật mới trong tương lai. Nếu một Mosaic mới được thêm vào khi cần một chức năng mới và chức năng hiện tại không

còn cần thiết nữa, thì có thể hiểu đây là phương pháp tách một Mosaic cũ.

Đầu tiên, điều cốt yếu của Mojaik là thông qua hoạt động của nhiều Mainnet, tốc độ truyền tải không giới hạn và chi phí truyền tải thấp vốn là những vấn đề thiết yếu mà mạng blockchain, được giải quyết về mặt lý thuyết và kỹ thuật.

Thứ hai, sự thống nhất của mỗi Mainnet được tạo ra thông qua hệ thống Fee currency, vì vậy giá trị của Fee hoạt động trên tất cả các Mainnet về cơ bản là giống nhau.

Thứ ba, có thể chuẩn bị đầy đủ cho sự biến đổi trong tương lai của mạng blockchain, để công nghệ thích ứng với những thay đổi theo nhu cầu của bất kỳ thời điểm cụ thể nào.

Những ưu điểm cụ thể của hệ thống Mojaik như sau.

- Có thể tăng tốc độ truyền bất cứ lúc nào đến mức mong muốn.
- Nếu blockchain có vấn đề, nó có thể được thay thế bằng công nghệ mới. Một blockchain có thiết kế xấu sẽ được thiết kế lại và hoạt động theo hướng mới, nó sẽ được sửa đổi và thay thế một cách an toàn mà không ảnh hưởng đến tài sản của người dùng đã hoạt động trong blockchain bị lỗi đó.
- Mỗi blockchain có thể được vận hành theo nhiều cách khác nhau. Nhiều máy ảo khác nhau có thể được cấu hình khác nhau theo từng Mainnet.
- Khi tốc độ truyền tăng, Gas giảm nên dễ dàng đạt được mục tiêu chi phí truyền thấp. Đối với hệ thống Mainnet đơn lẻ như Ethereum thì mục tiêu chi phí truyền thấp là không thể. Điều này là do một Chain đơn lẻ có thể khiến tải trọng mạng trở nên nặng hơn khi giảm chi phí truyền và tải trọng mạng blockchain không thể phân phối được.
- Tất cả các blockchain không chỉ hoạt động đa dạng mà còn được vận hành dưới một loại currency là Fee.
- Có thể áp dụng các công nghệ mới trong tương lai vào bất cứ lúc nào.

## Mô hình kinh tế Mojaik

Mosaic đầu tiên là Asadal và nhiều Mosaic chain sẽ tiếp tục được tăng lên.

Vì Asadal là Mosaic đầu tiên nên bản mở rộng thứ hai sẽ chứng minh tính hữu dụng của nền tảng Mojaik. Mosaic thứ hai là Babylon. Babylon là một mạng song sinh với Asadal.

Chúng tôi sẽ giải thích ngắn gọn mô hình kinh tế Mojaik qua một ví dụ về hoạt động của hai mạng Asadal và Babylon.

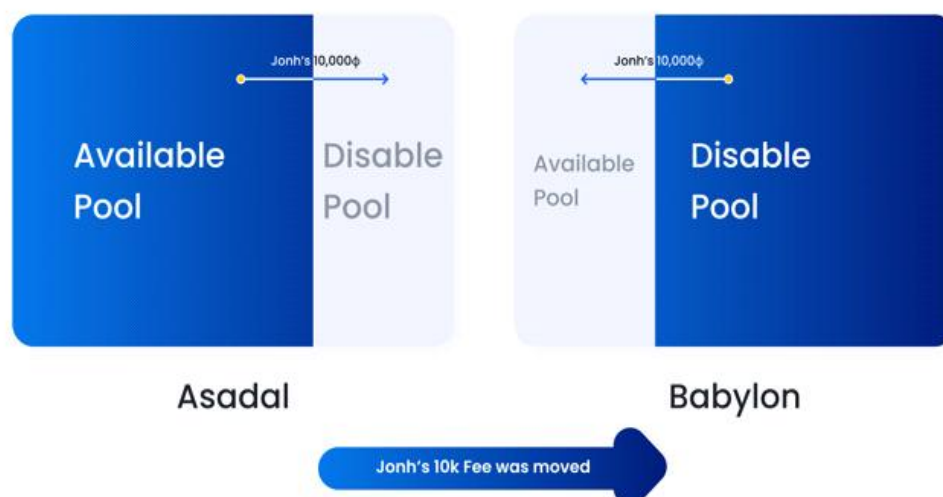
Giả sử chỉ có hai quốc gia trong thế giới của Mojaik.

Asadal là quốc gia đầu tiên và quốc gia thứ hai là Babylon được thành lập để đối phó với tình trạng đói nghèo quá tải dân số. Babylon là một vùng đất mới, một vùng đất chưa có ai sinh sống. Giả sử bạn

muốn chuyển các tài sản tồn tại trên Asadal đến Babylon. Cả hai quốc gia đều sử dụng chung một hệ thống tiền tệ, nhưng do giới hạn khu vực, mỗi quốc gia chỉ được sử dụng đơn vị tiền tệ tồn tại trên lãnh thổ của mình.

John muốn chuyển 10.000φ anh ấy có ở Asadal đến Babylon, nhưng Asadal có quá nhiều giao dịch và tốc độ không còn nhanh như trước. Có tin đồn Babylon là vùng đất mới nên tốc độ nhanh hơn và tất cả tài sản Time chỉ có thể đổi ở Babylon trong tương lai. Đương nhiên, phần lớn thanh khoản sẽ được chuyển đến Babylon.

Đầu tiên, 10.000 φ được chuyển vào tài khoản ngân hàng trung ương Asadal. Ngân hàng trung ương biến 10.000φ thành Disable asset. Disable asset có bản chất tương tự như Ecosystem Maintenance Currency (EMC). Nó được sử dụng cho các giao dịch nội bộ và cho phép Staking. Tuy nhiên, Disable asset chỉ hoạt động như Ecosystem Maintenance Currency (EMC) tại thời điểm được lưu trữ trong Disable asset pool và có thể trở lại thành Available asset bất kỳ lúc nào theo yêu cầu của người dùng.



Tài sản 10.000 φ của John được lưu trữ trong Unused asset pool của Asadal. Sau đó, 10.000 φ từ Babylon Disable asset pool được chuyển vào ví Babylon cá nhân của John.

Giả sử 100 triệu Fee tài sản của Asadal được chuyển đến Babylon.

Tổng tất cả các Mosaic của Inactive asset bằng  $(N-1) \times$  tổng Available asset.

\*N là tổng số Mosaic

Nếu chỉ có một Mosaic của Asadal thì tổng Disable assets bằng 0, nhưng khi tồn tại Babylon, (tổng Available asset) = (tổng Disable asset). Tổng Disable asset và Available asset của cả Asadal và Babylon là bằng 2 lần tổng Available asset.

Công thức tính tổng Available asset như sau.

Tổng Available asset =  $[40 \text{ tỷ Fee (số lượng ban đầu)} + 4 \text{ shards}] \times$  phần thưởng mỗi 33 giây x 60 giây

$x 60 \text{ phút} \times 24 \text{ giờ} \times 365 \text{ ngày} \times (N \text{ năm hoạt động} - 4 \text{ shards}) \times \text{TPS trung bình mỗi giây thực tế} \times 60 \text{ giây} \times 60 \text{ phút} \times 24 \text{ giờ} \times 365 \text{ ngày} \times N \text{ năm hoạt động}$

Tổng Disable asset = (Số Mosaic - 1) x (Tổng Available asset)

## Giá trị của Fee, Time và phần thưởng trong Mojaik

Fee là tài sản có thể được stake bất kỳ lúc nào và Delegable asset tối thiểu là 100k Fee.

Để tính được dòng luân chuyển thực tế của Fee, hãy sử dụng công thức sau.

Dòng luân chuyển thực tế của Fee = Tổng Available asset - (Tổng Deligation asset + Undelegated Assets trong Reserved Assets)

Fee là một tài sản được phát hành từ mạng blockchain của phương thức vận hành POS. Vì Fee có mục đích rõ ràng là Staking nên dòng Fee được phân phối sẽ giảm khi việc Staking xảy ra nhiều hơn. Từ đó, giá trị của Fee được dự kiến sẽ tiếp tục tăng lên.

Time là một Trinity reward Token dựa trên thời gian.

Để duy trì blockchain, nền tảng Mojaik cần sự tham gia của nhiều người dùng và một hệ thống thưởng được thiết kế cho việc này.

Phần thưởng Human là 24 giờ một ngày cho những người dùng đầu tiên tham gia ứng dụng TimeStope và số lượng phần thưởng sẽ giảm đi một nửa mỗi năm. Sau ngày 10 tháng 10 năm 2022, việc thưởng 6 sTime mỗi ngày sẽ được thực hiện.

Phần thưởng land là Land (L2) nhận được thông qua ứng dụng TimeStope và ứng dụng CityWalk. Chủ sở hữu sẽ nhận được phần thưởng là 3 Time cho mỗi Land. Tất cả Land đều là những vùng đất ảo có hình bàn cờ 1.000x1.000. Nếu bạn sở hữu Land, nó sẽ tạo ra 3 cTime mỗi ngày.

Phần thưởng Sky là Time được thưởng thông qua quảng cáo, thực hiện nhiệm vụ, phần thưởng cho việc làm leader hoặc Smart Deposit trong ứng dụng TimeStope và ứng dụng CityWalk.

Phần thưởng của nền tảng Mojaik rất quan trọng. Điều này là do khi có nhiều người tham gia Mojaik, số lượng người dùng chia sẻ tính hữu ích của Mojaik sẽ tăng lên. Nếu không thể dự đoán trước tỷ lệ tham gia của người dùng và phần thưởng được thưởng một cách máy móc, thì các lỗi không thể đoán trước trong blockchain có thể gây ra thiệt hại về giá trị của Time do tham gia bất hợp pháp. Cuộc sống của con người khác với máy móc vì là hữu cơ và phương pháp kết hợp giá trị tương đối với giá trị tuyệt đối rất khó để có thể đưa vào blockchain.

Văn bản đã giải thích một cách nhất quán rằng Time được sử dụng cho mục đích thưởng và các hoạt động liên quan.

Nhìn chung, các blockchain, phần thưởng node được thực hiện theo các quy tắc tuyệt đối đã thiết lập ban đầu, nhưng trong Mojaik, phần thưởng node được thực hiện thông qua Fee.

Nếu thực hiện thưởng theo phương pháp không được thiết lập ban đầu thì phải cần thêm quy tắc thưởng, và điều này sẽ được giải thích là tương đối.

Quy tắc thưởng Time đầu tiên là dành cho Oasis. Oasis là một không gian ảo được tạo thành từ 1 triệu ô.

Phần thưởng cho việc sở hữu một ô sẽ là 3 Time, tương đương với 1 Fee.

Quy tắc thưởng Time thứ hai là phần thưởng cho việc duy trì cryptocurrency và các Token có giá trị. Đây được gọi là Smart Deposit. Smart Deposit cho phép các tài sản cryptocurrency như Bitcoin được kết hợp với giá trị của Time trong Mojaik. Smart Deposit là một hệ thống cho phép mọi thứ tồn tại theo dòng chảy của thời gian và thưởng theo giá trị của Time.

Ví dụ, James sở hữu 1 Bitcoin. Nếu anh ta sở hữu nó trong hai năm, anh ta có thể kiếm được lợi nhuận nào khác ngoài Bitcoin? Khi bạn sở hữu một tài sản bất động sản, giá trị tài sản của bạn rất có thể sẽ tăng lên trong tương lai, hoặc bạn cũng có thể tạo ra thu nhập từ việc cho thuê và khi bạn gửi tiền mặt vào ngân hàng, bạn tạo ra thu nhập từ lãi suất. Ngoại trừ Mainnet coin loại POS, tất cả các loại coin và Token POW không tạo ra lợi nhuận từ quyền sở hữu. Nhưng thông qua Mojaik, James, người sở hữu 1 BTC có thể nhận được phần thưởng Time từ quyền sở hữu của mình.

## **Tích hợp với nhiều chain**

Các mainnet như Ethereum, BSC, Solana và Polygon hoạt động dựa trên ERC20 và mỗi mainnet đều có những đặc điểm riêng biệt.

Mojaik Mainnet có tính phổ quát để vận hành các smart contract cơ bản như ERC20.

Điều này có nghĩa là nó không vận hành độc quyền với các blockchain khác mà có thể vận hành tích hợp với nhau.

Ví dụ: FEE (Mojaik) là coin chính của Mojaik, FEE (Eth) là token được tạo ra theo Ethereum và coin có thể được chia thành nhiều loại như FEE (BSC), FEE (SOL), FEE (POL), v.v.

Điều này có nghĩa là mục tiêu của Mojaik Mainnet không phải là tạo ra sự khác biệt cho nền kinh tế tiền điện tử mà là tích hợp nó.

Thông qua máy chủ Bridge, FEE coins và FEE Tokens có thể được trao đổi 1:1 trong các điều kiện cụ thể.

## Đội ngũ sáng lập Mojaik

### Board of directors

#### Seung Il Chung (Solomon)

##### Co-Founder | CEO



Tốt nghiệp Đại học Quốc gia Seoul. Ông đã phát triển hệ thống hóa đơn thuế qua Internet lần đầu tiên tại Hàn Quốc vào năm 2000, và dựa trên hệ thống này, nó đã được thiết lập làm tiêu chuẩn cho hóa đơn thuế điện tử trên toàn thế giới. Năm 2006, ông ấy chuyển đến Việt Nam, nghiên cứu về công nghệ và ông cụ tìm kiếm và hợp tác với Vina Games để tạo ra dịch vụ Zing. Năm 2008, ông trở về Hàn Quốc và được công nhận về các kỹ năng của mình khi giành Giải Xuất sắc tại Cuộc thi SK Telecom Mobile và Giải thưởng lớn tại Giải Liên doanh do KT tổ chức. Năm 2010, ông đã đóng góp vào sự phát triển công nghệ của các ứng dụng di động ở Hàn Quốc với tư cách là người sáng lập Khóa học phần mềm Maestro Quốc gia Hàn Quốc, và đồng thời cũng là giáo sư của “Khóa học SW Maestro” đã được thành lập trên cơ sở các quy định của Điều 10 (Đào tạo chuyên gia phần mềm) của Đạo luật xúc tiến công nghiệp phần mềm đã được pháp luật ban hành. Sau đó, ông bắt đầu quan tâm đến các bằng sáng chế công nghệ và cung cấp các công nghệ liên quan đến di động thông qua Intellectual Ventures Korea. Ông đã nghiên cứu về các doanh nghiệp xã hội trong khi làm chuyên gia CNTT tại một cơ quan phát triển doanh nghiệp nhỏ thuộc Beautiful Foundation.

Năm 2000, phát triển thuế điện tử tại Hàn Quốc

Năm 2006, phát triển Zing Chat (Việt Nam)

Năm 2009, giành Giải thưởng lớn tại Giải Liên doanh Hàn Quốc

Năm 2010, thành lập Khóa học phần mềm Maestro Quốc gia Hàn Quốc

Năm 2017, phát triển dự án Blood

Năm 2020, phát triển dự án TimeStope

Năm 2022, phát triển dự án Fee Chain (nền tảng Mojaik)

## Developer Team



**Aron Lee**

Chief Software Engineer



**Liam Choi**

Software Engineer Manager



**John**

Software Engineer



**Zack Nguyen**

Software Engineer



**D.K Cao**

Software Engineer



**Henry**

Software Engineer



**Oliver Do**

Software Engineer



## Management Team



**Tharo**

Designer



**Mamoiris**

Manager



**Talitha**

Manager



**Yink**

Manager

## International Team




김순오 



Vivek Surana 



우열이 



Yangbin Kang 





Amr  
Wageeh



Pleizz



Naufil SF



duhan



로우몽스



cqw10086



한결



Ehsan  
Salehi



Prince  
Ghimire



썬타



Orange Ye



Nguyen  
Hoang Nam





Yetiş Çetiner



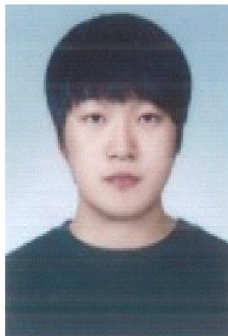
like David



melyont



koshkei



막시무스



Mohammed  
Ruman



Si Thu Aung



번개천둥



Abdul Waheed



borhan323




ahmanik47



Muhammad  
Zaheer





yyww1030 



mkrathore 



타임사랑 



Baron C 



dang van  
vuong 



신성 



Naing Win  
Aung 



cniraula 



Younie 



AMIT  
KUMAR  
MEHTA 



salman 



golden lion 





nami0806 



Jover 



Emeka  
Nwasah 



James Dean 



Taha Yaşar 



saribly 



AminahRos 



superego 



Yangfan Shen 



İsmet Başak 



Alexeide  
Tones  
Rivero 



Meidiyans  
yah 



Arzam  
Husain



Bijay B.



AFAK



Md. Al Amin



Dikko Kallah



Md.  
Aheteshamul  
Haque



victory



## Thông báo về hạn chế pháp lý

**Vui lòng đọc kỹ tất cả các tuyên bố từ chối trách nhiệm này.** Nếu không chắc chắn về các hành động trong tương lai của mình, chúng tôi khuyên bạn nên tìm kiếm lời khuyên từ các chuyên gia pháp lý, tài chính, thuế hoặc các chuyên gia khác.

1. Tại thời điểm viết bài này, Sách trắng được phát hành chỉ dành cho mục đích tham khảo chung các vấn đề liên quan đến dự án Mojaik và TimeStope. Nó có thể sẽ được xem xét và sửa đổi. Cần lưu ý rằng Sách trắng chỉ cho thấy những thông tin mới nhất tính đến ngày được ghi trên trang bìa và không phải là bản cuối cùng. Sau ngày phát hành, thông tin được nêu trong tài liệu này, chẳng hạn như hoạt động kinh doanh và tình trạng tài chính của Dự án TimeStope, có thể sẽ thay đổi. Sách trắng có thể được cập nhật thường xuyên. Nội dung của tài liệu bị thay đổi là việc không thể tránh khỏi và sẽ không có bất kỳ khoản bồi thường hay trách nhiệm pháp lý nào nếu xảy ra những thay đổi đó.
2. Không ai có nghĩa vụ phải ký kết bất kỳ hợp đồng hoặc cam kết ràng buộc pháp lý nào liên quan đến việc bán Time và Fee, và các quỹ không nên được lập dựa trên Sách trắng. Các giao dịch ngoài ICO do trụ sở chính của Time and Fee cung cấp phải được diễn ra thông qua hợp đồng ràng buộc về mặt pháp lý hoặc cơ quan trung gian hợp pháp. Đối với các giao dịch hoặc mua bán theo các phương thức không xác định, các bên tham gia giao dịch sẽ không nhận được bất kỳ sự bảo vệ pháp lý nào. Trong trường hợp có sự không nhất quán giữa hợp đồng với nội dung của Sách trắng, hợp đồng sẽ được ưu tiên hơn.
3. Trong mọi trường hợp, Sách trắng sẽ không được hiểu là một lời đề nghị mua hoặc bán coin theo Time và Fee của nhà phát hành/ nhà phân phối/ công ty. Việc trình bày tài liệu này hoặc bản thân tài liệu sẽ không được căn cứ hoặc dựa vào hợp đồng và quyết định đầu tư.
4. Sách trắng không được phát hành như một kế hoạch kinh doanh, cáo bạch, đề xuất, v.v. và không nên được hiểu như một lời mời chào hoặc đề xuất đầu tư, chẳng hạn như chứng khoán, đơn vị ủy thác kinh doanh, đơn vị kế hoạch đầu tư tập thể, v.v. trong bất kỳ thẩm quyền nào.
5. Time và Fee liên quan đến Nền tảng Time và Fee Chain sẽ không được hiểu, giải thích, phân loại hoặc xem như là một cơ hội để nhận lợi tức đầu tư, thu nhập, thanh toán, lợi nhuận hoặc bất kỳ khoản tiền nào từ người mua.
6. Phương thức phát hành coin được nêu trong tài liệu này không được phép sao chép, phân phối hoặc truyền bá một phần hoặc toàn bộ tại các khu vực hạn chế hoặc bị cấm.
7. Nếu muốn mua Time và Fee, người mua không nên hiểu, diễn giải, phân loại hoặc xem Time là một trong các điều sau: các loại tiền tệ khác không phải tiền điện tử, trái phiếu và cổ phiếu do bất kỳ tổ chức nào phát hành, quyền đối với các trái phiếu và cổ phiếu này, quyền chọn, chứng khoán phái sinh, lợi tức đầu tư được đảm bảo hoặc tránh thua lỗ, quyền theo các Hợp đồng giả mạo để tạo ra sự chênh lệch, các Hợp đồng khác cho mục đích này và các đơn vị chứng khoán như kế hoạch đầu tư tập thể, ủy thác kinh doanh, v.v.

8. Nhóm TimeStope (Mojaik) và công ty không đảm bảo bất kỳ giá trị nào của Time và Fee. Chúng tôi không đảm bảo giá trị của tiền định danh và giá trị trao đổi dưới bất kỳ danh nghĩa nào.

9. Nhóm TimeStope (Mojaik) sẽ không chịu bất kỳ trách nhiệm nào về việc lưu trữ, quản lý và duy trì dữ liệu của người dùng về Time và Fee. Tất cả trách nhiệm pháp lý và rủi ro là trách nhiệm của mỗi cá nhân.

10. Không ai được phép nhân danh nhóm TimeStope (Mojaik) để chỉ định trực tiếp hoặc gián tiếp Time và Fee được giao dịch trên thị trường nếu chưa có chỉ định chính thức của nhóm TimeStope (Mojaik). Mặc dù bất kỳ giao dịch nào giữa các nhà giao dịch cá nhân có trách nhiệm pháp lý về mặt dân sự hoặc hình sự, thì Nhóm TimeStope (Mojaik) hoặc công ty cũng sẽ không thực hiện bất kỳ hành động ngăn cản nào vì trách nhiệm, quản lý, nghĩa vụ hoặc duy trì của mình.

11. Nhóm TimeStope (Mojaik) và công ty không chịu trách nhiệm về giá trị của tất cả các tài sản liên quan đến Time và Fee, việc bảo trì, quản lý dữ liệu, tai nạn hack, biến thủ của nhân viên và các sự cố mạng máy chủ.

Việc phát hành hoặc phổ biến một phần hoặc toàn bộ tài liệu này có thể bị cấm hoặc hạn chế bởi luật pháp hoặc các yêu cầu luật định của bất kỳ khu vực pháp lý nào. Nếu việc giới hạn được áp dụng, bạn nên quen với các giới hạn có thể được áp dụng khi sở hữu tài liệu này và tìm kiếm lời khuyên pháp lý để tuân thủ chúng. Công ty TimeStope, công ty Habros, công ty Bloodland, Sell me time LLC, Directors (BOD), các nhân viên, người đại diện, đối tác, v.v. sẽ không chịu trách nhiệm về việc này.

Trong trường hợp xem hoặc sở hữu Sách trắng do phát hành và phổ biến, không được chia sẻ Sách trắng hoặc nội dung của nó với người khác bằng bất kỳ phương thức nào cho mục đích sao chép, v.v, hoặc cho phép và tạo điều kiện để việc này diễn ra.