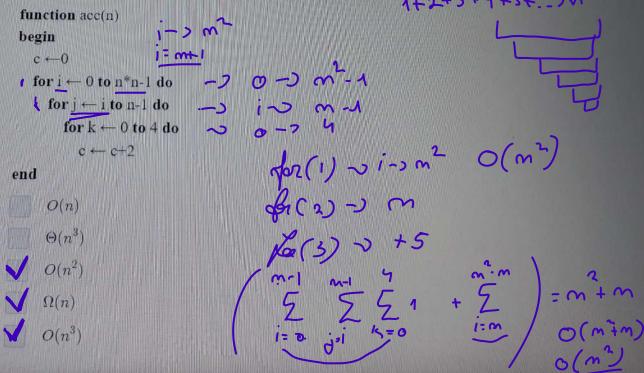
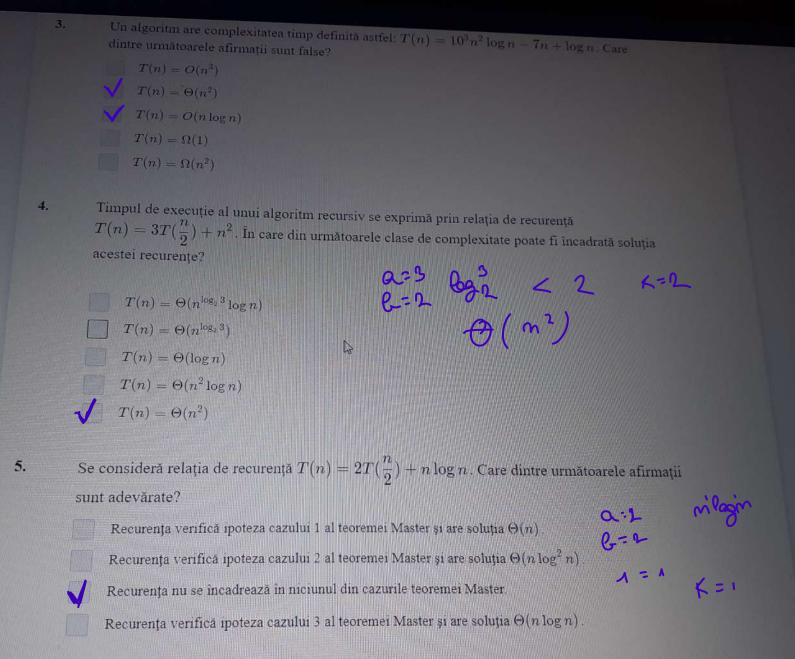


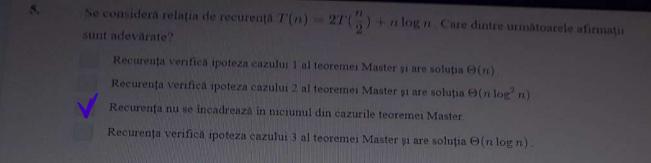
2.



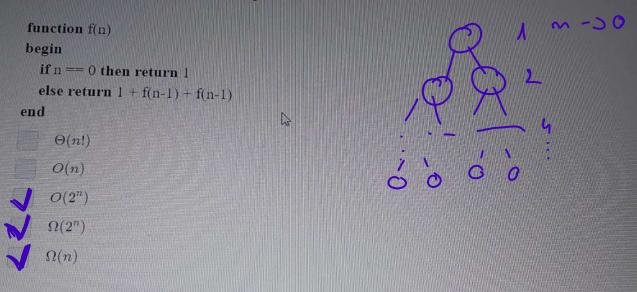


6. Se consideră funcția de mai jos cu n având valori întregi, pozitive. În care din următoarele clase poate fi încadrată complexitatea timp a acesteia?

function f(n)



6. Se consideră funcția de mai jos cu n având valori întregi, pozitive. În care din următoarele clase poate fi încadrată complexitatea timp a acesteia?



7. Fie următorul algoritm pentru înserarea unui element într-o listă liniară implementată cu tablouri.

Care dintre următoarele afirmații sunt adevărate?

procedure insereaza(L, k, e)

begin

if (k < 0 or k > L.ultim+1) then throw "Eroare: pozitie incorecta" if (L.ultim >= Max-1) then throw "Eroare: spatiu insuficient" L.ultim < L.ultim+1 for j < L.ultim downto k+1 do

 $L.tab[j] \le L.tab[j-1]$ $L.tab[k] \le e$ OK Liultin

end

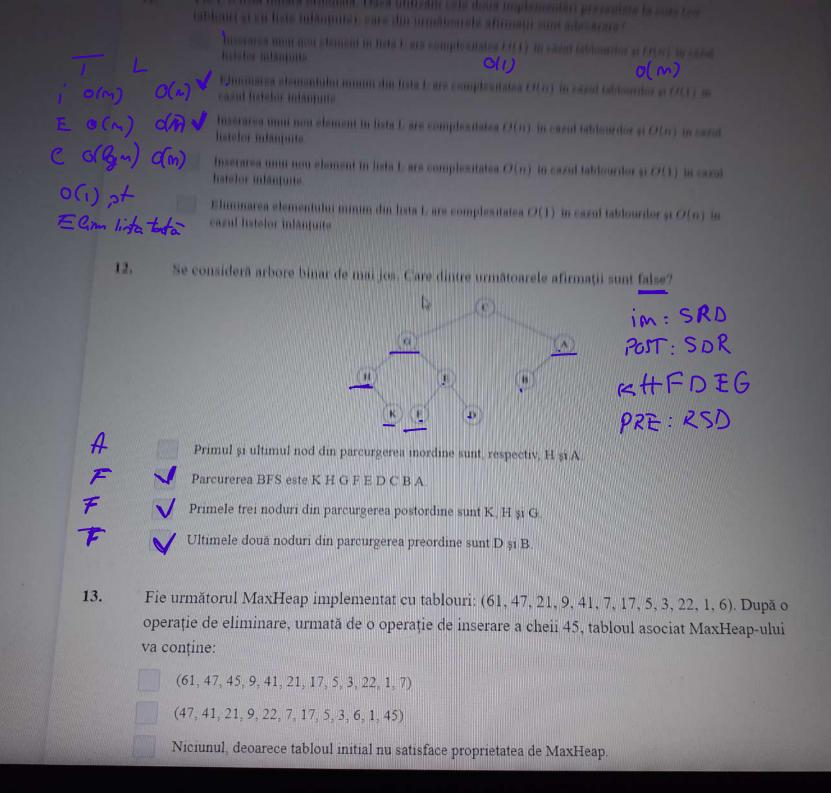
```
procedure inscreazatt, k. e)
               begin
                if (k - 0 \text{ or } k - 1.\text{ultim} + 1) then throw "Eroare: pozitie incorecta"
                if (L.ultim - Max-1) then throw "Eroare: spatiu insuficient"
                L.ultim -- L.ultim+1
                for j <- L.ultim downto k+1 do
                    L.tab[j] \leftarrow L.tab[j-1]
               L.tab[k] < -e
             end
                  Algoritmul este greșit deoarece vechiul element de pe poziția k nu este deplasat pe poziția k+1.
                 Algoritmul este greșit deoarece lima L. ultim <- L. ultim+1 ar trebui mutată la sfârșit (inainte de
                 instrucțiunea end)
                 Algoritmul este corect și inserează elementul e pe poziția k.
                 Algoritmul este greșit deoarece pune pe coate pozițiile de după k aceeași valoare.
                Algoritmul este corect și inserează elementul k pe poziția e.
8.
          Fie următoarea procedură pentru ștergerea tuturor aparițiilor elementului e dintr-o listă liniară L
         implementată cu structuri înlănțuite. Care din următoarele afirmații sunt adevărate?
         procedure elimina(L, e)
         begin
         while (L.prim != NULL and L.prim->elt == e) do {
              q←L.prim: L.prim←L.prim->succ; delete(q)
        if (L.prim == NULL) then L.ultim ← NULL
        else
             p ← L.prim
            while (p!=NULL) do {
                  q ← p->succ:
                 if (q!=NULL and q->elt == e) then
                       p->succ←q->succ; delete(q)
                       if (L.ultim==q) then L.ultim←p;
```

```
while (L.prim != NULL and L.prim-elt == e) do {
        q←L.prim; L.prim←L.prim->succ; delete(q)
   if (L.prim == NULL) \ then \ L.ultim \leftarrow NULL
   else !
       p ← L.prim
       while (p!=NULL) do {
            q \leftarrow p->succ;
            if (q!=NULL and q->elt == e) then {
                 p->succ←q->succ; delete(q)
                 if (L.ultim=q) then L.ultim←p;
           p ← p->succ
end
     Algoritmul este greșit deoarece șterge elementele succesoare nodurilor ce corespund aparițiilor
     elementului e din lista L.
     Algoritmul este greșit deoarece nu parcurge toată lista L.
    Algoritmul este greșit deoarece nu șterge toate aparițiile elementului e din lista L.
    Algoritmul este corect și șterge toate aparițiile elementului e din lista L.
    Algoritmul este greșit deoarece la sfârșit L.ultim nu va conține adresa ultimului element din lista L.
```

9. Fie următoarea secvență de pseudocod în care S este o stivă nevidă, iar C este o coadă. Care dintre următoarele afirmații sunt adevărate?

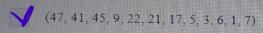
```
C <- coadaVida()
while (not esteVida(S)) do {
  aux <- top(S); pop(S)</pre>
```

Fie următoarea secvență de pseudocod în care S este o stivă nevidă, iar C este o coadă. Care 9. dintre următoarele afirmații sunt adevărate? C <- coadaVida() while (not esteVida(S)) do { $aux \le top(S); pop(S)$ insereaza(C, aux) while (not esteVida(C)) do { aux <- citeste(C) push(S, aux) B Algoritmul inversează ordinea elementelor în stiva S. Algoritmul lasa stiva S nemodificata. După execuția algoritmului, stiva S este vidă. Algoritmul rulează la nesfârșit. Fie C o coadă ce conține 2 elemente, iar S o stivă ce conține 3 elemente. Care dintre următoarele 10. patru secvențe de operații interschimbă conținutul celor două structuri? insereaza(C,top(S)); pop(S); insereaza(C, top(S)); pop(S) insereaza(C, top(S)); pop(S); push(S, citeste(C)); elimina(C); push(S, citeste(C)); elimina(C) insereaza(C,top(S)); pop(S); insereaza(C, top(S)); pop(S); push(S, citeste(C)); elimina(C); push(S, citeste(C)); elimina(C); push(S, citeste(C)); elimina(C) e<-top(S); pop(S); insereaza(C, top(S)); pop(S); insereaza(C, top(s)); insereaza(C, e); pop(S); push(S, citeste(C)); elimina(C); push(S, citeste(C)); elimina(C) push(S, citeste(C)); elimina(C); insereaza(C, top(S)); pop(S); push(S, citeste(C)); elimina(C); insereaza(C, top(S)); pop(S); insereaza(C, top(S)); pop(S)

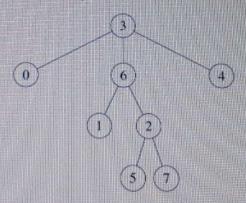


13. Fie următorul MaxHeap implementat cu tablouri: (61, 47, 21, 9, 41, 7, 17, 5, 3, 22, 1, 6). După o operație de eliminare, urmată de o operație de inserare a cheii 45, tabloul asociat MaxHeap-ului va contine:

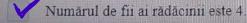
- (61, 47, 45, 9, 41, 21, 17, 5, 3, 22, 1, 7)
- (47, 41, 21, 9, 22, 7, 17, 5, 3, 6, 1, 45)
- Niciunul, deoarece tabloul initial nu satisface proprietatea de MaxHeap.
- (47, 45, 41, 22, 21, 17, 9, 7, 6, 5, 3, 1)
- (47, 45, 41, 21, 9, 22, 7, 17, 5, 3, 6, 1)



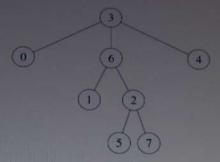
14. Fie structura union-find ponderată de mai jos (n = 8). După apelul funcției find(2), urmată de aplatizare, care dintre următoarele afirmații sunt adevărate?



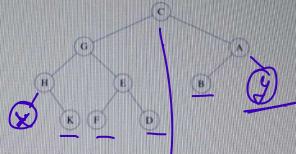
- Rezultatul unei operații find va fi același pentru toate elementele din mulțimea univers.
- Părintele lui 1 este 3
 - Vectorul de părinți este (3, 6, 3, -1, 3, 2, 3, 2).



14. Fie structura union-find ponderată de mai jos (n = 8). După apelul funcției find(2), urmată de aplatizare, care dintre următoarele afirmații sunt adevărate?



- Rezultatul unei operații find va fi același pentru toate elementele din mulțimea univers.
- Parintele lui 1 este 3.
- Vectorul de părinți este (3, 6, 3, -1, 3, 2, 3, 2).
- Numărul de fii ai rădăcinii este 4
- 15. Se consideră arborele binar de mai jos. Care dintre următoarele afirmații sunt false?



- Frontiera arborelui este formată din trei noduri.
- Numărul minim de noduri ce trebuiesc adăugate astfel încât arborele rezultat să fie arbore binar propriu este 2.
- F În urma inserării nodului X ca fiu stânga a lui H și a nodului Y ca fiu dreapta a lui A arborele rezultat este arbore binar complet.
- În urma eliminării nodurilor K, F și D arborele rezultat este arbore binar propriu.