Reprezentarea în complement față de 1

• notație: C₁

$$\begin{split} & \operatorname{val}_{C_{1}}^{n,m}(a_{n\text{-}1}a_{n\text{-}2}...a_{1}a_{0}a_{\text{-}1}...a_{\text{-}m}) = \\ & = \begin{cases} a_{n\text{-}2} \times 2^{n\text{-}2} + ... + a_{\text{-}m} \times 2^{\text{-}m} & \operatorname{dacă} \ a_{n\text{-}1} = 0 \\ \left(a_{n\text{-}2} \times 2^{n\text{-}2} + ... + a_{\text{-}m} \times 2^{\text{-}m}\right) - \left(2^{n\text{-}1} - 2^{\text{-}m}\right) & \operatorname{dacă} \ a_{n\text{-}1} = 1 \end{cases} \end{split}$$

- temă: demonstrați că valoarea este negativă pentru $a_{n-1} = 1$
 - deci a_{n-1} reprezintă semnul

Complement față de 1 - limite

- pe n+m biți sunt 2^{n+m} reprezentări diferite
 - dar numai 2^{n+m}-1 numere diferite
 - redundantă: $val_{C_1}^{n,m}(00...0) = val_{C_1}^{n,m}(11...1) = 0$
- valorile extreme reprezentabile

$$\max_{C_1}^{n,m} = \text{val}_{C_1}^{n,m}(01...1) = 2^{n-1} - 2^{-m}$$

$$\min_{C_1}^{n,m} = \text{val}_{C_1}^{n,m}(10...0) = -(2^{n-1} - 2^{-m})$$

– deci numerele reprezentabile sunt în intervalul $[-(2^{n-1}-2^{-m}); +(2^{n-1}-2^{-m})]$

Complement față de 1 - precizie

- numerele reprezentabile exact încep cu min=-(2ⁿ⁻¹-2^{-m})
 - și continuă cu pasul 2^{-m}
- celelalte numere din interval aproximare
 - eroarea cel mult 2^{-m}
- deci precizia reprezentării este 2-m
- pentru n+m fixat
 - numere mai mari = precizie mai slabă și invers

Complementare

- reprezentările pentru numerele pozitive ușor de determinat
- pentru numere negative mai greu
- există o relație între reprezentarea numărului *q* și cea a numărului *-q*?
- da: reprezentarea lui -q se obține negând toți biții din reprezentarea lui q
 - operație comutativă valabilă și pentru q < 0

Exemple (1)

$$\begin{array}{l} \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(00110011) = 2^{5} + 2^{4} + 2^{1} + 2^{0} = 51 \\ \operatorname{val}_{C_{1}}^{6,2}(00110011) = 2^{3} + 2^{2} + 2^{-1} + 2^{-2} = 12,75 \\ \operatorname{sau} \\ \operatorname{val}_{C_{1}}^{6,2}(00110011) = \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(00110011) : 2^{2} = 51 : 4 = 12,75 \\ \operatorname{val}_{C_{1}}^{4,4}(00110011) = 2^{1} + 2^{0} + 2^{-3} + 2^{-4} = 3,1875 \\ \operatorname{sau} \\ \operatorname{val}_{C_{1}}^{4,4}(00110011) = \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(00110011) : 2^{4} = 51 : 16 = 3,1875 \\ \end{array}$$

Exemple (2)

$$\begin{aligned} & \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(11001100) = \left(2^{6} + 2^{3} + 2^{2}\right) - \left(2^{7} - 2^{0}\right) = -51 \\ & \operatorname{val}_{C_{1}}^{4,4}(11001100) = \left(2^{2} + 2^{-1} + 2^{-2}\right) - \left(2^{3} - 2^{-4}\right) = -3,1875 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{val}_{C_{1}}^{4,4}(11001100) = \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(11001100) : 2^{4} = -51 : 16 = -3,1875 \\ & \operatorname{min}_{C_{1}}^{8,0} = \operatorname{val}_{C_{1}}^{8,0}(10000000) = 0 - \left(2^{7} - 2^{0}\right) = -127 \\ & \operatorname{min}_{C_{1}}^{4,4} = \operatorname{val}_{C_{1}}^{4,4}(100000000) = 0 - \left(2^{3} - 2^{-4}\right) = -7,9375 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{min}_{C_{1}}^{4,4} = \operatorname{min}_{C_{1}}^{8,0} : 2^{4} = -127 : 16 = -7,9375 \end{aligned}$$

Exemple (3)

$$\max_{C_1}^{8,0} = \text{val}_{C_1}^{8,0}(011111111) = 127$$

$$\max_{C_1}^{4,4} = \text{val}_{C_1}^{4,4}(011111111) = 7,9375$$
sau
$$\max_{C_1}^{4,4} = \max_{C_1}^{8,0} : 2^4 = 127 : 16 = 7,9375$$

- intervale reprezentabile
 - $-C_1^{8,0}$: [-127; 127] \rightarrow 255 numere, din 1 în 1
 - $-C_1^{4,4}$: [-7,9375; 7,9375] \rightarrow 255 numere, din 0,0625 în 0,0625 (=1:16)

Operații în C₁

- putem aduna două numere în C₁ cu ajutorul unui sumator "clasic"?
- da, dar în doi pași
 - în al doilea pas, la rezultat se adună transportul obținut la primul pas
 - deci trebuie două sumatoare pentru o adunare
- scădere: adunăm descăzutul cu simetricul scăzătorului

Reprezentarea în complement față de 2

- cerințe
 - reprezentare neredundantă
 - o singură reprezentare pentru 0
 - adunarea a două numere se poate realiza cu un singur sumator
 - la fel ca la numere fără semn
 - beneficiu o singură operație de adunare implementată în procesor pentru tipuri de date cu semn și fără semn

Complement față de 2

• notație: C₂

$$\begin{aligned} & \text{val}_{C_2}^{\text{n,m}}(a_{\text{n-1}}a_{\text{n-2}}...a_1a_0a_{\text{-1}}...a_{\text{-m}}) = \\ & = \begin{cases} a_{\text{n-2}} \times 2^{\text{n-2}} + ... + a_{\text{-m}} \times 2^{\text{-m}} & \text{dacă } a_{\text{n-1}} = 0 \\ (a_{\text{n-2}} \times 2^{\text{n-2}} + ... + a_{\text{-m}} \times 2^{\text{-m}}) - 2^{\text{n-1}} & \text{dacă } a_{\text{n-1}} = 1 \end{cases} \end{aligned}$$

- temă: demonstrați că valoarea este negativă pentru $a_{n-1} = 1$
 - deci a_{n-1} reprezintă semnul

Complement față de 2 - limite

- pe n+m biți sunt 2^{n+m} reprezentări diferite
 - − și 2^{n+m} numere diferite
 - 00...0 singura reprezentare pentru 0
- valorile extreme reprezentabile

$$\max_{C_2}^{n,m} = \text{val}_{C_2}^{n,m} (01...1) = 2^{n-1} - 2^{-m}$$

$$\min_{C_2}^{n,m} = \text{val}_{C_2}^{n,m} (10...0) = -2^{n-1}$$

– deci numerele reprezentabile sunt în intervalul $[-2^{n-1}; +(2^{n-1}-2^{-m})]$ – asimetric

Complement față de 2 - precizie

- numerele reprezentabile exact încep cu min=-2ⁿ⁻¹
 - și continuă cu pasul 2^{-m}
- celelalte numere din interval aproximare
 - eroarea cel mult 2^{-m}
- deci precizia reprezentării este 2-m
- pentru n+m fixat
 - numere mai mari = precizie mai slabă și invers

Complementare (1)

- există o relație între reprezentarea numărului q și cea a numărului -q?
- da: reprezentarea lui -q este complementul față de 2 al reprezentării lui q
 - se neagă toți biții și se adună 0...01
 - la fel ca la C_1 , operația este comutativă se poate aplica indiferent de semnul q

Complementare (2)

exemplu

```
q = 77 are reprezentarea 01001101 în C_2^{8,0}
-q = -77 are reprezentarea 10110010 + 00000001
= 10110011
```

- temă
 - reprezentarea în C_2 pe N biți a numărului întreg negativ q este de fapt reprezentarea pe N biți a numărului $q + 2^N = 2^N - |q|$

Exemple (1)

$$\begin{aligned} & \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(00110011) = 2^5 + 2^4 + 2^1 + 2^0 = 51 \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{6,2}(00110011) = 2^3 + 2^2 + 2^{-1} + 2^{-2} = 12,75 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{6,2}(00110011) = \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(00110011) : 2^2 = 51 : 4 = 12,75 \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{4,4}(00110011) = 2^1 + 2^0 + 2^{-3} + 2^{-4} = 3,1875 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{4,4}(00110011) = \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(00110011) : 2^4 = 51 : 16 = 3,1875 \end{aligned}$$

Exemple (2)

$$\begin{aligned} & \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(11001101) = \left(2^6 + 2^3 + 2^2\right) - \left(2^7 - 2^0\right) = -51 \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{4,4}(11001101) = \left(2^2 + 2^{-1} + 2^{-2}\right) - \left(2^3 - 2^{-4}\right) = -3,1875 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{val}_{C_2}^{4,4}(11001101) = \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(11001101) : 2^4 = -51 : 16 = -3,1875 \\ & \operatorname{min}_{C_2}^{8,0} = \operatorname{val}_{C_2}^{8,0}(10000000) = 0 - 2^7 = -128 \\ & \operatorname{min}_{C_2}^{4,4} = \operatorname{val}_{C_2}^{4,4}(10000000) = 0 - 2^3 = 8 \\ & \operatorname{sau} \\ & \operatorname{min}_{C_2}^{4,4} = \operatorname{min}_{C_2}^{8,0} : 2^4 = -128 : 16 = -8 \end{aligned}$$

Exemple (3)

$$\begin{aligned} & \max_{C_2}^{8,0} = \text{val}_{C_2}^{8,0}(011111111) = 127 \\ & \max_{C_2}^{4,4} = \text{val}_{C_2}^{4,4}(011111111) = 7,9375 \\ & \text{sau} \\ & \max_{C_2}^{4,4} = \max_{C_2}^{8,0} : 2^4 = 127 : 16 = 7,9375 \end{aligned}$$

- intervale reprezentabile
 - $-C_2^{8,0}$: [-128; 127] \rightarrow 256 numere, din 1 în 1
 - $-C_2^{4,4}$: [-8; 7,9375] \rightarrow 256 numere, din 0,0625 în 0,0625 (=1:16)

Concluzii

- C₂ este reprezentarea utilizată cel mai des
 - neredundantă
 - adunarea/scăderea implementate la fel ca la numere fără semn
- în practică tipuri de date întregi din limbajele de programare
 - caz particular (m=0)
 - pentru numere reale se utilizează reprezentările în virgulă mobilă

IV.5. Depăşiri pentru operații cu reprezentări în virgulă fixă

Depășiri

- nu sunt suficienți biți la partea întreagă pentru numărul de reprezentat
 - numărul este în afara intervalului reprezentabil
- problemă
 - având două numere reprezentabile, rezultatul unei operații efectuate asupra lor poate să nu fie reprezentabil - depășire
 - când se întâmplă și cum detectăm așa ceva?

Trecerea la reprezentări mai lungi

- având un număr reprezentat pe n biți, cum obținem reprezentarea sa pe n+k biți?
 - adăugare de cifre nesemnificative la partea întreagă; partea fracționară nu e afectată
- A+S: se adaugă *k* zerouri imediat la dreapta cifrei semn
- C_1 , C_2 : se repetă cifra semn de k ori imediat la dreapta cifrei semn

Exemple

	număr	
codificare	51	-51
$A+S^{8,0}$	00110011	10110011
$A + S^{16,0}$	0000000000110011	100000000110011
$C_1^{8,0}$	00110011	11001100
$C_1^{16,0}$	000000000110011	1111111111001100
$C_2^{8,0}$	00110011	11001101
$C_2^{16,0}$	000000000110011	1111111111001101

Trecerea la reprezentări mai scurte

- folosim aceste rezultate pentru a răspunde la problema inversă
- având un număr reprezentat pe *n* biți, poate fi reprezentat pe *n*-*k* biți?
 - da, dacă și numai dacă cei k biți de la dreapta
 celui de semn au valorile ca mai înainte
 - în acest caz, ei pot fi eliminați din reprezentare

Operații în C₂

- în continuare vom discuta doar cazul C₂
 - reprezentarea cel mai des folosită
- restricții impuse de calculator asupra operațiilor cu reprezentări
 - termenii sumei şi rezultatul se reprezintă pe acelaşi număr de biţi
 - termenii înmulțirii se reprezintă pe același număr de biți, iar rezultatul pe număr dublu de biți

Definiția depășirii

- fie o reprezentare dată și *op* o operație cu numere
- pe n+m biţi, numerele reprezentabile sunt în intervalul [min; max]
- fie două numere a, $b \in [min; max]$
- operaţia op aplicată numerelor a şi b produce depăşire dacă

 $a op b \notin [min; max]$

Exemple (1)

• în continuare vom folosi reprezentarea C₂ cu n=4, m=0

$$11111 + 11111 = 111110 \rightarrow 11110$$

- bitul "suplimentar" este ignorat (doar 4 biţi)
- de fapt este bitul de transport

$$\operatorname{val}_{C_2}^{4,0}(1111) = -1$$

$$val_{C_2}^{4,0}(1110) = -2$$

rezultatul este corect - nu avem depășire

Exemple (2)

$$0111 + 0111 = 1110 \rightarrow 1110$$

– nu avem bit "suplimentar" (transportul este 0)

$$val_{C_2}^{4,0}(0111)=7$$

$$val_{C_2}^{4,0}(1110) = -2$$

- rezultat incorect se produce depășire
- concluzie bitul de transport nu oferă informații privind depășirea
 - trebuie căutată altă formă de detecție

Condiția de depășire

- nu putem folosi direct definiția depășirii
 - numerele nu sunt disponibile
- constatare
 - depăşire se poate produce la adunare doar când ambii operanzi au acelaşi semn
 - iar reprezentarea rezultatului indică semn opus
- temă: nu se poate produce depășire la adunarea a două numere de semn opus

Suma algebrică în C_2 (1)

- Teorema 1 dacă numerele a și b sunt reprezentabile în $C_2^{n,m}$, atunci a \pm b sunt reprezentabile în $C_2^{n+1,m}$
- Lemă

dacă
$$a=val_{C_2}^{n+1,m}(\alpha_n\alpha_{n-1}...\alpha_1\alpha_0\alpha_{-1}...\alpha_{-m})$$
 și $\alpha_n=\alpha_{n-1}$ atunci $a=val_{C_2}^{n,m}(\alpha_{n-1}...\alpha_1\alpha_0\alpha_{-1}...\alpha_{-m})$

Suma algebrică în C_2 (2)

• fie reprezentările

$$\alpha = \alpha_{n-1}\alpha_{n-2}...\alpha_{1}\alpha_{0}\alpha_{-1}...\alpha_{-m}$$

$$\beta = \beta_{n-1}\beta_{n-2}...\beta_{1}\beta_{0}\beta_{-1}...\beta_{-m}$$

• definim suma lor formală $\gamma = \alpha + \beta$ ca

$$\begin{split} \gamma &= \gamma_{n} \gamma_{n-1} \gamma_{n-2} ... \gamma_{1} \gamma_{0} \gamma_{-1} ... \gamma_{-m} \\ adică \\ \sum_{n}^{n} (\gamma_{i} \times 2^{i}) &= \sum_{n}^{n-1} \left((\alpha_{i} + \beta_{i}) \times 2^{i} \right) \end{split}$$

Suma algebrică în C_2 (3)

• Teorema 2

dacă suma algebrică a numerelor reprezentate de α și β nu produce depășire, atunci reprezentarea rezultatului este

$$\gamma_{n-1}\gamma_{n-2}...\gamma_1\gamma_0\gamma_{-1}...\gamma_{-m}$$

• Teorema 3

suma algebrică a numerelor reprezentate de α și β nu produce depășire dacă cifrele transport C_{n-1} și C_n ale rezultatului coincid

Consecințe

- adunarea a două numere în C₂ se poate realiza utilizând un sumator "clasic"
 - biții de semn se adună la fel ca toți ceilalți biți
- testarea depășirii în C₂ se poate realiza adăugând la sumator o poartă NXOR
 - − în care intră biții transport C_{n-1} și C_n
 - nu este deci necesar să fie cunoscute numerele

IV.4. Reprezentări în virgulă mobilă

Probleme cu reprezentările în virgulă fixă

- lungimea totală *n*+*m* este fixată prin hardware
- dar, în virgulă fixă, atât *n* cât și *m* sunt la rîndul lor fixate
 - deci magnitudinea și precizia sunt prestabilite și nu pot fi modificate
 - dacă dorim o precizie mai bună şi suntem dispuşi să reducem magnitudinea (sau invers)?

Notația științifică

- același număr mai multe forme de scriere $571.42 \times 10^2 = 5.7142 \times 10^4 = 571420 \times 10^{-1} = ...$
- scriere normalizată unică
 - exact o cifră semnificativă înainte de virgulă
 5.7142 × 10⁴

Notația științifică în binar

- cifra semnificativă dinaintea virgulei poate fi doar 1
 - deci în practică nu este necesară memorarea sa
- excepție reprezentarea numărului 0
 - doar cifre de 0
- scriere normalizată (număr nenul)
 - $1.xx...x \times 2^y$
 - baza 2 este implicită nu trebuie memorată

Reprezentări în virgulă mobilă

- componente
 - semnul (S): 0 sau 1 (+ sau -)
 - mantisa (M): 1.xx...x
 - de obicei se folosește partea fracționară (f)

$$M = 1 + f$$
; $f = 0.xx...x$

- caracteristica
 - reprezentarea exponentului în exces

$$N = (-1)^S \times 1.f \times 2^{C - exces}$$

Limite

- numărul de biți al caracteristicii este fixat
 - deci există o valoare minimă și una maximă pentru exponent
- depășire superioară exponent prea mare
 - numărul este considerat ±∞
- depășire inferioară exponent prea mic
 - numărul este considerat 0
- tipul depășirii nu depinde de semn

Standardizare

- esențială pentru portabilitate
- standardul IEEE 754/1985
 - elaborat între 1977 și 1985
 - prima implementare comercială: Intel 8087
- 2 variante principale
 - simplă precizie (32 biţi)
 - dublă precizie (64 biți)
 - au fost proiectate și unele extensii

Simplă precizie

31 30 23 22 0

S C = exponent + 127 f = partea fracţionară a mantisei

- corespunde tipului *float* din C/C++
- limite în baza 10
 - minim: ≈ 1.2×10^{-38}
 - orice număr mai mic în modul va fi considerat 0
 - maxim: $\approx 3.4 \times 10^{38}$
 - orice număr mai mare în modul va fi considerat ±∞

Dublă precizie

63 62 51 0

S C = exponent + 1023 f = partea fracţionară a mantisei

- corespunde tipului *double* din C/C++
- limite în baza 10
 - minim: ≈ 1.7×10^{-308}
 - maxim: $\approx 1.7 \times 10^{308}$
- magnitudine mai mare
- precizie superioară

Structură

- de fapt, reprezentarea în virgulă mobilă este formată din două reprezentări în virgulă fixă
 - semnul şi mantisa reprezentare modul-semn
 - caracteristica reprezentare în exces
- de ce câmpurile sunt în ordinea S,C,f?
 - pentru a compara două reprezentări, câmpurile trebuie luate în considerare în această ordine

Caracteristici IEEE 754/1985

	Simplă precizie	Dublă precizie
Biţi semn+mantisă	24	53
Exponent maxim	128	1024
• numere finite	127	1023
Exponent minim	-127	-1023
• numere normalizate	-126	-1022
Exces caracteristică	127	1023

Exemplu 1

- fie numărul -23.25
 - cum se reprezintă în simplă precizie?
- semnul: 1 (negativ)
- scriere în baza 2: $-23.25_{(10)} = -10111.01_{(2)}$
- normalizare: $10111.01 = 1.011101 \times 2^4$
- caracteristica: $4 + 127 = 131 = 10000011_{(2)}$
- reprezentarea
 - 1 10000011 0111010... $0_{(2)} = C1BA0000_{(16)}$

Exemplu 2

• ce număr corespunde reprezentării 42D80000₍₁₆₎ (simplă precizie)?

$$42D80000_{(16)} = 0 10000101 10110000...0_{(2)}$$

 $S = 0 \rightarrow număr pozitiv$

$$C = 10000101_{(2)} = 133_{(10)} \Rightarrow e = 133 - 127 = 6$$

$$M = 1 + 0.1011 = 1.1011$$

• numărul: $+1.1011 \times 2^6 = 1101100_{(2)} = 108_{(10)}$

Aritmetica extinsă

- în plus față de aritmetica numerelor reale
 - reprezentarea numărului ∞ și definirea regulilor elementare de calcul cu acesta
 - x / ∞ , $x \times \infty$, $\infty \pm \infty$
 - reprezentare pentru rezultatul operaţiilor nedefinite (NaN - Not a Number) şi definirea regulilor de propagare a acestuia
 - NaN $op x = NaN, \forall op$
- utilizare bibliotecile de funcții matematice

Exemplu

• calculul funcției arccos cu formula

$$\arccos(x)=2 \cdot \arctan \sqrt{(1-x)/(1+x)}$$

• care este valoarea arccos(-1)?

$$x=-1 \Rightarrow (1-x)/(1+x) = 2/0=\infty \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \arctan\sqrt{(1-x)/(1+x)} = \pi/2$$

- răspuns: $arccos(-1) = \pi$
 - nu ar fi fost posibil de obținut fără aritmetica extinsă

Tipuri de valori în virgulă mobilă

tip valoare	exponent (e)	f	valoare
normalizată	e _{min} <e <e<sub="">max</e>	orice valoare	$(-1)^{S} \times 1.f \times 2^{e}$
denormalizată	$e = e_{\min}$	f ≠ 0	$(-1)^{S} \times 0.f \times 2^{e}$
zero	$e = e_{\min}$	f = 0	S 0 (= 0)
infinit	$e = e_{max}$	f = 0	$S \propto (\pm \infty)$
NaN	$e = e_{max}$	f ≠ 0	NaN