UNIVERSITATEA BABEȘ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

EXAMEN DE ADMITERE - 2010

Proba scrisă la INFORMATICĂ

Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu. Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.

Subjectul I (30 puncte)

- a) Definiți noțiunea de *tip de dată*. Dați două exemple de tipuri de date și evidențiați diferentele dintre tipurile respective.
- b) Formulați *problema de căutare*. Descrieți în pseudocod doi algoritmi de căutare și discutați comparativ complexitatea acestora.
- c) Ce înțelegeți prin *subprogram definit de utilizator*? Precizați deosebirea dintre transmiterea parametrilor prin *valoare* și transmiterea lor prin *referință*.

Subjectul II (30 puncte)

Se dă următorul algoritm:

```
Algoritm Ce_Face;
Citeşte n (n>0, natural);
S ← 0;
k ← 2;
Câttimp k < n execută
Dacă n mod k = 0 atunci
S ← S + k;
SfDacă;
k←k+1;
SfCâttimp;
Tipăreşte S;
SfAlgoritm
```

Se cere:

- a) Ce rezultate se vor afișa dacă la execuții repetate se citesc valorile 1 și 10?
- b) Scrieți o secvență de instrucțiuni echivalentă descrierii date care să utilizeze structura repetitivă *Pentru* în locul structurii *Câttimp*.
- c) Dați o variantă optimizată a algoritmului.

Subjectul III (30 puncte)

Se citește de la tastatură numărul natural *n*. Se cere să se scrie un program care construieste și tipăreste o matrice pătratică de ordinul *n* cu următoarele proprietăți:

- a) Elementele de pe diagonala principală sunt nule.
- b) Elementele de pe linia *i* aflate sub diagonala principală au valoarea *i*, iar cele de deasupra diagonalei principale au valoarea *k*, unde *k* este al *i*-lea număr prim.

Se vor folosi subalgoritmi pentru: verificarea dacă un număr este prim, determinarea celui de-al *m*-lea număr prim și tipărirea unei matrice.

Rezolvarea se poate formula în orice limbaj de programare învățat în liceu.

UNIVERSITATEA BABEȘ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

EXAMEN DE ADMITERE - 2010

Proba scrisă la INFORMATICĂ

BAREM de corectare

Oficiu = 10p

Subjectul I = 30p

- a) **7p** (**3p** definiția, 2 x **1p** exemplele, **2p** diferența);
- b) 13p (3p problema, 2 x 4p algoritmii, 2p discuția complexității);
- c) **10p** (**4p** definiția subprogramului definit de utilizator, **3p** transmiterea prin valoare, **3p** transmiterea prin referință).

Subjectul II = 30p

- a) **8p** (**4p** pt n=1, **4p** pt n=10);
- b) 12p;
- c) 10p.

Subjectul III = 30 p

Subalgoritmii pentru:

- a. Verificarea dacă un număr este prim = 10p;
- b. Determinarea celui de-al m-lea număr prim = 10p;
- c. Tipărirea matricei = 3p;

Programul pentru rezolvarea problemei = 7p.

Total punctaj = 10p(oficiu) + 30p(subiectul I) + 30p(subiectul II) + 30p(subiectul III) = 100p.