# Test la INFORMATICĂ Limbajul C/C++

Se acordă 10 puncte din oficiu. Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.

SUBIECTUL I (30 de puncte)

### Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Un număr natural n desemnează un an bisect dacă n este multiplu de 4, dar nu este multiplu de 100, cu excepția numerelor multiplu de 400. De exemplu, 1600, 2000, 2004, 2016, 2400 sunt ani bisecți, dar 2007, 1700, 1800, 2200 nu sunt ani bisecți. Care dintre expresiile C/C++ de mai jos testează dacă valoarea variabilei n desemnează un an bisect? (4p.)

```
a. (n%100 != 0) &&
(n%4 == 0)
```

c. (n%100 != 0) || (n%4 == 0)

d. 
$$(n\%4 == 0) \&\& ((n\%100 != 0)) \&\& (n\%400 == 0))$$

## Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră subprogramul recursiv F de mai jos, descris în pseudocod. Subprogramul primește ca parametri două numere naturale u și v și întoarce un număr natural. Operația % reprezintă restul împărțirii, iar  $\max(a,b)$  reprezintă maximul dintre a și b.
  - a. Care este valoarea returnată de subprogram pentru parametrii u = 42și v = 35? (6p.)
  - b. Dați exemplu de două numere naturale  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  distincte și nenule astfel încât  $\mathbf{F}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  să returneze 5. (4p.)
  - c. Dacă u = 14, care este cea mai mare valoare strict mai mică decât 100 pentru v, astfel încât F(u, v) să returneze 7? (6p.)
  - d. Scrieți funcția C/C++ corespunzătoare subprogramului alăturat. (10p.)

```
subprogram F(u,v) (u, v - numere naturale)

dacă u=v sau u=0 sau v=0 atunci
    returnează max(u,v)

altfel dacă u%2=0 atunci
    dacă v%2=0 atunci returnează 2*F(u/2, v/2)
    altfel returnează F(u/2, v)

altfel
    dacă v%2=0 atunci returnează F(u, v/2)
    altfel
    dacă u<v atunci returnează F(u, (v-u)/2)
    altfel returnează F((u-v)/2, v)</pre>
```

#### SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Care este înălțimea maximă a unui arbore cu rădăcină, având 11 noduri, știind că fiecare nod intern (care nu este rădăcină sau frunză) are mai multe noduri fiu decât părintele său? (Inălțimea arborelui este numărul de muchii ale celui mai lung drum de la rădăcină la o frunză.) (4p.)

a. 2

b. 4

c. 10

d. nu există un astfel de arbore

- 2. Fie un graf neorientat în care fiecare nod are un număr par și nenul de vecini, astfel încât nu există două noduri având același număr de vecini. Care dintre următoarele variante ar putea reprezenta numărul de muchii ale unui astfel de graf?

  (6p.)
  - a. 10
- b. 15
- c. 16
- d. nu există un astfel de graf

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Considerăm un şir oarecare format doar din caractere din mulţimea  $\{a, b\}$ . Mulţimea  $R = \{r_1: aab \rightarrow aaa, r_2: aba \rightarrow aab, r_3: abb \rightarrow aba, r_4: baa \rightarrow abb, r_5: bab \rightarrow aba, r_6: bba \rightarrow baa, r_7: bbb \rightarrow bab\}$  defineşte regulile de transformare care pot fi aplicate unui astfel de şir. Fiecare dintre aceste transformări, aplicată unui şir de caractere oarecare, va înlocui prima apariție a subşirului de trei caractere din partea stângă a regulii, cu subşirul din partea dreaptă. Pornind de la șirul inițial, vom aplica în mod repetat oricare dintre transformările din mulţimea R, atât timp cât acest lucru este posibil.

Exemplu: Pentru șirul de caractere "abba", o secvență posibilă de aplicare a regulilor este:

abba 
$$\xrightarrow{r_3}$$
 abaa  $\xrightarrow{r_4}$  aabb  $\xrightarrow{r_1}$  aaab  $\xrightarrow{r_1}$  aaaa.

- a) Demonstraţi că, indiferent de şirul considerat iniţial şi indiferent de ordinea de aplicare a regulilor de transformare, după un număr finit de paşi se va obţine un şir ce conţine pe fiecare poziţie doar caracterul a.
   (3p.)
- b) Scrieți un program C/C++ care:
  - i) Citește de la tastatură un șir s format doar din caracterele a și b. În cazul în care șirul conține și alte caractere, va fi afișat mesajul "Date invalide". (1p.)
  - ii) Pornind de la șirul s, aplică regulile de transformare din mulțimea R atât timp cât este posibil și afișează numărul de aplicări ale acestor reguli. (5p.)
  - iii) Verifică faptul că șirul rezultat în final este format doar din caractere egale cu a. (1p.)
- 4. Fie S și T două mulțimi de simboluri, ambele având același număr de elemente n, unde n este un număr natural impar. Un (S,T)-pătrat este o matrice pătratică de dimensiune  $n \times n$  ce îndeplinește următoarele condiții:
- (C1) fiecare element al matricii este o pereche (s,t) unde  $s \in S$  și  $t \in T$ ;
- (C2) pentru orice două elemente (s,t) și (s',t') aflate pe poziții diferite în matrice dar pe aceeași linie sau pe aceeași coloană, avem s \neq s' şi t \neq t';
- (C3) pentru orice două elemente (s,t) și (s',t') aflate **pe poziții diferite** în matrice, avem s \neq s' sau t \neq t'.

**Exemplu:** Pentru n=3,  $S=\{a,b,c\}$  și  $T=\{0,1,2\}$ , un (S,T)-pătrat posibil este:

$$\begin{pmatrix} (a,0) & (b,1) & (c,2) \\ (c,1) & (a,2) & (b,0) \\ (b,2) & (c,0) & (a,1) \end{pmatrix}$$

- a) Dați un exemplu de (S,T)-pătrat pentru n=5, S= $\{a,b,c,d,e\}$  și T= $\{0,1,2,3,4\}$ . (2p.)
- b) Scrieţi o funcţie C/C++ care primeşte ca argumente numărul natural impar n şi două tablouri de caractere, reprezentând mulţimile S şi T, şi construieste un (S,T)-pătrat. (6p.)
- c) Argumentați faptul că pătratul construit de funcția de la punctul b) îndeplinește condițiile (C1), (C2) și (C3). (2p.)

# Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

Se consideră toate șirurile de lungime 10 formate din 0 și 1. Câte dintre acestea au proprietatea că suma oricăror 5 elemente de pe poziții consecutive este 3?

(4p.)

a. 10

b. 100

c. 120

d. 1024

# Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. John McCarthy, unul dintre fondatorii domeniului *inteligență artificială*, a propus funcția F91, definită mai jos și numită "funcția 91 a lui McCarthy". Ce valoare va returna apelul F91(91)?(6p.) int F91(int x) {

```
if (x > 100) { return x - 10; }
else { return F91(F91(x + 11)); }
}
```

3. Fie A o matrice de numere naturale cu  $N\geq 2$  linii și  $M\geq 2$  coloane. O secvență  $(i_1,j_1)$ ,  $(i_2,j_2)$ , ...,  $(i_k,j_k)$  de poziții din A se numește *progresivă* dacă șirurile

```
-i_1, i_2, \ldots, i_k

-j_1, j_2, \ldots, j_k

-A[i_1][j_1], A[i_2][j_2], \ldots, A[i_k][j_k]
```

sunt progresii aritmetice cu rații nenule. De exemplu, în matricea

$$\begin{pmatrix}
22 & 35 & 30 & 37 & 25 & 34 \\
26 & 8 & 44 & 23 & 41 & 10 \\
38 & 23 & 14 & 20 & 49 & 11 \\
35 & 20 & 3 & 2 & 24 & 13
\end{pmatrix}$$

este evidențiată secvența progresivă (1,2), (2,4), (3,6): indicii liniilor (1, 2, 3) sunt în progresie aritmetică de rație nenulă, indicii coloanelor (2, 4, 6) sunt în progresie aritmetică de rație nenulă, iar valorile (35, 23, 11) sunt și ele în progresie aritmetică de rație nenulă.

a) Pentru matricea de mai jos, scrieți care este cea mai lungă secvență progresivă. Dacă sunt mai multe astfel de secvențe, alegeți oricare dintre ele.
 (4p.)

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 9 & 1 \\ 1 & 1 & 6 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 7 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 5 & 1 & 1 & 9 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

- b) Scrieţi o funcţie C/C++ care primeşte ca parametri dimensiunile N şi M ale matricii, matricea A şi primele două poziţii (i<sub>1</sub>,j<sub>1</sub>), (i<sub>2</sub>,j<sub>2</sub>) dintr-o secvenţă progresivă din A. Funcţia va returna lungimea secvenţei progresive din A ce începe cu (i<sub>1</sub>,j<sub>1</sub>), (i<sub>2</sub>,j<sub>2</sub>) şi care are un număr maxim de elemente.
  (8p.)
- c) Scrieţi o funcţie C/C++ care primeşte ca parametri dimensiunile N şi M ale matricii şi matricea A. Funcţia va returna lungimea secvenţei progresive din A, care are un număr maxim de elemente. În rezolvare, puteți apela funcţia de la punctul b).
  (8p.)