Concursul de admitere iulie 2016 Domeniul de licență - *Matematică*

I. Algebră. Fie matricea $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}).$

- (a) Să se calculeze $2A^2 3A$.
- (b) Să se arate că $(2A^2 3A)A = A(2A^2 3A)$.
- (c) Să se determine toate matricele $X \in M_2(\mathbb{R})$ pentru care AX = XA.
- (d) Să se arate că mulțimea $C = \{X \in M_2(\mathbb{R}) | AX = XA\}$ este parte stabilă în raport cu adunarea şi înmulțirea matricelor și că C este inel împreună cu aceste operații.
- (e) Să se arate că $A^n \neq I_2$ pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$.

II. Analiză. Fie funcția $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, f(x) = e^x(x^2 - 5x + 7)$.

- (a) Determinați ecuația asimptotei spre $-\infty$ la graficul funcției f și punctele de extrem local ale acestei funcții.
- (b) Să se arate că pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$ ecuația $f^{(n)}(x) = 0$ are două soluții reale, unde $f^{(n)}$ este derivata de ordinul n a funcției f.

(c) Calculați
$$I = \int_{0}^{1} f(x) dx$$
.

(d) Demonstrați că
$$\lim_{n\to\infty} \frac{1}{9^n} \int_{1}^{2} (f(x))^n dx = 0.$$

III. Geometrie. Fie ABCDEF un hexagon regulat de latură 2.

- (a) Calculați aria triunghiului ACE.
- (b) Calculați $|\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD}|$.
- (c) Pe segmentele (AC) şi (CE) se consideră punctele M respectiv N astfel încât $\frac{AM}{AC} = \frac{CN}{CE} = k$. Determinați numărul k astfel încât punctele B, N şi M să fie coliniare.

IV. Informatică.

Se dă un şir de n numere întregi, cu n număr natural nenul, mai mic decât 32000. Se elimină primul element din şir şi toate elementele şirului aflate pe poziții care reprezintă numere prime, în ordinea crescătoare a pozițiilor. Operația se repetă cu elementele rămase în şir, repoziționate după eliminarea celorlalte, până când este eliminat şi ultimul element rămas. Să se scrie un program care afișează elementele şirului inițial, în ordinea în care au fost eliminate conform algoritmului descris mai sus.

Exemplul 1. Pentru n=10 și șirul 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 programul va afișa $1\ 2\ 3\ 5\ 7\ 4\ 6\ 8\ 10\ 9.$

Exemplul 2. Pentru n=20 şi şirul 4, 23, 16, -7, 89, 115, 23, 11, 15, 2, -8, -9, 21, 0, 75, 23, 32, -1, 4, 5 programul va afişa 4 23 16 89 23 -8 21 32 4 -7 115 11 2 0 5 15 -9 75 -1 23.

Notă: Programele vor fi scrise într-unul dintre limbajele de programare studiate în liceu (Pascal, C, C++). Pentru fiecare soluție se vor descrie informal detaliile algoritmului folosit și ale implementării sub formă de program: semnificația variabilelor, a structurilor de date, a structurilor repetitive, a instrucțiunilor condiționale.

Timp de lucru 3 ore.