LAPORAN HASIL PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA JOBSHEET 1



OLEH:

BOBY ROZAK SAPUTRA

NIM. 2341760162

SIB-1F/05

D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG

A. PEMILIHAN

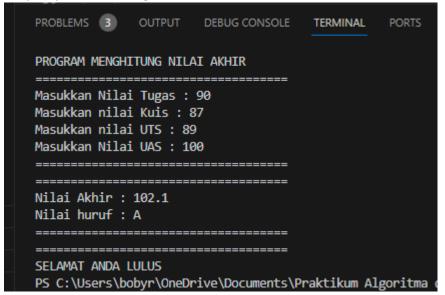
1. Pembuatan class sesuai dengan nama file

2. Membuat deklarasi variabel, serta inputan nilai tugas, kuis, uts, uas.

3. Membuat validasi serta kalkulasi nilai sesuai soal yang diberikan

```
if (tugas < 0 || tugas > 100 ||
   kuis < 0 || kuis > 100 ||
   uts < 0 || uts > 100 ||
   uas < 0 || uas > 100 ) {
       System.out.println(x:"=======");
       System.out.println(x:"Nilai Tidak Valid");
       System.out.println(x:"========");
       return;
float total = (float) (0.2 * tugas + 0.2 * kuis + 0.3 * uts + 0.4 * uas);
String pesan = total >= 50 ? "LULUS" : "TIDAK LULUS";
System.out.println(x:"========");
System.out.println(x:"========");
System.out.println("Nilai Akhir : " + total);
if (total >= 80) {
   System.out.println(x:"Nilai huruf : A");
} else if (total >= 73) {
   System.out.println(x:"Nilai huruf : B+");
} else if (total >= 65) {
   System.out.println(x:"NIlai huruf : B");
} else if (total >= 60) {
   System.out.println(x:"NIlai huruf : C+");
} else if (total >= 50) {
                                                                 (i) Restart Visu
   System.out.println(x:"Nilai huruf : C");
} else if (total >= 39) {
   System.out.println(x:"Nilai huruf : D");
```

4. Outputnya adalah sebagai berikut



B. PERULANGAN

1. Membuat class

2. Deklarasi variabel yang dibutuhkan, serta penginputan NIM

```
long nim;
int angka;

System.out.print(s:"Masukkan NIM Anda: ");
System.out.println(x:"======="");
nim = input.nextLong();
```

3. Mencari 2 angka terakhir dan kalkulasi apabila angka >10

```
angka = (int) (nim % 100);

if (angka < 10) {
    angka += 10;
}
```

4. Menampilkan angka dengan perulangan (angka ganjil menjadi * dan angka 6 & 10 dihilangkan)

```
for (int i = 1; i <= angka; i++) {
    if(i != 6 && i != 10){

        if (i % 2 == 0) {
            System.out.print(i + " ");
        } else {
            System.out.print(s:"* ");
        }
    }
}</pre>
```

5. Output

C. ARRAY

1. Membuat class

```
J Array05.java

v

public class Array05 {

   static String[][] dataMat = new String[8][5];

   static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
```

2. Deklarasi sesuai yg dibutuhkan

```
static String[][] dataMat = new String[8][5];
static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
static double ips = 0, countNilai = 0, countSks = 0;
public static void main(String[] args) {
   dataMat[0][0] = "Pancasila \t\t\t";
   dataMat[1][0] = "Konsep Teknologi Informasi\t";
   dataMat[2][0] = "Critical Thingking dan Problem Solving";
   dataMat[3][0] = "Matematika Dasar\t\t";
   dataMat[4][0] = "Bahasa Inggris \t\t\t";
   dataMat[5][0] = "Dasar Pemrograman \t\t";
   dataMat[6][0] = "Praktikum Dasar Pemrograman\t";
   dataMat[7][0] = "Keselamatan dan Kesehatan Kerja\t";
   inputData();
   getPredicate();
   getIPS();
    showData();
```

3. Input data nilai dari setiap matakuliah sertakan juga sksnya

4. Mencari predikat setiap nilai yang telah diinputkan

```
public static void getPredicate(){
    for(int i=0; i<dataMat.length; i++){</pre>
        if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 80){
            dataMat[i][3] = "A";
            dataMat[i][4] = "4.00";
        }else if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 73){
            dataMat[i][3] = "B+";
            dataMat[i][4] = "3.50";
        }else if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 65){
            dataMat[i][3] = "B";
            dataMat[i][4] = "3.00";
        }else if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 60){
            dataMat[i][3] = "C+";
            dataMat[i][4] = "2.50";
        }else if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 50){
            dataMat[i][3] = "C";
            dataMat[i][4] = "2.00";
        }else if(Double.valueOf(dataMat[i][1]) > 39){
            dataMat[i][3] = "D";
            dataMat[i][4] = "1.50";
        }else {
            dataMat[i][3] = "E";
            dataMat[i][4] = "1.00";
```

5. Kalkulasi ips dengan mengkalikan bobot sks lalu dibagi dengan jumlah sks

```
public static void getIPS(){
    for(int i=0; i<dataMat.length; i++){
        countNilai += (Double.valueOf(dataMat[i][4]) * Double.valueOf(dataMat[i][2]));
        countSks += Double.valueOf(dataMat[i][2]);
    }
    ips = countNilai/countSks;
}</pre>
```

6. Output dari hasil dan ips

```
public static void showData(){

    System.out.println(x:"=======");
    System.out.println(x:"Hasil Konversi Nilai");
    System.out.println(x:"======");

    System.out.println(x:"MK \t\t\t\t\ Nilai Angka \t Nilai Huruf \t Bobot Nilai \t\t SKS");
    for(int i=0; i<dataMat.length; i++){
        System.out.println(dataMat[i][0] +"\t\t"+ dataMat[i][1] +"\t\t"+ dataMat[i][3] +"\t\t"+ dataMat[i][4] +"\t\t"+
    }

    System.out.println(x:"=======");
    System.out.println(x:"=======");
    System.out.println("IP : " + ips);
}</pre>
```

7. Output akhir

Hasil Konversi Nilai				
MK	Nilai Angka	Nilai Huruf	Bobot Nilai	SKS
Pancasila	90	Α	4.00	2
Konsep Teknologi Informasi	80	B+	3.50	3
Critical Thingking dan Problem Solving	95	Α	4.00	2
Matematika Dasar	60	С	2.00	2
Bahasa Inggris	90	Α	4.00	3
Dasar Pemrograman	95	Α	4.00	4
Praktikum Dasar Pemrograman	70	В	3.00	4
Keselamatan dan Kesehatan Kerja	87	Α	4.00	2
IP: 3.56818181818183				
PS C:\Users\bobyr\OneDrive\Documents\Praktikum Algoritma dan Struktur Data>				

D. FUNGSI

1. Membuat class

```
public class Fungsi05 {{
    static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
    static String[][] tokoBunga = new String[4][5];
```

2. Deklarasi variabel sesuai soal

```
static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
static String[][] tokoBunga = new String[4][5];
static String[][] bungaRusak = new String[4][5];
static int aglomena = 75000, keladi = 50000, alocasia = 60000, mawar = 10000;
static String[] namaBunga = {"Aglonema", "Keladi \t", "Alocasia", "Mawar \t"};
```

```
Run | Debug
public static void main(String[] args) {
   int pilihan = 0;
   tokoBunga[0][0] = "RoyalGarden 1";
   tokoBunga[0][1] = "10";
   tokoBunga[0][2] = "5";
   tokoBunga[0][3] = "15";
   tokoBunga[0][4] = "7";
   tokoBunga[1][0] = "RoyalGarden 2";
   tokoBunga[1][1] = "6";
   tokoBunga[1][2] = "11";
   tokoBunga[1][3] = "9";
   tokoBunga[1][4] = "12";
   tokoBunga[2][0] = "RoyalGarden 3";
   tokoBunga[2][1] = "2";
   tokoBunga[2][2] = "10";
   tokoBunga[2][3] = "10";
   tokoBunga[2][4] = "5";
   tokoBunga[3][0] = "RoyalGarden 4";
   tokoBunga[3][1] = "5";
   tokoBunga[3][2] = "7";
   tokoBunga[3][3] = "12";
    tokoBunga[3][4] = "9";
```

3. Menu untuk pemilihan aksi selanjutnya

```
while (true) {
   System.out.println(x:"1. Cek Pendapatan Semua Cabang");
   System.out.println(x:"2. Stok Cabang RoyalGarden 4");
    System.out.println(x:"3. Keluar");
    System.out.print(s:"Pilih (1/2/3) :");
    pilihan = 0;
    pilihan = input05.nextInt();
    switch (pilihan) {
        case 1:
            int[][] income = getIncome();
            showData(income);
            break;
        case 2:
            updateStok();
            showStok();
            break;
        case 3:
            return;
        default:
            System.out.println(x:"Pilihan tidak tersedia");
            break;
```

4. Fungsi getIncome untuk mendapatkan pendapatan tiap bunga yang terjual pada setiap cabang

```
public static int[][] getIncome() {
   int[][] income = new int[4][5];

for (int i = 0; i < income.length; i++) {
    income[i][0] = Integer.valueOf(tokoBunga[i][1]) * aglomena;
    income[i][1] = Integer.valueOf(tokoBunga[i][2]) * keladi;
    income[i][2] = Integer.valueOf(tokoBunga[i][3]) * alocasia;
    income[i][3] = Integer.valueOf(tokoBunga[i][4]) * mawar;
    income[i][3] = 0;
}

return income;
}</pre>
```

5. Fungsi update stok pada cabang 4

```
public static void updateStok() {{
    bungaRusak[3][0] = tokoBunga[3][0];
    bungaRusak[3][1] = "1";
    bungaRusak[3][2] = "2";
    bungaRusak[3][3] = "0";
    bungaRusak[3][4] = "5";
}
```

6. Fungsi showData & showStock untuk menampilkan setiap cabang dan menampilkan data pada stock cabang 4

7. Output akhir

```
PROBLEMS (3) OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
1. Cek Pendapatan Semua Cabang
2. Stok Cabang RoyalGarden 4
3. Keluar
Pilih (1/2/3) :1
                                     Keladi
                                                    Alocasia
                                                                  Mawar
                       Aglonema
                                                                          Total
RoyalGarden 1
                       750000
                                     250000
                                                    900000
                                                                  0
                                                                         1900000
RoyalGarden 2
                       450000
                                     550000
                                                    540000
                                                                  0
                                                                         1540000
RoyalGarden 3
                       150000
                                     500000
                                                    600000
                                                                  0
                                                                         1250000
RoyalGarden 4
                       375000
                                     350000
                                                    720000
                                                                  0
                                                                         1445000
1. Cek Pendapatan Semua Cabang
2. Stok Cabang RoyalGarden 4
3. Keluar
Pilih (1/2/3) :2
Toko Bunga RoyalGarden 4
              Stok Awal
                             Rusak/Mati
                                            Stok Akhir
                      5
Aglonema
                                    1
                                                   4
Keladi
                                    2
Alocasia
                      12
                                    0
                                                   12
Mawar
                      9
                                                   4
______
1. Cek Pendapatan Semua Cabang
2. Stok Cabang RoyalGarden 4
3. Keluar
Pilih (1/2/3) :
```

E. TUGAS 01

1. Membuat class

```
J Tugas105.java 1
public class Tugas105 {
```

```
public static void main(String[] args) {
2.
           Scanner input05 = new Scanner(System.in);
           String plat = "";
           int index = -1;
           char[] kode = {'A', 'B', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'L', 'N', 'T'};
           char[][] kota = {
                {'B', 'A', 'N', 'T', 'E', 'N',
               {'J', 'A', 'K', 'A', 'R', 'T',
               {'B', 'A', 'N', 'D', 'U', 'N', 'G',
               {'C', 'I', 'R', 'E', 'B', 'O',
               {'B', 'O', 'G', 'O', 'R', ' '
               {'P', 'E', 'K', 'A', 'L', 'O', 'N',
               {'S', 'E', 'M', 'A', 'R', 'A', 'N',
               {'S', 'U', 'R', 'A', 'B', 'A',
               {'M', 'A', 'L', 'A', 'N', 'G',
               {'T', 'E', 'G', 'A', 'L', ' ',
```

3. Penginputan plat nomor

```
System.out.print(s:"Masukkan plat kode kendaraan : ");
plat = input05.nextLine().toUpperCase();
```

4. Perulangan mencari index array sesuai dengan penginputan kode plat

```
for (int i = 0; i < kode.length; i++) {
    if (kode[i] == plat.charAt(index:0)) {
        index = i;
        break;
    }
}</pre>
```

5. Penampilan nama kota sesuai kode plat yang telah dicari

6. Output akhir

```
Masukkan plat kode kendaraan : BA12
Kota : JAKARTA
PS C:\Users\bobyr\OneDrive\Documents\Praktikum Algoritma dan Struktur Data>
```

F. TUGAS 02

1. Membuat class

```
public class Tugas205 {
    static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
    static double jarak=0,kecepatan=0,waktu=0;
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(x:"========");
    }
}
```

2. Membuat deklarasi variabel sesuai soal

```
static Scanner input05 = new Scanner(System.in);
static double jarak=0,kecepatan=0,waktu=0;

Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(x:"========");
    System.out.println(x:"Selamat datang !");
    System.out.println(x:"=======");
```

3. Fungsi main sebagai pengendali menu

```
while (true) {
    int pilihMenu = menu();
    switch (pilihMenu) {
        case 1:
            hitungKecepatan();
            break;
        case 2:
            hitungJarak();
            break;
        case 3:
            hitungWaktu();
            break;
        case 4:
            return;
        default:
            System.out.println(x:"Pilihan anda tidak tersedia");
            break;
```

4. Fungsi menu untuk pemilihan

```
public static int menu(){
    int pilihan = 0;

    System.out.println(x:"1. Hitung Kecepatan");
    System.out.println(x:"2. Hitung Jarak");
    System.out.println(x:"3. Hitung Waktu");
    System.out.println(x:"4. Exit");
    System.out.print(s:"Pilih Salah Satu (1/2/3/4) :");
    pilihan = input05.nextInt();

    return pilihan;
}
```

5. Fungsi hitungKecepatan dimulai menginputkan jarak dan waktu, lalu di kalkulasi dan hasilnya ditampilkan

```
public static void hitungKecepatan(){
    System.out.print(s:"Masukkan Jarak (km): ");
    jarak = input05.nextDouble();

    System.out.print(s:"Masukkan Waktu (jam): ");
    waktu = input05.nextDouble();

    kecepatan = jarak / waktu;

    System.out.println("Kecepatan: " + kecepatan + " km/jam");
}
```

6. Fungsi hitungJarak dimulai dengan menginputkan kecepatan dan waktu kemudian dikalkulasi dan hasilnya ditampilkan

```
public static void hitungJarak(){
    System.out.print(s:"Masukkan Kecepatan (km/jam): ");
    kecepatan = input05.nextDouble();

    System.out.print(s:"Masukkan Waktu (jam): ");
    waktu = input05.nextDouble();

    jarak = kecepatan * waktu;

    System.out.println("Jarak: " + jarak + " km");
}
```

7. Fungsi hitungWaktu dimulai dengan menginputkan jarak dan kecepatan lalu dikalkulasi dan hasilnya ditampilkan

```
public static void hitungWaktu(){
    System.out.print(s:"Masukkan Jarak (km): ");
    jarak = input05.nextDouble();

    System.out.print(s:"Masukkan Kecepatan (km/jam): ");
    kecepatan = input05.nextDouble();

    waktu = jarak * kecepatan ;

    System.out.println("Waktu: " + waktu + " jam");
}
```

8. Output akhir

```
Hallo!

Hitung Kecepatan

Hitung Jarak

Hitung Waktu

Exit

Pilih Salah Satu (1/2/3/4):1

Masukkan Jarak (km): 3

Masukkan Jarak (km): 3

Masukkan Waktu (jam): 4

Mecepatan: 0.75 km/jam

Hallo!

Pilih Salah Satu (1/2/3/4):2

Masukkan Waktu (jam): 20

Masukkan Waktu (jam): 5

Jarak: 100.0 km
```

Pilih Salah Satu (1/2/3/4) :3 Masukkan Jarak (km): 20 Masukkan Kecepatan (km/jam): 80 Waktu: 1600.0 jam