**FAKULTA MATEMATIKY FYZIKY A INFORMATIKY UNOVERZITA KOMENSKÉHO**

**Testovacie scenáre**

*Štatistiky z frisbee turnajov*

zimný semester 2015/2016

Lukáš Danko

Peter Daráš

Dušan Matejka

Viktor Nagy

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test ID** | **popis** | **Očakávaný výsledok** | **Vstupné Požiadavky** | **Krok** | **Vysledok testu** | **dátum testovania** | **Tester** | **Komentáre** |
| 1 | Prihlásenie používateľa | Skontroluje či sa nachádza užívateľ s týmto loginom a heslom v BD ak áno prihlási ho do systému ,ak nie vypíše sa chybová hláška | používateľ nemôže byť prihlásený v systéme | používateľ vyplní príslušné textfieldy k menu a heslu a následne kliknutie na button login | Netestovaný | - | - | - |
| 2 | Zmazanie existujúceho Užívateľa | Užívateľ bude odstránený zo systému a nebude schopný sa prihlásiť | prihlásený do systému minimálne ako admin klubu | prihlásený používateľ klikne na button odstrániť ktorý bude prisluhovať práve jednému užívateľovi | Netestovaný | - | - | - |
| 3 | zmena právomoci užívateľa | Užívateľovi bude zmenená jeho právomoc použila systému | prihlásený do systému minimálne ako admin klubu | prihlásený používateľ výbere z možnosti právomoci ktoré prislúchajú práve jednému užívateľovi | Netestovaný | - | - | - |
| 4 | zmena hesla užívateľa | Užívateľovi bude zmenené heslo | prihlásený do systému minimálne ako admin klubu | prihlásený používateľ zmení in-linovo heslo konkrétnemu užívateľovi | Netestovaný | - | - | - |
| 5 | zmena mena používateľa | Užívateľovi bude zmenené meno | prihlásení do systému minimálne ako admin klubu | prihlásený používateľ zmení in-linovo meno konkrétnemu užívateľovi | Netestovaný | - | - | - |
| 6 | vytvorenie používateľa | Do systému sa pridá nový používateľ(pri vyplnení prezývky sa kontroluje v BD či sa daná prezývka nenachádza v systéme ak áno vypíše sa chyba) | prihlásení do systému ako superadmin | prihlásený používateľ kliknutím na button vytvorenie používateľa sa dostane do nového okna kde vyplní login a heslo zvoli právomoc (možnosť pridať aj osobné údaje ) | Netestovaný | - | - | - |
| 7 | Úprava vlastného profilu | používateľovi sa zmení svoju fotku, meno, priezvisko, prezývku(musí byt unigue) | prihlásený do systému minimálne ako hráč | prihlásení používateľ klikne na svoj profil kde si môže meniť svoje osobné údaje | Netestovaný | - | - | - |
| 8 | Pridanie Tímu | pridá sa tím k turnaju a dostane s k editácii hráčov tímu | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ vyplní názov tímu a vyberie turnaj kde bude tím prihlásení | Netestovaný | - | - | - |
| 9 | pridanie hráčov do tímu | systém pridá hráča do tímu | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ pridá nového hráča do tímu z hráčov klubu | Netestovaný | - | - | - |
| 10 | Odstránenie hráča z tímu | systém odstráni hráča z tímu | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ odstráni hráča z tímu | Netestovaný | - | - | - |
| 11 | zmena turnaju v editácii tímu | systém zmení turnaj v ktorom daný tím účinkoval ak sa novy turnaj nachádza v DB inak sa vypíše chyba | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ v editácii tímu zmení názov turnaju na iný | Netestovaný | - | - | - |
| 12 | zmena názvu tímu | systém zmení meno daného tímu | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ v editácii tímu zmení in-linovo názov tímu | Netestovaný | - | - | - |
| 13 | zmena poradia | systém zmení umiestnenie tímu , požiadavka : typ int | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ v editácii tímu zmení inlinovo poradie daného tímu | Netestovaný | - | - | - |
| 14 | zmazanie tímu | systém odstráni tím | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ v editácii tímu klikne na button odstrániť tím ktorý bude prisluhovať práve jednému tímu | Netestovaný | - | - | - |
| 15 | pridanie turnaju | systém výtvory turnaj | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ vypíše: názov turnaja, mesto , štát + nepovinný údaj report. Zvoli dátumy od, do a dátum zápisu. Vyberie si kategóriu. Pridá tímy a zápasy | Netestovaný | - | - | - |
| 16 | zmena názvu turnaju | systém zmení názov turnaja | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ v editácii turnaja zmení inlinovo názov daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 17 | zmena dátumu začiatku turnaja | systém zmení dátum kedy turnaj začínal | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ vyberie iný dátum začiatku k danému turnaju | Netestovaný | - | - | - |
| 18 | zmena dátumu konca turnaja | systém zmení dátum kedy turnaj skončil(skončí) | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ vyberie iný dátum konca k danému turnaju | Netestovaný | - | - | - |
| 19 | zmena kategórii turnaja | systém zmení kategóriu turnaja | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ in-linovo zmení kategóriu daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 20 | zmena hodnoty spirit turnaja | systém zmení hodnotu spirit(áno, nie) | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ in-linovo zmení spirit daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 21 | zmena mesta turnaja | systém zmení mesto turnaja | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ in-linovo zmení mesto daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 22 | zmena štátu turnaja | systém zmení štát turnaja | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ in-linovo štát daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 23 | zmena dátumu zápisu turnaja | systém zmení dátum kedy bol turnaj zapísaný | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ vyberie iný dátum zápisu k danému turnaju | Netestovaný | - | - | - |
| 24 | zmena reportu | systém zmení report turnaja | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásený používateľ in-linovo report daného turnaja | Netestovaný | - | - | - |
| 25 | odstránenie turnaja | systém odstráni turnaj | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | prihlásení používateľ klikne na button odstrániť ktorý bude prisluhovať práve jednému turnaju | Netestovaný | - | - | - |
| 26 | Pridanie klubu | Systém skontroluje, či sa klub so zadaným menom nenachádza v databáze. Ak sa v databáze nachádza klub s rovnakým menom systém vypíše správu. Ak sa klub so zadaným menom v databáze nenachádza pridá sa do databázy. | Užívateľ musí byť prihlásený aspoň ako admin klubu. | V texfielde pre názov klubu je vyplnený názov. Používateľ klikne na Pridaj klub. | Netestovaný | - | - | - |
| 27 | Editácia klubov - mazanie | Klub sa odstráni z databázy. | Užívateľ musí byť prihlásený ako superadmin. | Používateľ klikne na "mínus" v riadku klubu. | Netestovaný | - | - | - |
| 28 | Editácia klubov - pridávanie | Otvorí sa okno pre pridávanie klubu. | Užívateľ musí byť prihlásený ako superadmin. | Používateľ klikne na "plus" pod zoznamom klubov. | Netestovaný | - | - | - |
| 29 | Editácia klubov - názov | Zmení sa názov klubu | Užívateľ musí byť prihlásený aspoň ako nahadzovač klubu. | Používateľ inlinovo zmení názov klubu | Netestovaný | - | - | - |
| 30 | Pridanie kategórie | Systém skontroluje, či sa kategória so zadaným menom nenachádza v databáze. Ak sa v databáze nachádza kategória s rovnakým menom systém vypíše správu. Ak sa kategória so zadaným menom v databáze nenachádza pridá sa do databázy . | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | V textfielde pre názov kategórie je vyplnený názov. Používateľ klikne na Pridaj kategóriu | Netestovaný | - | - | - |
| 31 | Editácia kategórii - mazanie | Systém skontroluje, či sa v niektorom turnaji táto kategória používa. Ak sa kategória používa vypíše správu, že danú kategóriu. Ak sa kategória nepoužíva zmaže ju. | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ klikne na "mínus" v riadku kategórie. | Netestovaný | - | - | - |
| 32 | Editácia kategórii - pridávanie | Otvorí sa okno pre pridávanie kategórie. | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ klikne na "plus" pod zoznamom kategórii. | Netestovaný | - | - | - |
| 33 | Editácia kategórii - názov | Zmení sa názov kategórie | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení názov kategórie | Netestovaný | - | - | - |
| 34 | Editácia zápasov - mazanie | Zápas sa vymaže z databázy. | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ klikne na "mínus" v riadku zápasu. | Netestovaný | - | - | - |
| 35 | Editácia zápasov - pridávanie | Otvorí sa okno pre pridávanie zápasov | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ klikne na "plus" pod zoznamom zápasov. | Netestovaný | - | - | - |
| 36 | Editácia zápasov - tím1 | Systém skontroluje, či sa zadaný tím nachádza v zozname tímov. Zmení sa tím1 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení tím1 | Netestovaný | - | - | - |
| 37 | Editácia zápasov - tím2 | Systém skontroluje, či sa zadaný tím nachádza v zozname tímov. Zmení sa tím2 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení tím2 | Netestovaný | - | - | - |
| 38 | Editácia zápasov - výsledok tím1 | Systém skontroluje, či je nová hodnota typu int. Zmení sa výsledok tím 1 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení výsledok tím 1 | Netestovaný | - | - | - |
| 39 | Editácia zápasov - výsledok tím2 | Systém skontroluje, či je nová hodnota typu int. Zmení sa výsledok tím 2 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení výsledok tím 2 | Netestovaný | - | - | - |
| 40 | Editácia zápasov - turnaj | Zmení sa turnaj | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení turnaj | Netestovaný | - | - | - |
| 41 | Pridávanie zápasov. | Systém skontroluje, či sa v zozname tímov nachádzajú tím1 a tím2. Ak sa niektorí z tímov v zozname nenachádza vypíše chybovú správu. Ďalej systém skontroluje či sú hodnoty výsledok tím1 a výsledok tím2 integery. Ak niektorá hodnota nie je integer vypíše sa chybová správa. Systém skontroluje, či sa v zozname turnajov nachádza hodnota turnaj. Ak sa nenachádza systém vypíše chybová správu. Ak sú všetky hodnoty OK zápas sa pridá do databázy. | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Sú vyplnené textfieldy tím1, tím2, výsledok tím1, výsledok tím2 a turnaj. Používateľ klikne na Pridaj zápas. | Netestovaný | - | - | - |
| 42 | Editácia zápasov - tím1 | Systém skontroluje, či sa zadaný tím nachádza v zozname tímov. Zmení sa tím 1 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení tím 1 | Netestovaný | - | - | - |
| 43 | Editácia zápasov - tím2 | Systém skontroluje, či sa zadaný tím nachádza v zozname tímov. Zmení sa tím 2 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení tím 2 | Netestovaný | - | - | - |
| 44 | Editácia zápasov - výsledok tím 1 | Systém skontroluje, či je nová hodnota typu int. Zmení sa výsledok tím 1 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení výsledok tím 1 | Netestovaný | - | - | - |
| 45 | Editácia zápasov - výsledok tím 2 | Systém skontroluje, či je nová hodnota typu int. Zmení sa výsledok tím 2 | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení výsledok tím 2 | Netestovaný | - | - | - |
| 46 | Editácia zápasov - turnaj | Systém skontroluje, či je nová hodnota v zozname turnajov. Zmení sa turnaj | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení turnaj | Netestovaný | - | - | - |
| 47 | Pridanie hráča | Systém skontroluje, či je prezývka unique a pridá hráča. | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Sú vyplnené textfieldy meno, priezvisko, prezývka a je vypratý klub. Používateľ klikne na pridaj klub. | Netestovaný | - | - | - |
| 48 | Editácia hráčov - prezývka | Systém skontroluje, či je prezývka unique. Zmení sa prezývka hráča | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení prezývku hráča | Netestovaný | - | - | - |
| 49 | Editácia hráčov - meno | Zmení sa meno hráča | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení meno hráča | Netestovaný | - | - | - |
| 50 | Editácia hráčov - priezvisko | Zmení sa priezvisko hráča | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení priezvisko hráča | Netestovaný | - | - | - |
| 51 | Editácia hráčov - klub | Systém skontroluje, či je klub v zozname klubov. Zmení sa klub | prihlásený do systému minimálne ako nahadzovač | Používateľ inlinovo zmení klub | Netestovaný | - | - | - |
| 52 | Editácia hráčov - klub | Zmení sa poznámka | Užívateľ musí byť prihlásený ako superadmin. | Používateľ inlinovo zmení poznámku | Netestovaný | - | - | - |