**FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA**

**ŠPECIFIKÁCIA POŽIADAVIEK NA WEB APLIKÁCIU**

*Štatistiky z frisbee turnajov*

zimný semester 2015/2016

Lukáš Danko

Peter Daráš

Dušan Matejka

Viktor Nagy

# Obsah

1Úvod.........................................................................................................................................................1

1.1Predmet špecifikácie.........................................................................................................................1

1.2Rozsah projektu a funkcie systému...................................................................................................1

1.3Slovník pojmov, Skratky...................................................................................................................1

1.4Odkazy..............................................................................................................................................1

2Celkový opis.............................................................................................................................................1

2.1Kontext systému................................................................................................................................1

2.2Funkcie systému...............................................................................................................................3

2.3Triedy používateľov a ich vlastnosti.................................................................................................4

2.4Budúca verzia systému.....................................................................................................................4

3Špecifikácia požiadaviek..........................................................................................................................5

3.1Vyhľadaj let.......................................................................................................................................5

3.2Rezervuj let.......................................................................................................................................6

3.3Vyber sedadlo...................................................................................................................................8

3.4Vykonaj platbu..................................................................................................................................9

3.5Zobraz podrobnosti letu....................................................................................................................9

3.6Zisti stav rezervácie........................................................................................................................10

4Ďalšie požiadavky..................................................................................................................................10

4.1Výkonnostné požiadavky................................................................................................................10

4.2Dostupnosť......................................................................................................................................11

4.3Bezpečnostné požiadavky...............................................................................................................11

Príloha A: Dátový slovník........................................................................................................................12

ii

# Úvod

## Predmet špecifikácie

Táto špecifikácia požiadaviek na softvér (ďalej ŠPS) popisuje používateľské, funkčné a parametrické požiadavky prvej verzie systému pre online systém zaznamenávania výsledkov frisbee turnajov. Tento dokument je určený tímu, ktorý bude projekt implementovať. Špecifikácia je vytvorená po dohode so zadávateľom na základe jeho požiadaviek.

## Rozsah projektu a funkcie systému

Projekt vo svojej plnej verzii bude poskytovať služby, aké poskytuje stránka v terajšej podobe v čase písania tejto špecifikácie (<http://www.outsiterz.org/turnaje/>), teda bude evidovať hráčov, ich mená,prislušnosť k tímu ako aj klubu. Ďalej bude obsahovat výsledky zápásov medzi timamy ako aj podrobnosti o turnach napriklad miesto konacia, či katogorii aky bude turnaj hostit. Stránka v terajšej podobe je zadavatelovi nevyhovujúca a preto pozaduje jej redesign a znovu premyslenie dátoveho modelu, ktorý umožní jednoduchsie vkladnie dat a vascu prehladnast pri ich citani

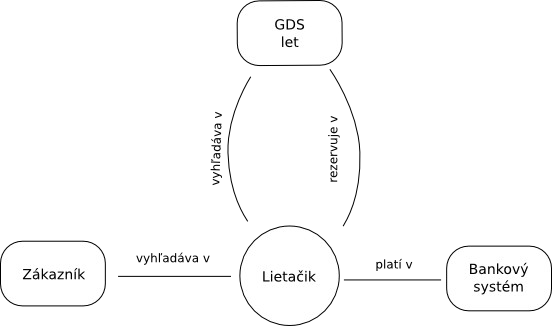
## Slovník pojmov, Skratky

|  |  |
| --- | --- |
| Frisbee ultimate | Nekontantakta hra podobna rugby s diskom frisbee |
| Kat. mixed | Kategoria kde proti sebe hraju zeny aj muzi |
| Kat. open | Kategória kde hraju iba muži |
| Zadávač | Jeden zo 4 možných typov užívateľov, ktorý má právo na pridávanie užívateľov |
| Spirit | Body za fair-play hru |

# Celkový opis

## Kontext systému

Použivatl bude moct zapisovat/editovat data v databáze ak ma na to urcene práva, inak bude moct pouzival dáta iba prezerat. Aplikacia komunikje z databázov a zobrazuje používalelovy dáta v nej uložene.



*Obrázok 1: Kontext systému Lietačik*

### Systémové rozhrania

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Prihlasovanie, registrácia |
| 2. | Pridávanie tímov, hráčov, klubov, turnajov, zápasov |
| 3. | Editovanie záznamov |
| 4. | Prezentácia záznamov |

### Používateľské rozhrania

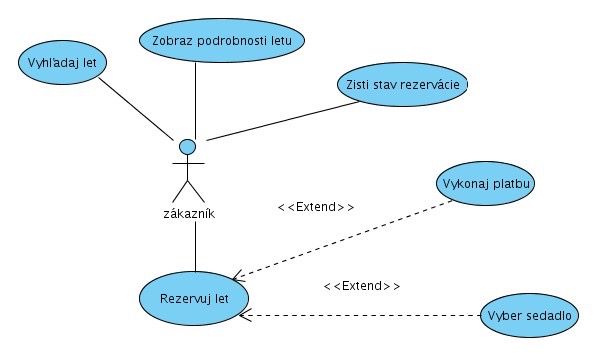
|  |  |
| --- | --- |
| Pož. 1 | Používateľské rozhranie musí byť vytvorené formou web aplikácie. |
| Pož. 2 | Aktualizácie údajov v rámci tej istej stránky budú vykonané pomocou technológie Inline Editing. |
| 3 | Admin rozhranie |

### Softvérové rozhrania

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SSR­1 |  | Projekt bude realizovaný v Pythone / Ruby. |
| **2.1.6** | **Inicializačné požiadavky** | |
| IP­1 |  | Používateľ pri manipulácii s datami musí zadať administračné prihlasovacie údaje. |
|  |  | Uvodne naplnenie tabuliek, migraciou z datoveho zdroja |

## Funkcie systému

Prehľad funkcií, ktoré systém Lietačik poskytuje je znázornený diagramom prípadov použitia na Obrázku 2.



*Obrázok 2: Diagram prípadov použitia systému Lietačik*

## Triedy používateľov a ich vlastnosti

|  |  |
| --- | --- |
| Trieda | Popis |
| Zákazník | Zákazníkom je ľubovoľná fyzická alebo právnická osoba, ktorá má záujem kúpiť si letenku cez Internet. Nakoľko je systém určený pre širokú verejnosť, žiadne ďalšie obmedzenia alebo požiadavky sa na zákazníka nekladú. Predpokladá sa, že k systému budú zákazníci najčastejšie pristupovať z domu, prípadne zamestnania. Zákazníci budú vyžadovať poslanie elektronickej faktúry. Niektorí zo zákazníkov majú záujem o výber konkrétneho sedadla v lietadle. |

# Špecifikácia požiadaviek

## Turnaj CRUD

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC01 | Názov: | | Vyhľadaj let | Priorita: | vysoká |
| Popis: | | Pridanie, editovanie a mazanie turnajov | | | | |
| Vstupné podmienky: | |  | | | | |
| Výstupné podmienky: | |  | | | | |
| Opakovanosť: | | Dva krat do mesiaca | | | | |
|  | | Krok | Činnosť | | | |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Vyplnenie atribútov turnaja | | | |
|  | | 0.2 | Priradenie kategórii do turnaja a vytvorenie tímov do kategórii | | | |
|  | | 0.3 | Pridanie zostavy hračov do tímov | | | |
|  | | 0.4 | Pridanie zápasov pre tími | | | |
| Alternatívna cesta: | | 1 | Použitie prípadu 3.2 | | | |
|  | |  | Vymazanie pomocou tlačidla | | | |
| Výnimky: | | - | - | | | |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
|  | Kontrola či boli vyplnené vštetky údaje turnaja. |
| turnaj.turnaj | Kontrola, povolených znakov. |
| turnaj.mesto | Mesto musí obsahovať len abecedné znaky. |
| turnaj.stat | Štát musí obsahovať len abecedné znaky. |
| turnaj.spirit | Spirit môže byť len cifra. |
| turnaj.datum\_zapisu | Dátum zápisu musí byť existujúci deň v kalendári. |
| turnaj.datum\_od | Dátum od musí byť existujúci deň v kalendári a musí byť neskôr ako dátum zápisu. |
| turnaj.datum\_do | Dátum do musí byť existujúci deň v kalendári a nesmie byť skôr ako dátum od. |
| turnaj.vysledok | Výsledok môže byť len cifra. |
| turnaj.pocet\_timov | Počet tímov môže byť len cifra. |
| turnaj.report | Poznámka k turnaju môže obsahovať všetky znaky. |

## Hromadná editácia turnajov

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC02 | Názov: | | Rezervuj let | Priorita: | vysoká |
| Popis: | | Všetky atribúty každého turnaja sa budú dať inlinovo editovať na jednom mieste pri zobrazení. | | | | |
| Vstupné podmienky: | | Uživateľ musí mať minimálne právomoci nahadzovača. | | | | |
| Výstupné podmienky: | |  | | | | |
| Opakovanosť: | | Nepravidelne | | | | |
|  | | Krok | Činnosť | | | |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Pri zobrazení sa každý údaj dá inlinovo prepísať. | | | |
| Alternatívna cesta: | | 1 | Ak sa jedna o jeden turnaj, môže použiť formulár z požiadavki 3.1 | | | |
| Výnimky: | | - | - | | | |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
|  | Kontrola či boli vyplnené vštetky údaje turnaja. |
| turnaj.turnaj | Kontrola, povolených znakov. |
| turnaj.mesto | Mesto musí obsahovať len abecedné znaky. |
| turnaj.stat | Štát musí obsahovať len abecedné znaky. |
| turnaj.spirit | Spirit môže byť len cifra. |
| turnaj.datum\_zapisu | Dátum zápisu musí byť existujúci deň v kalendári. |
| turnaj.datum\_od | Dátum od musí byť existujúci deň v kalendári a musí byť neskôr ako dátum zápisu. |
| turnaj.datum\_do | Dátum do musí byť existujúci deň v kalendári a nesmie byť skôr ako dátum od. |
| turnaj.vysledok | Výsledok môže byť len cifra. |
| turnaj.pocet\_timov | Počet tímov môže byť len cifra. |
| turnaj.report | Poznámka k turnaju môže obsahovať všetky znaky. |

## Kluby CRUD

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC03 | Názov: | | Vyber sedadlo | Priorita: | nízka |
| Popis: | | Pridávanie, mazanie a editovanie klubov. | | | | |
| Vstupné podmienky: | | Uživateľ musí mať právomoci admina klubu. | | | | |
| Výstupné podmienky: | |  | | | | |
| Opakovanosť: | | nepravidelná | | | | |
|  | | Krok | Činnosť | | | |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Uživateľ si jednoducho vo formulári zmení údaje, ktoré potrebuje. | | | |
|  | | 0.2 | Uživateľ potvrdí svoju zmenu. | | | |
| Alternatívna cesta: | | 1 | Pridanie nového klubu pomocou rovnakého formulára. | | | |
|  | | 2 | Zmazanie existujúceho klubu pomocou tlačidla s potvrdením o rozhodnutí. | | | |
| Výnimky: | | V1 | Mazať a vytvárať nové kluby, môže len super admin. | | | |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
| klub.klub | Nazov klubu musí byť unikátny. |

## Kategórie CRUD

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC04 | Názov: | | Vykonaj platbu | Priorita: | stredná |
| Popis: | | Pridávanie, mazanie a editácia kategórii. | | | | |
| Vstupné podmienky: | | Uživateľ musí mať minimálne právomoci nahadzovača. | | | | |
| Výstupné podmienky: | |  | | | | |
| Opakovanosť: | | nepravideľne | | | | |
|  | | Krok | Činnosť | | | |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Zadanie názvu novej kategórie. | | | |
|  | | 0.2 | Potvrdenie. | | | |
| Alternatívna cesta: | | 1 | Editovanie pomocou rovnakého formulára. | | | |
|  | | 2 | Zmazanie pomocou tlačídla. | | | |
| Výnimky: | | V1 | Zmazanie kategórie je možné, len v prípade ak nie je kategória priradená k žiadnému turnaju. | | | |
|  | | V2 | Názov kategórie pri editovaní nesmie už existovať. | | | |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
| kategoria.nazov | Unikátny názov kategórie. |

## Hráči CRUD

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC05 | Názov: | | Zobraz podrobnosti letu | Priorita: | vysoká |
| Popis: | | Vytváranie, mazanie a editovanie hráčov klubov. | | | |  |
| Vstupné podmienky: | | Uživateľ musí mať minimálne právomoci nahadzovača. | | | |  |
| Výstupné podmienky: | |  | | | |  |
| Opakovanosť: | | nepravidelná | | | |  |
|  | | Krok | Činnosť | | |  |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Uživateľ vyplní formulár. | | |  |
|  | | 0.2 | Uživateľ potvrdí úpravu/pridanie. | | |  |
| Alternatívna cesta: | | 1 | Zmazať hŕača je možné pomocou tlačidla. | | |  |
| Výnimky: | | V1 | Editovať svoj vlastný profil môže aj hráč. | | |  |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
| hrac.meno | Krstné meno hráča môže obsahovať len alphabetické znaky. |
| hrac.heslo | Heslo pri prihlasovaní do systému. |
| hrac.priezvisko | Priezvisko hráča môže obsahovať len alphabetické znaky. |
| hrac.foto | Fotka hráča bude podporovať len niektoré typy. |
| hrac.prezyvka | Prezívka hráča musí byť unikátna a môže obsahovať len alphabetické znaky. Musí byť udaná. |

## Zobrazovanie reportov

### Popis prípadu použitia

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Označenie: | UC06 | Názov: | | Zisti stav rezervácie | Priorita: | stredná |
| Popis: | | Zobrazovanie detailných informácii kategórii, hráčov, tímov, turnajov a klubov. | | | |  |
| Vstupné podmienky: | |  | | | |  |
| Výstupné podmienky: | |  | | | |  |
| Opakovanosť: | | do stokrát denne | | | |  |
|  | | Krok | Činnosť | | |  |
| Bežná cesta: | | 0.1 | Uživateľ si zvolí kritérium, ktoré si želá zobraziť. | | |  |
| Alternatívna cesta: | |  | Nie sú žiadne. | | |  |
| Výnimky: | |  | Nie sú žiadne. | | |  |

### Funkčné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| Označenie | Popis |
| zobrazenie.typ | Typ kritéria zobrazenia (kategórie, hráči, …). |

# Ďalšie požiadavky

## Výkonnostné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| VP­1 | Zobrazenie reportu musí v 90% prípadoch prebehnúť do 20 sekúnd vrátane. |
| VP­2 | Odozva na akciu admitratora v 90% prípadoch prebehnúť do 5 sekúnd vrátane. |

## Dostupnosť

|  |  |
| --- | --- |
| D­1 | V pracovné dni počas pracovných hodín musí byť dostupnosť systému 99%. |
| D­2 | V pracovné dni mimo pracovných hodín a počas víkendov musí byť dostupnosť systému 95%. |

## Bezpečnostné požiadavky

|  |  |
| --- | --- |
| BP­1 | Pri zadavani hesla musí komunikácia prebiehať cez bezpečné HTTPS spojenie. |

# Príloha A: Dátový slovník

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| hráči | ID  Meno  Priezvisko  Prezývka  Profil  Domáci klub  Poznámka k hráčovi  Fotografia | Identifikačne čislo hráča(unique)  -  -  -  Link na facebookový profil  ID kluku za ktorý hrá (default outsiterz)  Ľubovolná pripomienka  Link na fotku (avatar) hráča |
| kategórie | ID  Názov | Identifikačne čislo kategórie(unique)  - |
| Tímy | ID  Názov | Identifikačne čislo tímu(unique)  - |
| turnaje | ID  Názov  Kategórie  Datum od  Dátum do  Pocet tímov  Výsledky  Spirit  Zostavy  Report  Mesto  Stát  Datum zápisu | Identifikačne čislo turnaja(unique)  -  Id kategorii ktore klub vysle na turnaj  Date-picker  Date-picker  Pocet timov z klubu ktoré idu na daný turnaj  Výsledky zápasou vyslaných timov  Body za fair play  Mená hráčov v timoch  Nejaky koment k turnaju  -  -  - |
| Klub | ID  Názov | Identifikačne čislo Klubu(unique)  - |