

Soan Morey

Recherche de stage en
Audiovisuel et Communication



Coordonnées

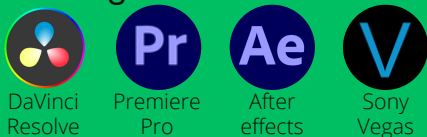
10, résidences des
Cerisiers 22660 Trélevorn
07-81-41-51-64
soan.morey@etudiant.univ-rennes.fr

Compétences


Graphisme




Montage vidéo



Langues

 **Anglais niveau C1**
Peut utiliser la langue de façon efficace et souple dans sa vie sociale, professionnelle ou académique.

 **Allemand niveau B1**
Être autonome dans la plupart des situations rencontrées en voyage dans une région où la langue cible est parlée

Passions



Portfolio

portfoliosoanmorey.000webhostapp.com

Formation

- 2022-2025  **Bachelor Universitaire Technologique Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)**
IUT de Lannion (22), Université de Rennes
Communication, Audiovisuel, Développement-Web
- 2019-2022  **Baccalauréat général - Mention bien**
Lycée Daniel, Guebwiller (68)
Spécialités: Sciences Economiques et Sciences Politiques
Option: Langue, Littérature et Culture Etrangères (Anglais)

Projets universitaires

Tutoriel vidéo pour une lampe de studio

Écriture du script, tournage, enregistrement de la voix-off et montage. Projet réalisé en groupe.

Outils : DaVinci Resolve - Sidus Link - Canon 90D

Compétences : Gestion de projet - Créativité - Travail d'équipe

Création de visuels pour "Faites du Numérique"

Recherche d'existants, et mise en place d'une charte graphique et d'un logo puis réalisation des rendus en groupe.

Outils : Figma - Adobe Illustrator - Affinity Designer

Compétences : Design - Analyse - Travail d'équipe - Imagination

Développement et mise en ligne d'un site web de gestion d'une base de données de Pokémons

Conception d'une charte graphique et d'une maquette (design et fonctionnement), intégration en HTML, CSS et PHP.

Outils : Figma - Visual Studio Code

Compétences : Design - Rigueur - Logique

Evènement national de voile "Régate des IUT" (Challenge Vidéo et Communication) en cours

Réalisation d'une vidéo de présentation de notre équipage et création d'un dossier de presse pour les financements.

Outils : DaVinci Resolve - Illustrator - Canva - Notion

Compétences : Design - Travail d'équipe - Créativité - Sport

Expérience professionnelle

Animateur dans un camp pour jeunes de 9 à 17 ans - Août 2022

Animation de grands jeux et de veillées, responsable d'un groupe d'adolescents, gestion d'un budget pour une sortie.

Compétences : Dynamisme - Inventivité - Flexibilité