

Synthèse du cours 2 : les algorithmes diviser pour régner

20 septembre 2022

François Laroussinie

NB : Ces synthèses ont pour but de compléter les notes prises en cours. Elles ne les remplacent pas ! En particulier, la plupart des preuves n'y figurent pas. Rappel : il faut programmer les algorithmes vus en cours.

1 Application de la recherche dichotomique

Input : un tableau $T[...]$ trié et une valeur v .

Output : Le nombre d'occurrences de v dans T .

Pour le résoudre, on peut modifier la recherche dichotomique pour trouver la borne gauche (fct Bg) et la borne droite (fct Bd) d'une zone contenant la valeur v .

```
def Bd(T,g,d,v) :
    if (g>d) :
        return g-1
    m = (g+d)//2
    if T[m]> v :
        return Bd(T,g,m-1,v)
    else :
        return Bd(T,m+1,d,v)

def Bg(T,g,d,v) :
    if (g>d) :
        return d+1
    m = (g+d)//2
    if T[m]< v :
        return Bg(T,m+1,d,v)
    else :
        return Bg(T,g,m-1,v)

def NbOcc(T,v) :
    bg=Bg(T,0,len(T)-1,v)
    bd=Bd(T,0,len(T)-1,v)
    return bd-bg+1
```

La complexité de NbOcc est en $O(\log n)$.

Pour prouver la correction de l'algorithme, il reste à s'assurer que les fonctions Bg et Bd correspondent bien à leur spécification. Dans la suite, on ne considère que des appels à ces fonctions engendrés par un appel initial avec $g = 0$ et $d = n - 1$, c'est à dire sur le tableau entier. Cela assure que les valeurs des indices respectent les invariants suivants : $0 \leq g \leq d \leq n - 1$ ou $(g = d + 1 \text{ et } 0 \leq g \leq n \text{ et } -1 \leq d \leq n - 1)$. On a les deux propriétés suivantes (preuves vues en cours) :

Propriété 1 — $Bd(T, g, d, v)$ renvoie le plus grand indice $g \leq i \leq d$ tel que $T[i] \leq v$, et retourne $g - 1$ si il n'existe aucun i tel que décrit précédemment dans la zone définie par g et d .
— $Bg(T, g, d, v)$ renvoie le plus petit indice $g \leq i \leq d$ tel que $T[i] \geq v$, et retourne $d + 1$ si il n'existe aucun i tel que décrit précédemment dans la zone définie par g et d .

Et cela nous permet de montrer :

Propriété 2 Si $g \leq d + 1$, le nombre d'occurrences de v sur la zone définie par les indices g et d est $Bd(T, g, d, v) - Bg(T, g, d, v) + 1$.

2 Karatsuba

Input : deux entiers a et b de n chiffres dans une base r .

Output : le résultat du produit $a \cdot b$.

La taille du problème est n .

On note a_0, a_1, \dots, a_{n-1} les chiffres de a de telle sorte que : $a = \sum_{i=0}^{n-1} a_i \cdot r^i$. On a de même

pour b avec $b = \sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot r^i$.

L'algorithme classique requiert $\Theta(n^2)$ opérations élémentaires (ici les décalages, les additions et multiplications de chiffres) : $\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} a_i \cdot b_j \cdot r^{i+j}$.

En fait, on peut se ramener à $\Theta(n^{\log_2 3})$ opérations avec un algorithme diviser-pour-régner.

Prenons $\begin{cases} a \stackrel{\text{def}}{=} \alpha_1 \cdot r^m + \alpha_0 \\ b \stackrel{\text{def}}{=} \beta_1 r^m + \beta_0 \end{cases}$ avec $m = \frac{n}{2}$ et $\alpha_0, \beta_0, \alpha_1, \beta_1 < r^m$.

On a : $a \cdot b = \underbrace{\alpha_1 \cdot \beta_1}_{K_2} r^{2m} + \underbrace{(\alpha_0 \cdot \beta_1 + \alpha_1 \cdot \beta_0)}_{K_1} r^m + \underbrace{\alpha_0 \cdot \beta_0}_{K_0}$

Et K_1 peut s'obtenir qu'avec un unique produit (de nombres de taille $\frac{n}{2}$) avec :

$$K_1 = (\alpha_1 + \alpha_0) \cdot (\beta_1 + \beta_0) - K_2 - K_0$$

ou avec :

$$K_1 = K_2 + K_0 - (\alpha_1 - \alpha_0) \cdot (\beta_1 - \beta_0)$$

L'algorithme de Karatsuba consiste donc à calculer K_0, K_2 selon leur définition, puis K_1 selon une des définitions ci-dessus. On obtient donc la complexité suivante (le $O(n)$ vient des additions et des décalages sur des nombres de tailles n) :

$$T(n) = 3 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

ce qui donne du $\Theta(n^{\log_2 3})$ ($\sim \Theta(n^{1.58})$) (voir le Master Theorem).

Algorithme. On peut écrire l'algorithme de Karatsuba comme ci-dessous. Attention : lorsqu'on écrit $A+B$ ou $A-B$, il s'agit d'une opération sur les tableaux A et B avec propagation de retenue de coût en $O(\max(|A|, |B|))$, à écrire ! De plus, on écrit " $[0] * m \gg K1$ " pour indiquer que l'on ajoute m chiffres 0 à $K1$ (ie on le multiplie par b^m). On suppose que $A[0]$ est le coefficient de poids faible, $A[1]$ celui de b^1 , etc.

```

def karatsuba(A,B) :    // version 1
    si |A| != |B|, on complète avec des 0 pour obtenir |A| == |B|
    si |A|==1 :
        res = A.B // res est un tableau de taille 1 ou 2
    sinon :
        m = (|A|+1)/2
        A0 = A[0...m-1],    A1 = A[m...|A|-1]
        B0 = B[0...m-1],    B1 = B[m...|A|-1]

        K2 = karatsuba(A1,B1)
        K0 = karatsuba(A0,B0)
        aux = karatsuba(A0+A1,B0+B1)
        K1 = aux - (K0+K2)
        K1=( [0]*m)>>K1
        K2=( [0]*(2*m))>>K2
        res = K2+K1+K0
    retourner res

```

3 Master theorem

Remarque : il ne couvre pas tous les cas... La preuve se trouve dans « Introduction à l'algorithmique »¹. D'autres variantes se trouvent dans « Éléments d'algorithmique »².

Théorème 1 Soient deux rationnels $a \geq 1$ et $b > 1$. Soit $f(n)$ une fonction positive. On considère la fonction $t(n)$ définie par :

$$t(n) = \begin{cases} a \cdot t(\frac{n}{b}) + f(n) & \text{si } n > 1 \\ \Theta(1) & \text{si } n = 1 \end{cases}.$$

où $\frac{n}{b}$ peut aussi désigner $\lceil \frac{n}{b} \rceil$ ou $\lfloor \frac{n}{b} \rfloor$.

Alors on a :

1. Si $f(n) = O(n^{\log_b(a)-\varepsilon})$ pour $\varepsilon > 0$, on a : $t(n) = \Theta(n^{\log_b a})$.
2. Si $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, on a : $t(n) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \log n)$.
3. Si $f(n) = \Omega(n^{\log_b(a)+\varepsilon})$ pour $\varepsilon > 0$ et si il existe $c < 1$ tel que $a \cdot f(\frac{n}{b}) \leq c \cdot f(n)$ pour n assez grand, alors $t(n) = \Theta(f(n))$.

Preuve : On le montre lorsque n est une puissance de b ($n = b^p$, et donc : $p = \log_b n$). On a :

On a :

$$t(n) = f(n) + a \cdot f(\frac{n}{b}) + a^2 \cdot f(\frac{n}{b^2}) + \dots + a^{p-1} \cdot f(\frac{n}{b^{p-1}}) + a^p \cdot d$$

où $d = t(1)$. Le terme $a^p \cdot d$ correspond au coût des appels sur un problème de taille 1 (si on voit les appels récursifs sous la forme d'arbre, c'est le coût associé aux feuilles). Les autres

1. *Introduction à l'Algorithmique*, T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein, Dunod.
2. *Éléments d'algorithmique*, D. Beauquier, J. Berstel, Ph. Chrétienne, Edition Masson.

termes représentent le coût cumulé de la fonction f pour tous les niveaux d'appels (l'appel initial de taille n , les a appels sur des problèmes $\frac{n}{b}$, les a^2 appels sur des problèmes de taille $\frac{n}{b^2}$ etc.).

Notons que $a^p = a^{\log_b n} = (b^{\log_b a})^{\log_b n} = (b^{\log_b n})^{\log_b a} = n^{\log_b a}$.

Il reste donc à évaluer $g(n) \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot f(\frac{n}{b^i})$ dans les trois cas du lemme :

Cas 1. $f(n) = O(n^{\log_b a - \varepsilon})$. D'où $f(\frac{n}{b^i}) = O((\frac{n}{b^i})^{\log_b a - \varepsilon})$. Et :

$$g(n) = O\left(\sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot \left(\frac{n}{b^i}\right)^{\log_b a - \varepsilon}\right)$$

Et :

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot \left(\frac{n}{b^i}\right)^{\log_b a - \varepsilon} &= n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \sum_{i=0}^{p-1} \frac{a^i}{(b^{\log_b a - \varepsilon})^i} \\ &= n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \sum_{i=0}^{p-1} \frac{a^i}{a^i \cdot b^{-i\varepsilon}} = n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \sum_{i=0}^{p-1} b^{i\varepsilon} \\ &= n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \frac{1 - b^{\varepsilon p}}{1 - b^\varepsilon} = n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \frac{1 - (b^{\log_b n})^\varepsilon}{1 - b^\varepsilon} \\ &= n^{\log_b a - \varepsilon} \cdot \frac{1 - n^\varepsilon}{1 - b^\varepsilon} = \frac{1}{b^\varepsilon - 1} (n^{\log_b a} - n^{\log_b a - \varepsilon}) \\ &= O(n^{\log_b a}) \end{aligned} \tag{1}$$

Donc $t(n) = g(n) + a^p \cdot d = O(n^{\log_b a}) + \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(n^{\log_b a})$

Cas 2. $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$. D'où $f(\frac{n}{b^i}) = \Theta((\frac{n}{b^i})^{\log_b a})$. Et :

$$g(n) = \Theta\left(\sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot \left(\frac{n}{b^i}\right)^{\log_b a}\right)$$

Et :

$$\sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot \left(\frac{n}{b^i}\right)^{\log_b a} = n^{\log_b a} \cdot \sum_{i=0}^{p-1} \frac{a^i}{(b^{\log_b a})^i} = n^{\log_b a} \cdot p = n^{\log_b a} \cdot \log_b n$$

D'où on obtient : $f(n) = g(n) + a^p \cdot d = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \log n) + \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(n^{\log_b a} \cdot \log n)$.

Cas 3. On a $a \cdot f(\frac{n}{b}) \leq c \cdot f(n)$ avec $c < 1$. Cela entraîne qu'à chaque niveau des appels récurrents, le coût global dû à f diminue... De $f(\frac{n}{b}) \leq \frac{c}{a} \cdot f(n)$, on obtient :

$$f(\frac{n}{b^i}) \leq \frac{c}{a} \cdot f(\frac{n}{b^{i-1}}) \leq \left(\frac{c}{a}\right)^2 f(\frac{n}{b^{i-2}}) \leq \dots \leq \left(\frac{c}{a}\right)^i \cdot f(n)$$

Donc : $a^i \cdot f(\frac{n}{b^i}) \leq c^i \cdot f(n)$. Et :

$$g(n) = \sum_{i=0}^{p-1} a^i \cdot f(\frac{n}{b^i}) \leq \sum_{i=0}^{p-1} c^i \cdot f(n) = f(n) \cdot \sum_{i=0}^{p-1} c^i$$

Or $\sum_{i=0}^{p-1} c^i \leq \frac{1}{1-c}$. D'où $g(n) = O(f(n))$ et même $g(n) = \Theta(f(n))$ car $f(n)$ est dans la somme définissant $g(n)$.

Finalement $t(n) = g(n) + a^p \cdot d = \Theta(f(n)) + \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(f(n))$ car $f(n) = \Omega(n^{(\log_b a) + \varepsilon})$.

□