

PROGRAMMATION DE COMPOSANTS MOBILES (ANDROID)

Wieslaw Zielonka

Dialogues et Menu

Dialogue

```
AlertDialog.Builder(this)
    .setMessage("supprimer ${model.selectedAuthors.size} auteurs?")
    .setCancelable(false)           //dialogue modal, utilisateur obligé
                                    // de répondre
    .setPositiveButton("OK") { d, _ ->
        model.removeAuthors()
        d.dismiss()
    }
    .setNegativeButton("NON") { d, _ -> d.dismiss() }
    .show()
```

setMessage - le message à afficher dans le dialogue

setCancelable(false) - dialogue modal : utilisateur obligé d'y répondre

setPositiveButton - le text affiché dans le bouton et l'action à prendre définie par une lambda expression. Le premier paramètre de lambda c'est la fenêtre de dialogue. **d.dismiss()** nécessaire pour que la fenêtre disparaisse.

show() pour que le dialogue apparaisse