

Exercice 1

1. Créez une classe `Utilisateur` avec les attributs suivants :
 - `private String pseudo;`
 - `private String motDePasse;`
 - `private final String adresseMail;`
2. Écrivez un constructeur pour la classe `Utilisateur` qui prend en argument toutes les données nécessaires.
3. On veut que le mot de passe reste inaccessible en dehors de la classe `Utilisateur`, mais autoriser sa vérification et sa modification si l'on fournit l'ancien mot de passe. Écrivez une méthode booléenne `testMotDePasse` qui prend en argument une chaîne de caractères et teste si elle est identique au mot de passe. Écrivez ensuite une méthode `changerMotDePasse(String motdePasse, String nouveauMotDePasse)` qui change le mot de passe uniquement si le premier argument est identique au mot de passe actuel.
4. Écrivez des méthodes `getPseudonyme` et `setPseudonyme` avec des précautions d'utilisation réalistes.
5. Dans une classe `Test`, testez les méthodes précédentes.

Exercice 2

Dans un contexte où l'on souhaite écrire une messagerie entre utilisateurs, on s'intéresse aux messages. Il s'agit de textes signés, écrits en une et une seule fois. Proposez une classe qui permette de définir un message, avec tout ce qui est nécessaire pour pouvoir l'utiliser dans votre classe `Test`. Vérifiez que tout fonctionne.

Exercice 3

Dans un salon de discussion, les messages sont visibles par tous les participants. Il regroupe donc des utilisateurs et des messages, en nombre variable.

1. Imaginez quels peuvent être les attributs d'une classe `Salon`, qui permettent de connaître les participants et l'ordre des messages émis.
2. Écrivez une méthode `ajouterUtilisateur` qui prend en argument un utilisateur et l'ajoute au salon.
3. Écrivez une méthode `estPresent` qui prend en argument un utilisateur et teste s'il est présent dans le salon.
4. Écrivez une méthode `ajouterMessage` qui prend en argument un message, vérifie que son auteur est présent parmi les utilisateurs, puis l'ajoute à la séquence des messages si c'est le cas (et ne fait rien sinon).

5. Écrivez une méthode `afficher` qui affiche l'historique des messages et de leurs auteurs sous la forme :

Joe: Bonjour à tous !

Jack: Bonjour, Joe.

Alan: Comment allez-vous ?

6. Testez les fonctionnalités précédentes.
7. (difficile) Après l'exécution d'une méthode `exclusUtilisateur`, la personne en question ne fait plus partie du salon, et aucun de ses messages n'est plus conservé. Proposez une/des méthodes pour implémenter cette fonctionnalité proprement.

Exercice 4 (si vous avez le temps)

1. Créez une classe `Chat` qui regroupe plusieurs objets de la classe `Salon`. Elle sera munie d'un constructeur sans argument, et d'une méthode `ajouterSalon`
2. Écrivez une méthode `estPresent` qui prend en argument un utilisateur et teste s'il est présent dans un des salons du chat.
3. Écrivez une méthode `nombreMessages` qui prend en argument un utilisateur et renvoie le nombre total de messages qu'il a envoyés sur les salons. N'hésitez pas à écrire des méthodes intermédiaires pour conserver un code lisible facilement.
4. Écrivez une méthode `bavard` qui donne l'utilisateur qui a envoyé le plus de messages sur les salons.
5. Testez l'ensemble.