

Synthèse du cours 4 : programmation dynamique (1)

4 octobre 2022

François Laroussinie

NB : Ces synthèses ont pour but de compléter les notes prises en cours. Elles ne les remplacent pas ! En particulier, la plupart des preuves n'y figurent pas. Rappel : il faut programmer les algorithmes vus en cours.

0.1 Subset sum problem

Le problème est le suivant :

Input : Un ensemble E de n entiers x_1, \dots, x_n et un entier V .
Output : existe-t-il un sous-ensemble $E' \subseteq E$ de poids exactement V , ie tel que $\sum_{x \in E'} x = V$.

Pour résoudre ce problème, on peut utiliser un backtracking en énumérant tous les sous-ensembles de E et en s'arrêtant dès qu'un de ces sous-ensembles est de poids V . A faire...

Une autre approche consiste à utiliser une table de booléens K de taille $n+1 \times V+1$ et de la construire de manière à vérifier : $K[i, s] = \top$ ssi il existe un sous-ensemble de $\{x_1, x_2, \dots, x_i\}$ de poids s . On a d'abord : $K[0, s] = \perp$ pour $s > 0$, et $K[i, 0] = \top$ pour tout $0 \leq i \leq n$. Ensuite, pour le cas général on a :

$$K[i, s] = \begin{cases} K[i-1, s] & \text{si } x_i > s \\ K[i-1, s] \vee K[i-1, s-x_i] & \text{sinon} \end{cases}$$

Cela donne un algorithme en $O(n \cdot V)$:

Procédure Subset1 (V, E)

begin

```
  K : tableau de booléens de taille  $(n+1) \times (V+1)$ 
  pour  $s = 1 \dots V$  faire  $K[0, s] := \perp$ 
  pour  $i = 0 \dots n$  faire  $K[i, 0] := \top$ 
  pour  $i = 1 \dots n$  faire
    pour  $s = 1 \dots V$  faire
      si  $x_i \leq s$  alors  $K[i, s] := K[i-1, s] \vee K[i-1, s-x_i]$ 
      else  $K[i, s] := K[i-1, s]$ 
  return  $K[n, V]$ 
```

On peut améliorer la complexité en espace en remarquant que seule la ligne $i-1$ est utilisée pour calculer la ligne i . En faisant attention à parcourir les valeurs dans le bon sens (décroissant) pour ne pas utiliser plusieurs fois un même élément x_i , on obtient l'algorithme Subset2.

Procédure Subset2 (V, E)

```

begin
  K : tableau de booléens de taille ( $V + 1$ )
  pour  $s = 1 \dots V$  faire K[s] :=  $\perp$ 
  K[0] :=  $\top$  pour  $i = 1 \dots n$  faire
    | pour  $s = V \dots x_i$  faire
    | | K[s] := K[s]  $\vee$  K[s -  $x_i$ ]
  return K[V]

```

Construction d'une solution. A partir du tableau à deux dimensions, il est très facile de retrouver un ensemble solution (lorsqu'il en existe) :

Procédure Solution (V, E, K)

```

begin
  si K[n, V] alors
    | s := V
    | res :=  $\emptyset$ 
    | pour  $i = n \dots 1$  faire
    | | si ( $s \geq x_i \wedge K[i - 1, s - x_i]$ ) alors
    | | | res := res  $\cup \{x_i\}$ 
    | | | s := s -  $x_i$ 
    | | si ( $s == 0$ ) alors return res
  return  $\perp$ 

```

Mais on peut aussi coupler la construction de solutions avec la construction de la table K par l'algorithme « économe » en mémoire :

Procédure Subset3 (V, E)

```

begin
  K : tableau de booléens de taille ( $V + 1$ )
  sol : tableau d'ensembles de taille ( $V + 1$ )
  pour  $s = 1 \dots V$  faire
    | K[s] :=  $\perp$ , sol[s] := undef
  K[0] :=  $\top$ , sol[0] :=  $\emptyset$ 
  pour  $i = 1 \dots n$  faire
    | pour  $s = V \dots x_i$  faire
    | | si K[s -  $x_i$ ] alors
    | | | sol[s] := sol[s -  $x_i$ ]  $\cup \{x_i\}$ 
    | | | K[s] :=  $\top$ 
  return (K[V], sol[V])

```