Enrica Duchi

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.

3 0 - 2 5 1 4 - 7 0

Avantage: accès en temps constant à un élément du tableau.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.



Avantage: accès en temps constant à un élément du tableau.

Désavantage: longueur du tableau fixée. Difficile de gérer l'élimination d'un élément.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.

Avantage: accès en temps constant à un élément du tableau.

Désavantage: longueur du tableau fixée. Difficile de gérer l'élimination d'un élément.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.

Avantage: accès en temps constant à un élément du tableau.

Désavantage: longueur du tableau fixée. Difficile de gérer l'élimination d'un élément.

Difficile de gérer l'ajout d'un élément.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.

Réallocation de la taille du tableau.

Avantage: accès en temps constant à un élément du tableau.

Désavantage: longueur du tableau fixée. Difficile de gérer l'élimination d'un élément.

Difficile de gérer l'ajout d'un élément.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chainée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est une ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante.

Tête de liste



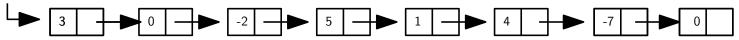
Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chainée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est une ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante.

Tête de liste



Avantages: Taille flexible, ajout et suppression en tête de liste en temps constant.

Désavantages: l'accès au i-ème élément de la liste nécessite de parcourir les éléments qui le précèdent.

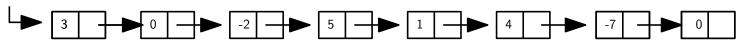
Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chainée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est une ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante.

Tête de liste



Exemple: Suppression du cinquième élément de la liste

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chainée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est une ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante.

Exemple: Suppression du cinquième élément de la liste

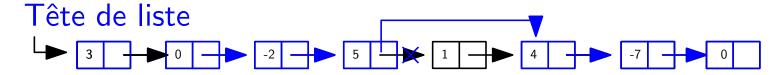
- parcourir la liste juqu'à la 4-ème cellule.

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chainée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est une ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante.

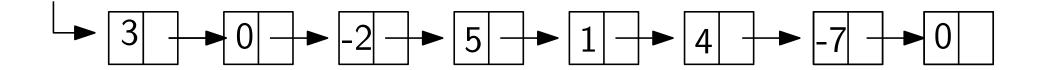


Exemple: Suppression du cinquième élément de la liste

- parcourir la liste juqu'à la 4-ème cellule.
- changer la cellule pointée par la 4-ème cellule.
- Remarque: la 5-ème cellule n'est plus référencée par une autre cellule. Pour certains langages libérer la mémoire à la main. Pas besoin pour java.

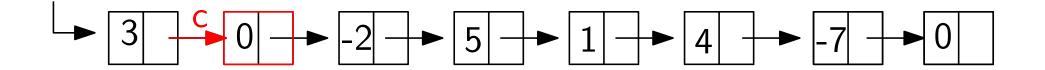
```
search(L: list, x: key){
  c=L.head
  while c!= null{
     if c.key == x
         return c
     c=c.next
  return c
}
cellule=(c.key,c.next)
L.head=pointeur vers la première cellule de L.
```

```
search(L: list, x: key){
  c=L.head
  while c!= null{
     if c.key == x
        return c
     c=c.next
  return c
}
```

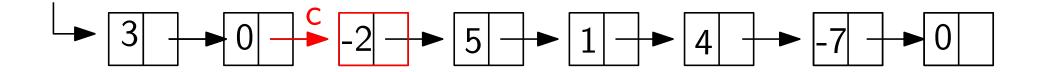


```
search(L: list, x: key){
       c=L.head
       while c!= null{
          if c.key == x
              return c
           c=c.next
       return c
    }
  Exemple: search(L,5)
c=L.head
                        |5|<del>-</del>
```

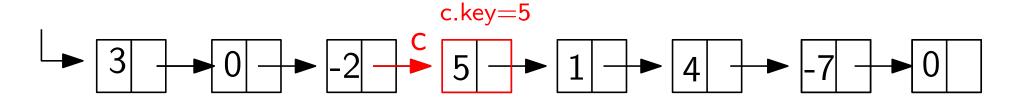
```
search(L: list, x: key){
  c=L.head
  while c!= null{
     if c.key == x
        return c
     c=c.next
  return c
}
```



```
search(L: list, x: key){
  c=L.head
  while c!= null{
     if c.key == x
        return c
     c=c.next
  return c
}
```



```
search(L: list, x: key){
  c=L.head
  while c!= null{
     if c.key == x
        return c
     c=c.next
  return c
}
```



Recherche récursive d'un élément dans la liste L

```
search_Rec(L: list, x: key){
  return(search_Rec_aux(L.head,x)
search_Rec_aux(c: cell, x: key){
  if (c == null)
    return null
  if (c.key==x)
    return c
  else
    return search_Rec_aux(c.next,x)
}
cellule=(c.key,c.next)
L.head=pointeur vers la première cellule de L.
```

Insertion d'un élément x en tête de liste L

```
insertion_head(L: list, x: key){
  c= new cell()
  c.key=x
  c.next=L.head
  L.head=c
}
```

```
cellule=(c.key,c.next)
L.head=pointeur vers la première cellule de L.
```

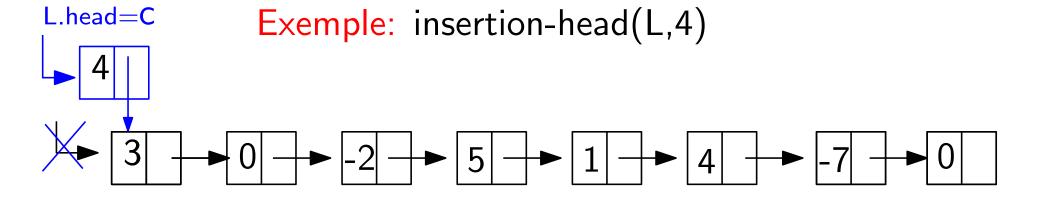
Insertion d'un élément x en tête de liste L

insertion_head(L: list, x: key){

```
c= new cell()
c.key=x
c.next=L.head
L.head=c
 Exemple: insertion-head(L,4)
             |5|-
```

Insertion d'un élément x en tête de liste L

```
insertion_head(L: list, x: key){
   c= new cell()
   c.key=x
   c.next=L.head
   L.head=c
}
```



Suppression d'un élément en tête de liste L

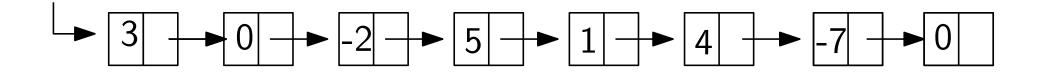
```
remove_head(L: list){
   c=L.head
   if c != null{
        L.head = c.next
     }
   return c
}
```

```
cellule=(c.key,c.next)
L.head=pointeur vers la première cellule de L.
```

Suppression d'un élément en tête de liste L

```
remove_head(L: list){
   c=L.head
   if c != null{
      L.head = c.next
    }
   return c
}
```

Exemple: remove-head(L)



Suppression d'un élément en tête de liste L

```
remove_head(L: list){
   c=L.head
   if c != null{
      L.head = c.next
     }
   return c
}
```

Exemple: remove-head(L)

