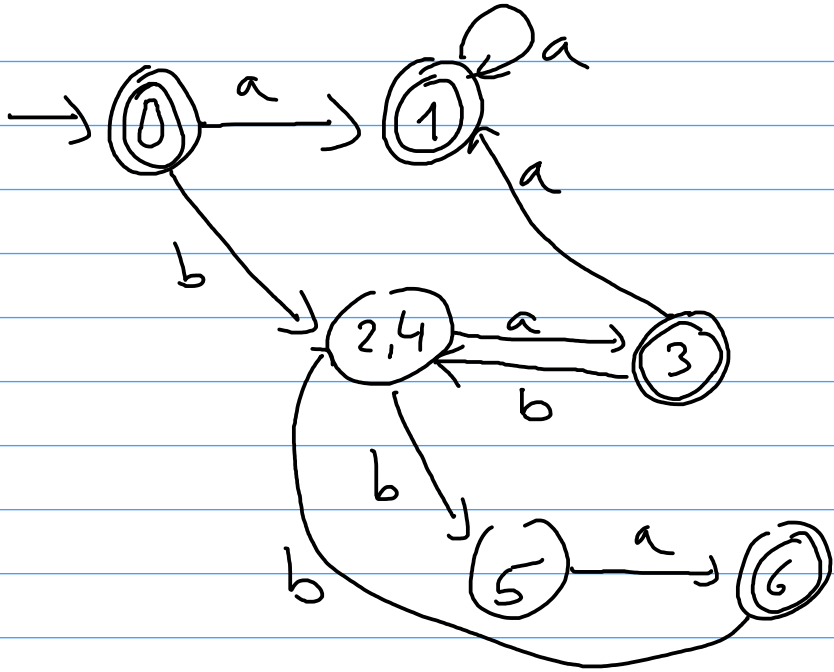


Exo 1

E_1 : calcul du déterminisé de l'automate obtenu



E_6 : ce langage est équivalent à $(a+ab)^*$

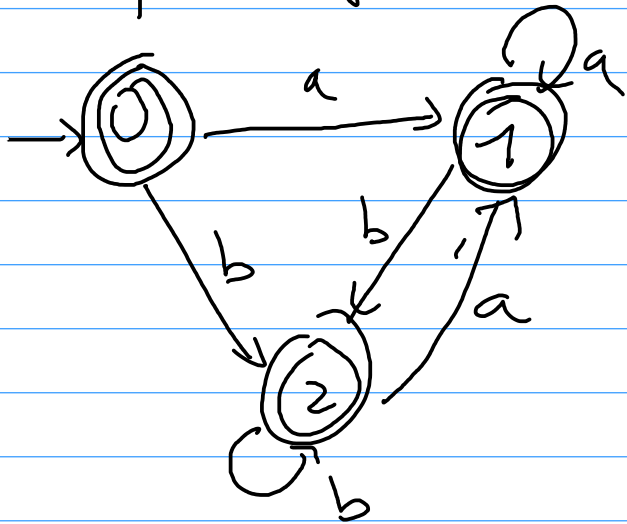
Application de l'algo de Glushkov sur $(a^*b^*)^*$

1. linéarisation: $(x_1^* x_2^*)^*$

2. tableau des successeurs | 3. Transitions

0	1, 2, fin
1	1, 2, fin
2	1, 2, fin

	a	b
$\rightarrow 0$	1	2
$\leftarrow 1$	1	2
$\leftarrow 2$	1	2



On peut construire l'automate directement à partir du tableau des successeurs, en remarquant que les flèches entrantes dans un état sont étiquetées par la lettre correspondant à l'état.

$$E_q = (a + b)^* (a + b)^*$$

linéarisation $(x_1 x_2 + x_3)^* (x_4 + x_5 x_6)^*$

Successeurs:

0	1, 3, 4, 5, fin
a 1	2
a 2	1, 3, 4, 5, fin
b 3	1, 3, 4, 5, fin
a 4	4, 5, fin
b 5	6
b 6	4, 5, fin

Transitions		
	a	b
0	1, 4	3, 5
1	2	
2	1, 4	3, 5
3	1, 4	3, 5
4	4	5
5		6
6	4	5

On ne dessine pas l'automate car il serait peu lisible.