# PROGRAMMATION DE COMPOSANTS MOBILES (ANDROID)

WIESLAW ZIELONKA

WWW.IRIF.UNIV-PARIS-DIDEROT.FR/~ZIELONKA

# Sauvegarde de données

- dans les préférences
- dans les fichiers
- dans une base de sonnées SQLite

#### SharedPreferences

```
Données stockées sous forme de couples :
                         (clé, valeur)
Obtenir SharedPreferences:
Context.getSharedPreferences(nom :String nom,
          mode : Int mode) : SharedPreferences
Activity.getPreferences( mode : Int) : SharedPreferences
mode - une de constantes :
Context.MODE_PRIVATE
                               obsolète

    Context.MODE_WORLD_READABLE
```

obsolète

Context.MODE\_WORLD\_WRITABLE

#### Lire SharedPreferences

Pour accéder aux données stockées dans SharedPreferences les méthodes get() :

boolean getBoolean(String key, boolean defValue)
float getFloat(String key, float defValue)
int getInt(String key, int defValue)
long getLong(String key, long defValue)
String getString(String key, String defValue)
Set<String> getStringSet(String key, Set<String> defValue)

Deuxième paramètre c'est la valeur par défaut retournée quand la clé n'existe pas.

## Modifier/ajouter les données dans SharedPreferences

La méthode de SharedPreferences:

edit(): SharedPreferences.Editor

retourne un editor de SharedPreferences. Editor qui possède

- plusieurs méthodes put(),
- la méthode clear() et
- remove(String cle)

Pour sauvegarder les préférences les méthodes de SharedPreferences.Editor :

- apply() non bloquant
- commit() bloquant

## Modifier/ajouter les données dans SharedPreferences

```
val sharedPref = activity?.getPreferences(Context.MODE_PRIVATE) ?: return
with (sharedPref.edit()) {
    putInt( "score", newHighScore)
    apply()
with( objet ){
   f(...)
   g(...)
   h(...)
equivalent à
objet.f(...)
objet.g(...)
objet.h(...)
```