```
On considère l'extrait de code suivant :
public static float sumFloat(List<? super Number> list) {
    float x = 0:
    for (Number v : list)
       x += y.floatValue();
    return x;
```

Non, cet extrait de code ne compile pas. La méthode sumFloat accepte comme argument une List<P>, où T est un super-type de Number. Les éléments de la liste ne peuvent pas donc implicitement être downcastés en Number

Question 2 (*)

Question 1 (**)

Lorsqu'une classe B étend une classe A, est-ce que : (entourer les réponses correctes)

Réponses possibles :

- × toutes les instances de A sont aussi des instances de B
- toutes les instances de B sont aussi des instances de A
- les deux réponses précédentes sont vraies
- les trois réponses précédentes sont fausses.

Question 3 (**)

L'interface fonctionnelle ToIntBiFunction<T,U> (du package java.util.function) contient pour unique méthode int applyAsInt(T value1, U value2). On souhaite utiliser cette interface pour calculer le produit des tailles de deux chaînes de caractères. Pour cela, on considère le code ci-

```
XXXX lengthProduct = YYYY;
String s1 = "hello"; String s2 = "world";
System.out.println(lengthProduct.applyAsInt(s1,s2)); // affiche 25
```

Que faut-il indiquer à la place de XXXX et YYYY pour que le fragment de code ci-dessus affiche le produit des tailles de \$1 et \$2 (25 en l'occurrence)? Indice : YYYY doit contenir une expression lambda.

ToIntBiFunction<String, String> lengthProduct = (s1, s2) -> s1.length()*s2.length();

Question 4 (*)

```
public static void main(String args[]) {
          int a, b: b = 0: a = 5 / b:
          System.out.print("B ");
     } catch(ArithmeticException e)
          System.out.print("A ");
     7
                                        Qu'est-il affiché à l'exécution du programme?
```

× B

 \rightarrow A

× Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException : division by zero

L'exception est correctement gerée, d'où l'affichage de 'A'.

Question 5 (***)

Écrire une expression lambda à la place du commentaire pour qu'à l'execution de la méthode main, le caractère c vaille '3'

```
public interface Ab<A,B>{
public class Barbara < A, B, C>{
  Ab<Ab<B,C>, Ab<Ab<A,B>, Ab<A,C>>> barbara = // Votre expression lambda ici g \rightarrow f \rightarrow x \rightarrow g.ab(f.ab(x))
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
     Ab<Integer,String> f = i -> Integer.toString(i);
Ab<String,Character> g = s -> s.charAt(0);
     Barbara < Integer , String , Character > barb
       new Barbara < Integer , String , Character > ();
     int test = 3345:
     char c = barb.barbara.ab(g).ab(f).ab(test);
     // c doit valoir '3
```

Question 6

```
public class B{}
public class A extends B{}
```

- Réponses possibles : × toutes les méthodes de la classe A sont accessibles par la classe B,
 - × A et B doivent appartenir au même package,
 - × toutes les méthodes de la classe A sont héritées par la classe B,
- → la classe A peut déclarer une méthode avec la même signature qu'une méthode de la classe B

```
Question 12 (*)
                          Réponses possibles :
class B {
  int c = 0;
                              1 1
  public int getC () {
                               10
   return c:
                               0.1
class A extends B {
                               0.0
 int c = 1:
public class Test {
 public static void main (String args[]) {
    A = new A(); B b = a;
     System.out.print(b.getC()+" ");
     System.out.println(a.getC());
```

Question 7 (*)

```
class Portable {
   public void sonne(Sonnerie s) { s.sonne(); }
   public void sonne() { System.out.println("Z Z"); }
class SimpleSonnerie extends Sonnerie{
   public void sonne() { System.out.println("Z"); }
public class Bruit {
 public static void main(String[] args) {
        Portable tel = new Portable();
        Sonnerie s1 = new Sonnerie();
        SimpleSonnerie s2 = new SimpleSonnerie();
        Sonnerie s3 = new SimpleSonnerie();
        tel.sonne(s1);
        tel.sonne((Sonnerie)s2);
        tel.sonne(s2):
        tel.sonne(s3);
 Réponses possibles :
```

- × Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z Z
- × Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z
- → Z Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z [retour à la ligne] Z
- × Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z Z [retour à la ligne] Z