## Tri par insertion

idée: garder le début du tableau tiré. Y insérer nuccessivement les étéments restants.

TriInsertion(T):

n a longueur (T)

pour i de 2 à n-1:

TriPartiel (T,i)

TriPartiel (T, i)

g = i

while (g>0 &k T[g] < T[g-1])

Echanger T[g] et T[g-1]

g --

{10, 1, 5, 19, 3, 3} ex: {1,10,5,19,3,3} i=1 1<10 { 1,5, 10, 19, 3, 3 } { 1,5, 10, 19, 3, 3 } i= 2 5<19 5>1 {1,5,10,19,3,3} i=3 19 >10 3<19 i = 4 3 < 10 {1,3,5,10,19,3} 51,3,5,10,19,3} 3 (5 3 > 1 (1, 3, 5, 10, 3, 19) i = 53<19 {1,3,5,3,10,19} 3 < 10 {13,3,5,6,19} 3 < 5

3 = 3

Un tri est STABLE o!il presure l'ordre des éléments qui sont considérés égans

Complexité meilleur des cas : linéaire - ~ ~ m

prie des cas : quadratique - (m-1) m ~ m²

11.3,3,5,10,13}

## TD3 5 4 3 2 1 lo 4 comparaisons 4 75 73 pas d'affectations 3-4-75-12 1 -5 2 3 4 5 71 1 2 3 4 4 10 13 comparaisons 39 affectations. -5 1 4 8 7 comparaisons 21 affectations (il faut une variable top) Exercice 2 while (g >0 &k Inf(T[g], T[g-1]) Ing (a, b) if (a/.2 = = 1) { :{(b 1.2 => 1) return a < b else return False // b est pair donc reste à gambe if (b > 2 == 1) return True //a et pair donc doit aller à ganche de l else return a<br/>

Exercice 3

Inf (a, b):

ig (a. couleur < l. couleur) return True

if (a. couleur ) b. couleur) return Fabre

else return a rang < b. rang

Exercice 4

- 1) a. note = 10 alors a < b et b < a
- 2) <u>insertion</u>: oui <u>sélection</u>: non

Exercia 5

- 2) L'algo trè les (n-1) premiers éléments du tallean
- 3) 5 comparaisons dans la boule while.

```
Exercice 6

1) Tri (T):

towns

int !

while

// Tri Ir

pour

go
```

tous les éléments de B sont plus petit que le @ gd de A