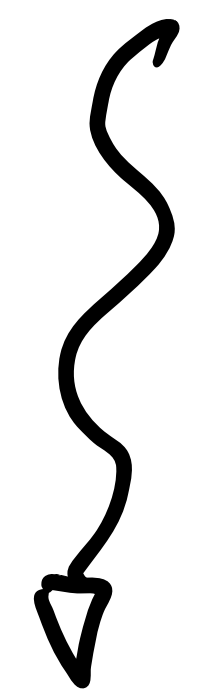


Programmation dynamique:

```
def fiboNaïf(n):  
    if n == 0: return 0  
    if n == 1: return 1  
    else: return fiboNaïf(n-1) + fiboNaïf(n-2)
```

// on calcul +e fois m chose
mauvais.

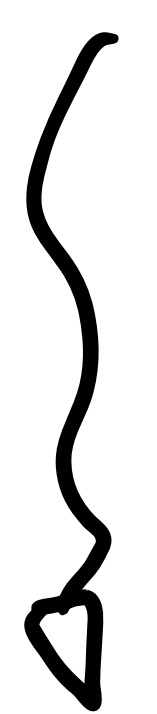
// améliorer cet algo \Leftrightarrow enregistrer
les ^{calculs} dans
un array.



```
def fibo(n):  
    T = [0, 1]  
    for i in range(2, n+1):  
        T.append(T[i-1] + T[i-2])  
    return T[n]
```

// temp. linéaire C.

// marche python car \rightarrow x2 array
 \hookrightarrow ~~au début~~ dans idéal avoir la bonne val
dès le début
 \hookrightarrow stratégie tableau dynamique (tableau)
 \hookrightarrow complexité amortie (analyse amortie)



```
def fibo(n):  
    if n == 0: return 0  
    elif n == 1: return 1  
    a = 0  
    b = 1  
    for i in range(2, n):  
        a, b = b, a+b  
    return a+b
```

// améliorer, stocker que les 2 dern
termes calculé.

// temp linéaire + sans utiliser mémoire

1) bottom-up

2) on stock le minimum d'inho, mais suffisant pour être efficace

} programmation dynamique

"subset sum problem"

existe-t-il un ss ensemble = x ?

ex: $\{2, 8, 3, 14\}$

$V = 22$ ✓

$\{3, 5, 9\}$

$V = 6$ ✗

// back-tracking (brute force)

$BT(v, i, S)$:

Si $v = 0$ Alors

retourner S

Si $i = 2n+1$ Alors

retourner \perp

essai = $BT(v, i+1, S)$

Si essai = \perp et $v \geq x_i$ Alors

retourner $BT(v - x_i, i+1, S \cup \{x_i\})$

Sinon retourner essai

$O(2^n)$

// programmation dynamique naive

Autre approche:

Construire une table $K[i, S]$ avec $0 \leq i \leq n$ et $0 \leq S \leq V$ tq:

$K[i, S] = \text{True}$ ssi \exists un ss-ensemble \sim

✓

Subsets (V, E):

K = tableau booléens de taille $(n+1) \times (v+1)$

Pour $s = 1 \dots V$:

| $K[0, s] = \perp$

Pour $i = 0 \dots n$

| $K[i, 0] = \top$

Pour $i = 1 \text{ à } n$:

| Pour $s = 1 \text{ à } V$:

| | Si $x_i \leq s$ Alors $K[i, s] = K[i-1, s] \vee K[i-1, s-x_i]$

| | Sinon $K[i, s] = K[i-1, s]$

Retourner $K[n, V]$

Pvraicor: $K[1, 3] = K[0, 3] \vee K[0, 0]$

K : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

0 $\top \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp$

"3" \leftrightarrow 1 $\top \perp \perp \textcircled{3} \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp$

"1" \leftrightarrow 2 $\top \top \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp \perp$

"4" \leftrightarrow 3 $\top \top \perp \top \top \top \perp \top \top \perp \perp \perp \perp$

"7" \leftrightarrow 4 $\top \top \perp \top \top \top \perp \top \top \perp \top \top \textcircled{7}$ - résultat à renvoyer

Prop: Après la i -ième itération, $K[i, s] = \top$ si \exists un ss-ensemble de $\{x_1, \dots, x_i\}$ de poids s .

[invariant]

$C = O(n \cdot V)$ en temps et espace

Amélioration: utiliser un tableau unidimensionnel

Subsets(V, E),

$K =$ tableau booléens de taille $V+1$

Pour $s = 1 \dots V$

| $K[s] = \perp$

$K[0] = T$

Pour $i = 1$ à n :

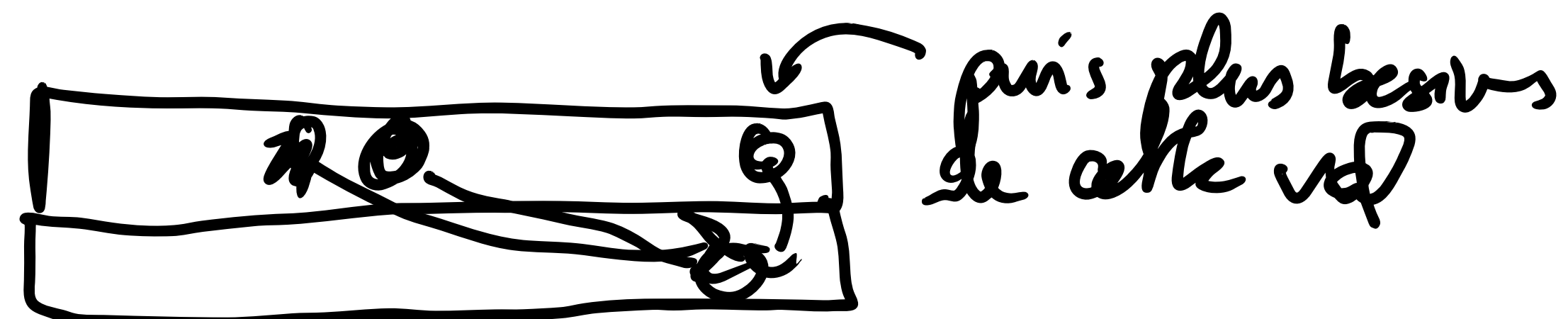
| Pour $s = V$ à 1 :

| | Si $x_i \leq s$ Alors $K[s] = K[s] \vee K[s - x_i]$

Retourner $K[V]$

Par un lien de l'axe de D-23

on fait la m^{aj} de gauche
droite



Ex: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
T T T ~~T~~ T T ~~T~~ T T ~~T~~ T T ~~T~~
T T T T T T T T T T T T

Il peut complexifier
pas prouver correct

juste faire attention à la
façon de parcourir

Prop: —

Construire une solution à partir de $K[i, s]$

$s = V$

$res = \emptyset$

Pour $i = n$ à 1

| Si $s \geq x_i \wedge K[i-1, s - x_i]$ Alors

$res = res \cup \{x_i\}$

$s = s - x_i$

Si $s = 0$ alors retourner res

return \perp

Subsets (V, E) :

• K = tableau booléens de taille $V+1$

• Sol = tableau d'ens de taille $V+1$

• Pour $s = 1 \dots V$

$K[s] = \perp$, $Sol[s] = \text{undef}$

• $K[0] = \top$, $Sol[0] = \emptyset$

• Pour $i = 1$ à n :

Pour $s = V$ à x_i :

Si $K[s - x_i]$ Alors $Sol[s] = Sol[s - x_i] \cup \{x_i\}$

$K[s] = \top$

• retourner $K[n, V]$

~

DM: Le couple est bon.

~