

(périmètre)

Exercice 1

1) occurrencesNaif(T, x):

```

nbs = 0
for el in T: m tours de boucle
    if el == x:
        nbs += 1
return nbs

```

Complexité: $O(n)$ Exercice 2

1) compteNaif(T):

```

m = max(T) →  $O(m)$ 
S = [0] * m
for i in range(m): → m tours de boucle
    if S[i] == 0:
        S[i] = occurrencesNaif(T, i) →  $O(m)$ 
return S

```

Complexité:

mémoire: $O(m)$ temps: $O(m) + O(m \times m) = O(m \times m)$

La taille de S est d'au moins l'élément max de T.

2) compteOptimal(T):

```

S = [0] * max(T) →  $O(m)$ 
for el in T: m tours de boucle
    S[el] += 1 →  $O(1)$ 
return S

```

Complexité en tps: $O(m)$ Exercice 3

1)	PIRE	Gauche	Droite
comparaisons	$\frac{m(m-1)}{2}$		
échanges			
les 2		$O(m^2)$	$O(m^2)$

2) occurrencesDicho(T, x):

```

i = findMin(T, x) →  $O(\log(m))$ 
j = findMax(T, x) →  $O(\log(m))$ 
return j - i →  $O(1)$ 

```

Complexité: $O(\log(m))$

```

def findMax(T, x, i, j):
    if j - i == 1:
        return i
    k = (i + j) / 2
    if T[k] > x:
        return findMax(T, x, i, k)
    else if T[k] <= x:
        return findMax(T, x, k + 1, j)

```

```

def findMin(T, x, i, j):
    if j - i == 1:
        return i
    k = (i + j) / 2
    if T[k] >= x:
        return findMin(T, x, i, k)
    else if T[k] < x:
        return findMin(T, x, k + 1, j)

```

3) isPermutation(T):

```

S = compteOptimal(T)
if len(S) != len(T) + 1:
    return false
for el in S:
    if (el != 1) return false
return true

```

Les deux algo ont la même complexité.

2) Init: Avant la première itération, $i=0$
Le tableau $T[:1]$ contient un seul élément donc il est trié.

Conservation: Pour chaque tour de boucle i , le tableau $T[:i]$ est trié par hypothèse de récurrence.
On décale les éléments de $T[:i]$ vers la droite de manière à insérer $T[i]$ à la bonne place.
On a alors un tableau $T[:i+1]$ trié.

Terminaison: À la fin de la boucle, $i = \text{len}(T) - 1$.
Donc $T[:\text{len}(T)] = T$ est trié.

3) L'échange élimine l'inversion entre $T[j]$ et $T[j-1]$.

Si $T[j]$ est arrivé à la bonne place dans le tableau, alors le nb d'inversions diminue de 1.

Sinon, il y a une nouvelle inversion entre $T[j-1]$ et $T[j-2]$
↑ l'ancien $T[j]$.

4) Un échange par inversion, c'est 3 affectations.

L'algo fait dans le pire des cas, $(n-1) \times \frac{n(n-1)}{2} = \frac{2(n-1)n}{2} = n(n-1)$ échanges par inversion.

En tout ça donne $3n(n-1)$ affectations.

5) On sauvegarde la valeur de $T[j]$, on décale les éléments inférieurs (1 affectation au lieu de 3) puis on insère la valeur sauvegardée.

6) Dans le pire des cas, l'algo fait $(n-1) \times \frac{n(n-1)}{2} = n(n-1)$ comparaisons.

7) On peut sortir du for intérieur dès que la comparaison échoue car le reste du tableau est trié.

8)