

# Cours IHM 2024\_2025

A.Rizzotti-Kaddouri

## Lignes directrices du projet :

### Temps à disposition :

~15 périodes

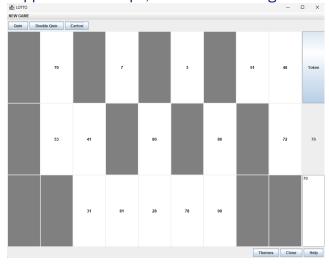
### Modalités:

Vous allez être jugé sur un projet dans le domaine de l'IHM. Dans un premier temps vous allez proposer une application simple avec une interface graphique et de l'interaction à travers des contrôles graphiques. Bien sûr que l'application doit avoir un sens comme un jeu, ou une application utile dans la vie, par exemple une application visualisant des recettes...etc.

lci vous avez des exemples des années précédentes :

#### Projet\_01:

Le jeu du loto classique. Le logiciel permettra de garder les interactions humaines que l'on pourra trouver dans un jeu non digitalisé. De plus, le programme offrira plusieurs services supplémentaires qui, afficheront les règles ainsi que différents paramètres.

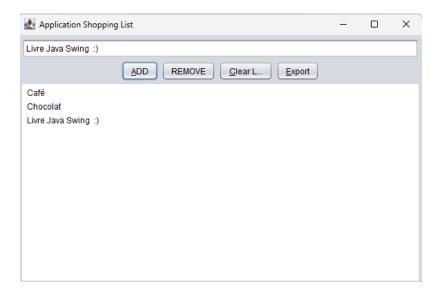




## Cours IHM 2024 2025

A.Rizzotti-Kaddouri Projet\_02:

Liste de courses :



#### Projet\_03:

Créer une application qui permet à des membres d'une association gérant un jardin communautaire de s'inscrire pour effectuer l'arrosage toutes les semaines.

Il n'y a besoin que de 4 personnes par semaine. Chaque membre peut s'inscrire dans un slot prévu à cet effet en inscrivant son nom, prénom et numéro de téléphone, ceci afin que le comité de l'association puisse avoir les coordonnées nécessaires pour leur faire un rappel avec un groupe whatsapp ou autre.



### Gestion de projet :

Dans un premier temps et d'ici le 19 mai 2025 vous allez former les groupes et remplir le formulaire par ce <u>lien</u>. Les étudiants proposent un cahier des charges clair comprenant au moins un scénario de l'application proposée et un planning. A remettre le 22 mai 2025 avant minuit dans vos git.



# Cours IHM 2024\_2025

A.Rizzotti-Kaddouri

#### Délivrables:

- 1. Code source
- 2. Liste des bugs connus
- 3. Rapport et un manuel d'utilisateur : résumée, chapitres expliquant « quoi » et « comment », problèmes rencontrés et éventuelles solutions, conclusion technique une auto-critique (+ et -) de votre code.
- 4. Présentation
- 5. A remettre après vos présentations le 17 juin.

#### Présentation:

12 min de présentation y compris la démo et les 2min de questions