

Sprint 4

Progetto di Ingegneria del Software
Gruppo “Play F3”

Sprint Backlog

#100 - post automatici su X

#104 - elo nel multigiocatore

#105 - profilo

#106 - HTTPS

#109 - timer condiviso online

#100 - sbilanciamento nella ranked

USER STORY	NEW	IN PROGRESS	READY FOR T...	CLOSED	NEEDS INFO
▼ #104 Elo nel multigiocatore online + ≡					
▼ #100 Post automatico + ≡				🕒 🕒 🕒	
▼ #109 Timer condiviso - online + ≡					
▼ #105 Profilo + ≡					
▼ #110 Sbilanciamento partita ranked + ≡					
▼ #106 Protocollo HTTPS + ≡					
▼ #12 Avversario Umano - random + ≡				🎲 🎲 🎲 🎲	
▼ Storyless tasks + ≡				🎲 🎲	

Backend e DataBase

- 1v1 randomico
- ELO e rank per il profilo

Frontend

- rinominazione delle pagine
- integrazione con X
- pagina del profilo
- 1v1 random
- timer condiviso nelle 1v1

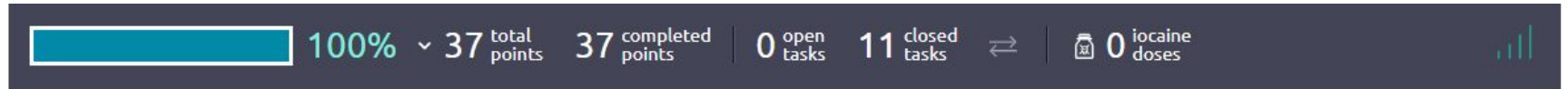
Test

Creazione test E2E:

- registrazione, login e logout
- 1v1 locale
- login, partita nella daily e leaderboard

Pulizia di SonarQube

Burndown chart



How this chart works



Sprint Goal

L'obiettivo è terminare il prodotto per la consegna, aggiungendo l'1v1 random, la pagina per il profilo e l'integrazione con i social

Definition of Ready

Ogni US:

- approvata dal team
- stimata dal team
- testabile (backend)

Definition of Done

- codifica della funzionalità richiesta: completata
- test di unità e E2E: scritti e superati
- documentazione: scritta nel codice e specifica swagger
- approvato: dal PO