

Glad, Sad, Mad

[illegible]

Miglioramenti:

Le difficoltà principali riscontrate allo scorso sprint sono state risolte, almeno parzialmente:

- i problemi di comunicazione: con chiamate più frequenti la sera e il pomeriggio dopo lezione
- per quelli di coordinazione: miglioramento della qualità del backlog e in generale migliore uso degli strumenti a disposizione
- per quelli di pianificazione: sprint planning più dettagliato e rigoroso

Come strumento a supporto questi punti è stato introdotto lo “smart daily scrum” (in prova già nello sprint precedente), un documento con una tabella al giorno che riassume i punti principali del daily scrum (todo, done, problemi) per ogni membro del gruppo.

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1VsGrTz0Lb_B9rAwGm7WWf_WEghlfAc6SER903uVxRTs/edit?usp=sharing

Discussione:

Lo sprint è durato molto meno delle due settimane previste a causa dei problemi con CAS, ma nonostante la durata quasi dimezzata le US sono state interamente completate (anche se non entro le tempistiche scelte nel planning per evitare sorprese nel testing e nel deployment).

L'unico requisito non soddisfatto è stata la copertura di almeno il 70% del codice con i test, anche a causa della diminuzione del tempo utile.

I membri del team sono stati contenti dei miglioramenti sui punti dell'ultima retrospettiva ma non completamente soddisfatti.

Nonostante le migliorie infatti le mancanze sono ancora molte: la comunicazione, la gestione dei tempi (organizzazione e gestione delle scadenze).

Il principale punto positivo resta il coinvolgimento e l'impegno.

Come suggerimenti per il prossimo sprint ci sono il lavorare in di più alle stesse US per ridurre errori e migliorare la collaborazione e ridurre la quantità di prodotto sviluppata in uno sprint solo a favore di metodologie scrum più curate e migliore cura dei particolari