ICP103: Análise de Risco

Prof. Eber Lista 02

Data: 24/08/2023 Entrega: 31/08/2023

1-Simule um jogo de cara ou coroa. Crie uma tabela mostrando, neste experimento a freqüência relativa do número de caras em função do número de amostras (10, 100,1000,10000) lançamentos.

- 2- Seja X uma VA que é obtida pela soma de 12 VAs uniformes (0,1):
- 2a Usando o TCL, obtenha uma aproximação analítica para X: calcule a sua média, variância e esboce um gráfico dessa distribuição.
- 2b- idem ao 2a usando MC.
- 3- Usando MC, obtenha uma aproximação empírica (MC) para a VA que é obtida pela soma de 10 distribuições triangulares X_i distribuidas com parâmetros ($min_i = i, max_i = 20 + i, mprov_i = 10 + i$), $i \in 1..10$. Calcule: média, variância e plote um gráfico de sua função de probabilidade.
 - 4- Usando simulação:
 - 4a obtenha uma aproximação empírica para a função de probabilidade do produto de duas VAs $Z=X*Y,X,Y\sim N(0,1).$
 - 4b idem para o quociente Z = X/Y.
- 5-Obtenha um aproximação empírica para a função de probabilidade Máximo $(X_i)(i = 2, 5, 10)$ que representa a função de probabilidade do máximo dentre i VAs cada uma delas seguindo uma Normal(0, 1).
- 6-Obtenha uma aproximação empírica para a função $\chi^2(n) = \sum_{i=1}^n X_i^2$ onde $X_i \sim Normal(0,1)$.
 - 7-Obtenha uma aproximação empirica para a função de probabilidade $Z=e^{N(0,1)}$

Os resultados devem estar em um único arquivo fonte R (Lista02.r), contendo uma função para cada um dos exercícos abaixo. Para padronizar e simplificar a correção nomeie as funções como q1,q2,..q7.