



ข้อเสนอโครงการ (Project Proposal)

School Management Systems

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

จากการที่ทางกลุ่มได้ศึกษาเกี่ยวกับการจัดการ นักเรียนและค่าเล่าเรียน โดยทั่วไปจะไม่ค่อยทำซอฟต์แวร์หรือเทคโนโลยีที่ทันสมัยมาใช้งานมากนัก จึงทำให้ประสบกับปัญหาต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นปัญหาในการรับนักเรียนจำนวนมาก ปัญหาเกี่ยวกับการจัดการเรื่องค่าเล่าเรียน ที่ทำให้เกิดความล่าช้าและข้อผิดพลาดจำนวนมาก

ทางกลุ่มจึงได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของการนำซอฟต์แวร์ตัวนี้มาใช้ควบคู่กับระบบชำระเงินของโรงเรียน และการจัดการรายชื่อนักเรียน ซอฟต์แวร์เหล่านี้จะช่วยในการจัดการดำเนินการได้รวดเร็ว ใช้งานได้สะดวก และแก้ไขปัญหาต่างๆ อาทิเช่น ปัญหาเกี่ยวกับ รายชื่อมีความผิดพลาด ปัญหาการไม่จ่ายเงินค่าเทอมและ อื่นๆอีกมากมาย ซอฟต์แวร์ตัวนี้จะเข้ามาแก้ไขปัญหานี้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.2 วัตถุประสงค์ของการทำโครงการ

- เพื่อช่วยในการจัดการปัญหาต่างๆภายในโรงเรียน
- เพื่อช่วยในการจัดการข้อมูลนักเรียนและค่าเล่าเรียนของนักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- เพื่อช่วยในการเก็บข้อมูล และป้องกันข้อมูลสูญหาย
- เพื่อตอบสนองในกรณีที่มีการจัดทุนการศึกษาให้นักเรียน

1.3 ขอบเขตของโครงการ

การพัฒนาระบบบริหารจัดการค่าเทอมและนักเรียนภายในโรงเรียน
(School Management System) แบ่งออกเป็น 5 ส่วน ได้แก่

1.3.1 ระบบการจัดการนักเรียน อันได้แก่

ส่วนที่เพิ่มหรือแก้ไขข้อมูลนักเรียน ข้อมูลโดยเจ้าหน้าที่ทะเบียน

- สามารถเพิ่ม ข้อมูลนักเรียนใหม่เข้าไปในระบบ
- สามารถแก้ไข ข้อมูลนักเรียนได้ในกรณีที่มีความผิดพลาดหรือมีการเปลี่ยนใดๆ

ของนักเรียน

1.3.2 ระบบการจัดการค่าเทอม อันได้แก่

ส่วนการจัดการค่าเล่าเรียนโดยเจ้าหน้าที่ฝ่ายธุรการ

- สามารถแสดงค่าเล่าเรียน และแสดงนักเรียนที่ยังไม่จ่ายได้
- สามารถจัดการในการเก็บค่าเล่าเรียนได้
- สามารถให้ส่วนลดในกรณีที่ นักเรียนคนนั้นมีส่วนลดได้
- สามารถผ่อนได้โดยคิดเป็น จ่ายงวดละ 20% ของค่าเทอมรวม รวม 5 งวด

1.3.3 ระบบการจัดการรายงานต่าง อันได้แก่

ส่วนการจัดการรายงานโดยเจ้าหน้าที่ฝ่ายเอกสาร

- สามารถแสดงข้อมูล ประวัตินักเรียน
- สามารถแสดงข้อมูล รายชื่อนักเรียนทั้งหมด
- สามารถแสดงข้อมูลของนักเรียนแต่ละชั้น
- สามารถแสดงข้อมูลของนักเรียนแต่ละห้องเรียนได้
- สามารถแสดงข้อมูล การจ่ายเงินของนักเรียนที่จ่ายและยังไม่ได้จ่ายทั้งหมด
- สามารถแสดงข้อมูล ของนักเรียนที่ยังไม่จ่ายหรือยังผ่อนไม่หมด

1.3.4 ระบบแก้ไขข้อมูลภายในโรงเรียน อันได้แก่

ส่วนที่จัดการข้อมูลภายในโรงเรียนและรวมไปถึงการกำหนดสิทธิ์ในการเข้าใช้งาน

โปรแกรมโดย ผ.อ โรงเรียน

- สามารถแก้ไขคำนำหน้าชื่อได้ ในกรณีที่ป็นโรงเรียน หญิงล้วน หรือ ชายล้วน
- สามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงหลักสูตร
- สามารถแก้ไขค่าเทอม
- สามารถ กำหนดทุนการศึกษา
- สามารถกำหนดเขตพื้นที่ ที่รับนักเรียน
- สามารถกำหนดสิทธิ์ในการเข้าใช้งานโปรแกรม

1.3.5 ระบบการเก็บข้อมูลและกู้คืนข้อมูล อันได้แก่

ส่วนการเก็บข้อมูลและกู้คืนข้อมูลโดยเจ้าหน้าที่ฝ่ายเทคนิค

- สามารถแบ็กอัพข้อมูลได้
- สามารถกู้คือข้อมูลได้

1.4 ขั้นตอนและระยะเวลาการดำเนินงาน




1. ศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจกที่เราจะทำ
2. ทหารบบมาวิเคราะห์และเป็นแนวทางในการทำโปรเจค
3. ออกแบบระบบ และร่างหน้าตาของ application ขึ้นมา โดยนำข้อมูล รายละเอียดที่

ศึกษามาใช้เป็นแนวทาง

4. สร้างระบบและทดสอบระบบ เพื่อให้ได้ระบบที่สมบูรณ์
5. บันทึกการทำงานในแต่ละครั้ง ว่ามีความผิดพลาดตรงไหน และแก้ไขอย่างไร
6. ทดลองใช้งานระบบกับกลุ่มผู้ใช้และเก็บความคิดเห็นในการใช้งานของกลุ่มผู้ใช้
7. ปรับปรุงและเพิ่มเติมที่ได้จากความคิดเห็นของกลุ่มผู้ใช้
8. จัดทำเอกสารประกอบการนำเสนอ

ระยะเวลาดำเนินงาน(สิงหาคม 2559 - กุมภาพันธ์ 2560)

ขั้นตอนการดำเนินงาน	สิงหาคม	กันยายน	ตุลาคม	พฤศจิกายน	ธันวาคม	มกราคม	กุมภาพันธ์
ศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจคที่เราจะทำ	←→						
หาระบบมาวิเคราะห์และเป็นแนวทางในการทำโปรเจค	←→						
ออกแบบระบบ และร่างหน้าตาของ application ขึ้นมา โดยนำข้อมูล รายละเอียดที่ศึกษามา ใช้เป็นแนวทาง	←→	→					
สร้างระบบและทดสอบระบบ เพื่อให้ได้ระบบที่สมบูรณ์			←→	→			
บันทึกการทำงานในแต่ละครั้ง ว่ามีความผิดพลาด ตรงไหน และแก้ไขอย่างไร หรือเพิ่มเติม ตรงส่วนไหน เพื่อให้ง่ายต่อการทำงานและสรุปผล			←→	→			

ทดลองใช้งานระบบกับกลุ่มผู้ใช้และเก็บความคิดเห็นในการใช้งานของกลุ่มผู้ใช้							
ปรับปรุงและเพิ่มเติมที่ได้จากความคิดเห็นของกลุ่มผู้ใช้							
จัดทำเอกสารประกอบการนำเสนอ							

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- ✓ สามารถช่วยในการจัดการปัญหาต่างๆภายในโรงเรียน
- ✓ สามารถช่วยในการจัดการข้อมูลนักเรียนและค่าเล่าเรียนของนักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- ✓ สามารถช่วยในการเก็บข้อมูล และป้องกันข้อมูลสูญหาย
- ✓ สามารถช่วยในการจัดการในกรณีที่มีการจัดทุนการศึกษาให้นักเรียน

1.6 สถานที่ทำโครงการ

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต

1.7 เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ

ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง

- Processor CPU Intel® Core™ i7-6900K Processor (8*256 KB Cache, up to 3.70 GHz)
- ระบบปฏิบัติการ (Operating System) Microsoft Window 10 Professional
- Random memory access (RAM) 16 GB
- Hard disk drive (HDD) 2 TB
- Solid state drive (SSD) 1 TB

โน้ตบุ๊ก 3 เครื่อง

(Laptop 2 เครื่อง)

- Processor CPU Intel® Core™ i7-6700HQ Processor (4M Cache, up to 3.60 GHz)
- ระบบปฏิบัติการ (Operating System) Microsoft Window 10 Professional
- Random memory access (RAM) 8 GB
- Hard disk drive (HDD) 1 TB
- Solid state drive (SSD) 256 GB

(MacBook 1 เครื่อง)

- Processor CPU Intel® Core™ i7-6700HQ Processor (6MB Cache, up to 3.70 GHz)
- ระบบปฏิบัติการ (Operating System) Max OSX EL Capitan 10.11.4
- Random memory access (RAM) 16 GB
- Solid state drive (SSD) 512 GB