

# Функции

Аргументы. Область видимости. Всплытие.

Замыкание

Жигалов Сергей

# Функции

- Объединить группу действий
- Не повторять код (DRY)
- Рекурсивный вызов
- Создать область видимости\*





Аргументы

Васнецов. "Три богатыря"



## Аргументы

```
function min(a, b) {  
    return a < b ? a : b;  
}
```

```
min(2, 7); // 2  
min(3, 4, 2); // 3  
min(13); // undefined
```

## Аргументы

```
function min(a, b) {  
    return a > b ? b : a;  
}
```

```
min(2, 7);           // 2  
min(13);             // 13
```

# Аргументы

```
function min(a, b) {  
    if (b === undefined) {  
        return a;  
    }  
  
    return a < b ? a : b;  
}
```

```
min(2, 7);           // 2  
min(13);             // 13
```

## Аргументы. Значения по умолчанию

```
function min(a, b) {  
    b = b || Infinity;  
  
    return a < b ? a : b;  
}
```

```
min(2, 7);    // 2  
min(13);     // 13
```

## Аргументы. Значения по умолчанию

```
function getCost(price, count) {  
    count = count || 1;  
  
    return price * count;  
}
```

getCost(27.70, 10); // 🍏 277₽

getCost(49.90); // 🍅 49.9₽

getCost(9999, 0); // 🚀 9999 ???



## Аргументы. Значения по умолчанию

```
function getCost(price, count) {  
    if (count === undefined) {  
        count = 1;  
    }  
  
    return price * count;  
}
```

```
getCost(27.70, 10); // 🍏 277₽  
getCost(49.90);    // 🍅 49.9₽  
getCost(99999, 0); // 🚀 0₽
```

# Именованные аргументы

```
function BMI(params) {  
    var height = params.height;  
  
    return params.weight / (height * height);  
}
```

```
BMI({ weight: 60, height: 1.7 }) // 20.7
```

## Именованные аргументы. Достоинства

- Удобно, если несколько необязательных аргументов
- Неважен порядок аргументов
- Неограниченное число аргументов
- Легко рефакторить код



Именованные аргументы. Недостатки

- Неявный интерфейс
- Неудобно работать с аргументами

arguments

Объект arguments - это  
подобный массиву объект,  
который содержит аргументы,  
переданные в функцию.

Arguments object - JavaScript | MDN



```
function example() {  
    arguments[1];    // 12  
    arguments.length; // 2  
}  
  
example(3, 12);
```

## arguments

```
function sum() {  
    var a = arguments[0] || 0;  
    var b = arguments[1] || 0;  
  
    return a + b;  
}
```

```
sum(3, 12);           // 15  
sum(45);               // 45  
sum(2, 4, 8);          // 6
```

# arguments

```
function sum() {  
    var sum = 0;  
  
    for(var i = 0; i < arguments.length; i++) {  
        sum += arguments[i];  
    }  
  
    return sum;  
}
```

```
sum(2, 4, 8);    // 14
```



# arguments

```
function sum() {  
    var args = [].slice.call(arguments);  
  
    return args.reduce(function (sum, item) {  
        return sum + item;  
    });  
}
```

```
sum(2, 4, 8);    // 14
```

## Методы функции. Call

```
function example() {  
    [1, 2].slice();           // [1, 2]  
    [].slice.call([3, 4]);    // [3, 4]  
  
    [].slice.call(arguments); // [5, 6]  
}  
  
example(5, 6);
```





# Объявление функции

Васнецов. "Витязь на распутье"



# Объявление функции

```
// function declaration  
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

```
// function expression  
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

## Объявление функции. function declaration

```
add(2, 3); // 5  
  
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

## Объявление функции. function expression

```
add(2, 3); // TypeError
```

```
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

## Named function expression

```
var factorial = function inner(n) {  
    return n === 1 ?  
        1 : n * inner(n - 1);  
}
```

```
typeof factorial; // 'function'  
typeof inner;    // ReferenceError
```

```
factorial(3);    // 6
```

# Конструктор Function

```
var add = new Function('a', 'b', 'return a + b');
```

```
add(2, 3); // 5
```



# Область видимости

# Глобальный объект

*Код:*

```
var text = 'Привет';  
  
function greet() {  
}
```

*Область видимости:*

```
{ text, greet }
```

```
global.text; // 'Привет'
```

# Создание области видимости

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
    text; // 'Привет'  
}  
  
text;    // ReferenceError:  
        // text is not defined
```

*Область видимости:*

```
{ greet }  
  { text }
```

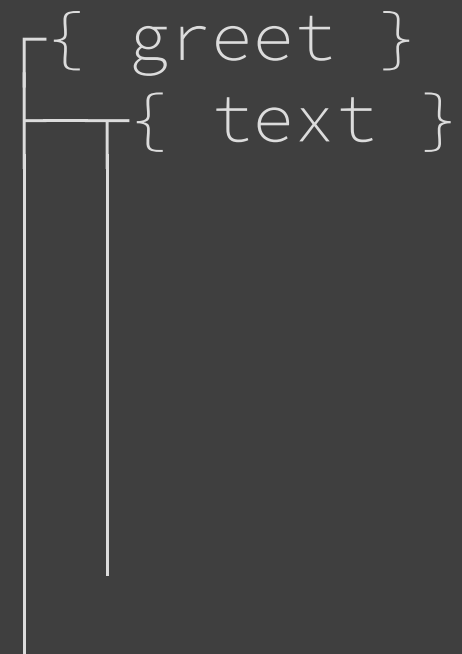
# ✗ Нет блочной области видимости\*

\* Standard ECMA-262 5.1 Edition

*Код:*

```
function greet() {  
    if (true) {  
        var text = 'Привет';  
    }  
  
    text; // 'Привет'  
}
```

*Область видимости:*

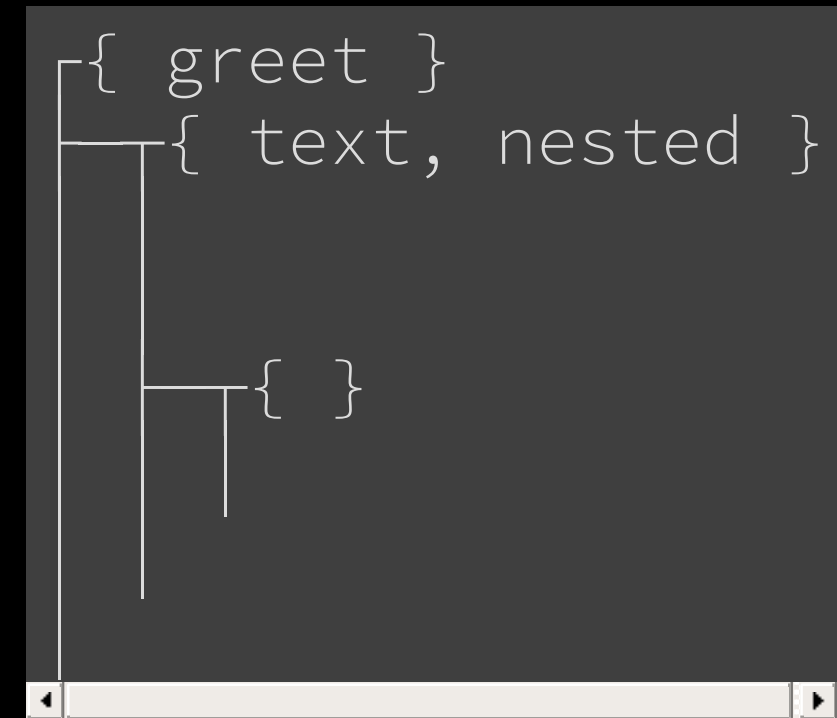


# Вложенные функции

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
  
    function nested() {  
        text; // 'Привет'  
    }  
}
```

*Область видимости:*



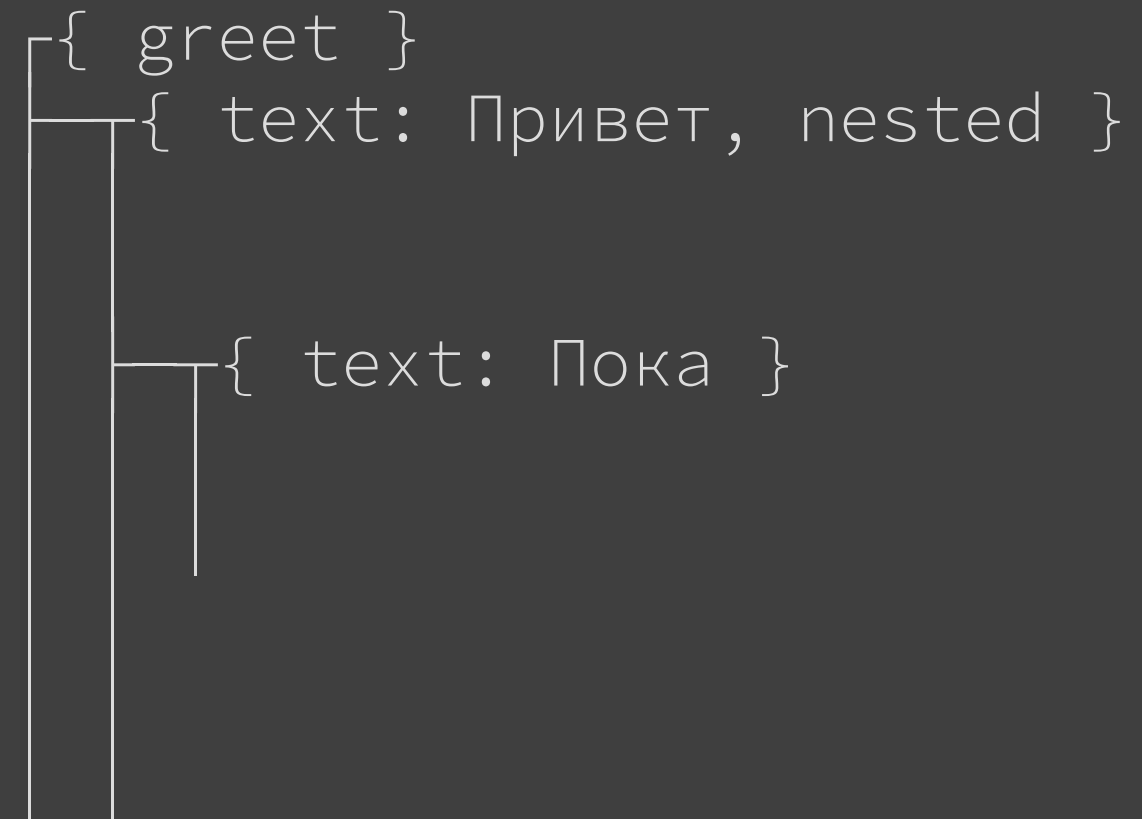


# Затенение

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
  
    function nested() {  
        var text = 'Пока';  
        text; // 'Пока'  
    }  
  
    text; // 'Привет'  
}
```

*Область видимости:*



# Всплытие

## Выполнение кода

### 1. Инициализация

1. `function declaration`

2. `var`

### 2. Собственно выполнение

# Всплытие функций

*Код:*

```
add(2, 3);  
  
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: function }
```

# Всплытие функций

*Код:*

```
add(2, 3); // 5  
  
function add(a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: function }
```

# Всплытие переменных

*Код:*

```
add(2, 3);  
  
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: undefined }
```



# Всплытие переменных

*Код:*

```
add(2, 3); // TypeError  
  
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: undefined }
```

# Всплытие переменных

*Код:*

```
add(2, 3); // TypeError  
  
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: undefined }
```

# Всплытие переменных

*Код:*

```
add(2, 3); // TypeError  
  
var add = function (a, b) {  
    return a + b;  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ add: function }
```

# Всплытие переменных

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ greet: function }
```

# Всплытие переменных

*Код:*

```
function greet() {  
  var text = 'Привет';  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ greet: function, text: undefined }
```



# Всплытие переменных

*Код:*

```
function greet() {  
  var text = 'Привет';  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ greet: function, text: 'Привет' }
```

# Всплытие переменных

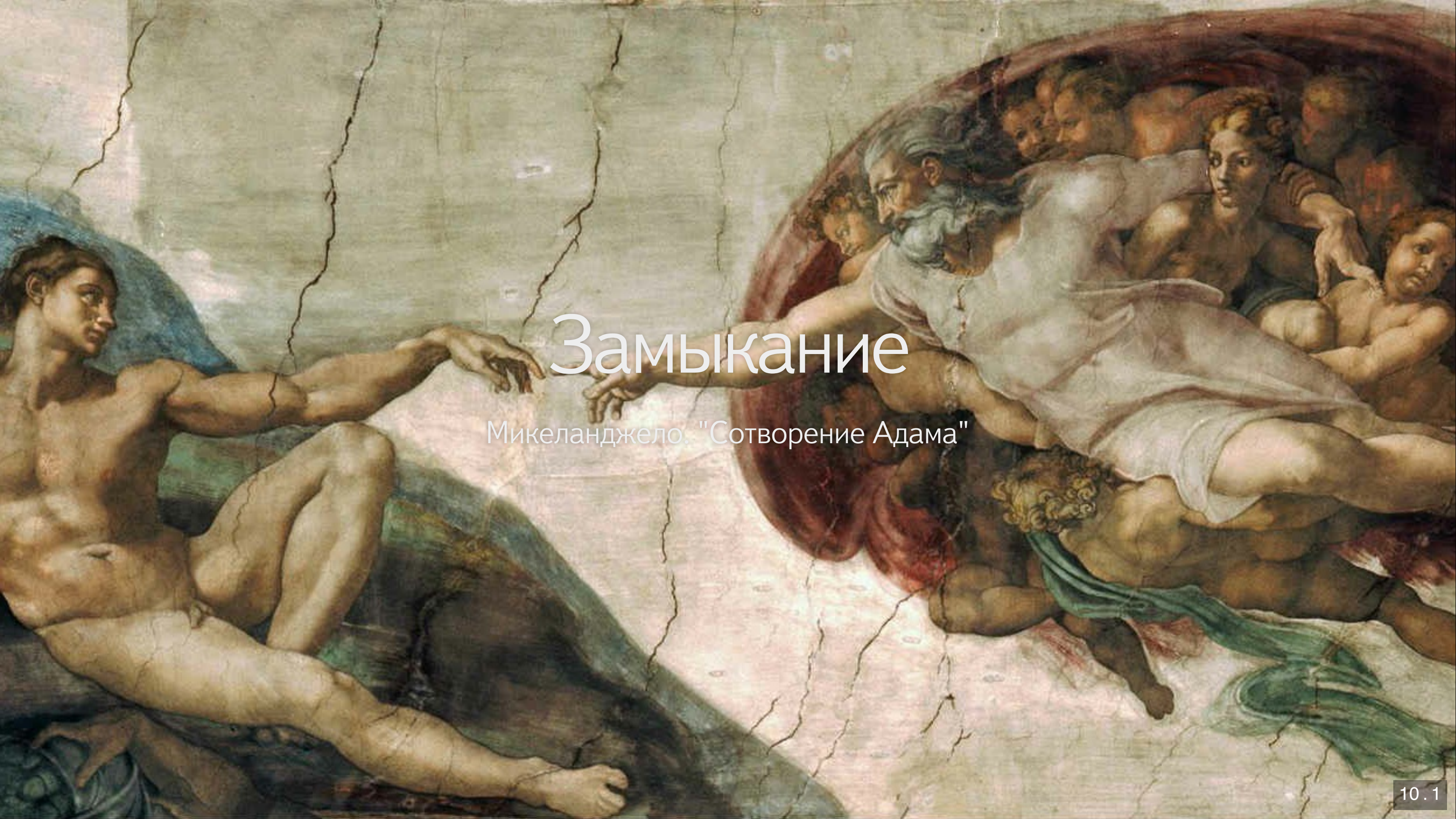
*Код:*

```
function greet() {  
  var text = 'Привет';  
}
```

*Значение переменных:*

```
{ greet: function }
```





# Замыкание

Микеланджело. "Сотворение Адама"



Замыкание — это функция  
вместе со всеми внешними  
переменными, которые ей  
доступны.

# Ссылка на переменные

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
}  
  
greet();
```

*Счётчик ссылок:*

```
{ text: 1 }
```



# Ссылка на переменные

*Код:*

```
function greet() {  
    var text = 'Привет';  
}  
  
greet();
```

*Счётчик ссылок:*

```
{ text: 0 }
```

# Ссылка на переменные

*Код:*

```
function makeCounter() {  
    var currentCount = 0;  
  
    return function () {  
        return currentCount++;  
    };  
}  
  
var counter = makeCounter();
```

*СЧЁТЧИК ССЫЛОК:*

```
{ currentCount: 1 }
```

# Ссылка на переменные

*Код:*

```
function makeCounter() {  
    var currentCount = 0;  
  
    return function () {  
        return currentCount++;  
    };  
}  
  
var counter = makeCounter();
```

*Счётчик ссылок:*

```
{ currentCount: 1 }
```

# Замыкание

*Код:*

```
function makeCounter() {  
    var currentCount = 0;  
  
    return function () {  
        return currentCount++;  
    };  
}
```

*Область видимости:*

```
{ makeCounter } // 1  
  { currentCount } // 2  
    { } // 3
```

```
var counter = makeCounter();  
counter(); // 0  
counter(); // 1  
counter(); // 2  
  
var yetAnother = makeCounter();  
yetAnother(); // 0
```



# Замыкание

```
function greet(name) {  
    return function () {  
        return 'Привет, ' + name;  
    }  
}
```

```
var helloWorld = greet('мир!');
```

```
helloWorld(); // "Привет, мир!"
```

# Модуль

```
function format(date) {  
    return date.toGMTString()  
}  
  
function getDateString(date) {  
    date = date || new Date();  
    return format(date);  
}
```

```
getString();  
// "Thu, 27 Oct 2016 10:56:52 GMT"
```

```
function format() {  
    return '💣';  
}
```

```
getDateString();  
// "💣"
```

IIFE

immediately-invoked function  
expression

# IIFE

```
var getDateString = (function () {  
    function format(date) {  
        return date.toGMTString()  
    }  
  
    return function getDateString(date) {  
        date = date || new Date();  
        return format(date);  
    }  
})();
```



# IIFE

```
(function () {  
})();
```

```
(function () {  
})();
```

```
!function () {  
}(); // X
```

```
void function () {  
}(); // X
```

## Почитать

- Область видимости в JavaScript ...
- Замыкания в JavaScript
- Замыкания, область видимости
- Лексическая область видимости