

1. ¿Qué es HTML, cuándo fue creado, versiones y última?

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado para estructurar documentos web mediante etiquetas manual.

Fue creado alrededor de 1991 por Tim Berners-Lee en el CERN, como una versión simplificada de SGML con unas pocas etiquetas básicas

Principales versiones:

- HTML 1.0 (1991/1993): primera versión rudimentaria, muy limitada en funcionalidad
- HTML 2.0 (1995): primer estándar oficial, incorpora formularios, tablas, mapas de imagen
- HTML 3.2 (enero 1997): recomendación del W3C; añade scripts, applets Java, presentación mejorada.
- HTML 4.0 (1997–1998): introduce CSS, mejora accesibilidad, separación de contenido y presentación.
- HTML 4.01 (24 de diciembre de 1999): revisión corregida sin grandes cambios funcionales, se considera la última especificación de la serie 4.

La última versión oficial de esta familia es HTML 4.01. Desde entonces, el foco pasó a XHTML primero y luego a HTML5, que actualmente evoluciona como estándar vivo bajo WHATWG/W3C pero no con versiones numeradas como en el pasado.

2. Principios básicos que recomienda W3C para creación de documentos HTML

Según especificación HTML 4.01 y recomendaciones W3C para lograr documentos interoperables, accesibles y compatibles, se deben seguir principios como:

- Separación entre contenido y presentación: uso de CSS para estilos y HTML solo para estructura y semántica.
- Accesibilidad e internacionalización: prácticas para que los documentos sean legibles por lectores de pantalla y funcionen con diversos idiomas y codificaciones
- Uso de etiquetas semánticas en vez de presentacionales (evitando , , etc.).
- Validación del documento según DTD y estándares W3C.

3. En la especificación HTML, ¿cuándo un elemento o atributo es desaprobado (deprecated)? ¿y obsoleto?

- Un elemento/atributo está *desaprobado* (deprecated) cuando su uso está rechazado: aún funciona pero no es recomendado, se mantiene para compatibilidad, y tiene una alternativa moderna (por ejemplo, en lugar de usar CSS).
- Un elemento/atributo se considera *obsoleto* (obsolete) cuando ya no forma parte de los estándares actuales y puede no ser soportado en navegadores modernos; es eliminado o reemplazado por otras recomendaciones.

En W3C también manejan estados como *Superseded*, *Obsolete Recommendation* u otros para especificaciones completas.

4. ¿Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en HTML 4.01?

DTD significa Document Type Definition: define la estructura y las reglas sintácticas de un documento HTML (etiquetas permitidas, orden, atributos, etc.), usado por validadores.

En HTML 4.01 existen tres posibles DTDs:

1. *DTD Strict (estricto)*: sin elementos presentacionales ni frame (solo estructura semántica + CSS).

2. *DTD Transitional (transicional)*: permite presentaciones (, <center>), para compatibilidad con documentos antiguos.
3. *DTD Frameset*: igual al transicional pero con soporte para <frameset> y <frame> (para páginas con marcos).

5. ¿Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

Los metadatos son datos sobre el documento HTML: título, carácter de codificación, autor, descripción, información para buscadores, viewport, etc. No se muestran como contenido, pero son útiles para navegadores, motores de búsqueda y herramientas externas.

Se especifican dentro del elemento <head> usando etiquetas <meta>:

```
<meta charset="UTF-8">
<meta name="description" content="Breve descripción">
<meta name="author" content="Autor">
<title>Título de la página</title>
```

También se usan <link> para asociaciones (como hoja de estilo) y <title> como metadato de título del documento.