

ANTOINE BOCHEREAU

PROFIL PERSONNEL

Extrêmement motivé pour intégrer le monde du web. Je suis confiant dans ma capacité à m'adapter et je cherche constamment à mettre à jour mes connaissances et mes compétences techniques.

Je suis quelqu'un de rigoureux, j'ai à cœur de m'impliquer pour la concrétisation d'un projet.

Cette reconversion est due à une envie de me lancer un nouveau challenge, en lien avec ma passion pour les technologies.

COORDO<u>NNÉES</u>

- 2 allée des Vignerons 49610 Mûrs-Erigné
- antbochereau@gmail.com
- 06.78.37.04.72
- in /antoinebochereau
- github.com/Bochereau

AUTRES EXPÉRIENCES

- 2012 2020 : Maître-Nageur Sauveteur
- 2007 : Bac S spé Maths



A la recherche d'une entreprise qui n'a pas peur de faire confiance à des développeurs débutants pour les embaucher en CDI / CDD / Stage.

EXPÉRIENCE WEB

Formation développeur web et web mobile

ÉCOLE O'CLOCK | SEPT. 2020- MARS 2021

Formation intensive en télé présentielle. 6 Mois - 798 heures :

- Socle 476h (HTML/CSS/JS/PHP)
- Spécialisation : React 168h
- Projet : **Monilum** 154 h (voir ci-dessous)

Développeur front & scrum master

MONILUM | FEVRIER - MARS 2021

Projet : gestion de luminaires à LED extérieurs connectés, destinés au secteur privé comme public.

Mes missions:

- Élaboration du cahier des charges.
- Animation des "stand-up-meetings" **Scrum**.
- Outil de gestion de projet (Trello).
- Gestion d'une carte (React-Leaflet) avec données GPS
- Création de l'interface avec React-Redux et Sass.
 Axios pour les requêtes, back en Node.js/Express et BDD avec PostgreSQL (stack PERN).

Projets Personnels

MARS 2021 - AUJOURD'HUI

Depuis la fin de ma formation j'ai eu à coeur de continuer à monter en compétences avec divers projets :

- Portfolio : un site regroupant l'ensemble de mes réalisations et de mon parcours. (React)
 - Lien vers mon Portfolio
- VideoGameCollection : un site permettant de gérer une collection de jeux vidéo. (React + Node.js)
- Limit Break : un blog avec pour thématique les jeux vidéo. (**React + Strapi**)

CENTRES D'INTÉRÊTS





