

Partie 4 : PHP 5

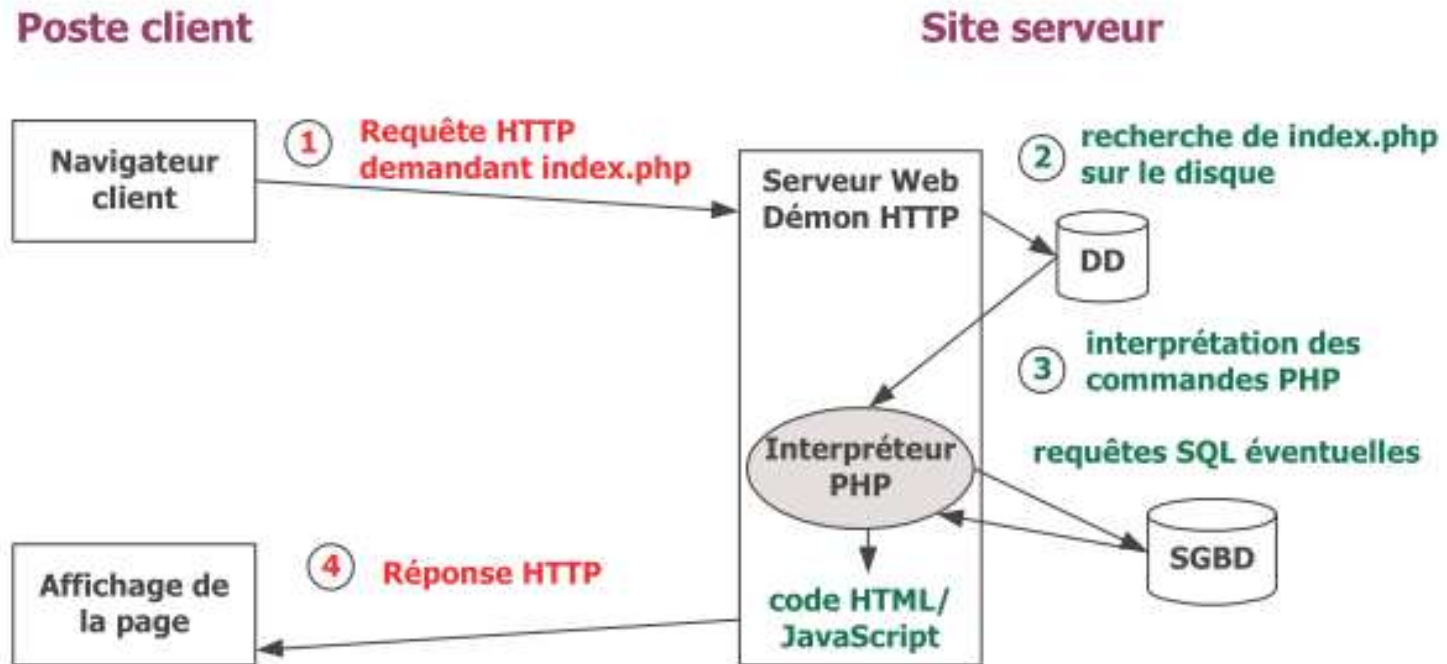




PHP

- PHP est un langage de script côté serveur
- Langage interprété
- S'exécute coté serveur
- Le code est intégré au code source de la page HTML
- Permet de rendre les pages HTML Dynamique

PHP





PHP

Principe

Les scripts PHP sont généralement intégrés dans le code d'un document HTML

L'intégration nécessite l'utilisation de balises

Avec le style php: `<?php ligne de code PHP ?>`

avec le style des ASP : `<% ligne de code ASP %>`



Forme d'une page PHP

Intégration directe

```
< ?php
//ligne de code PHP
?>
<html>
<head> <title> Mon script PHP </title> </head>
<body>
//ligne de code HTML
< ?php
//ligne de code PHP
?>
//ligne de code HTML
....
</body> </html>
```



Forme d'une page PHP

Intégration « indirecte »

Inclure un fichier PHP dans un fichier HTML : include()

Fichier Principal

```
<html>
<head>
<title> Fichier d'appel </title>
</head>
<body>
<?php
$salut = " BONJOUR" ;
include "information.inc" ;
?>
</body>
</html>
```

Fichier à inclure : information.inc

```
<?php
$chaine=$salut." ,C'est PHP";
echo " <table border= \"3\"
<tr> <td width = \" 100%\ \" >
<h2> $chaine</h2>
</td> </tr></table> ";
?>
```



Fonctionnalités de base de PHP

- Commentaires : /* Bloc de commentaires */
// Ligne de commentaire
- Insensible à la casse pour les **fonctions** et **pas pour les noms des variables**
- Toutes les variables ont un nom précédé par **\$**
- Variables non typées à la déclaration (l'affectation détermine le type de la variable)



Fonctionnalités de base de PHP

- Une constante est un identifiant (un nom) qui représente une valeur simple.
- Une constante ne peut jamais être modifiée durant l'exécution du script.
- Par convention, les constantes sont toujours en majuscules.
- Pour définir une constante dans un script et hors d'une classe PHP on utilise la syntaxe suivante :
`define("nomDeLaCostante", "valeurDeLaConstante");`
- Exemple :
`define("jeSuisUneConstante", "bonjour");`



Fonctionnalités de base de PHP

- Une variable en PHP est représentée par un signe dollar "\$" suivi du **nom de la variable**. Le nom est **sensible à la casse**.
- Une **variable dynamique** est une variable qui permet d'avoir un **nom dynamique d'une variable**. Elle prend la valeur d'une variable et l'utilise comme nom d'une autre variable.
- Pour déclarer une variable dynamique on utilise **\$\$**.
- Exemple :
`$ndv = 'varDyn'`
`$$ndv = 'contenuVarDyn';`

Quels sont les variables présentes dans ce script ?

Ici nous avons deux variables **\$ndv** qui contient la chaîne **varDyn** et **\$varDyn** qui contient la chaîne **contenuVarDyn**



Fonctionnalités de base de PHP

Portée des Variables

➤ Variable locale

Visible uniquement à l'intérieur d'un contexte d'utilisation

➤ Variable globale

Visible dans tout le script

Accessible localement avec l'instruction `global` ou avec la variable globale `$GLOBALS`

Exemple :

```
<?php
$globalVar1 = 1;
$globalVar2 = 2;
function somme() {
    global $globalVar1, $globalVar2;
    $globalVar2 = $globalVar1 +
    $globalVar2;
}
somme();
echo $ globalVar2;
```

```
<?php
$globalVar1 = 1;
$globalVar2 = 2;
function somme() {
    $GLOBALS['globalVar2'] =
    $GLOBALS['globalVar1'] +
    $GLOBALS['globalVar2'];
}
somme();
echo $ globalVar2;
?>
```



Fonctionnalités de base de PHP

- Fonctions de vérifications de variables
 - `floatval()` : Convertit une chaîne en nombre à virgule flottante
 - `empty()` : Détermine si une variable est vide
 - `gettype()` : Retourne le type de la variable (boolean, integer, double(float), string, array, object, null, unknown type)
 - `intval()` : Retourne la valeur numérique entière équivalente d'une variable
 - `isType()` : `is_array()`, `is_bool()`, `is_double()`, `is_float()`, `is_int()`, `is_integer`, `is_long()`, `is_object()`, `is_real()`, `is_numeric()`, `is_string()` vérifie si la variable est de type `Type`.
 - `isset()` : Détermine si une variable est définie et est différente de NULL
 - `settype(var, newType)` : Affecte un type à une variable
 - `strval()` : Récupère la valeur d'une variable, au format chaîne
 - `unset()` : Détruit une variable
 - `var_dump()` : Affiche les informations d'une variable



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Variables d'environnement Client

Variable	Description
<code>\$_SERVER["HTTP_HOST"]</code>	Nom d'hôte de la machine du client (associée à l'adresse IP)
<code>\$_SERVER["HTTP_REFERER"]</code>	URL de la page qui a appelé le script PHP
<code>\$_SERVER["HTTP_ACCEPT_LANGUAGE"]</code>	Langue utilisée par le serveur
<code>\$_SERVER["CONTENT_TYPE"]</code>	Type de données contenu présent dans le corps de la requête. Il s'agit du type MIME des données
<code>\$_SERVER["REMOTE_ADDR"]</code>	L'adresse IP du client appelant le script
<code>\$_SERVER["PHP_SELF"]</code>	Nom du script PHP



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Variables d'environnement Serveur

Variable	Description
<code>\$_SERVER["SERVER_NAME"]</code>	Le nom du serveur
<code>\$_SERVER["HTTP_HOST"]</code>	Nom de domaine du serveur
<code>\$_SERVER["SERVER_ADDR"]</code>	Adresse IP du serveur
<code>\$_SERVER["SERVER_PROTOCOL"]</code>	Nom et version du protocole utilisé pour envoyer la requête au script PHP
<code>\$_SERVER["DATE_GMT"]</code>	Date actuelle au format GMT
<code>\$_SERVER["DATE_LOCAL"]</code>	Date actuelle au format local
<code>\$_SERVER["\$DOCUMENT_ROOT"]</code>	Racine des documents Web sur le serveur

`phpinfo(INFO_VARIABLES);` permet d'afficher les variables d'environnement



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Une chaîne de caractère est une série de caractères.

Quelques fonctions prédéfinies pour la gestion de chaînes de caractères

Pour les détails sur ces fonctions et d'autres fonctions de chaînes consultez le Manuel PHP : <http://php.net/manual/fr/ref.strings.php>

[chr](#) — Retourne un caractère à partir de son code ASCII

[count_chars](#) — Retourne des statistiques sur les caractères utilisés dans une chaîne

[echo](#) — Affiche une chaîne de caractères

[explode](#) — Coupe une chaîne en segments et prends en paramètres le délimiteur et la chaîne.

[fprintf](#) — Écrit une chaîne formatée dans un flux

[htmlentities](#) — Convertit tous les caractères éligibles en entités HTML

[htmlspecialchars_decode](#) — Convertit les entités HTML spéciales en caractères

[htmlspecialchars](#) — Convertit les caractères spéciaux en entités HTML

[implode](#) — Rassemble les éléments d'un tableau en une chaîne

[lcfirst](#) — Met le premier caractère en minuscule

[ltrim](#) — Supprime les espaces (ou d'autres caractères) de début de chaîne

[money_format](#) — Met un nombre au format monétaire

[nl2br](#) — Insère un retour à la ligne HTML à chaque nouvelle ligne

[ord](#) — Retourne le code ASCII d'un caractère

[print](#) — Affiche une chaîne de caractères



Fonctionnalités de base de PHP

[printf](#) — Affiche une chaîne de caractères formatée

[rtrim](#) — Supprime les espaces (ou d'autres caractères) de fin de chaîne

[sprintf](#) — Retourne une chaîne formatée

[sscanf](#) — Analyse une chaîne à l'aide d'un format

[str_getcsv](#) — Analyse une chaîne de caractères CSV dans un tableau

[str_repeat](#) — Répète une chaîne

[str_replace](#) — Remplace toutes les occurrences dans une chaîne

[str_shuffle](#) — Mélange les caractères d'une chaîne de caractères

[str_split](#) — Convertit une chaîne de caractères en tableau

[str_word_count](#) — Compte le nombre de mots utilisés dans une chaîne

[strcmp](#) — Comparaison binaire de chaînes

[strip_tags](#) — Supprime les balises HTML et PHP d'une chaîne

[stripos](#) — Recherche la position de la première occurrence dans une chaîne, sans tenir compte de la casse

[stripslashes](#) — Supprime les antislashes d'une chaîne

[strstr](#) — Trouve la première occurrence dans une chaîne

[stristr](#) — Version insensible à la casse de strstr

[strlen](#) — Calcule la taille d'une chaîne

[strncmp](#) — Comparaison binaire des n premiers caractères



Fonctionnalités de base de PHP

[strpos](#) — Cherche la position de la première occurrence dans une chaîne

[strrchr](#) — Trouve la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne

[strrev](#) — Inverse une chaîne

[stripos](#) — Cherche la position de la dernière occurrence d'une chaîne contenue dans une autre, de façon insensible à la casse

[strrpos](#) — Cherche la position de la dernière occurrence d'une sous-chaîne dans une chaîne

[strtok](#) — Coupe une chaîne en segments

[strtolower](#) — Renvoie une chaîne en minuscules

[strtoupper](#) — Renvoie une chaîne en majuscules

[strtr](#) — Remplace des caractères dans une chaîne

[substr_compare](#) — Compare deux chaînes depuis un offset jusqu'à une longueur en caractères

[substr_count](#) — Compte le nombre d'occurrences de segments dans une chaîne

[substr_replace](#) — Remplace un segment dans une chaîne

[substr](#) — Retourne un segment de chaîne

[trim](#) — Supprime les espaces (ou d'autres caractères) en début et fin de chaîne

[ucfirst](#) — Met le premier caractère en majuscule

[ucwords](#) — Met en majuscule la première lettre de tous les mots



Fonctionnalités de base de PHP

- Un tableau est une succession d'éléments de **différents types**
- Un tableau est créé en utilisant la fonction **array()**
- Les éléments d'un tableau peuvent **pointer vers d'autres tableaux**
- **L'index** d'un tableau en PHP commence de **0**
- On **ne définit pas la taille** du tableau
- Pour **ajouter/modifier** un élément dans un tableau on utilise la syntaxe suivante : **tab[indice] = valeur.**
- Pour supprimer un élément d'un tableau on utilise la fonction **unset** qui **prend en paramètre l'élément supprimer.**
- La fonction **count()** pour avoir le nombre d'éléments d'un tableau



Fonctionnalités de base de PHP

Les tableaux

- Tableau **indiciels** : Les éléments sont accessible par leur index qui commence par 0.

Exemple

```
$cartes = array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13);
```

Parcours

```
echo "Affichage avec for : <br>;
```

```
for ($i=0;$i<count($cartes);$i++){  
    echo "carte de valeur : ". $cartes[$i]. "<br>";  
}
```

```
echo "Affichage avec foreach : <br>;
```

```
foreach($cartes as $carte){  
    echo "carte de valeur : ". $carte. "<br>";  
}
```



Fonctionnalités de base de PHP

- Tableau **associatif** : L'indice de chaque élément est une chaîne de caractère.

Exemple

```
$cartes = array(  
    « As »=>1, « Dous »=>2, « Tris »=>3, « Quatro »=>4, « Chinka »=>5,  
    « six »=>6, « Sept »=>7, « huit »=>8, « neuf »=>9, « Dix »=>10, « Valet »=>11,  
    « Dame »=>12, « Roi »=>13,  
);
```

Parcours

```
foreach($cartes as $indCarte => $Carte) {  
    echo "La carte ". $indCarte . " de valeur : " . $Carte . "<br>";  
}
```

<http://php.net/manual/fr/language.types.array.php>



Fonctionnalités de base de PHP

Les tableaux

Exercice

En utilisant les deux fonctions `count_chars($chaine,1)` qui retourne le nombre d'occurrence de chaque caractère dans la chaîne entrée en paramètre et la fonction `chr` qui retourne le caractère du code ASCII introduit en paramètre, afficher chaque caractère suivi de son nombre d'occurrence.



Fonctionnalités de base de PHP

- `$tableau = array_count_values($variable)` retourne un tableau comptant le nombre d'occurrences des valeurs d'un tableau.
- `$tableau = array_diff($var_1, $var_2, ..., $var_N)` retourne dans un tableau contenant les valeurs différentes entre deux ou plusieurs tableaux.
- `$tableau = array_intersect($var_1, $var_2, ..., $var_N)` retourne un tableau contenant les enregistrements communs aux tableaux entrés en argument.
- `$tableau = array_merge($var_1, $var_2, ..., $var_N)` enchaîne des tableaux entrés en argument afin d'en retourner un unique.



Fonctionnalités de base de PHP

- `$tableau = array_merge_recursive($var_1, $var_2, ..., $var_N)` enchaîne des tableaux en conservant l'ordre des éléments dans le tableau résultant.
- `sort($var)` : tri les valeurs du tableau selon le code ASCII
Le tableau **initial** est **modifié et non récupérables** dans son ordre original
Pour les tableaux **associatifs** les **clés seront perdues** et remplacées par un indice créé après le tri.
- `rsort ($var)` tri en ordre inverse des codes ASCII.
- `asort ($var)` trie également les valeurs selon le critère des codes ASCII, mais en préservant les clés pour les tableaux associatifs
- `arsort ($var)` la même action mais en ordre inverse des codes ASCII
- `natscasesort ($var)` effectue un tri dans l'ordre alphabétique non ASCII (« a » est avant « z » et « 10 » est après « 9 »)



Fonctionnalités de base de PHP

- Tri personnalisé des tableaux associatif
 - Sachant que le tri utilise le code ASCII pour comparé les éléments, on peut personnaliser la fonction de comparaison de la manière suivante.

```
function compare($a, $b) {  
    if ($a == $b) {  
        return 0;  
    }  
    return ($a < $b) ? -1 : 1;  
}
```

```
// Tableau à trier  
$array = array('a' => 4, 'b' => 8, 'c' => -1,  
               'd' => -9, 'e' => 2, 'f' => 5, 'g' => 3, 'h' => -4);  
print_r($array);
```

```
// Trie et affiche le tableau résultant  
uasort($array, 'compare');
```



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Plusieurs fonctions de gestion des dates.

`getdate()` : Retourne un tableau associatif contenant les informations de date et d'heure du timestamp lorsqu'il est fourni, sinon, le timestamp de la date/heure courante locale.

<http://php.net/manual/fr/function.getdate.php>

`date()` : Retourne une date sous forme d'une chaîne, au format donné par le paramètre format, fournie par le paramètre timestamp ou la date et l'heure courantes si aucun timestamp n'est fourni. En d'autres termes, le paramètre timestamp est optionnel et vaut par défaut la valeur de la fonction `time()`.

<http://php.net/manual/fr/function.date.php>



Fonctionnalités de base de PHP

- L'instruction if
if (condition réalisée) { liste d'instructions }
- L'instruction if ... Else
if (condition réalisée)
{
 liste d'instructions
}
else {
 autre série d'instructions
}
- L'instruction if ... elseif ... Else
if (condition réalisée) {liste d'instructions}
elseif (autre condition) {autre série d'instructions }
else (dernière condition réalisée) { série d'instructions }
- Opérateur ternaire
(condition) ? instruction si vrai : instruction si faux



Fonctionnalités de base de PHP

L'instruction **switch**

```
switch (Variable) {  
  case Valeur1: Liste d'instructions break;  
  case Valeur1: Liste d'instructions break;  
  case Valeurs...: Liste d'instructions break;  
  default: Liste d'instructions break;  
}
```



Fonctionnalités de base de PHP

- La boucle for
 - `for ($i=1; $i<6; $i++) { echo "$i
"; }`
- La boucle while
 - `While(condition) {bloc d'instructions ;}`
- La boucle do...while
 - `do {
 bloc d'instructions ;
}while(condition) ;`
- La boucle foreach (PHP4)
 - `Foreach ($tableau as $valeur) {insts utilisant $valeur ;}`



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Déclaration et appel d'une fonction

```
Function nom_fonction($arg1, $arg2, ...$argn)
{
    déclaration des variables ;
    bloc d'instructions ;
    // en cas de retour de valeur
    return $resultat ;
}
```

➤ Fonction avec nombre d'arguments inconnu

- **func_num_args()** : fournit le nombre d'arguments qui ont été passés lors de l'appel de la fonction
- **func_get_arg(\$i)** : retourne la valeur de la variable située à la position \$i dans la liste des arguments passés en paramètres.
 - Ces arguments sont numérotés à partir de 0



Fonctionnalités de base de PHP

Les fonctions

- Exemple fonction avec nombre d'arguments inconnu

Ecrire une fonction qui calcule le produit des paramètres qui lui ont passé en argument. Le 0 n'est pas comptabilisé

```
<?php
function produit()
{
    $nbarg = func_num_args() ;
    $prod=1 ;
    for ($i=0 ; $i <$nbarg ; $i++)
    {
        $prod *= func_get_arg($i) ;
    }
    return $prod;
}
echo "le produit est : ", produit (2, 7, 82, 8, 11, 2016), "<br />" ;
?>
```



Fonctionnalités de base de PHP

Les fonctions

- Passage de paramètre **par référence**
 - Pour passer une variable par référence, il faut que son nom soit précédé du symbole & (exemple &\$a) lors de la définition.

<?

Ecrire une fonction `sommeProduit` qui calcule la somme et le produit de deux entiers passés en paramètre

```
function sommeProduit(&$som, &$prod,$x,$y)
{
    $som=$x+$y;
    $prod=$x*$y;
}
$s=0;
$p=0;
sommeProduit($s,$p,5,2);
```

```
echo " somme = $s et prod = $p";
```

?>

- L'appel récursif
 - PHP admet les appels récursifs de fonctions



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Appel dynamique de fonctions

- Exécuter une fonction dont le **nom n'est pas forcément connu** à l'avance par le programmeur du script
- L'appel **dynamique** d'une fonction s'effectue en suivant le nom d'une variable contenant le nom de la fonction par des parenthèses

<?php

```
$datejour = getdate();
$heure = $datejour["hours"];
$minute = $datejour["minutes"];
function bonjour(){
    global $heure;
    global $minute;
    echo "<b> BONJOUR A VOUS IL EST : $heure H $minute </b> ";
}
function bonsoir (){
    global $heure;
    global $minute;
    echo "<b> BONSOIR A VOUS IL EST : $heure H $minute <br />";
}
if ($heure <= 17) {
    $salut = "bonjour";
}
else $salut="bonsoir";
//appel dynamique de la fonction
$salut();
?>
```



Fonctionnalités de base de PHP

- Mécanisme permettant de mettre en relation les différentes requêtes du **même client** sur une période de **temps donnée**.
- Stocké côté serveur.
- Les sessions permettent de **conserver des informations** relatives à un utilisateur lors de son **parcours sur un site web**
- Des données spécifiques à un visiteur pourront être **transmises de page en page** afin d'adapter personnellement les réponses d'une application PHP
- Chaque session est identifiée par un numéro d'identification dénommé **identifiant de session (SID)**



Fonctionnalités de base de PHP

- Fonctionnement
 - Un répertoire est créé sur le **serveur** à l'emplacement désigné par le fichier de configuration **php.ini**, afin de recueillir les données de la nouvelle session.

```
session.save_path = "c:/wamp/tmp";
```

- Le fichier php.ini peut également préciser la durée de vie d'une session en seconde par **session.gc_maxlifetime**

```
session.gc_maxlifetime = 1800
```



Fonctionnalités de base de PHP

➤ Utilité

- Sécuriser l'accès à vos pages
 - Conserver le user authentifié
 - Restreindre certaines fonctionnalités à des rôles particulier
 - Passer un « token » pour vérifier qu'on suit un même process.
- Conserver des données le long de la visite d'un utilisateur
 - Ces coordonnées
 - Le contenu d'un panier pour un site de e-commerce



Fonctionnalités de base de PHP

- Afin de **créer une session** on utilise la fonction **session_start()**
- Cette fonction **doit** être appelée à **chaque début de page avant le code HTML.**
- Afin de fermer une session on utilise la fonction **session_destroy()**
- Pour ajouter une variable de session on peut :
 - utiliser **la méthode session_register(nomVariable)** **(Déconseillé)**
 - Ou directement en utilisant la variable **superglobale \$_SESSION**
- Pour récupérer une variable de session on utilise le nom de la variable. Exemple `$_SESSION['maVarSession']` récupère la variable `maVarSession`.
- **Pour supprimer les variables de sessions utiliser la fonction **session_unset()****



Fonctionnalités de base de PHP

- Un cookie est un **fichier texte** enregistré **côté client**.
- Il permet d'enregistrer des informations utiles sur et pour le client qui sont généralement utilisées pour ses prochaines visites
- Pour des raisons de sécurité, les cookies **ne peuvent être lus** que par les pages du **serveur créateur** du cookie en question.
- La **date d'expiration** des cookies est définie par le **serveur** web qui les a créés.
- Les cookies disponibles sont importés par PHP sous forme de variables identifiées **sous les noms utilisés par ces cookies**
- La variable globale du serveur **\$_COOKIES** enregistre tous les cookies qui ont été définis



Fonctionnalités de base de PHP

Exemple d'utilisation

- Mémorisation des paniers dans les applications d'e-commerce pour une prochaine visite
- Identification des utilisateurs
- Des pages web individualisées
- Afficher des menus personnalisés
- Afficher des pages adaptées aux utilisateurs en fonction de leurs précédents visites



Fonctionnalités de base de PHP

Les cookies

Ecrire un cookie

- `bool setcookie (string $name, string $value, int $expire = , string $path , string $domain , bool $secure = false , bool $httponly = false)`
- Tout les arguments sauf `$name` ne sont pas obligatoire
- `$name` : nom du cookie
- `$value` : contenu du cookie, n'y stocker pas de mot de passes ou des propriétés critiques ou importantes
- `$expire` : Le temps après lequel le cookie expire. C'est un timestamp Unix, donc, ce sera un nombre de secondes depuis l'époque Unix (1 Janvier 1970). Il faut donc fixer cette valeur à l'aide de la fonction `time()` qui permet d'avoir le timestamp actuel en y ajoutant le nombre de secondes après lequel on veut que le cookie expire.

*Exemple : `time()+60*60*24*365` fera expirer le cookie dans 1 an.*



Fonctionnalités de base de PHP

Les cookies

Accéder à un cookie

- Pour accéder à un cookie, il faut se souvenir qu'il est stocké dans la variable super globale `$_COOKIES` ce qui fait qu'on lui accède comme n'importe quel variable dans un tableau associatif via son nom.
- Exemple `$_COOKIES['nom']` permet d'accéder au cookie nom.



Fonctionnalités de base de PHP

Supprimer un cookie

- Il n'existe pas une fonction dédiée à la suppression d'un cookie.
- Deux solutions peuvent être utilisées :
 - Renvoyer le cookie grâce à la fonction `setcookie()` en spécifiant uniquement le **nom du cookie à supprimer**.
 - Envoyer un cookie dont la **date d'expiration est passée** en spécifiant par exemple `time()-1`

Fonctionnalités de base de PHP

Les exceptions

- Une exception est une exception à la règle une erreur à gérer.
- En PHP la classe de base des exceptions est la classe **Exception**.
- Une exception peut être lancée (**throw**) et attrapée (**catch**) dans PHP.
- Le code devra être entouré d'un bloc **try** permettant de faciliter la saisie d'une exception potentielle.
- Chaque **try** doit avoir au moins un bloc **catch** ou **finally** correspondant.



```
<?php
// fonction qui retourne a/b
function quotient($a, $b) {
    if (!$b) {
        throw new Exception('Impossible de diviser par zéro.');
```



```
    }
    return $a/$b;
}
try {
    echo quotient(5,10) . "\n";
    echo quotient(3,0) . "\n";
} catch (Exception $e) {
    echo 'Exception catché : '. $e->getMessage(). "<br>";
}
// Continue execution
echo "Je serais toujours la !<br>";
?>
```



Fonctionnalités de base de PHP

- Afin de récupérer une variable envoyée à travers un formulaire, nous utilisons les deux variables globales `$_POST` et `$_GET` selon la méthode utilisée lors de l'envoi et le nom de la variable envoyée (le contenu de l'attribut `name`).
- Ces deux variables sont des tableaux associatifs.
- Exemple :
 - Pour récupérer la variable de nom « nom » et envoyée par post on utilise : `$_POST['nom'];`

Fonctionnalités de base de PHP

Exercice

- Ecrire les scripts nécessaires afin de gérer une liste de personnes.
- Cette liste est sauvegardé dans la session sous forme d'un tableau associatif avec le nom comme clé et prénom comme valeur. **On suppose que le nom ne se répète pas.**
- Créer un script permettant d'afficher la liste des personnes :
 - Si la session n'existe pas on crée la session
 - Son initialisation avec deux personnes fictives.
 - Si la session existe déjà il faudra juste afficher la liste.
- La construction de la session se fera dans le cas d'une session nouvellement créée.
- Créer une page permettant d'ajouter une nouvelle personne
- Créer une page permettant de modifier une personne.
- Créer une page permettant de supprimer une personne.

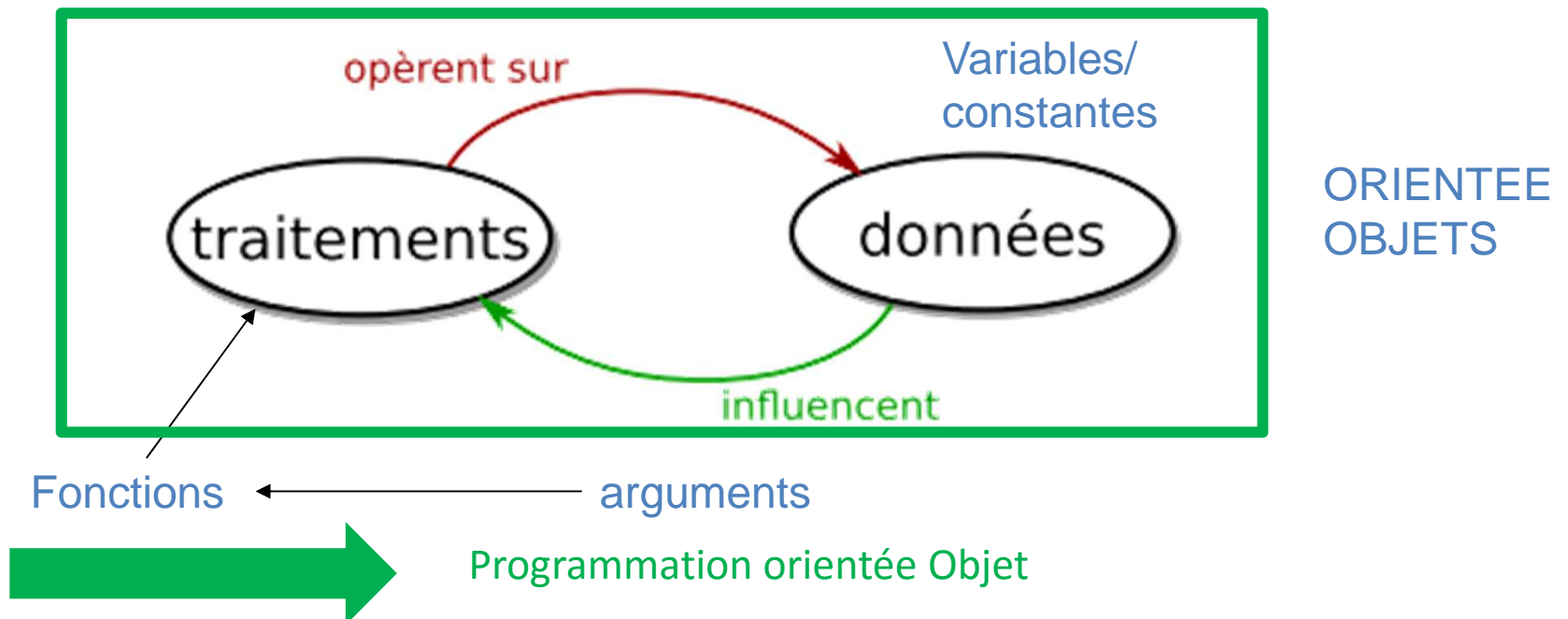


POO PHP5

La programmation
impérative/procédurale (rappel)

- Dans les scripts que vous avez écrits jusqu'à maintenant, nous avons vu les notions
 - de variables/types de données
 - et de traitement de ces données

Séparation entre le
traitement et les données



POO PHP5

Définition d'une classe et d'un objet

- Une classe en orientée objet représente un **regroupement d'attributs** (variables) et de **méthodes** (fonctions).
- Un objet est une instance de classe.



Classe



Objet



POO PHP5

Définition d'une classe et d'un objet

```
class NomClasse  
{  
    // Contenu de la classe  
}
```

Déclaration d'un attribut

```
class NomClasse  
{  
    VisibilitéDeLaVariable $_nomVariable ;  
    // Contenu de la classe  
}
```

Exemple :

```
class Gateau  
{  
    private $_parfum;  
}
```



POO PHP5

Définition d'une classe et d'un objet

Déclaration d'une méthode

```
class NomClasse
{
    VisibilitéDeLaVariable $_nomVariable ;
    VisibilitéDeLaFonction function nomDeLaFonction ;
}
```

Exemple :

```
class Gateau
{
    private $_parfum;
    public function appliquerGlacage(){}
    // Contenu de la classe
}
```




POO PHP5

- La visibilité permet de définir de quelle manière un attribut ou une méthode d'un objet est accessible.
- Les 3 niveaux de visibilité en PHP sont :
 - **public** (comportement par défaut) : Accessible partout
 - **private** : Accessible au sein de la classe elle même
 - **Protected** : Accessible au sein de la classe elle-même, ainsi qu'aux classes qui en héritent, et à ses classes parentes.
- Les objets de mêmes types ont accès aux membres privés et protégés les uns des autres.

- La création d'un objet à partir d'une classe est **l'instanciation**.
- L'instanciation se fait l'aide de `new()`;
 - Exemple `$monObjet = new MaClasse();`
- New retourne **l'identifiant de l'objet** crée, donc `$monObjet` ne contient réellement l'objet mais son **identifiant**.
- **Que fait alors `$monNouvelObjet=$monObjet` ?**
- Afin de **cloner** un objet on utilise le mot clé **clone**.
 - `$monNouvelObjet= clone $monObjet.`
- Ceci permettra d'avoir **deux objets différents** avec les mêmes propriétés.
- Afin de parcourir l'ensemble des **propriétés visibles** d'un objet, nous pouvons utiliser le **foreach**.
 - Exemple :


```
foreach($this as $cle => $valeur) {
    print "$cle => $valeur\n";
}
```

Cet exemple permet à **chaque itération** d'avoir dans la variable `$cle` le nom de l'attribut et dans la variable `$valeur` sa valeur.

- Les attributs et méthodes **statiques** sont des **attributs et méthodes de classe**. Elles sont **accessibles via la classe** sans avoir besoin d'instancier un objet.
- Elles sont déclarées avec le mot clé **static**.
- Pour accéder à un attribut ou méthode statique on écrit le nom de la classe suivi de **l'opérateur de résolution de portée** « **::** ».
- Un attribut statique est un attribut partagé par tout le monde. **UNE SEULE COPIE**.
- **Interdit d'utiliser this !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!** qui représente la référence de l'objet.
- « L'équivalent » de this pour la classe est **self**.





POO PHP5

Attributs et méthodes statiques

```
class MaStatic
{
    private $x;
    private static $static1=0;

    /**
     * MaStatic constructor.
     */
    public function __construct()
    {
        self::$static1++;
    }

    public static function nbInstance() {
        echo self::$static1;
    }
}
```

```
$ma1= new MaStatic();
$ma2= new MaStatic();
$ma3= new MaStatic();

MaStatic::nbInstance();
```



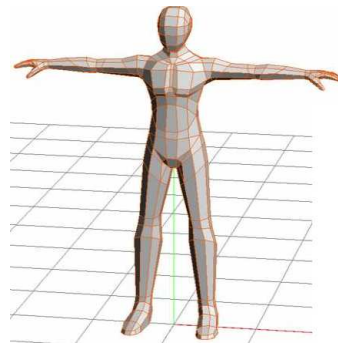


POO PHP5

Les constantes de classe

- Les **constantes de classes** sont des attributs constants et qui appartiennent à la classe et non à l'objet.
- Définit avec le mot clé **const**.
- Accessible via l'opérateur de résolution de portée « **::** ».
- Permettent d'éviter des **données muettes**.
- Exemple `const PARIS=« Aéroport Charle de Gaulle»;`

Commençons par un exemple concret : Les personnages de jeux vidéo





POO PHP5

Héritage

Class Guerrier

string nom
int energie
int duree_vie

Arme arme

Rencontrer(Personnage)

Class Voleur

string nom
int energie
int duree_vie

Rencontrer(Personnage)

Voler(Personnage)

Class Magicien

string nom
int energie
int duree_vie

Baguette baguette

Rencontrer(Personnage)

Class Sorcier

string nom
int energie
int duree_vie

Baguette baguette

Baton baton

Rencontrer(Personnage)

PROBLEMES ?

- ✓ Duplication de codes
- ✓ Problèmes de maintenance :
Supposons qu'on veuille changer le nom ou le type d'un attribut, il faudra le faire pour chacune des classes !!!!!

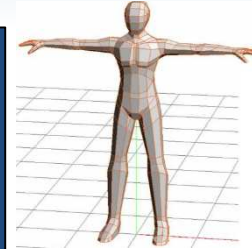
Solution : Héritage

POO PHP5

Class Personnage

Pourquoi ne pas regrouper les caractéristiques en commun dans une super classe ?

```
string nom
int energie
int duree_vie
Rencontrer(Personnage&)
```



Class Voleur

```
Voler(Personnage&)
```



Class Magicien

```
Baguette baguette
```



Class Guerrier

```
Arme arme
```



Class Sorcier

```
Baton baton
```



Héritage

- En PHP pour dire qu'une classe A hérite d'une classe B on utilise le mot clé **extends**.
- La classe fille héritera de toutes les méthodes et les attributs de la classe mère mais elle ne pourra accéder qu'aux attributs **public** et **protected**.
- Une classe fille peut redéfinir les méthodes de la classe mère.
- Pour accéder à une méthode redéfinie de la classe mère on utilise l'objet parent et l'opérateur de portée parent::.





POO PHP5

Héritage

```
class Voiture
{
    private $matricule;
    private $nbChevaux;
    private $couleur;
    private $vitesse;
    public function
__construct($matricule, $nbChevaux,
$couleur, $vitesse)
    {
        $this->matricule = $matricule;
        $this->nbChevaux = $nbChevaux;
        $this->couleur = $couleur;
        $this->vitesse = $vitesse;
    }
    public function tableauDeBord(){
        $date=new DateTime('NOW');
        echo'Bonjour Nous sommes le '.$date-
>format('Y-m-d').' <br>';
        echo'Mon matricule : '.$this-
>getMatricule().' <br>';
        echo'Vitesse actuelle : '.$this-
>getVitesse().' <br>';
    }
    public function getMatricule()
    {
        return $this->matricule;
    }
    public function setMatricule($matricule)
    {
        $this->matricule = $matricule;
    }
}
```

```
public function getNbChevaux()
{
    return $this->nbChevaux;
}
public function
setNbChevaux($nbChevaux)
{
    $this->nbChevaux = $nbChevaux;
}
public function getCouleur()
{
    return $this->couleur;
}
public function setCouleur($couleur)
{
    $this->couleur = $couleur;
}
public function getVitesse()
{
    return $this->vitesse;
}
public function setVitesse($vitesse)
{
    $this->vitesse = $vitesse;
}
public function accelerer(){
    $this->vitesse+=10;
}
public function freiner(){
    $this->vitesse-=10;
}
}
```

- Afin de forcer la classe à n'être qu'un modèle on la transforme en classe **abstraite**. Une classe abstraite est donc une classe **non instanciable**. Elle ne sert qu'à être une classe mère. On ne peut pas créer une voiture sans marque dans notre exemple.
- Une classe abstraite peut contenir des méthodes « normales » et des **méthodes abstraites**.
- Une **méthode abstraite** est une méthode non définie dans une **classe abstraite**. Elle sert à obliger toute classe héritant de la classe mère de redéfinir cette fonction.
- Une méthode finale est une méthode qui ne peut être redéfinie par une classe fille.





POO PHP5

Héritage

```
Abstract class VoitureAbstraite
{
    private $matricule;
    private $nbChevaux;
    private $couleur;
    protected $vitesse;
    public function __construct($matricule, $nbChevaux, $couleur,
    $vitesse)
    {
        $this->matricule = $matricule;
        $this->nbChevaux = $nbChevaux;
        $this->couleur = $couleur;
        $this->vitesse = $vitesse;
    }
    //Méthode Finale
    final public function quatreFeu(){
        echo "Les quatres feux clignotent !!!";
    }
    //Méthode abstraite
    Abstract public function reglageMoteur();
    public function tableauDeBord(){
        $date=new DateTime('NOW');
        echo'Bonjour Nous sommes le '.$date->format('Y-m-d').' <br>';
        echo'Mon matricule : '.$this->getMatricule().' <br>';
        echo'Vitesse actuelle : '.$this->getVitesse().' <br>';
    }
    ...
}
```



POO PHP5

Héritage

```
class Megane2 extends VoitureAbstraite
{
    public function radarDeRecul()
    {
        echo "Attention Vous allez touchez un obstacle freinez s'il vous
plait";
    }
    // Fonction Statique si on la défini pas il y aura une erreur
    public function reglageMoteur()
    {
        echo " Je régle mon moteur";
    }

    public function tableauDeBord()
    {
        parent::tableauDeBord(); //
        echo "Je suis une Megane";
    }

    public function freiner()
    {
        parent::freiner();
        echo "je dispose de l'abs ";
        if ($this->getVitesse() > 100)
            $this->vitesse -= 30;
    }

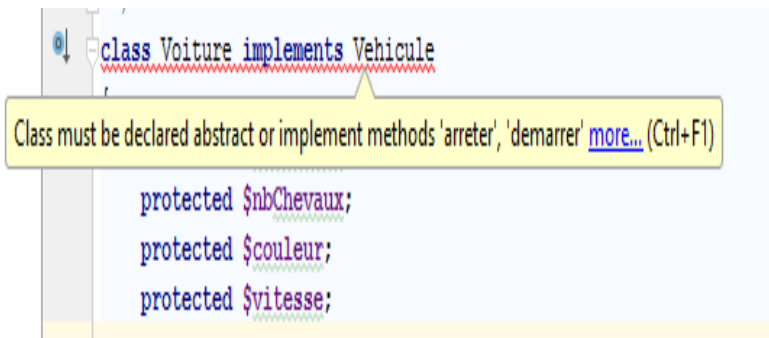
    public function bluetooth()
    {
        echo 'bluetooth Activé votre téléphone est maintenat connecté';
    }
}
```



- Une **interface** est une classe qui permet de spécifier quelles méthodes les classes implémentant cette interface doivent implémenter.
- C'est un **contrat** permettant de préciser exactement le modèle à créer.
- Une interface est un **ensemble de prototype** de méthodes publiques.
- Une interface est déclarée comme une classe. Cependant la place du mot clé class vous devez mettre le **mot clé interface**.
- Afin de spécifier qu'une classe doit implémenter une interface on ajoute devant le nom de la classe le mot clé **implements** suivi du nom de l'interface.
- Une classe implémentant une interface **doit obligatoirement respecter la totalité du contrat. Toutes les méthodes** de l'interface doivent être **implémentées**.



```
interface Vehicule
{
    public function demarrer();
    public function arreter();
}
```



```
class Voiture implements Vehicule
{
    protected $matricule;
    protected $nbChevaux;
    protected $couleur;
    protected $vitesse;

    public function demarrer()
    {
        // TODO: Implement demarrer() method.
    }

    public function arreter()
    {
        // TODO: Implement arreter() method.
    }
}
```





POO PHP5

- Nom de la **classe** DOIT être déclaré comme **StudyCaps**. Le nom de la classe doit être **descriptif**. Il est conseillé **d'éviter les abréviation** tel que Pers pour parler d'une personne.
- Pour les **noms composées** utiliser le séparateur « **_** » et les **majuscules** pour passer d'un nom à un autre ou uniquement les majuscules selon la norme que vous suivez.
- Les **méthodes et les attributs** doivent être nommées en utilisant le **camelCase**, \$parfumGlacage, \$getParfum(), ceci s'applique pour la **visibilité non privées**. Par convention les attributs avec une **visibilité privée** doivent avoir un nom commençant par « **_** ». Exemple : **\$_parfum**.
- Les **constantes** doivent avoir un nom qui est en totalité en **Majuscule** avec « **_** » en **séparateur**.

- Il faut inclure une Classe afin de l'utiliser un script PHP en utilisant le mot clé **require**.
 - **Exemple : require "ConnexionBD.php"**
- Afin d'éviter de **charger manuellement** chaque classe à utiliser dans un script, il vaut mieux utiliser le concept d'**autoload**.
- PHP possède une **pile d'autoloads** qui permet de lister les fonctions à utiliser pour gérer le **chargement automatique** des **classes instanciées et non déclarées**.
- La solution est donc d'ajouter une fonction qui permet de charger ces classes.
- Afin d'ajouter une fonction à la Pile de fonctions d'auto chargement on utilise la fonction **spl_autoload_register()** qui prend en paramètre une chaîne de caractère représentant le nom de la fonction.





POO PHP5

Auto Chargement

```
function loadClass($maClasse)
{
    require $maClasse . '.php';
}
```





PHP Accès à la BD

- Pour la gestion des Bases de données, PHP offre plusieurs extensions :
- L'extension **mysql_** : Ensemble de fonction commençons par mysql_ et permettant de communiquer avec mysql. Elle sont devenue **obsolète**.
- L'extension **mysqli_** : ce sont des fonctions améliorées d'accès à MySQL.
- L'extension **PDO** : Outil complet qui permettant une abstraction du type de la base de données traitée permettant ainsi de se connecter aussi bien à MySQL que PostgreSQL ou Oracle.



PHP Accès à la BD

Tableau comparatif

Tableau comparatif

Src : <http://www.php.net/manual/fr/mysqli.overview.php>

	Extension MySQL	Extension mysqli	PDO (avec le pilote PDO MySQL Driver et MySQL Native Driver)
Version d'introduction en PHP	Avant 3.0	5.0	5.0
Inclus en PHP 5.x	Oui, mais désactivé	Oui	Oui
Statut de développement MySQL	Maintenance uniquement	Développement actif	Développement actif depuis PHP 5.3
Recommandée pour les nouveaux projets MySQL	Non	Oui	Oui
L'API supporte les jeux de caractères	Non	Oui	Oui
L'API supporte les commandes préparées	Non	Oui	Oui
L'API supporte les commandes préparées côté client	Non	Non	Oui
L'API supporte les procédures stockées	Non	Oui	Oui
L'API supporte les commandes multiples	Non	Oui	La plupart
L'API supporte toutes les fonctionnalités MySQL 4.1 et plus récent	Non	Oui	La plupart



Nous nous focalisons donc sur **PDO**



PHP Accès à la BD

PDO

- PDO : **P**HP **D**ata **O**bjects
- Extension fournissant des services d'accès aux bases de données.
- Fournie avec plusieurs drivers (MySQL, sqlite, PostgreSQL)
- Disponible par défaut à partir des serveurs PHP 5.1.0



PHP Accès à la BD

- Pour se connecter à une base de données on instancie un objet PDO de la façon suivante :

```
$maDb_connexion = new
```

```
PDO('mysql:host=localhost;dbName=nomDeLaBase', 'userName',  
'motDePasse');
```

On crée donc une nouvelle instance de PDO qu'on récupère dans la variable `$maDb_connexion`. Le constructeur nécessite trois paramètres :

- le driver utilisé, l'adresse du serveur et le nom de la base noté ainsi `driver:host=serveur; dbName=nomDeLaBase'`
- le nom d'utilisateur à utiliser pour la connexion au serveur
- le mot de passe du dit utilisateur

Ces informations diffèrent un peu selon le pilote.



PHP Accès à la BD

- Afin de gérer les erreurs liées à la Connexion à la BD, il faut capturer les erreurs de type **PDOException**.

```
try {  
    $db_connexion = new  
    PDO('mysql:host=localhost;dbname=user1', 'user1',  
    'motdepasse');  
}  
catch (PDOException $e)  
{  
    print "Erreur : " . $e->getMessage();  
    die();  
}
```



PHP Accès à la BD

Pattern Design singleton

- But : Singleton garantit qu'une classe n'a qu'une seule instance et fournit un point d'accès global à cette instance.
- Principe
 - Empêcher les développeur d'utiliser le ou les constructeurs de la classe : déclarer privé tous les constructeurs de la classe.
 - Problème : la classe n'est plus instanciable que par elle-même.
 - Solution : Construire un pseudo constructeur à travers une méthode static. Par convention il sera appelé getInstance.
 - On crée un attribut statique stockant l'unique instance de la classe.
 - Dans getInstance on teste si cet attribut est nul
 - Si null on instancie un objet et on le retourne
 - Sinon on retourne l'instance existante



PHP Accès à la BD

```
<?php
class ConnexionBD
{
    private static $_dbname = "bdphp5";
    private static $_user = "root";
    private static $_pwd = "";
    private static $_host = "localhost";
    private static $_bdd = null;
    private function __construct()
    {
        try {
            self::$_bdd = new PDO("mysql:host=" . self::$_host . ";dbname="
                . self::$_dbname . ";charset=utf8", self::$_user, self::$_pwd,
                array(PDO::MYSQL_ATTR_INIT_COMMAND => 'SET NAMES UTF8'));
        } catch (PDOException $e) {
            die('Erreur : ' . $e->getMessage());
        }
    }
    public static function getInstance()
    {
        if (!self::$_bdd){
            new ConnexionBD();
            return (self::$_bdd);
        }return (self::$_bdd);
    }
}
```



PHP Accès à la BD

Connexion à une BD : afficher
les erreurs

➤ Afin d'afficher les détails des erreurs liées à la BD, il faut activer le suivi de ces erreurs lors de la connexion à la BD.

➤ Exemple :

```
try {  
    $db_connexion = new  
    PDO('mysql:host=localhost;dbname=user1', 'user1', 'motdepasse',  
    array(PDO::ATTR_ERRMODE =>  
    PDO::ERRMODE_EXCEPTION)  
);  
}  
catch (PDOException $e)  
{  
    print "Erreur : " . $e->getMessage();  
    die();  
}
```



PHP Interroger une BD

Requête simple

- Afin d'interroger une BD via PDO, nous utilisons la méthode `query` qui prend en paramètre la requête à exécuter.

- Exemple :

```
$req=« select * From maTable »;  
$reponse = $_bdd->query($req);
```

- La variable `$reponse` contiendra un objet contenant la réponse de MySQL qui n'est pas directement exploitable.
- Pour exploiter ces données nous utilisons la méthode `fetch` qui retourne une ligne ou `fetchAll` qui retourne un tableau contenant toutes les lignes du jeu d'enregistrements
- L'un des paramètres des méthodes `fetch` et `fetchAll` est l'attribut `fetch_style` qui permet de spécifier le type de la valeur de retour de `fetch` et `fetchAll`



PHP Interroger une BD

Fetch style

- Contrôle comment la prochaine ligne sera retournée à l'appelant. Cette valeur doit être une des constantes `PDO::FETCH_*`.
- `PDO::FETCH_BOTH` (défaut): retourne un tableau indexé par les noms de colonnes et aussi par les numéros de colonnes, commençant à l'index 0, comme retournés dans le jeu de résultats
- `PDO::FETCH_ASSOC` : retourne un tableau indexé par le nom de la colonne comme retourné dans le jeu de résultats
- `PDO::FETCH_NUM` : retourne un tableau indexé par le numéro de la colonne comme elle est retourné dans votre jeu de résultat, commençant à 0
- `PDO::FETCH_OBJ` : retourne un objet anonyme avec les noms de propriétés qui correspondent aux noms des colonnes retournés dans le jeu de résultats
- ...



PHP Interroger une BD

Fetch style

- Exemple de parcours en utilisant des objets :

```
$games = $rep->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);
```

```
foreach($games as $game) :
```

```
    echo $game->nom." - ".$game->commentaires."<br>";
```

```
endforeach;
```

```
$rep->closeCursor();
```



PHP Interroger une BD

Requête paramétrable

- Afin de paramétrer une requête nous pouvons utiliser deux méthodes:
 - Paramétrage manuel en concaténons les paramètres dans la requête. **ENORME FAILLE DE SECURITE SQL INJECTION**
 - les requêtes préparées
- Deux types de requêtes préparées :
 - En utilisant les marqueurs « ? »
 - En utilisant les marqueurs nominatifs



PHP Accès à la BD

Requête préparée

- Pour simplifier les choses une requête préparée est une requête dont les paramètres sont insérés dans la fonction lors de l'exécution.
- Elle est effectuée en 2 étapes :
 - Préparer la requête à l'aide de la méthode `prepare`
 - Transmettre les paramètres dans un tableau et exécuter la requête préparée à l'aide de la méthode `execute`
 - Les paramètres sont indiqués dans `l'ordre d'apparition` dans la requête préparée
 - Le contenu des variables est automatiquement sécurisé pour prévenir les risques d'injection SQL.

Exemple :

```
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM personne WHERE nom = ? AND  
age <= ? ORDER BY cin');  
$req->execute(array($nom, $age));
```



PHP Accès à la BD

Requête préparée

- Pour simplifier les choses une requête préparée est une requête dont les paramètres sont insérés dans la fonction lors de l'exécution.
- Elle est effectuée en 2 étapes :
 - Préparer la requête à l'aide de la méthode `prepare`
 - Transmettre les paramètres dans un tableau et exécuter la requête préparée à l'aide de la méthode `execute`
 - Les paramètres sont indiqués dans `l'ordre d'apparition` dans la requête préparée
 - Le contenu des variables est automatiquement sécurisé pour prévenir les risques d'injection SQL.

Exemple :

```
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM personne WHERE nom = ? AND  
age <= ? ORDER BY cin');  
$nom=« test »;$age=« 10 »;  
$req->execute(array($nom, $age));
```




PHP Accès à la BD

Requête paramétrable

- Requête paramétrable avec des **marqueurs nominatifs**
- Afin de rendre la requête préparée plus lisible, on peut remplacer les ? Par des **marqueurs nommés**
- Un marqueur nommé est un **nom précédé par « : »**
- **Exemple :**

```
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM personne WHERE  
nom = :nom AND age <= :age ORDER BY cin');  
$req->execute(array('nom'=>$nom, age=>$age));
```

L'ordre des paramètres **n'a plus d'importance** vu que nous utilisons des **tableaux associatifs**.



PHP Accès à la BD

Requête paramétrable

- On peut aussi utiliser la méthode `bindValue` qui prend en paramètres :
 - 1 - rang de l'attribut si on n'utilise pas d'attribut nominatif sinon son nom
 - 2 - Le contenu
 - 3 - Le type (`PARAM_STR`, `PARAM_BOOL`, `PARAM_INT`)
- **`PDO::PARAM_BOOL`** Représente le type de données **booléen**.
- **`PDO::PARAM_NULL`** Représente le type de données **NULL SQL**.
- **`PDO::PARAM_INT`** Représente le type de données **INTEGER SQL**.
- **`PDO::PARAM_STR`** Représente les types de données **CHAR**, **VARCHAR** ou les autres types de données sous forme de chaîne de caractères SQL.
- Exemple :

```
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM personne WHERE nom = ? AND age <= ? ORDER BY cin');  
$req->bindValue(1,"Aymen",PDO::PARAM_STR);  
$req->bindValue(2,20,PDO::PARAM_INT);  
$req->execute();
```



PHP Accès à la BD

- Afin de récupérer le nombre d'enregistrement retourné par la requête on utilise la méthode `rowCount`.

Exemple :

```
$req="select * maTable";
```

```
$rep = $bdd->query($req);
```

```
echo "le nombre d'enregistrements est :".$rep->rowCount();
```

- Afin de récupérer l'id du dernier enregistrement, on utilise la méthode `lastInsertId`.

Remarque : Ca ne marche qu'après un INSERT.

Exemple :

```
echo "le dernier id est :".$bdd->lastInsertId()."<br>";
```

PHP Accès à la BD

- Afin d'ajouter, modifier et supprimer un enregistrement dans la Base de données PDO nous offre la méthode **exec**.
- Cette méthode prend en paramètre la requête à exécuter.
- On peut utiliser la méthode **prepare** afin de préparer la requête à exécuter.
 - `$req= $bdd->prepare(« La requête à préparer »)`
- Une fois la requête préparée, on utilise la méthode **execute** en lui passant un tableau associatif contenant la liste des paramètres.

```
$req= $bdd->prepare("insert into matable
(`champ1`, `champ2`, `champn`) VALUES
(:val1,:val2,:valn)");

$req->execute(array(
    'val1'=>'val1',
    'val2'=>'val2',
    'valn'=>5
));
```





PHP Accès à la BD

Modification d'enregistrement

- Même fonctionnement que l'ajout.
- Requête update.

```
$req= $bdd->prepare(« update matable set  
champ1=:val1, champ2= :val2, champ3=  
:champ3 where champ_condition= :cnd" );  
  
$req->execute( array(  
    'val1'=>'newval1',  
    'val2'=>'newval2',  
    'valn'=>7,  
    'cnd'=>'valCnd',  
) );
```



PHP Accès à la BD

Suppression d'enregistrement

- Même fonctionnement que la suppression
- Requête delete.

```
$req= $bdd->prepare (« delete from matable  
where champ_condition= :cnd" );  
  
$req->execute (array(  
    'cnd'=>'valCnd',  
));
```





PHP Accès à la BD

- Pour pouvoir envoyer des fichiers dans un formulaire il faut ajouter `enctype="multipart/form-data"` dans la balise form.
- Afin de récupérer les propriétés du fichier à uploader, on utilise la variable globale `$_FILES` au lieu de `$_POST` ou `$_GET`. Cette variable offre plusieurs informations sur le fichier dont l'information concernant son emplacement.
- Pour copier un fichier dans le serveur on utilise la fonction `copy` qui prend en paramètre le chemin source suivi de la destination.



Quelques nouveautés de PHP7

PHP7

- Le passage de PHP5 à PHP7 est plus concentré sur le noyau de PHP et ces performances.
- Une augmentation de performance est annoncé entre 20 et 70%



Quelques nouveautés de PHP7

Forçage du type des paramètres d'une fonction

- Dans PHP 5 on pouvait forcer le type uniquement pour les interfaces, classes et tableau.
- La nouvelle version de PHP généralise ça pour les types scalaires.

Exemple :

public function

getPersonnesParAge (Personne **\$p**, int **\$age**)



Quelques nouveautés de PHP7

Récupérer les paramètres d'une fonction

- Récupérer un tableau d'arguments avec une nouvelle méthode et en forçant le type avec la syntaxe suivante : `type ...$maVar`.
- Exemple

```
function prodOfInteger(int ...$ints)
{
    $prod=1;
    foreach ($ints as $integer){
        $prod*=$integer;
    }
    return $prod;
}
```

```
var_dump(prodOfInteger('a', '11', 1.35));
// Fatal error: Uncaught TypeError:
Argument 1 passed to
prodOfInteger() must be of the
type integer, string given
```

```
var_dump(prodOfInteger(2, '11', 1.35));
//int(22)
```



Quelques nouveautés de PHP7

Type de retour d'une fonction

- PHP 7 permet de préciser le type de retour d'une fonction

```
function prodOfInteger(int ...$ints):int
{
    $prod=1;
    foreach ($ints as $integer){
        $prod*=$integer;
    }
    return $prod;
}
```



Quelques nouveautés de PHP7

Nouvel opérateur pour la gestion avec isset

- PHP 7 a ajouté ?? Pour créer un raccourci à l'utilisation de l'opérateur ternaire combiné à isset.

Exemple

```
//Ancienne version  
$personne = isset($_POST['personne']) ? $_POST['personne'] : null;
```

```
//Nouvelle version  
$personne = $_POST['personne'] ?? null;
```

```
//Encore plus fort  
$personne = $_POST['personne'] ?? $_GET['personne'] ?? null;
```



Quelques nouveautés de PHP7

L'opérateur spaceship <=>

- PHP 7 a ajouté l'opérateur `<=>` afin de faciliter la comparaison entre deux expressions. Il retourne 0 en cas d'égalité -1 si le premier est inférieur et 1 sinon.

Exemple

```
$a = 5;  
$b = 7;  
  
echo $a<=>$b; // affichera -1
```



Quelques nouveautés de PHP7

- PHP 7 supporte aussi les classes anonymes avec la syntaxe **new class**. Ceci est utilisé pour ne pas créer des classes dont la fréquence d'utilisation est très faible.

```
<?php
interface Logger {
    public function log(string $msg);
}

class Application {
    private $logger;

    public function getLogger(): Logger {
        return $this->logger;
    }

    public function setLogger(Logger $logger) {
        $this->logger = $logger;
    }
}

$app = new Application;
$app->setLogger(new class implements Logger {
    public function log(string $msg) {
        echo $msg;
    }
});

var_dump($app->getLogger());
?>
```

<http://php.net/manual/fr/migration70.new-features.php>