Uživateľský manuál - Kalkulačka

Obsah

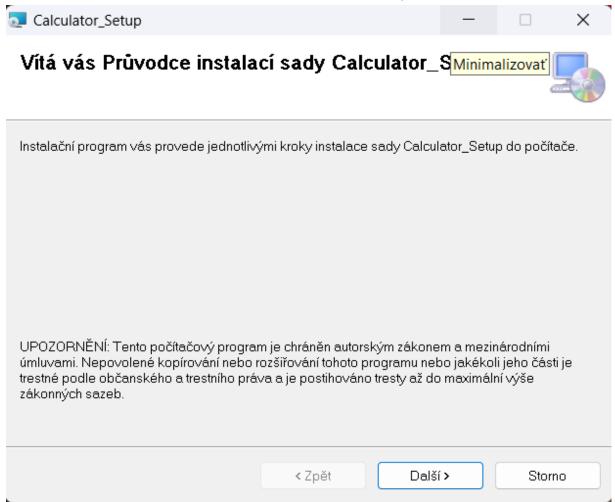
1 Určenie	. 1
2 Aktivácia programu	. 2
3 Vzhľad kalkulačky	. 5
3.1 Detailný popis kalkulačky	. 5
4 Odinštalovanie	. 7

1 Určenie

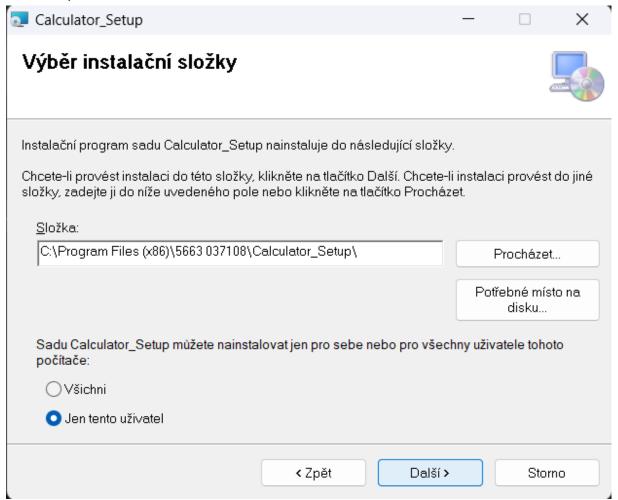
Program určený na vykonávanie jednoduchých matematických úloh a prevody jednotiek. Program dokáže riešiť sčítanie, odčítanie, násobenie, delenie, mocniny, odmocniny, faktoriály. Prevody jednotiek pre hmotnosť, stupne, dĺžku, teplotu a čas.

2 Aktivácia programu

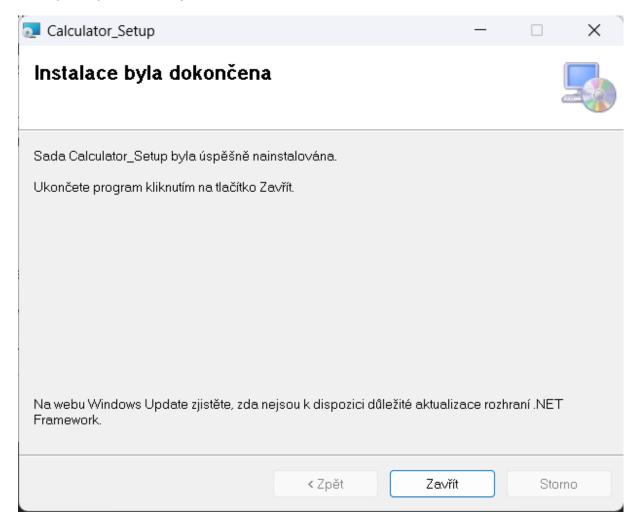
Po stiahnutí a uložení inštalátoru, otvorte Calculator_setup.



Pokračujte v inštalácií podľa inštalačného programu, uložte program na ľubovoľné miesto v počítači.

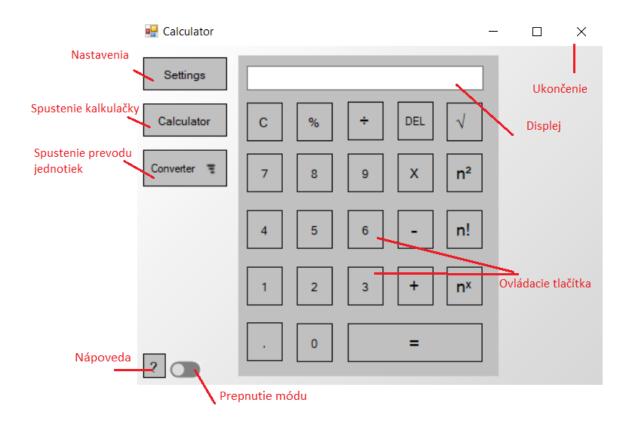


Po úspešnej inštalácií by ste mali uvidieť toto okno.



Ďalej kliknite na zavrieť a je to hotovo.

3 Vzhľad kalkulačky



Kalkulačka sa skladá z piatich celkov: Tlačidlá pre ukončenie, minimalizovanie aplikácie, tlačidlá pre prepnutie medzi kalkulačkou a prevodníkom, ovládacie tlačidlá, displej a tlačidlo pre prepnutie módu a nápovedy.

3.1 Detailný popis kalkulačky

Tlačidlá čísel (0-9): Po kliknutí na tlačidlo sa na displeji objaví očakávané číslo.

Tlačidlá so základnými aritmetickými operáciami (*, -, ÷, +) : Po ich zadaní sa na displeji objaví očakávaná operácia, nedá sa napísať 2 krát za sebou.

- "+" : operácia sčítania vo formáte **prvé_číslo + druhé_číslo**, ak jedno alebo obe čísla nenapíšete, budú sa rátať ako nula.
- "-": operácia odčítania vo formáte **prvé_číslo druhé_číslo**, ak jedno alebo obe čísla nenapíšete, budú sa rátať ako nula.
- "*" : operácia násobenia vo formáte **prvé_číslo * druhé_číslo**, ak jedno alebo obe čísla nenapíšete, budú sa rátať ako nula.
- "÷" : operácia násobenia vo formáte **prvé_číslo ÷ druhé_číslo**, ak jedno alebo obe čísla nenapíšete, budú sa rátať ako nula.

Tlačidlá s matematickými funkciami ($^{\wedge}$, $\sqrt{}$, x!):

"^": Reálne číslo, umocnené vo tvare x^y. Číslo musí byť kladné.

" $\sqrt{}$ ": Matematická funkcia odmocniny, číslo musí byť kladné.

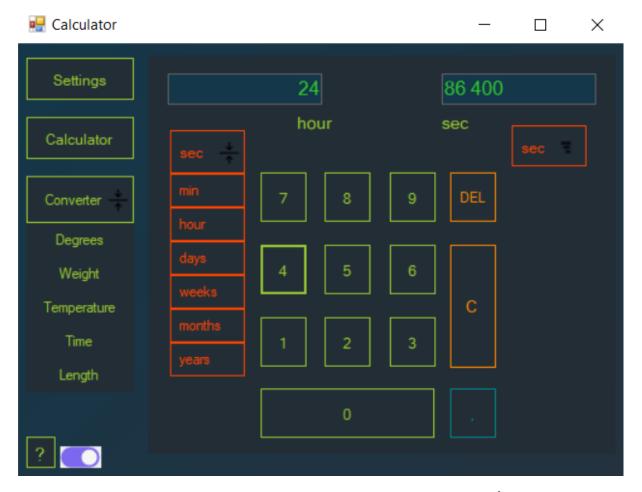
"x!": Matematická funkcia faktoriálu, číslo musí byť kladné.

Tlačidlá s podpornými znakmi (DEL, C, =):

"DEL": Vymaže posledný zadaný znak.

"C": Vymaže celé zadané číslo.

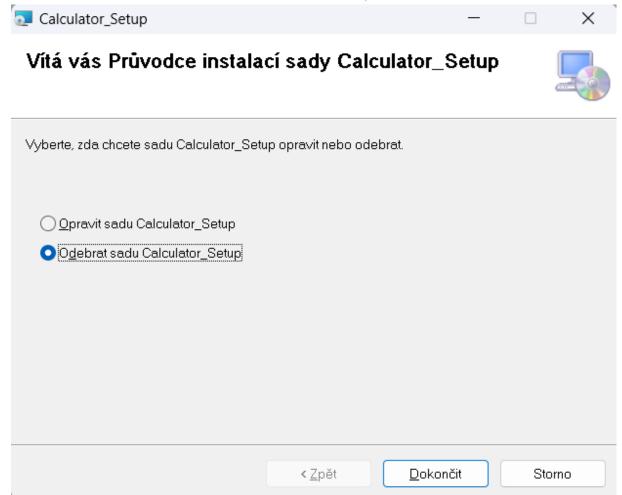
"=": Vráti na displej výsledok operácie.



Pri prevodníku jednotiek si najprv vyberieme typ prevodu (hmotnosť, dĺžka, teplota, stupne, čas) a potom z akej jednotky na akú. Po zadaní čísla sa automaticky prevedie na druhú zadanú jednotku.

4 Odinštalovanie

Pre odinštalovanie programu spustíte program calculator_setup ako pri inštalovaní a zaškrtnete možnosť odobrať sadu calculator_setup.



Keď bude úspešne odinštalovaná objaví sa text : Inštalácia bola úspešne odobraná.