**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Aplicatia este de tip desktop si informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Chelnerul poata plasa o comanda noua prin apasarea unui buton, selectand tipul de pizza din meniu si introducand cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de chelner si trasmisa maestrului pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand intreaga comanda poate fi servita prin apasarea unui buton.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata selectand obtiunea dorita cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier *text* urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-** O masa poate fi eliberata de client prin apasarea unui buton, doar dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar este deschisa doar intr-un anumit interval orar.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza *in consola* totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.

**F03.** Clientul poate vedea mesele disponibile, sa reserve o masa si sa aiba access la meniu. Maestrul pizzar gestioneaza bucataria iar chelnerul are access atat la zona de mese cat si la bucatarie.