Proiect agenda

Proiectaţi şi implementaţi o aplicaţie Java, de tip consola, pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenţia o arhitectură stratificată, dupa modelul domain, repository, service,ui. Informaţiile vor fi preluate din fişiere text. Fisierul "contacts.txt" va contine pe fiecare linie informatiile despre un contact delimitate prin #, fisierul "users.txt" va contine pe fiecare linie delaliile despre un user separate prin #, iar fisierul "activities.txt" va contine pe fiecare linie delaliile despre o activitate(pentru fiecare contact se va specifica numele) separate prin #.

Se cere dezvoltarea unei aplicatii care sa sprijine utilizatorii in organizarea eficienta a timpului si a relatiilor sociale. Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

F01. adaugarea de contacte (nume, adresa, numar de telefon, adresa email).Informatiile despre contact se vor citi de la tastatura si vor fi salvate in fisierul "contacts.txt".Numele si nr de telefon sunt de tip string, numele avand mai mult de 2 caractere, iar numarul incepe cu 0.Daca datele citite sunt incorecte, se va arunca exceptie.

F02. programarea unor activitati (denumire, descriere, data, locul, ora inceput, durata, contacte);Informatiile despre activitate se vor citi de la tastatura si vor fi salvate in fisierul "activities.txt".O activitate va avea un username, startDate, duration, contacte si description. Denumirea, descriere sunt de tip string, data de tip Date(format: mm/dd/yyyy), durata de tip Time(hh:mm).

F03. generarea unui raport cu activitatile pe care le are utilizatorul (nume, user, parola) la o anumita data, ordonate dupa ora de inceput, crescator. Raportul va afisa detaliile despre fiecare activitate, iar pentru contactele unei activitatiti se vor afisa numele acestora.

Userul se va loga la intrarea in aplicatie, credentialele fiind citite de la tastatura si validate pe baza fisierului “users.txt”.