Proiectaţi şi implementaţi o aplicaţie Java de tip consola pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenţia o arhitectură stratificată. Informaţiile vor fi preluate din fişiere text.

## 4. Note elevi

Se doreste dezvoltarea unui program pentru gestiunea notelor obtinute de elevii unei clase de liceu. Programul va avea urmatoarele functionalitati:

**F01.** adaugarea unei note la o anumita materie (nr. matricol, materie, nota acordata). Daca numarul matricol este <1 sau >1000, nota acordata este <1 sau >10 sau numele elevului are mai mult de 20 de caractere sau mai putin de 5 caractere, se va afisa un mesaj corespunzator prin intermediul clasei ClasaException.

**F02.** calcularea mediilor semestriale pentru fiecare elev (nume, nr. matricol). Media semestriala va fi calculata in felul urmator: media tuturor mediilor de la fiecare materie in parte. Daca un elev nu are note la o anumita materie, acesta va avea media 0.

**F03.** afisarea elevilor corigenti, ordonati descrescator dupa numarul de materii la care nu au promovat şi alfabetic dupa nume.

**F04.** adaugarea unui elev (nr. matricol, nume). Numarul matricol nu poate fi <1 sau >1000, iar numele elevului nu poate sa fie vid. In caz contrar, se va arunca exceptia ClasaException.

F05. afisarea clasei de elevi. Se va afisa fiecar elev al clasei impreuna cu notele aferente fiecarei materii.