

Portal DevMasters

Instrukcja obsługi

Krystian Zając

Spis treści

1	Wstęp	2
2	Wymagania systemowe	2
2.1	Wymagania sprzętowe	2
2.2	Wymagania programowe i użytkownika końcowego	2
3	Instalacja	2
4	Struktura katalogów i plików	3
5	Opis działania	4
5.1	Układ strony	4
5.2	Zakładka Home	5
5.3	Zakładka Prośby	6
5.3.1	Tworzenie prośby	7
5.3.2	Edycja prośby	8
5.4	Ekran logowania/rejestracji	9
5.4.1	Rangi	10
5.4.2	Konta testowe	10
5.5	Zakładka Zlecenia	11
5.6	Zakładka Zgłoszenia	11
5.7	Zakładka Użytkownicy	12
6	Diagram bazy danych	13
7	Podsumowanie	13

1 Wstęp

Niniejsza dokumentacja opisuje funkcjonowanie projektu **DevMasters** — portalu społecznościowego dedykowanego programistom i entuzjastom tworzenia oprogramowania. Głównym celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej zintegrowanej z relacyjną bazą danych, umożliwiającej interakcję użytkowników, publikację próśb o pomoc programistyczną oraz zarządzanie zgłoszeniami i kontami.

2 Wymagania systemowe

2.1 Wymagania sprzętowe

Aplikacja może zostać uruchomiona lokalnie przy użyciu pakietu **XAMPP**. Minimalna konfiguracja sprzętowa:

- Procesor: minimum 2-rdzeniowy 2.0 GHz
- Pamięć RAM: co najmniej 4 GB
- Dysk twardy: minimum 500 MB wolnego miejsca

2.2 Wymagania programowe i użytkownika końcowego

- System operacyjny: Windows, Linux lub macOS
- Zainstalowany XAMPP (z Apache, PHP, MySQL)
- Przeglądarka internetowa wspierająca JavaScript (Google Chrome, Firefox, Edge)
- Włączona obsługa JavaScript w przeglądarce

3 Instalacja

Aby zainstalować i uruchomić projekt lokalnie:

1. Zainstaluj i uruchom środowisko **XAMPP**.
2. Włącz serwery **Apache** i **MySQL** z panelu XAMPP.
3. Otwórz **phpMyAdmin** i zaimportuj plik `DevM.sql`.
4. Skopiuj folder **DevMasters** do katalogu `htdocs`.
5. W przeglądarce przejdź do adresu: `http://localhost/devmasters/`

4 Struktura katalogów i plików

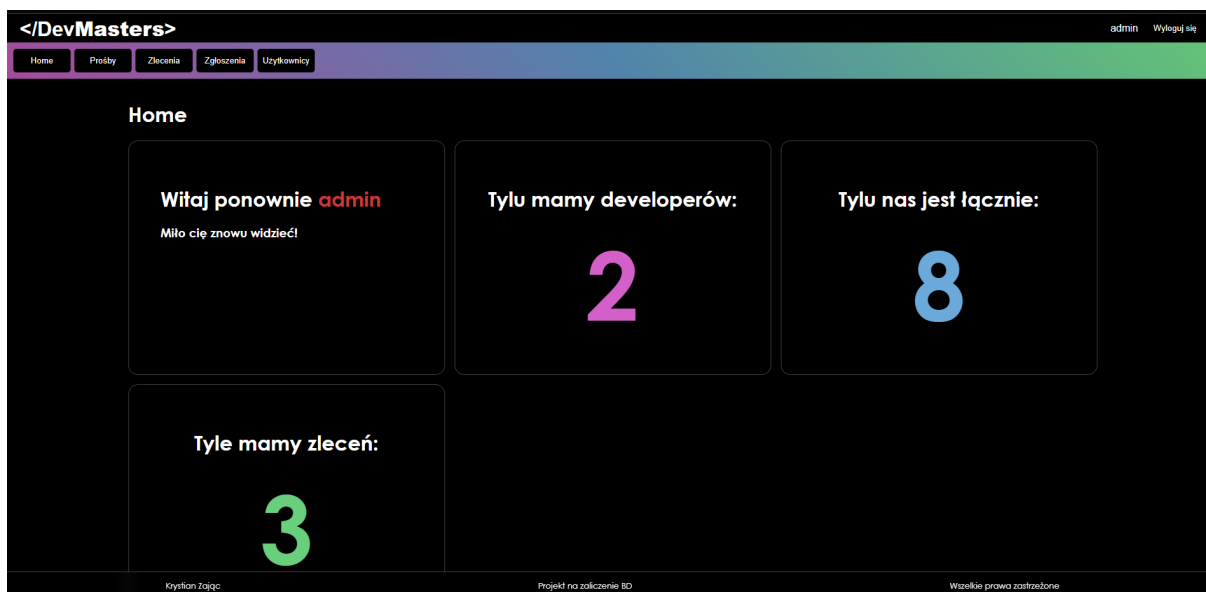
- DevMasters/
 - css/
 - * login.css
 - * style.css
 - images/
 - * icon.png
 - js/
 - * app.js
 - * jquery.js
 - * jquery.min.js
 - * jquery.slim.min.js
 - * popper.min.js
 - ap_accept.php
 - ap_del.php
 - aplikacje.php
 - aplikuj.php
 - dbconfig.php
 - home.php
 - index.php
 - login.html
 - login.php
 - logout.php
 - prosba.html
 - prosba_del.php
 - prosba_dodaj.php
 - prosba_edit.php
 - prosba_edit_zapisz.php
 - prosby.php
 - register.html
 - register.php
 - user_del.php
 - users.php
 - zlecenia.php
- DevM.sql
- karta-projektu.pdf
- instrukcja.pdf

5 Opis działania

5.1 Układ strony

Strona składa się z trzech głównych komponentów:

- Pasek tytułowy z logo, przyciskiem logowania i nazwą użytkownika
- Pasek nawigacyjny z zakładkami
- Główna sekcja zawartości — dynamicznie zmieniana



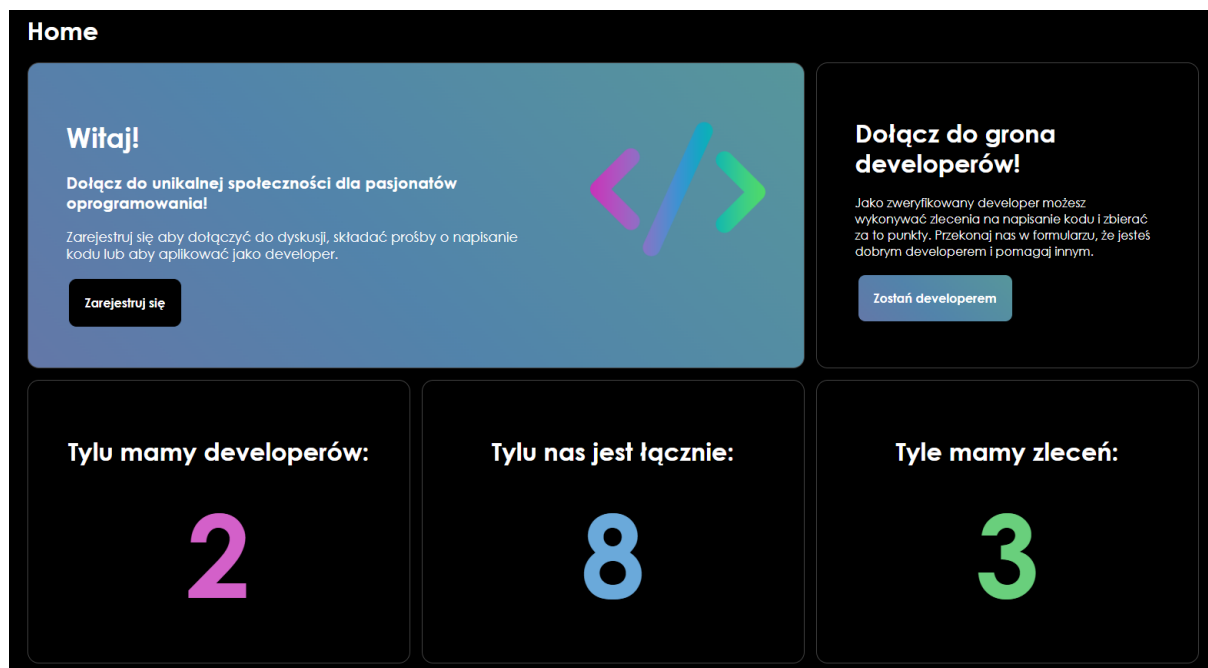
Rysunek 1: Interfejs główny portalu

5.2 Zakładka Home

W zakładce home wyświetlane są informacje dostosowane do aktualnie zalogowanego użytkownika oraz proste statystyki pobierane z bazy danych.

Jeśli użytkownik nie jest zalogowany wyświetlany jest kafelek powitalny z zachętą do założenia konta.

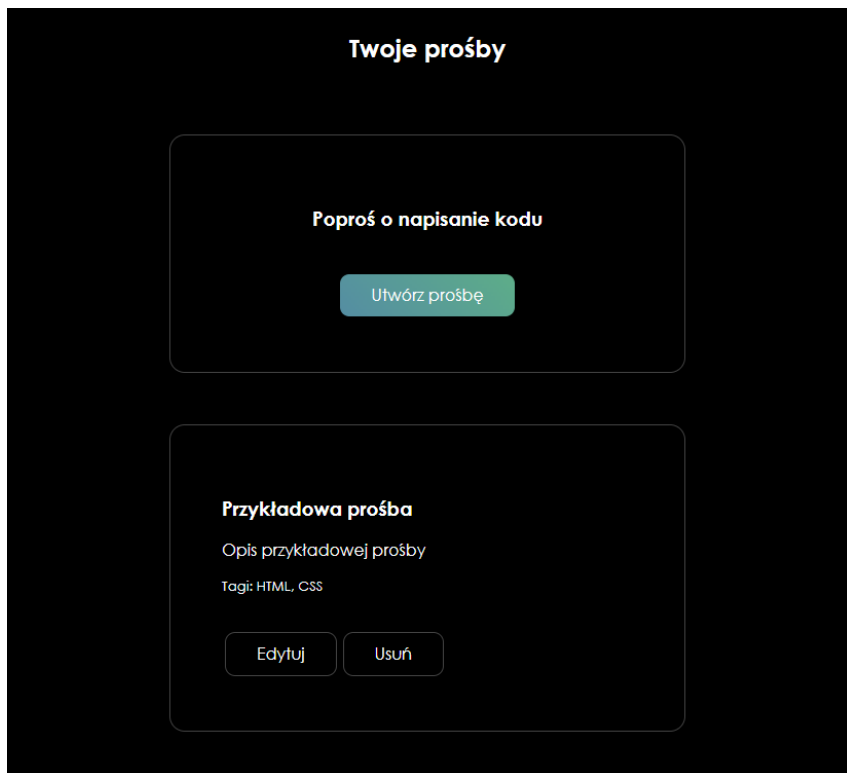
Jeśli użytkownik nie posiada rangi developer, wyświetlany jest też kafelek z zachętą do wypełnienia formularza zgłoszeniowego.



Rysunek 2: Home

5.3 Zakładka Prośby

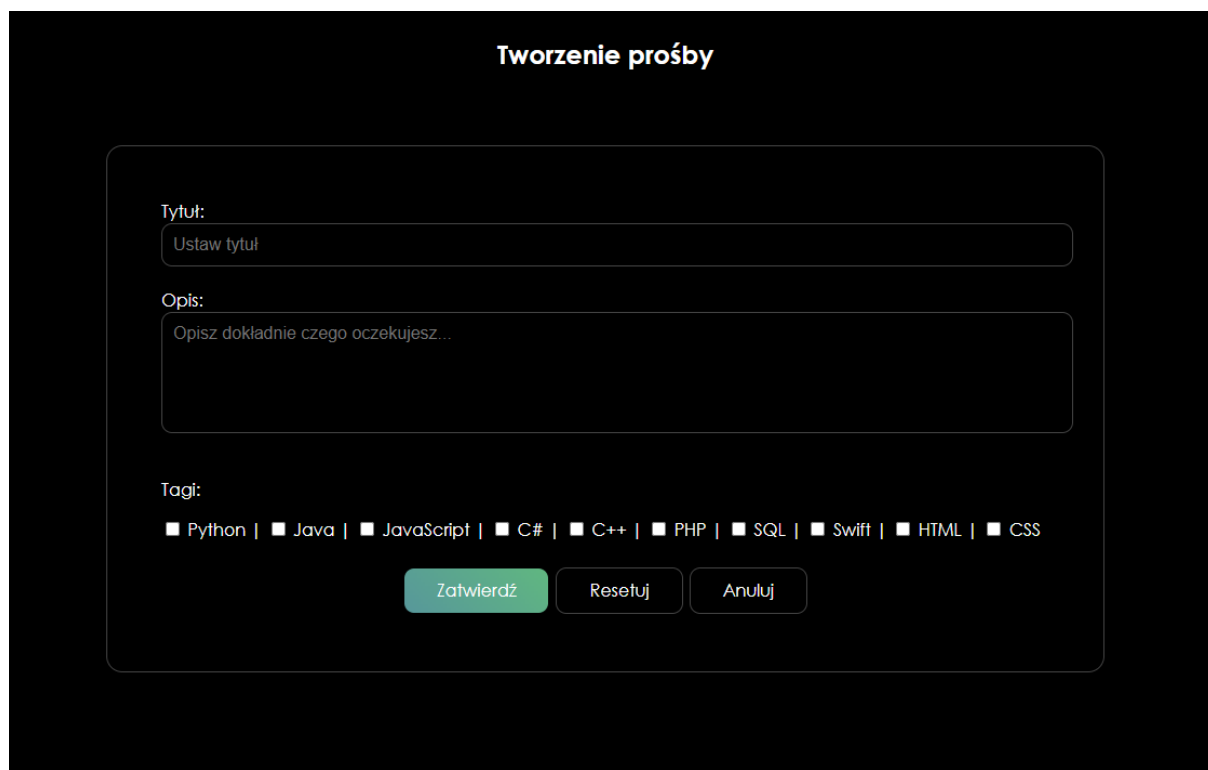
Zakładka prośby służy do składania próśb do developerów o napisanie lub poprawienie kodu. Aby złożyć taką prośbę jedynym wymaganiem jest aby użytkownik był zalogowany. Wyświetlają się tu również aktywne prośby użytkownika.



Rysunek 3: Prośby

5.3.1 Tworzenie prośby

Po kliknięciu przycisku utwórz prośbę, użytkownik zostaje przekierowany do kreatora próśb. Prośba składa się z tytułu, opisu oraz tagów.



Tworzenie prośby

Tytuł:
Ustaw tytuł

Opis:
Opisz dokładnie czego oczekujesz...

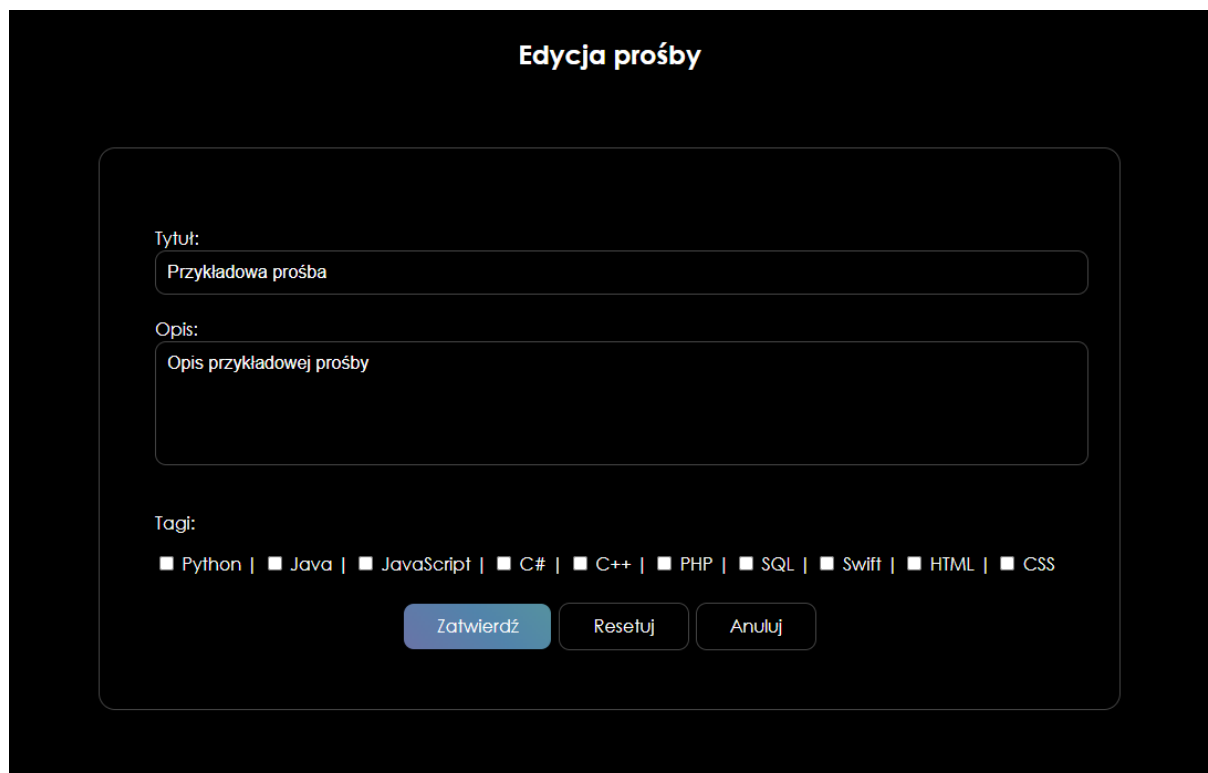
Tagi:
☐ Python | ☐ Java | ☐ JavaScript | ☐ C# | ☐ C++ | ☐ PHP | ☐ SQL | ☐ Swift | ☐ HTML | ☐ CSS

Zatwierdź Resetuj Anuluj

Rysunek 4: Kreator próśb

5.3.2 Edycja prośby

Po kliknięciu przycisku edytuj, użytkownik zostaje przekierowany do edytora próśb. Formularz powinien być uzupełniony od treści z oryginalnej prośby, które może edytować. Przy edycji należy na nowo wybrać tagi.



Edycja prośby

Tytuł:
Przykładowa prośba

Opis:
Opis przykładowej prośby

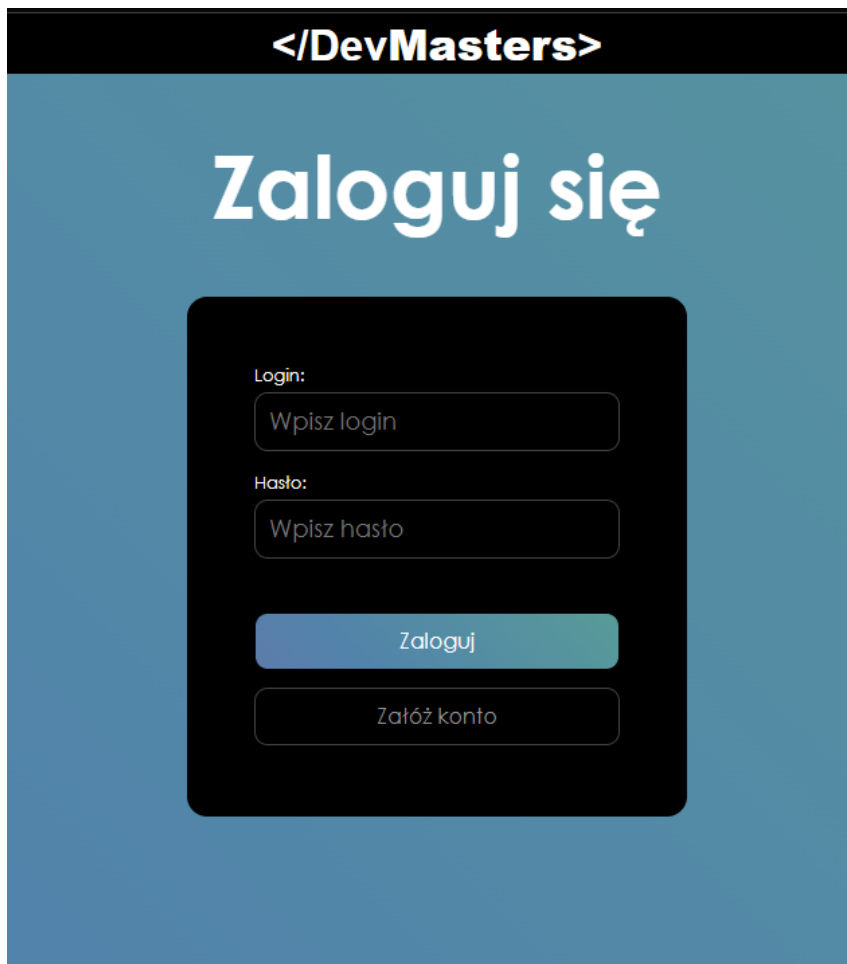
Tagi:
☐ Python | ☐ Java | ☐ JavaScript | ☐ C# | ☐ C++ | ☐ PHP | ☐ SQL | ☐ Swift | ☐ HTML | ☐ CSS

Zatwierdź Resetuj Anuluj

Rysunek 5: Edytor próśb

5.4 Ekran logowania/rejestracji

Aby się zalogować użytkownik musi pdać login i hasło do istniejącego konta. Jest też opcja założenia nowego konta. Wymagane jest wtedy podanie adresu e-mail, a następnie ustalenie loginu oraz hasła.



The image shows a web interface for a login and registration system. At the top, there is a black header bar with the text **</DevMasters>** in white. Below the header, the background is a solid blue color. In the center, there is a large white text **Zaloguj się**. Below this, there is a black rounded rectangle containing the login and registration forms. The forms are as follows:

- Login:** A label followed by a text input field with the placeholder text "Wpisz login".
- Hasło:** A label followed by a text input field with the placeholder text "Wpisz hasło".
- Zaloguj:** A blue button with the text "Zaloguj".
- Założ konto:** A black button with the text "Założ konto".

Rysunek 6: Ekran logowania

5.4.1 Rangi

Na portalu dostępne są następujące rangi użytkownika:

- użytkownik - podstawowa ranga z dostępem do tworzenia próśb
- developer - może reagować na zlecenia (prośby)
- moderator - może zarządzać kontami użytkowników
- administrator - ma pełne uprawnienia do wszystkiego, w tym do zarządzania kontami moderatorów

5.4.2 Konta testowe

W celu swobodnego testowania projektu, utworzone zostały testowe konta z różnymi poziomami dostępu.

Konto użytkownika

Login: user

Hasło: user

Konto developera

Login: dev

Hasło: dev

Konto moderatora

Login: mod

Hasło: mod

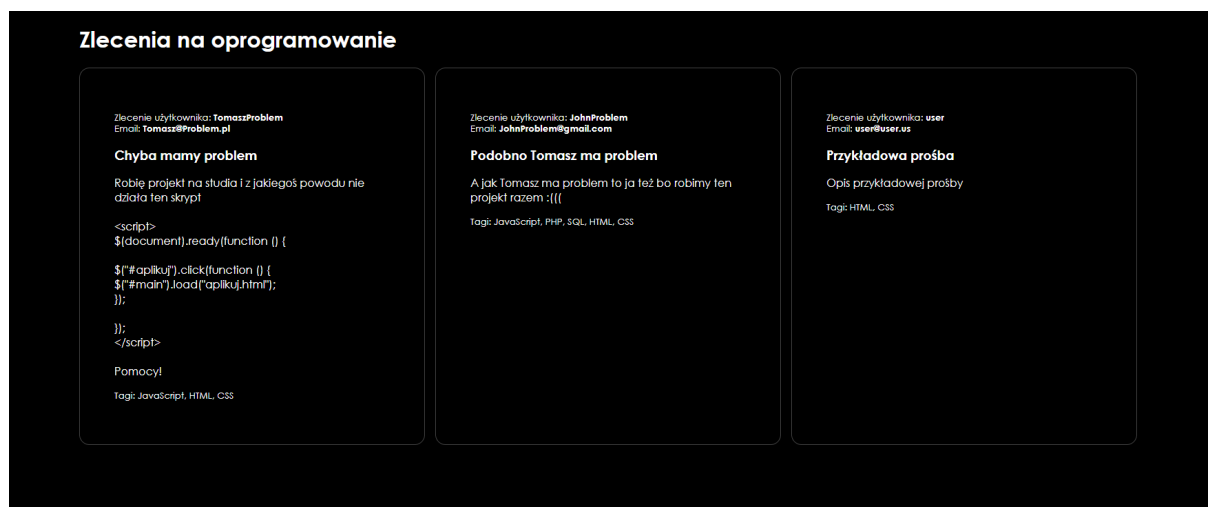
Konto administratora

Login: admin

Hasło: admin

5.5 Zakładka Zlecenia

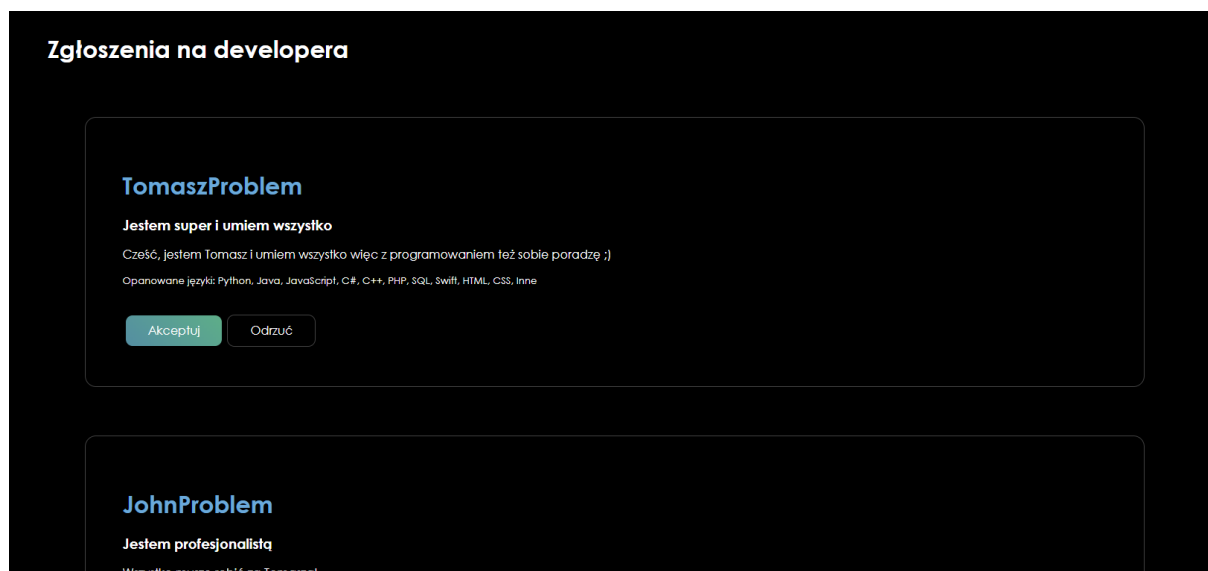
Tutaj można przeglądać prośby złożone przez innych użytkowników. Prośby zalogowanego użytkownika są odfiltrowane i wyświetlają się tylko w zakładce Prośby.



Rysunek 7: Zlecenia

5.6 Zakładka Zgłoszenia

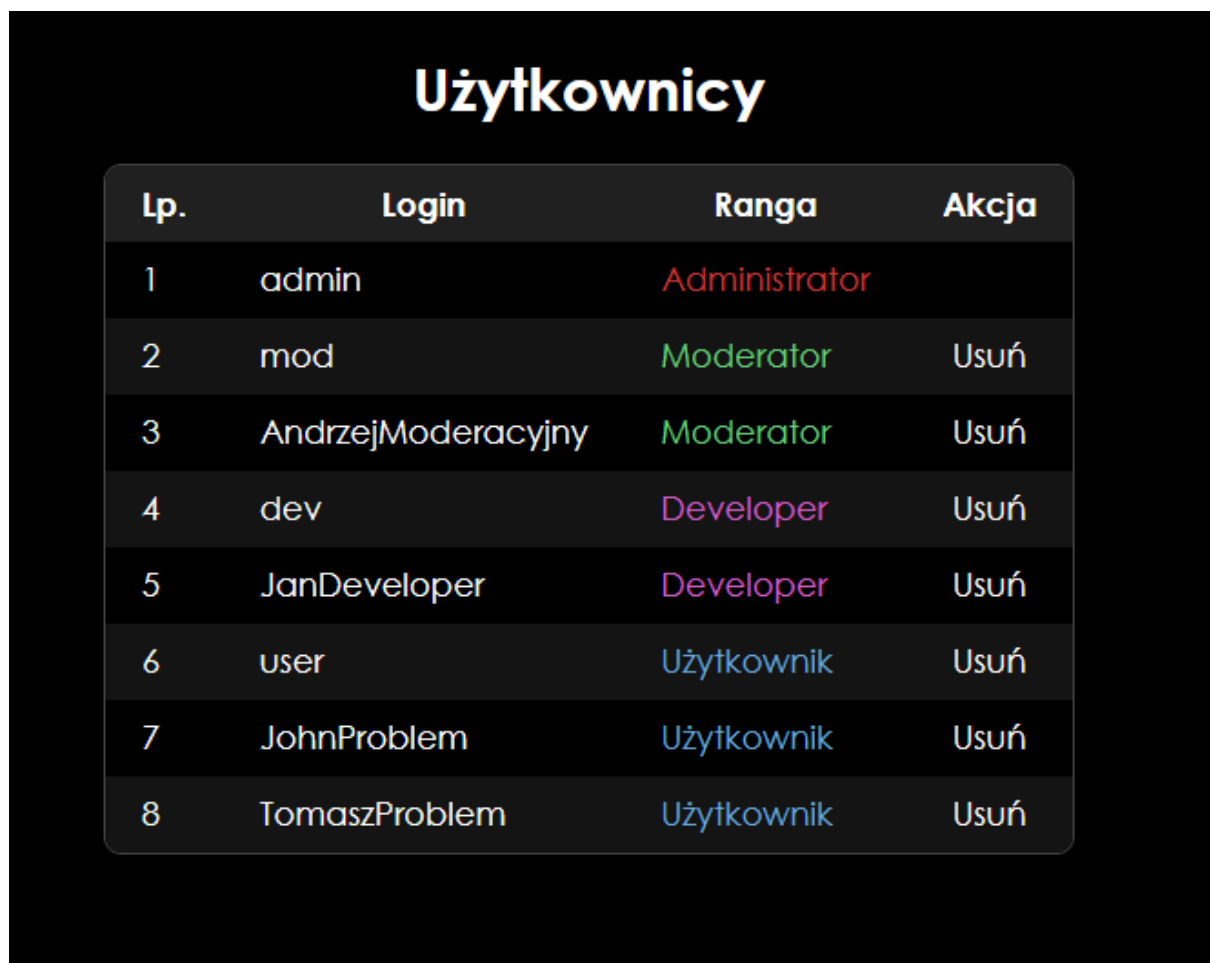
Tutaj moderatorzy i administratorzy mogą przeglądać, akceptować i odrzucać zgłoszenia na zostanie developerem.



Rysunek 8: Zgłoszenia

5.7 Zakładka Użytkownicy

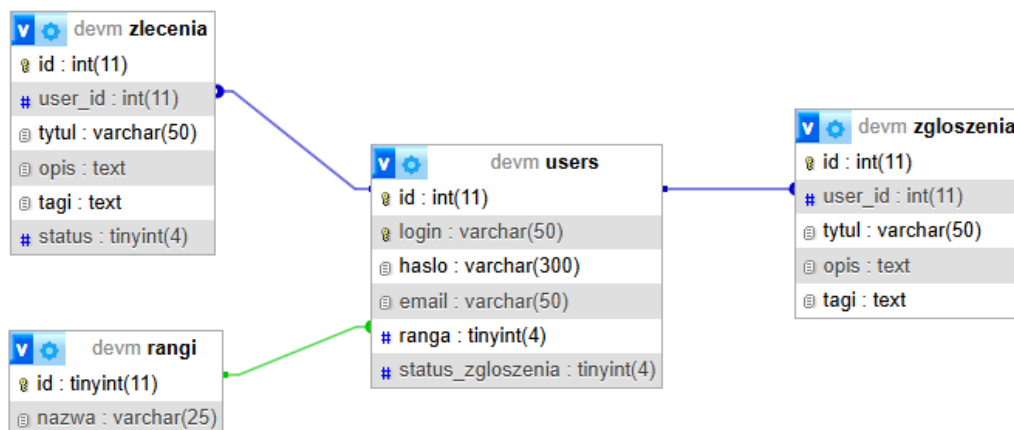
Tutaj moderatorzy i administratorzy mogą zarządzać kontami innych użytkowników.



Lp.	Login	Ranga	Akcja
1	admin	Administrator	
2	mod	Moderator	Usuń
3	AndrzejModeracyjny	Moderator	Usuń
4	dev	Developer	Usuń
5	JanDeveloper	Developer	Usuń
6	user	Użytkownik	Usuń
7	JohnProblem	Użytkownik	Usuń
8	TomaszProblem	Użytkownik	Usuń

Rysunek 9: Lista użytkowników

6 Diagram bazy danych



Rysunek 10: Diagram BD

7 Podsumowanie

Portal **DevMasters** realizuje założoną funkcjonalność — umożliwia interakcję między użytkownikami w kontekście pomocy programistycznej, zarządzanie kontami oraz publikację i realizację próśb. Dzięki zastosowaniu PHP, MySQL i technologii front-endowych (HTML, CSS, JS), projekt może być uruchamiany lokalnie za pomocą XAMPP i z łatwością rozwijany.

Spis rysunków

1	Interfejs główny portalu	4
2	Home	5
3	Prośby	6
4	Kreator próśb	7
5	Edytor próśb	8
6	Ekran logowania	9
7	Zlecenia	11
8	Zgłoszenia	11
9	Lista użytkowników	12
10	Diagram BD	13