

Liste d'exercices 1 : initiation à Visual Studio et introduction aux nombres entiers signés

Structure d'un programme avec de l'assembleur:

```
int i = 110;

int main(void)
{
    _asm
    {
        // instructions en assembleur
    }

    return 0;
}
```

Exercice 1: initiation à Visual Studio et à son débogueur:

- Créez un nouveau projet dans Visual Studio comme c'est décrit dans les pages 21 à 23 dans les notes de cours.
- Testez les 2 exemples d'usage du débogueur figurant dans les pages 23 à 27 dans les notes de cours.

Exercice 2: écrivez la séquence d'instructions en assembleur qui correspond à chaque instruction d'affectation en langage C suivante (en commentaire en vert figure la valeur à obtenir au final) :

```
int i = -36;
int j = 25;
```

- `i = 143;` `// i = 143`
- `i = j;` `// i = 25`
- `i = i + j;` `// i = -11`
- `i = i + j - 8;` `// i = -19`
- `i = i - j + 8;` `// i = -53`
- `i = i + j * 8;` `// i = 164`
- `i = i * j + 8;` `// i = -892`

Remarques:

- Les instructions en assembleur à utiliser sont: mov, add, sub ou imul. Les registres du processeur à utiliser sont: eax, ebx, ecx ou edx.
- Les exercices sont à tester dans le débogueur de Visual Studio.
- Le tableau montrant la classe de priorité à laquelle appartient chaque opérateur du langage C se trouve dans la page 38 des notes de cours.