

Inhalt der Checkliste

Inhalt der Checkliste	,
Projektabgabe Minecraft-Server	
2. Dokumentation	
3. Hinweise	



Projektabgabe - Eigener Minecraft-Server

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

1. Repository

Vorhandene Dateien

	Es wurde eine gitignore Datei angelegt, die alle irrelevanten Inhalte aus dem gi	i÷
ت	L3 Warde eine gitighore Dater angelegt, die alle irrelevanter innaite aus dem gi	ΤC
	repository ignoriert	
	1,1111111111111111111111111111111111111	
	Es gibt eine decker compose vaml die den Anforderungen des nächsten Dunk	+.

- Es gibt eine docker-compose.yaml, die den Anforderungen des nächsten Punkts genügt
- ☑ Eine Datei namens README.md ist vorhanden und entsprechend der Kriterien unten erstellt worden
- Es befinden sich keine weiteren Dateien im Repository, ohne dass diese explizit in der README.md benannt und beschrieben werden.

docker-compose.yaml

	Es aibt einen	Sarvica d	or dofiniart	und konfigu	riart wird.	mc-corvor
12					TICLE VVIII CA	11 IV 4 - 2V 41 V V 41

- Es gibt eine Env Konfiguration für den Minecraft-Server Service bei der alle unkritischen Variablen konfiguriert werden (keine Auth!)
- Es gibt notwendige Port-Freigaben, sodass der Container aus dem Internet erreichbar ist
- Es gibt Volumes Konfigurationen für die Container Daten, sodass die Inhalte auf einem Dateisystem persistiert werden und der Spielstand nicht verloren geht

README.md

- Die README sollte ein Inhaltsverzeichnis a.k.a. eine Table-of-Contents (ToC) enthalten
- Eine Sektion mit einer Beschreibung des Repositories muss vorhanden sein. In dieser Beschreibung sollte genannt werden was die wesentlichen Inhalte sind, was der Zweck des Repositories ist
- Eine Sektion "Quickstart" sollte als Teil der README enthalten sein. Hier sollten kurz Voraussetzungen genannt und eine Schnellstart-Anleitung beschrieben sein.
- Es ausführliche Variante der vorgenannten Sektion so als "Usage" enthalten sein.

 Hier soll genauer auf die Konfiguration und Konfigurierbarkeit eingegangen werden,

Checkliste - Minecraft 2024



d.h. es soll auch erklärt werden wie relevante Passagen modifiziert werden können, um andere Resultate zu erzielen.

2. Dokumentation

Die Dokumentation des Codes, sowie des Projektes soll im Repository in Form einer README Datei stattfinden.

Die Dokumentationssprache für alle Projekte (und zugehörige Unterlagen) ist englisch.

3. Hinweise

Du kannst dir eine Minecraft-Server Binary direkt auf der Minecraft Seite herunterladen unter:

- https://www.minecraft.net/de-de/download

Sicherheitshinweise

- ☑ Speichere keine SSH Keys im Workspace deines Git Repositories
- Speichere keine Passwörter, Tokens, oder Benutzernamen in deinem Code. Verwende hierfür stattdessen Environment-Variablen
- Speichere keine IP-Adressen, oder sonstigen sensiblen Informationen in einem Cit Repository

Code-Konventionen

- Für build-args, environment Variablen und Shell-Variablen gilt folgende Namenskonvention: UPPER_CASE_WITH_UNDERSCORE
- Bei einer Referenz auf eine Variable sollte immer die {}-Notation verwendet werden um Fehler in der Interpretation zu vermeiden: \${SOME_VAR_VALUE}, statt: \$\$SOME_VAR_VALUE
- Es sollten für build-args, oder Environment Variablen "Default"-Werte konfiguriert werden, allerdings nur dann wenn dies Sinn ergibt.
- Kritische Konfiguration wie Tokens, Passwörter oder ähnliches sollte nicht im Code-Repository gespeichert sein, sondern bspw. durch die Verwendung eines .env-files in einen Container hineingegeben werden

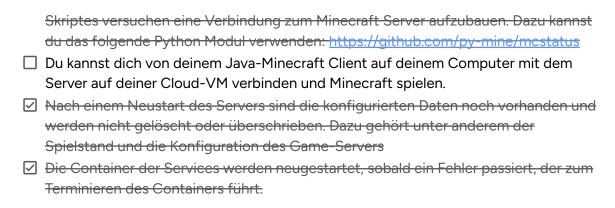
Testing

Bevor du dein Projekt einreichst, solltest du die folgenden Dinge sichergestellt und getestet haben:

- Der Minecraft-Server ist erreichbar unter der IP-Adresse deiner Cloud-VM auf Port
- Für das Testen hast du grundsätzlich zwei Wege: das Spiel starten und versuchen dich auf deinen Server zu verbinden (siehe nächster Punkt), oder mittels eines

Checkliste - Minecraft 2024





Checkliste - Minecraft 2024