#### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

#### ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Кафедра «Програмна інженерія»

#### **3BIT**

до практичного заняття №2 з дисципліни «Аналіз та рефакторинг коду»

На тему: «Методи рефакторингу коду программного забезпечення»

Виконав: Прийняв:

ст. гр. ПЗПІ-22-4 ст. викладач кафедри ПІ

Попов Богдан Сергійович Сокорчук Ігор Петрович

#### 1 META

Навчитися ідентифікувати проблеми в коді та використовувати відповідні методи рефакторингу для покращення його якості.

#### 2 ЗАВДАННЯ

Студент повинен обрати три методи рефакторингу коду із книги Мартіна Фаулера «Refactoring. Improving the Design of Existing Code». Навести приклади свого особистого коду (з курсових, лабораторних або інших проєктів), який потребує покращення, та продемонструвати застосування обраних методів.

#### 3 ХІД РОБОТИ

Вся робота була виконана та показана на слайдах презентації. Вона містить всі обрані методи, приклади рефакторингу коду та висновки, які наведені у Додатку А.

#### **ВИСНОВКИ**

Ми вивчили основи рефакторингу коду та його значення для покращення якості програмного забезпечення. Після застосування кожного методу ми побачили значне покращення структури та читабельності коду. Ці зміни також зробили код легшим для підтримки та розширення.

Посилання на відео презентацію -

Посилання на GitHub репозиторій

# Методи рефакторингу коду програмного забезпечення

Рефакторинг — це процес перетворення внутрішньої структури програмного забезпечення без зміни зовнішньої поведінки. Метою рефакторингу є покращення якості коду, зростання його читабельності, гнучкості та продуктивності.

Головний принцип рефакторингу — залишити зовнішню поведінку програми (функціональність) незмінною, зосередившись на внутрішній структурі.

Підготував ст. гр. ПЗПІ-22-4

Попов Богдан Сергійович

# Заміна вкладених умовних операторів на захисні умовні блоки

#### Вкладені умовні оператори

Вкладені умовні оператори ускладнюють читання та розуміння коду. Їхнє читання може бути стомлюючим, а внесення змін - ризикованим.

#### Код до рефакторингу

```
function calculateDiscount(user) {
   if (user) {
      if (user.isPremium) {
        if (user.purchaseAmount > 1000) {
            return user.purchaseAmount * 0.2;
        }
    }
   }
   return 0;
}
```

#### Захисні умовні блоки

Захисні умовні блоки дозволяють вийти з функції, якщо умова не виконується, зробивши код простішим та легшим для розуміння.

#### Код після рефакторингу

```
function calculateDiscount(user) {
   if (!user) return 0;
   if (!user.isPremium) return 0;
   if (user.purchaseAmount <= 1000) return 0;
   return user.purchaseAmount * 0.2;
}</pre>
```

# Інкапсуляція колекції

#### Відкрита колекція

Відкрита колекція може бути модифікована будь-якою частиною коду, що може призвести до непередбачуваних побічних ефектів.

#### Код до рефакторингу

```
class Classroom {
    constructor() {
        this.students = [];
    }
}

const classroom = new Classroom();
classroom.students.push("John");
classroom.students.push("Jane");
```

#### Інкапсуляція

Інкапсуляція колекції приховує її внутрішню реалізацію, захищаючи її від змін та забезпечуючи централізований доступ до даних.

#### Код після рефакторингу

```
class Classroom {
    constructor() {
        this._students = [];
    }

    addStudent(student) {
        this._students.push(student);
    }

    getStudents() {
        return [...this._students];
    }
}

const classroom = new Classroom();
classroom.addStudent("John");
classroom.addStudent("Jane");
```

# Заміна умовної логіки поліморфізмом

#### Умовна логіка

Умовна логіка робить код громіздким та складним для підтримки. Додавання нових типів може вимагати модифікації умовних операторів.

#### Код до рефакторингу

```
function getShippingCost(order) {
    switch (order.type) {
        case "standard":
            return 5;
        case "express":
            return 10;
        case "overnight":
            return 20;
        default:
            throw new Error("Unknown order type");
     }
}
```

#### Поліморфізм

Поліморфізм дозволяє використовувати різні типи об'єктів з одним і тим же інтерфейсом, що робить код більш гнучким та масштабованим.

#### Код після рефакторингу

```
class Order {
    getShippingCost() {
        throw new Error("Must be implemented in subclass");
    }
}

class StandardOrder extends Order {
    getShippingCost() {
        return 5;
    }
}

class ExpressOrder extends Order {
    getShippingCost() {
        return 10;
    }
}

class OvernightOrder extends Order {
    getShippingCost() {
        return 20;
    }
}

const order = new ExpressOrder();
console.log(order.getShippingCost()); // 10
```

efefore

Afte

```
Neskler. line:
Rectter (natinef fackller regcerrite):
Recter: Szail nostablte: (satures);
Store secall factible vataible tregert);
Certer Tils (rcollarme(tories: variable inslegiand))
Intoration: Asegstle):
Conter seall britle detatle isthile variable).
Formulasstall mtoal homontile: variable watsect):
Committee Committee (vall agtands: fasiatties).
Fatalble presablte:
Porteryric: lagline deccelable (saltugiat);
```

#### eforee

# Покращення читабельності та підтримки коду

1 Зменшення складності

> Рефакторинг спрощує код, роблячи його легшим для розуміння та модифікації.

2 Зменшення кількості помилок

Простий код зменшує ймовірність помилок та полегшує їх виправлення.

3 Зменшення технічного боргу

Рефакторинг коду покращує його якість, знижуючи технічний борг, накопичений з часом.

# Підвищення гнучкості та масштабованості додатку

Зменшення залежностей

2 Поліпшення повторного використання коду

Збільшення гнучкості та масштабованості

3

## Переваги рефакторингу коду

1

#### Зменшення часу розробки

Рефакторинг робить код легшим для модифікації, скорочуючи час розробки та впровадження нових функцій.

2

## Зменшення вартості розробки

Простий код легше підтримувати та вносити зміни, що зменшує загальну вартість розробки.

3

#### Зменшення ризику помилок

Простий код зменшує ймовірність помилок, покращуючи стабільність і надійність програми.





# Підсумки та ключові висновки

Рефакторинг— це важливий процес, який покращує якість коду та підвищує гнучкість та масштабованість програмного забезпечення. Він дає змогу створити більш надійний, підтримуваний та зрозумілий код, що веде до зменшення ризиків та скорочення часу розробки.

## Список використаних джерел

- Фаулер Мартін. «Refactoring: Improving the Design of Existing Code»
- Фаулер Мартін. «Refactoring: Improving the Design of Existing Code» (2-е видання)
- Мартін Роберт. «Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship»
- Хант Ендрю та Томас Девід. «The Pragmatic Programmer»