

# **Лабораторная работа № 6**

# **Составление отчета об ошибках в программе "Сапер"**

**Проект:** FTI.Saper

**Документ:** FTI.Saper.Requirements

## Содержание

---

1. Введение.....	4
1.1 Назначение.....	4
1.2 Описание.....	4
2. Найденные ошибки .....	4

## **1. Введение**

---

### **1.1 Назначение**

Введите для чего предназначен данный документ

### **1.2 Описание**

Введите краткое описание того, что содержит документ

## **2. Найденные ошибки**

---

<b>Bug id#</b>	1
<b>Title:</b>	Отображение лишнего не функционального столбика на игровом поле
<b>Severity:</b>	Minor
<b>Description:</b> при выборе уровня сложности «Новичок» на игровом поле отображается столбик пустых клеток.	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Запустить программу miner.jar</li><li>2. Нажать на кнопку “Игра”</li><li>3. Выбрать уровень сложности «Новичок»</li></ol> <p>Actual result:</p> <p>На игровом поле отображается пустой столбик клеток.</p> <p>Expected result:</p> <p>Отображается только игровое поле 9x9</p>	

<b>Bug id#</b>	2
<b>Title:</b>	Опечатка во вкладке “Помощь”
<b>Severity:</b>	Trivial
<b>Description:</b> в меню «Помощь» есть пункт подписанный с опечаткой – “О прогармме...”	
<p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Запустить программу miner.jar</li><li>2. Нажать на кнопку “Помощь”</li></ol> <p>Actual result:</p> <p>Появляется пункт меню “О прогармме...”</p> <p>Expected result:</p> <p>Появляется пункт меню “О программе...”</p>	

<b>Bug id#</b>	3
<b>Title:</b>	Пункт меню “Помощь” вместо пункта меню “Справка”
<b>Severity:</b>	Minor
<b>Description:</b> Согласно GUI-10 главное окно содержит строку меню с двумя подпунктами “Игра” и “Справка”. Но вместо “Справка” в меню есть подпункт “Помощь”	
Steps to reproduce: 1. Запуск програми.  Actual result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Помощь».  Expected result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Справка»	

<b>Bug id#</b>	4
<b>Title:</b>	Пропажа всех мин с поля
<b>Severity:</b>	Major
<b>Description:</b> при нажатии 4 раза на кнопку сброса со смайликом счётчик мин обнуляется и все мины пропадают с поля (не зависимо от уровня сложности). При нажатии на любую клетку поля игра завершается с счётом 0 и предлагает зафиксировать данный результат. Ситуация происходит также при четвертой попытке начать игру не меняя уровень сложности	
Steps to reproduce: 1. Запустить программу miner.jar 2. Четыре раза подряд нажать на кнопку сброса игры 3. Нажать на любую клетку поля  Actual result: Игра завершается со счётом 0 и предлагает зафиксировать результат.  Expected result: На счётчике мин всё так же отображается число мин в соответствии с уровнем сложности, игра продолжается.	

<b>Bug id#</b>	5
<b>Title:</b>	Fatal Error при нажатии F2
<b>Severity:</b>	Critical
<b>Description:</b> при начале новой игры на уровне сложности «Профессионал» и открытии хотя бы одной ячейки на поле, а после нажатии клавиши «F2» открывается окно оповещающее о критической ошибке: «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed». После нажатия кнопки «ОК» программа закрывается.	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Запустить программу miner.jar</li><li>2. Нажать на кнопку «Игра»</li><li>3. Выбрать уровень сложности «Профессионал»</li><li>4. Открыть любую ячейку не являющуюся миной</li><li>5. Нажать клавишу «F2» на клавиатуре</li></ol> Actual result: Появляется окно с оповещением о фатальной ошибке, и кнопкой ОК, после нажатия которой программа прекращает работу.  Expected result: Игра в режиме профессионал начинается заново, без ошибок.	

<b>Bug id#</b>	6
<b>Title:</b>	Прекращение работы программы при нажатии на иконку Java
<b>Severity:</b>	Medium
<b>Description:</b> при двойном нажатии на иконку Java в левом верхнем углу программа внезапно прекращает работу и закрывается.	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Запустить программу miner.jar</li><li>2. Нажать на иконку Java два раза</li></ol> Actual result: Программа прекращает работу  Expected result: Системное меню окна закрывается, программа продолжает работать.	

<b>Bug id#</b>	7
<b>Title:</b>	Заголовок окна не содержит версию игры
<b>Severity:</b>	Trivial
<b>Description:</b> заголовок должен выглядеть как “Сапер <версия программы>” (GUI-10), но версия программы отсутствует в данной версии игры.	
<p>Steps to reproduce:</p> <p>1. Запуск программы</p> <p>Actual result:</p> <p>Заголовок должен выглядеть как “Сапер”.</p> <p>Expected result:</p> <p>Заголовок должен выглядеть как “Сапер 1.0”.</p>	