

Karty CRC klas

Pierwiastki

<u>Wodór</u>	
Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, reagują z Tlenem dając Wodę, oraz z Węglem dając Metan. W symulacji oznaczony jako H.	Tlen, Węgiel, Woda, Dwutlenek (Węgla)

<u>Tlen</u>	
Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, reagują z Wodorem dając Wodę, lub z Węglem dając Dwutlenek (Węgla). Jest także przyswajany przez organizmy Cudzożywne. W symulacji oznaczony jako O.	Wodór, Węgiel, Woda, Dwutlenek (Węgla), Cudzożywne

<u>Węgiel</u>	
Obiekty tej klasy są nieruchome, reagują z Tlenem dając Dwutlenek (Węgla), lub z Wodorem dając Metan. W symulacji oznaczany jako C.	Tlen, Wodór, Dwutlenek (Węgla), Metan

Związki chemiczne

Metan

Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, zatruwają organizmy Samożywne i Cudzożywne, i są pokarmem dla Reducentów. W symulacji oznaczany jako M.

Węgiel, Wodór
Samożywne,
Cudzożywne, Reducenci

Dwutlenek (Węgla)

Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, są pokarmem dla organizmów Samożywnych. W symulacji oznaczany jako D.

Węgiel, Tlen,
Samożywne

Woda

Obiekty tej klasy są nieruchome, są pokarmem dla organizmów Samożywnych. W symulacji oznaczana jako W.

Wodór, Tlen,
Samożywne

Etanol

Obiekty tej klasy są nieruchome, są trującą dla organizmów Samożywnych i Cudzożywnych, a pokarmem dla Reducentów. W symulacji oznaczany jako E.

Samożywne,
Cudzożywne, Reducenci

<u>Glukoza</u>	
Obiekty tej klasy są nieruchome, są pokarmem dla organizmów Cudzożywnych. W symulacji oznaczane jako G.	Cudzożywne

Mikroby

<u>Samożywne</u>	
Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, rozmnażania się, rozkładania trucizny. Posiadają własną ilość energii, także poziom energii potrzebnej do życia. Odżywiają się Wodą i Dwutlenkiem (Węgla). Mogą zostać zatrute przez Metan i Etanol. Jeżeli przekroczony zostaje maksymalny poziom zatrucia lub wyczerpuje się energia, konają. W symulacji oznaczane jako S.	Woda, Dwutlenek (Węgla), Metan, Etanol

<u>Cudzożywne</u>	
Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, rozmnażania się, rozkładania trucizny. Posiadają własną ilość energii, także poziom energii potrzebnej do życia. Ożywiają się Glukozą i Tlenem. Mogą zostać zatrute przez Metan i Etanol. Jeżeli przekroczony zostaje maksymalny poziom zatrucia lub wyczerpuje się	Glukoza, Tlen, Metan, Etanol

energia, konają. W symulacji oznaczane jako U.	
--	--

<u>Reducenci</u>	
<p>Obiekty tej klasy mają zdolność losowego ruchu, rozmnażania się, zbierania trucizny. Posiadają własną ilość energii, także poziom energii potrzebnej do życia. Odżywiają się Metanem i Etanolem. W symulacji oznaczane jako R.</p>	Metan, Etanol