

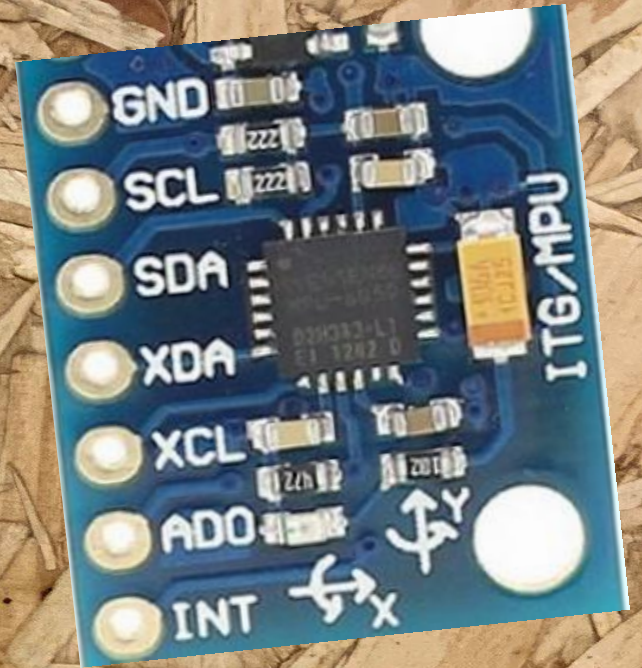
# Reactiespel MPU6050

<https://github.com/Boehmer2003/IPASS>



Positie bepalen door de MPU 6050 te verplaatsen:

- Maakt gebruik van de Acceleration X en Y register van de MPU6500 om data op te halen om positie te kunnen bepalen binnen het reactiespel.
- Door op een knop te drukken zet je positie binnen het spel
- De ledgrid laat 3 kleuren zien rood is het doel waar de player naar toe moet blauw is de player en groen is een powerup.
- Het spel begint nadat de eerste doel is gepakt en dan moet je zo snel mogelijk 10 punten pakken.



Library Functies:

- Opstarten van de Acceleration , Gyro functies en temperatuur.
- Teruggeven van het device ID.
- Binnen halen van Acceleration X, Y en Z.
- Binnen halen van Gyro X, Y en Z.
- Binnen halen van temperatuur.

