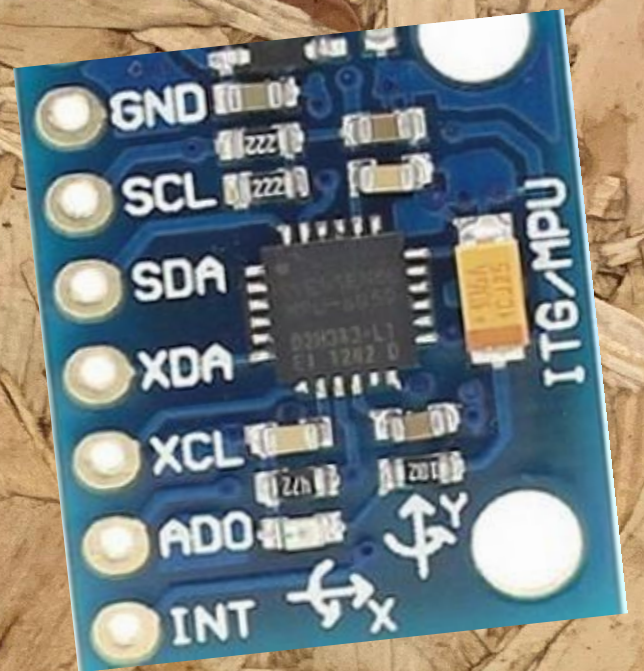


Reactiespel MPU6050

Positie bepalen door de MPU6050 te verplaatsen:

- Maakt gebruik van de Acceleration X en Y register om te kijken welke kant de player opgaat met de MPU6050.
- De ledgrid laat 3 kleuren zien, rood is het doel waar de player naar toe moet om een punt te krijgen, blauw is de player en groen is de powerup.
- Het spel begint nadat de eerste punt is gepakt en dan moet je zo snel mogelijk 10 punten halen.



Library Functies:

- Opstarten van de Acceleration, Gyroscope en temperatuur.
- Teruggeven van het device ID
- Binnen halen van Acceleration X, Y en Z.
- Binnen halen van Gyroscope X, Y en Z.
- Binnen halen van Temperatuur.

