Stellen Sie sicher, dass Sie die folgenden Fragen richtig beantworten können.

**Kontrollfragen zu Variablen:**

1. Welche drei Dinge passieren bei der Deklaration einer Variablen?

* Speicherzuweisung
* Namenszuweisung
* Typzuweisung

1. Wie oft muss eine Variable deklariert werden? Einmal
2. Wie oft kann man eine Variable verwenden? Unendlich
3. Wozu benötigt man Variablen? Zum speichern von Werten
4. Wie sieht der Zuweisungsoperator aus? =
5. Welche Variable wird bei der folgenden Anweisung verändert?  
   zahl1 = zahl2; Zahl1 wird verändert
6. Was ist in Java die richtige Art zu rechnen?  
   45 \* 4.5 = ergebnis;  
   oder  
   ergebnis = 45 \* 4.5; <- das hier

**Kontrollfragen zu Verzweigungen:**

1. Warum sind richtige Einrückungen so wichtig? Lesbarkeit
2. Welche Vergleichsoperatoren gibt es? <, <=, >, >=, ==
3. Welche unterschiedlichen Arten zur Verknüpfung von Bedingungen gibt es und welche Konsequenzen haben diese? &, &&, |, ||
4. Wenn man 10 alternative Fälle hat, wie viele if-else Strukturen würde man benötigen, wenn man kein switch-case verwenden kann? 9
5. Welche Datentypen kann man in einer switch-case Struktur verwenden? String, int und char
6. Was passiert, wenn man das break; in switch-case vergisst? alle cases werden ausgegeben
7. Kann man default weglassen? ja
8. Wann kann man keine switch-case Struktur verwenden? mehrere Bedigungen,
9. Wann ist die switch-case Struktur die bessere Verzweigungsstruktur?
10. Kann man auch switch-case Strukturen verschachteln? nein
11. Kann man if-else mit switch-case kombinieren? Wenn ja, wie? Wenn nein, warum nicht? Ja, indem man einfach im jeweiligen anweisungsblock die andere Verzweigung aufruft
12. Was versteht man unter Verschachtelung von Verzweigungen? Wenn mann eine Verzweigung in einer verzweigung aufruft so ist diese verschachtelt
13. Wieso ist es i.d.R. besser Verzweigungen zu verschachteln, als viele Verzweigungen nacheinander zu schreiben? Wenn etwas nur abgefragt werden soll, wenn etwas anderes erfüllt ist oder nicht