

Aufgabe 7: Vektoren (4 Punkte)

Diese Aufgabe ist theoretischer Natur und soll ohne technische Hilfsmittel gelöst werden.

- Berechnen Sie die Multiplikation zwischen dem Skalar 5 und dem Vektor $(3\alpha \ 4 + \beta \ \gamma)^T$.
- Addieren Sie die Vektoren $(3\alpha \ 4 + \beta \ \gamma)^T$ und $(2\beta \ 4x \ \gamma^2)^T$.
- Subtrahieren Sie den Vektor $(3\alpha \ 4 + \beta \ \gamma)^T$ von dem Vektor $(2\alpha \ 3 \ 6\alpha)^T$.
- Berechnen Sie die Länge des Vektors $(3 \ 4 \ 5)^T$.
- Berechnen Sie die Normalisierung des Vektors $(3 \ 4 \ 5)^T$.
- Berechnen Sie das Skalarprodukt zwischen den Vektoren $(3 \ 4 \ 5)^T$ und $(2 \ 4 \ 6)^T$.
- Berechnen Sie den Winkel zwischen den Vektoren $(3 \ 4 \ 5)^T$ und $(2 \ 4 \ 6)^T$.
- Berechnen Sie das Kreuzprodukt der Vektoren $(3 \ 2 \ 5)^T$ und $(1 \ 1 \ 8)^T$.

Aufgabe 8: Flächen und Dreiecke (2 Punkte)

Diese Aufgabe ist theoretischer Natur und soll ohne technische Hilfsmittel gelöst werden.

Gegeben seien die Punkte $P_1 = (5, 0, 0)$, $P_2 = (0, 0, 5)$ und $P_3 = (10, 0, 5)$.

- Berechnen Sie die Vektoren, welche senkrecht auf der durch die Punkte verlaufenden Ebene stehen.
- Berechnen Sie den Flächeninhalt des von den Punkten aufgespannten Dreiecks.

Aufgabe 9: Matrizen (6 Punkte)

Diese Aufgabe ist theoretischer Natur und soll ohne technische Hilfsmittel gelöst werden.

- Berechnen Sie die transponierte Matrix von:

$$F = \begin{pmatrix} 6 & 5 & 3 \\ 1 & 8 & 2 \\ 4 & 9 & 7 \end{pmatrix}$$

- Berechnen Sie die Produkte $D \cdot E$ und $E \cdot D$ der Matrizen:

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 3 & -4 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 4 & 5 & -3 & 2 \\ 4 & 2 & 7 & 1 \end{pmatrix}, \quad E = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 & 1 \\ -2 & 1 & 4 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 3 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Berechnen Sie die folgenden Vektoren:

$$a = \begin{pmatrix} 6 & 5 & 3 & 4 \\ 1 & 8 & 2 & 2 \\ 4 & 9 & 3 & 2 \\ 4 & 9 & 7 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix}, \quad c = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \beta & 0 \\ \gamma & 0 & 1 & \delta \\ 0 & \zeta & 0 & \eta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix}$$

d) Berechnen Sie die Determinanten der folgenden Matrizen:

$$G = \begin{pmatrix} 6 & 5 \\ 1 & 8 \end{pmatrix}, \quad H = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ -1 & 4 & 2 \\ 3 & -2 & 2 \end{pmatrix}, \quad J = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 & 4 \\ 1 & 3 & -2 & 2 \\ 3 & 2 & 3 & -3 \\ 4 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

e) Invertieren Sie die folgenden Matrizen:

$$K = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}, \quad L = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 6 \\ 1 & 1 & 3 \\ -3 & -2 & -5 \end{pmatrix}, \quad M = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 4 \\ 1 & -2 & 0 & 2 \\ 4 & -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 10: Baryzentrische Koordinaten (6 Punkte)

Diese Aufgabe ist theoretischer Natur und soll ohne technische Hilfsmittel gelöst werden.

Gegeben seien die Punkte $P_1 = (1, 1)$, $P_2 = (7, 2)$ und $P_3 = (4, 5)$.

a) Berechnen Sie die baryzentrischen Koordinaten (u, v, w) des Punktes $Q = (3.5, 2.5)$ für das durch P_1 , P_2 und P_3 aufgespannte Dreieck. Gehen Sie dabei wie folgt vor:

- Formulieren Sie das Problem als Gleichungssystem.
- Schreiben Sie das Gleichungssystem in Matrixform als $Ax = b$.
- Berechnen Sie die baryzentrischen Koordinaten durch invertieren der Matrix A :

$$x = A^{-1}b$$

b) Sei nun Q ein beliebiger Punkt des von P_1 , P_2 und P_3 aufgespannten Dreiecks. Geben Sie unter (ausschließlicher) Verwendung von A und b Formeln für die Berechnung der Flächeninhalte der folgenden Dreiecke an:

$$(P_1, P_2, P_3) \quad (Q, P_1, P_2) \quad (Q, P_2, P_3) \quad (Q, P_3, P_1)$$

c) Welcher Zusammenhang besteht zwischen den oben genannten Flächeninhalten und den baryzentrischen Koordinaten des Punktes Q ? *Hinweis:* Nutzen Sie für die Invertierung von A und für die Berechnung der Flächeninhalte die Determinante.

Aufgabe 11: Vektorraum der Linearen Abbildungen (2 Punkte)

Diese Aufgabe ist theoretischer Natur und soll ohne technische Hilfsmittel gelöst werden.

Es bezeichne $\text{Hom}(V, W)$ die Menge der linearen Abbildungen zwischen zwei \mathbb{R} -Vektorräumen V und W . Für $f, g \in \text{Hom}(V, W)$, $x \in V$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ seien auf $\text{Hom}(V, W)$ eine Addition und Skalarmultiplikation wie folgt definiert:

$$(f + g)(x) := f(x) + g(x) \tag{1}$$

$$(\lambda f)(x) := \lambda f(x) \tag{2}$$

Zeigen Sie, dass $\text{Hom}(V, W)$ mit dieser Definition ein \mathbb{R} -Vektorraum ist.

Allgemeine Hinweise:

- Die Aufgaben sollen maximal zu zweit bearbeitet werden; Ausnahmen müssen mit den Übungsleitern abgesprochen werden.

- Bitte reichen Sie Ihre Lösungen bis Dienstag, den **26.05.2015**, um **13.15** Uhr ein.
- Bei den Aufgaben müssen nachvollziehbare und vollständige Lösungswege angegeben werden. Die alleinige Angabe des Ergebnisses ist nicht ausreichend! Die Lösungen sollen in digitaler Form als PDF-Dokument eingereicht werden. Lösungen in Papierform sollen bei Bedarf eingescannt werden (z.B. am HPI). Außerdem müssen die Lösungsblätter Ihre Matrikelnummern enthalten.
- Zippen Sie ihre Lösungen für die Aufgaben in **eine** Zip-Datei. Geben Sie der Zip-Datei einen Namen nach folgendem Schema:
cg1_blatt3_matrikelnummer1_matrikelnummer2.zip.
- Die Zip-Datei laden Sie dann bei moodle hoch.