

Dossier PPP

Bérenger Ossete Gombe

6 janvier 2015

Sommaire

I	Introduction	3
1	Remerciements	4
2	Guide de lecture	5
II	Bilan personnel	6
3	Compétences et savoirs	7
3.1	Introspection	7
3.2	Compétences métiers	11
4	Synthèse	12
4.1	Mes objectifs	12
4.2	Mes priorités	12
5	Mon projet idéal	14
III	Projet Professionnel	16
6	Construction du projet	17
7	Rencontre avec un professionnel	18
7.1	Présentations	19
7.2	Le libre	19
7.3	Le jeu vidéo et de la création d'entreprise	30
7.4	L'enseignement et de la recherche	30
8	Confrontation au marché	31
8.1	Les besoins	31
8.2	Les profils recherchés	31

8.3	Mes atouts	31
IV	Stratégies d'action	32
9	Stratégie d'acquisition de compétences	33
9.1	La formation	33
9.2	Les expériences	33
10	Stratégie d'adaptation au marché	34
10.1	Secteurs	34
10.2	Entreprises	34
11	Stratégie de communication	35
11.1	Les réseaux professionnels	35
11.2	Recherche de stages et d'emplois	35
V	Conclusion	36
12	Apport du Coursus Master en Ingénierie	37

Première partie

Introduction

Chapitre 1

Remerciements

Chapitre 2

Guide de lecture

Deuxième partie

Bilan personnel

Chapitre 3

Compétences et savoirs

Dans ce chapitre nous allons faire une synthèse de mes compétences. Celles-ci seront traitées selon leurs natures. Étant issue de savoir différents, j'ai décidé de les traiter en deux parties.

3.1 Introspection

Dans cette partie nous allons nous intéresser aux compétences liées au **savoir-être** et à la **personnalité**. Celle-ci est constituée de traits que l'on peut considérer comme des qualités ou bien comme des défauts. Il est alors difficile de rester objectif tant cela est une affaire de **point de vue**. Je me vois d'une certaine manière, les autres me voient différemment, et je me vois à travers le regard des autres encore différemment. Cette divergence des points de vues rend mon travail d'analyse tout à fait **subjectif**. Je traiterai ici uniquement ma vision que je m'efforcerai de pondérer en m'aidant d'un exercice d'autoportrait¹ effectué dans le cadre du CMI².

1. référence nécessaire

2. Cours Master en Ingénierie

3.1.1 Comportement

Voici un premier lieu un classement de ce que j'estime être mes principaux traits de personnalités. Je ne les qualifie volontairement pas de défauts ou de qualités

Curieux car j'adore apprendre et découvrir de nouvelles choses.

Partageur car j'aime recevoir autant qu'offrir et je crois en la coopération.

Volontaire car j'aime relever des challenges, aller plus loin et approfondir.

Timide car j'aime me retrouver dans des situations connus et/ou maîtrisées

Perfectionniste car je refuse l'abandon et l'échec.

Rêveur car j'aime suivre mon instinct et mes envies.

TRAIT	POINT DE VUE	
	QUALITÉ	DEFAUT
Curieux	Passionné	Trop agité, éparpillé
Partageur	???	???
Volontaire	???	???
Timide	Réfléchi	Asocial
Perfectionniste	Appliqué	Obsédé
Rêveur	Imaginatif	Dispersé

FIGURE 3.1 – Approche de mes principaux traits de personnalités

3.1.2 Motivations

Mes principales motivations sont l'**acquisition de savoir** et le **partage de connaissances**.

L'attrait pour la curiosité

En effet depuis toujours (aussi loin que je puisse m'en souvenir), j'ai toujours été attiré par ce qui est curieux, étonnant et différent de ce que je connais d'habitude.

Exemple J'ai une certaine connaissance du C++, qui est un langage de programmation que je n'ai pas vu dans le cadre de mes études. Ce que je sais et ce que je suis capable de faire en algorithmique et à l'aide du C++ je l'ai acquis seul, à l'aide de cours et tutoriels trouvés sur internet.

L'importance du partage

Tout ce que j'ai appris en dehors de mes études est principalement dû à internet et aux projets d'éducatons pour tous tels Wikipedia ou Open-ClassRooms³. Je soutiens totalement ce genre de projet qui, je le pense, sont dans l'esprit du siècle des lumières avec leur idéaux de diffusions du savoir. Le partage du savoir permet à tout le monde d'accéder à la connaissance en toute liberté et sans discrimination. Cela m'a permis de découvrir, de me renseigner, d'apprendre.

La découverte apparaît alors comme une première étape, le partage de la découverte étant la seconde. Je pense que le partage est nécessaire, et que sans partage on aboutit rapidement à l'établissement d'une élite intellectuelle. Si le savoir n'est pas partagé alors on entre dans un modèle de confrontation entre ceux qui détiennent le savoir (qui manipule) et les autres (qui tente de se libérer). Je pense que la coopération est le modèle le plus profitable⁴ pour tous.

Exemple En terminal j'ai fais découvrir à mon meilleur ami la programmation en C++. Il s'est par la suite redirigé vers un cursus informatique (ce qui me permet de croire que mon partage à été concluant et efficace).

3.1.3 Valeurs

Nous avons vu que mes principales motivations sont l'acquisitions de connaissance puis leurs partages. Derrière ces motivations, se cachent des valeurs. Mes valeurs tourne autour du respect de la **liberté** et du **bon sens**.

Ma découverte du libre Ma première expérience de la liberté informatique concerne le site web Wikipédia. J'ai été émerveillé par cette Encyclopédie⁵ moderne. Ce projet collaboratif permet à tout le monde d'apprendre et de participer à la diffusion des connaissances. J'ai ensuite fais connaissance avec l'OS⁶ Gnu/Linux par pur hasard. J'ai fais alors l'expérience d'une liberté que je ne connaissais pas avec Windows. J'utilisais toujours ce dernier, considérant Gnu/Linux comme une curiosité technologique intéressante. Cela a duré jusqu'au moment où je suis tombé par pur hasard (encore

3. Anciennement "le site du zéro"

4. Cf. Théorie des jeux

5. Encyclopédie de Diderot

6. Operating System (Système d'exploitation)

une fois) sur une conférence de R.Stallman⁷. J'ai alors réalisé à quel point la liberté était importante pour moi.

Mes motivations sont donc portées par ces valeurs. Celle-ci guident grandement la construction de mon projet professionnel, c'est pourquoi j'ai pris la liberté d'autant les détailler. Je vais ainsi devoir accorder ces valeurs avec mon projet professionnel, ce qui constitue une **très forte contrainte** que je me fixe comme nous le verrons dans la synthèse du bilan personnel⁸.

7. Richard Matthew STALLMAN (1953 -) : Fondateur de la Free Software Foundation et diffuseur historique des idées du logiciel libre.

8. Voir le chapitre 4 en page 12

3.2 Compétences métiers

3.2.1 Ma formation

Voici une liste des diplômes⁹ obtenu au cours de ma scolarité.

DIPLÔME	ANNÉES	ÉTABLISSEMENT
Brevet des collèges	2010	Collège Joseph Proudhon
Baccalauréat Scientifique	2013	Lycée Louis Pasteur
Licence d'Informatique	2016	Université de Franche-Comté

FIGURE 3.2 – Diplomes obtenus

3.2.2 Mon expérience

Je n'ai *aucune* expérience professionnelle en dehors de mon stage de troisième.

Durant cette année de L2 j'ai pu participer à plusieurs reprise à des **événements organisés par l'Université de Franche-Comté**. Ces événements m'ont apportées des expériences de travail d'équipe. En voici un résumé.

EXPÉRIENCE	CONTEXTE	TECHNOLOGIES
Nuit de L'info 2014	UFC	Javascript/WebGL
Club jeux-vidéo (DPS ¹⁰)	UFC	C++/SFML 2.1

FIGURE 3.3 – Expériences scolaires

9. Licence d'informatique à venir

10. Dead Pixel Society- Club de jeux vidéo de l'UFC

Chapitre 4

Synthèse

Nous avons vu précédemment une liste de mes compétences et de mes savoirs. En voici une synthèse.

Savoir J'ai un baccalauréat scientifique et je prépare une licence d'informatique. Je suis actuellement L2.

Savoir-Être Je suis intéressé par la découverte et le partage de connaissances. C'est un de mes points forts car je suis très motivé et volontaire.

Savoir-Faire Il s'agit véritablement de mon point faible car je ne possède aucune expérience (ni professionnelle ni extra scolaire).

4.1 Mes objectifs

Mon objectif principal est d'apprendre, d'acquérir de nouvelles compétences au sein d'un travail.

4.2 Mes priorités

Dans le cadre du module de PPP j'ai fait un travail d'analyse sur mes priorités professionnelles. Voici les trois plus importantes.

Mes priorités professionnelles

1. Travailler dans un milieu professionnel qui correspond à mes valeurs
2. Pouvoir faire preuve de créativité
3. Développer mes compétences : actualiser mon potentiel

Travailler dans un milieu professionnel qui correspond à mes valeurs Car je ne pense pas être capable de travailler dans un milieu ayant des valeurs trop différentes des miennes.

Pouvoir faire preuve de créativité Car je trouve qu'il est important pour moi d'avoir un degré de liberté minimum. En effet, la possibilité de faire preuve de créativité permet de personnaliser, d'adapter et d'orienter son travail.

Développer mes compétences : actualiser mon potentiel Car j'aime apprendre de nouvelles choses et m'améliorer, et que je ne souhaite pas stagner professionnellement.

Chapitre 5

Vers un projet professionnel : mon projet idéal

Il s'agit ici de définir ce que je **VEUX** faire sans s'occuper de ce que je peux faire (nous nous occuperons de cela dans la construction du projet) en fonction de ce que je suis, ce que j'ai fais et ce que je sais faire.

ACTIVITÉ	ATTRAIT	INCONVÉNIENT
L'enseignement	le partage	pas assez technique
La recherche	la curiosité	néant
Les SSII ¹ /SSL ²	le libre	trop rare
Developpeur	travail d'équipe	n'existe pas ³
La création d'activité	tout	risqué

FIGURE 5.1 – Ce que je veux faire

Enseignement C'est ce qu'il y a de mieux pour partager sa passion pour l'informatique. Malheureusement je trouve ça trop peu technique : on passe **tout** son temps à enseigner et donc on a pas le temps d'approfondir véritablement.

Recherche Semble correspondre parfaitement avec mes motivations et valeurs. ■

Les SSII Intéressant car on change souvent de client ce qui permet de varier son travail. Cependant travailler pour un SS2I me forcerait potentiellement à devoir travailler avec des outils non-libre et pour des sociétés qui pourraient ne pas être en phase avec mes valeurs.

-
1. Société de Service en Ingénierie Informatique (également SS2I)
 2. Société de Service en Logiciel Libre (également SS2L)
 3. Les studios de developpement libre sont très rare (TODO)

Les SSL Même intérêt que pour les SS2I, les éventuels conflits de valeurs en moins. Ces sociétés sont relativement rares⁴, ce qui m'obligerait à me déplacer.

Création d'activité Ça me semble très intéressant mais également très risqué. Cependant je pense qu'il y a des choses à faire côté logiciel libre.

Development Intuitivement je dirais que ça m'intéresse beaucoup. J'aime le travail d'équipe et j'aime programmer. Cependant ça risque de ne pas me convenir pour le côté routinier du métier. Je pense également ne pas apprécier de *faire sans concevoir*.

4. Annuaire des SSL : <http://www.linux-france.org/article/pro/annuaire/>

Troisième partie

Projet Professionnel

Chapitre 6

Construction du projet

Dans la partie finale du bilan personnel j'ai dégagé plusieurs projet qui me plairait d'entreprendre. Cependant je vais devoir en choisir un. Devant cette difficulté je choisis de me lancer dans le projet le plus général et le plus en phase avec mon parcours scolaire : LA RECHERCHE .

J'ai choisis ce projet professionnel car il me laisse la possibilité de changer plus tard. Il me laisse le temps de découvrir des domaines de l'informatique que je ne connais pas ¹.

Initialement ce projet me motivait et m'intéressait beaucoup, mais en me renseignant j'ai découvert que *je me faisais une idée fausse du métier de chercheur*. Je détaillerai ce point en conclusion de cette partie.

1. le web, le réseau, les systèmes embarqués...

Chapitre 7

Rencontre avec un professionnel

Afin d'appuyer mon choix de projet professionnel j'ai contacté des personnes travaillant dans les domaines m'intéressant. J'ai donc discuté avec trois personnes en irc¹ et j'ai rencontré un enseignant-chercheur de l'université de Franche-Comté.

N'étant pas sûr de mon projet professionnel, les trois premiers interview m'ont permis d'avoir **un aperçu de mes possibilités et de mes envies**. Ceux-ci n'étaient initialement pas prévus et encore moins préparés. Je les ai inclus dans ce dossier pour l'aide qu'ils m'ont apportés. Pour ces raisons, je ne connais presque rien de mes interlocuteurs : je connais uniquement leurs pseudos et leurs professions.

Le dernier interview est le plus important : il s'agit d'une rencontre avec un enseignant-chercheur autour de la recherche. Mon projet professionnel étant plus net dans mon esprit au moment de notre rencontre, j'ai pu poser des questions préparées et pertinentes (contrairement aux précédents interview).

1. IRC : Internet Relay Chat ou IRC (en français, « discussion relayée par Internet ») est un protocole de communication textuelle sur Internet .

7.1 Présentations

7.1.1 Un membre de Framasoft² : **Yakulu**

Fabien, alias Yakulu, est un membre de l'association Framasoft. Fabien est entrepreneur-salarié dans une coopérative d'activités³ et d'emploi.

7.1.2 Un contributeur du projet LibreOffice : **Chriswot**

Chriswot est un contributeur de LibreOffice australien.

7.1.3 Une développeuse de jeux vidéo : **Céline Libéral**

Céline Libéral possède le "studio"⁴ de jeu libre Célisoft qu'elle a fondé en juin 2014. Elle a travaillé pour des entreprises française avant de se lancer à son propre compte.

7.1.4 Un enseignant-chercheur : **Alain Giorgetti**

Alain Giorgetti est enseignant-chercheur à l'Université de Franche-Comté. Il est membre de l'équipe de recherche VESONTIO⁵.

Tél.	03 81 66 66 60
Courriel	agiorget@femto-st.fr
Site personnel	http://members.femto-st.fr/alain-giorgetti/

7.2 Le libre

Il s'agit de ma première piste de projet professionnel. Ma découverte du libre a changé ma vision de l'informatique et de ses enjeux, ce qui explique pourquoi je me suis initialement dirigé vers les métiers du libre. Ces interviews sont rapides et peu ordonnées.

2. FRAMASOFT : Association française de loi 1901, issue du monde éducatif, Framasoft est un réseau d'éducation populaire consacré principalement au logiciel libre.

3. COOPÉRATIVE D'ACTIVITÉ : Les coopératives d'activités et d'emploi (CAE) constituent un concept original permettant à un particulier de tester une production ou un service en toute sécurité.

L'originalité de la CAE est d'offrir au porteur de projet un statut "d'entrepreneur salarié" qui lui permet de percevoir un salaire et de bénéficier de la couverture sociale d'un salarié classique.

4. Je ne sais pas comment appeler ça autrement : Célisoft possède une structure juridique.

5. Vérification et Validation de logiciels et de systèmes embarqués

Mon objectif était de me renseigner auprès des professionnels en allant leur parler directement. Pour ce faire je me suis simplement rendu sur leur canal irc et j'ai demandé s'il y avait quelqu'un pour discuter avec moi des métiers du libre.

Deux **volontaires** sont alors intervenus : Chriswot, un contributeur de LibreOffice et Fabien alias Yakulu, un membre de l'association Framasoft.

7.2.1 L'interview de Yakulu

Question : Bonjour ! Je prépare un dossier dans le cadre de mes études et j'aimerais discuter dix petites minutes avec un développeur. Je m'intéresse au libre et j'aimerais en faire mon métier mais je connais peu le domaine et j'aimerais connaître mes possibilités. Quelqu'un qui travaille dans le domaine du libre pour m'éclairer ?

Réponse : Que veux tu savoir ?

Question : Comme j'aimerais faire du libre mon métier j'aimerais avoir un retour d'expérience d'un développeur ayant fait ce parcours

Réponse : En fait ça dépend du contexte : tu veux te lancer à ton compte, trouver du travail ? Tu souhaites créer du logiciel libre ou contribuer ou seulement utiliser ? Aujourd'hui 90%, au moins, des agences Web, la plupart des sociétés d'informatique, emploient du logiciel libre mais rarement exclusivement (et très rarement contribuent)

Question : Utiliser c'est sûr et certain. Contribuer et créer me conviennent tous deux.

Réponse : Il y a des ENL (entreprise du numérique libres), parfois regroupées en clusters régionaux, qui sont sensées faire majoritairement du logiciel libre et contribuer. Le cnll⁶ les regroupe. Il y en a dans à peu près toutes les régions. Il y a des sociétés qui sont adhérentes à l'april, à des groupes d'utilisateurs locaux qui font souvent du libre. En somme, tu peux très bien faire du développement, Web ou pas, et te faire recruter par ce genre de société. Il y a même un site⁷ d'offres d'emplois spécialisée sur du logiciel libre (mais il n'est clairement pas exhaustif).

Question : En fait moi je m'intéresse au développement logiciel mais je ne veux pas travailler avec des outils propriétaires par choix personnel.

6. <http://www.cnll.fr/>

7. <http://fr.lolix.org/>

Réponse : Honnêtement, si c'est surtout une histoire d'environnement de travail, tu peux trouver même dans des sociétés qui ne font pas spécifiquement du libre. Faire du logiciel libre, y contribuer dans son métier est un peu plus difficile, car il y a peu de sociétés, dans la globalité, qui contribuent (alors que beaucoup utilisent). Mais si tu es compétent, il n'y a aucune raison que tu ne trouves pas dans une société spécialisée en logiciels libres : les bons développeurs restent une ressource rare, donc appréciée !

Question : Après moi je m'intéresse particulièrement à l'intelligence artificielle, à la logique et au jeu vidéo.

Réponse : Après ça dépendra notamment du lieu où tu vis, des technologies sur lesquelles tu vas te former et te spécialiser. Je connais pas très bien ces domaines, mais intuitivement je penserais que tu as plus de chances de trouver un environnement libre voire d'y contribuer en IA qu'en jeu vidéo.

Question : Pour mon projet professionnel j'ai plus ou moins trois gros choix : l'enseignement et/ou la recherche, l'entreprise ou la création d'activité

Réponse : Que ce soit console ou pc, l'immense majorité du développement de jeux nécessite des systèmes et outils fermés, du moins c'est ce qu'il me semble

Question : Oui c'est aussi ce que j'ai constaté. C'est pourquoi pense faire du jeu vidéo dans mon temps libre. Mais je ne sais pas trop où chercher pour ce qui est des entreprises.

Réponse : Je t'ai donné quelques liens au dessus : le cnll regroupe plus d'une dizaine d'assos régionales qui elles même ont des dizaines de sociétés spécialisées dans le libre. De même tu peux regarder les personnes morales adhérentes à l'APRIL, à l'AFUL, voir les offres d'emploi sur Lolix et ailleurs.

Question : Est ce que les SSII sont exclusivement tournées vers un type de logiciel ?

Réponse : chaque SSII ou SSSL a sa propre stratégie, y en a des spécialisées en effet

Question : Tout d'abord merci pour tes liens et tes éléments de réponses ! Comme je l'ai dit je rédige actuellement un dossier sur mon projet professionnel. Je rédige un dossier sur mon projet professionnel (dans le cadre de mes études en informatique), puis je reprendre notre conversation dans mon dossier ? Afin de réutiliser notre conversation j'aimerais ton accord. Et peux tu rapidement te présenter Yakulu ? (Profession et/ou rôle au sein de Framasoft)

Réponse : Oui, tu peux, mais je n'ai aucune prétention d'être expert sur le sujet. Fabien, je suis entrepreneur-salarié dans une coopérative d'activités et d'emploi (j'ai ma propre activité, comme si j'étais à mon compte)

Question : Une coopérative d'activités ?

Réponse : Oui, voir :

lien <http://www.apce.com/pid648/cooperatives-activites.html>.

Question : Je me rends compte que je tutoie depuis le début, ça ne gêne pas ? (Désolé, sur internet j'ai l'habitude de tutoyer)

Réponse : Non, dans le libre, on se tutoie tous ;)

Question : Tu joues un rôle dans Framasoft ?

Réponse : Je suis membre de Frama. On sort tout juste de l'Assemblée Générale 2014 ;)

Question : En tant que membre tu contribues aux divers projets ? (Je ne connais pas très bien la structure de Framasoft.)

Réponse : Je contribue essentiellement aux échanges internes, à la technique, je devrais être amené à travailler autour de Framapad, Framacalc.

Question : Par technique tu entends développement ?

Réponse : Non, infrastructure technique, serveur etc. Framasoft ne fait pas ou peu de développement mais on a des participants ou membres qui en font à titre personnel.

Question : Si j'ai bien compris Framasoft offre surtout des services libres (Framadate, Framacalc etc).

Réponse : Historiquement Framasoft offrait surtout un annuaire de logiciels libres, puis s'est diversifié autour de tas de projets menés par des bonnes volontés. Aujourd'hui il est surtout visible par ses services en ligne. Quand tu vas sur la page d'accueil⁸, tu retrouves tous les projets actifs par catégorie.

Question : Mais les membres actifs dans le développement sont tous bénévoles ? J'ai cru voir qu'il y avait quelques permanents.

Réponse : Il y a deux permanents. Ils gèrent surtout les projets, les coordonnent, font l'administratif et parlent de l'association envers le public (conférences, presse etc). Ils font un peu de technique aussi, essentiellement de l'administration système, mais les projets reposent quasi tous sur le bénévolat.

8. <http://framsoft.org/>

Question : Donc moi qui cherche un emploi du côté du développement libre j'ai plutôt intérêt à regarder vers les entreprises qui utilisent le libre ?

Réponse : Oui, aucune association n'emploie de développeur à ma connaissance, il faut aller du côté des sociétés spécialisées existantes, ou monter ta société.

Question : Tu crois que tu pourrais me parler de ces entreprises ?

Réponse : Il y en a des centaines, difficile d'en faire des généralités. Il y a une catégorisation qui est faite dans les docs que je viens de te citer. Le mieux pour avoir des infos reste de contacter ces fédérations d'entreprises du libre, comme la cnll. Tu es dans quel coin de la France ?

Question : D'accord (tes liens vont m'être très utiles). Tu as ta propre activité, comment et pourquoi as-tu décidé de le faire ? (Je suis en Franche-Comté (donc pas grand chose ici)).

Réponse : Il y a une étude⁹ qui va t'intéresser. J'ai décidé de créer mon activité parce que je voulais travailler sur du logiciel libre, pour des associations et être en accord avec mes valeurs. Je ne suis pas sûr que mon parcours soit hyper pertinent mais j'ai encore un lien¹⁰ pour toi :)

Question : Ton parcours peut m'intéresser car je pars du même stade : l'envie de travailler sur du logiciel libre et d'être en accord avec mes valeurs !

Réponse : Il a fait une série de dépêches sur linuxfr au sujet de vivre du logiciel libre et a interviewé 5 ou 6 entrepreneurs du libre qui se sont lancés. Je vais devoir aller manger un bout en revanche, mais n'hésite pas

Question : Merci beaucoup pour tous tes liens et pour avoir partagé ton expérience avec moi !

Réponse : je t'en prie, bon courage

Question : Et merci d'avoir donné de ton temps. Bonne continuation !

Réponse : Merci.

9. <http://www.cnll.fr/news/resultats-etude-2014/>

10. <https://linuxfr.org/users/lebouquetin/news>

7.2.2 L'interview de Chriswot (Traduction en français)

Question : Bonjour, et merci !

Réponse : Que veux tu savoir ?

Question : Je suis un étudiant en informatique et je cherche des information au sujet du développement de logiciel libre. Je voudrais travailler dans ce domaine mais je ne connais pas les métiers qui sont en accord avec la philosophie du logiciel libre.

Réponse : Ça dépend - pour être payé pour faire du logiciel libre tu vas avoir besoin de trouver un job qui paye pour faire de la maintenance.

Question : Ma première question serait : qui es tu ? Un developpeur du projet LibreOffice ? (Pourrais tu te présenter ?)

Réponse : Je suis un developpeur de LibreOffice. Je suis sur le point de décrocher un contrat avec Collabora. Je travail sur LibreOffice depuis environs un an. Je fais beaucoup de relecture et de refractoring. Je commence à connaitre les gens sur l'irc petit à petit.

Question : D'après toi, quel domaine de l'informatique est le plus concerné par le logiciel libre ?

Réponse : Coder et tester. C'est une vaste question ! Tu veux dire, par quel aspect des logiciels je suis intéressé ? Genre les applications, les environnements de travaux, les systèmes d'exploitations, etc ?

Réponse : Et bien, pour l'instant je m'intéresse aux applications, mais c'est une vaste domaine. Pour l'instant je bosse sur la couche widget de LibreOffice (ça s'appelle VCL).

Question : Peux tu m'expliquer comment est ce que tu es entré dans le developpement de logiciel libre ?

Réponse : J'ai commencé par lire du code après avoir vu un article sur LibreOffice sur Hacker New.

Question : Et quel conseil donnerais tu à un étudiant voulant travailler sur du logiciel libre ?

Réponse : Voici ce que j'ai fais. J'ai cherché le point d'entré de LibreOffice (dans la fonction principale). Ensuite je me suis promener danq le code en faisant parfois des petits changements après avoir compris comment utiliser les outils de travail des développeurs. Évidemment, un projet de cette envergure est long à comprendre, mais la toute première chose à faire est de récupérer le code source et réussir à travailler avec (le compiler et l'exécuter). Après je lirais toute la documentation possible et je lirais BEAUCOUP de code. Regarde si tu n'as pas de petit

changement faciles à faire (corriger une erreur typographique, changer un commentaire...). Fait ensuite en sorte d'intégrer ces changements dans les projets. Certain projets (comme LibreOffice) facilite la tâche (il utilise par exemple gerrit ¹¹), d'autre non. Soit prêt à écrire un récapitulatif de ce que tu as trouvé, même si tu l'utilise uniquement pour toi. Promène toi sur l'IRC et essaye petit à petit de poser des questions et montre que tu travailles sur l'amélioration du logiciel. Quand tu poses une question sur l'IRC, n'oublie pas de toujours expliquer que tu as bien lu la documentation et explique ce qui n'a pas été clair pour toi (sinon tu risques de te faire doucement attaquer :-)). Mais avant tout, soit prêt à commenter et à sortir de ta zone de confort. Et apprend à bien utiliser git aussi !

Question : Que veux tu dire par "sortir de ta zone de confort" ?

Réponse : Tente des trucs sur ton ordi, attends toi à faire des erreurs. Tu vas peut-être devoir travailler dans des domaines qui te sont étrangers et apprendre des choses que tu ne connais absolument pas. Par exemple, je suis en train de lire toute la documentation de l'EMF ¹² de microsoft pour m'habituer à travailler avec des gros documents. N'ai pas peur de tout casser sur ta machine : si tu as une branche du code sur git tu peux facilement revenir sur la branch master et tout recommencer.

Question : Le développement de LibreOffice est il ton activité professionnelle principale ?

Réponse : Ça va bientôt l'être :-)) mais avant ça j'ai fais plein de petits boulots.

Question : Dans le domaine de l'informatique ?

Réponse : Plus dans les IT ¹³ que dans l'informatique.

Question : As tu travaillé avec des logiciels libres ?

Réponse : Je faisais de la maintenance pour des produits VMWare. Cot logiciel libre j'ai fais quelque truc. Pas grand chose, mais j'ai aidé

11. Gerrit est une application Web gratuite de revue de code pour le travail en équipe. Chacun peut y lire, approuver ou rejeter les modifications d'un code source via un navigateur web. Il s'utilise avec Git qui s'occupe de poster ces changements de code.

12. EFS : L'Encrypting File System (abrégié EFS) est une fonctionnalité apparue avec la troisième version des systèmes de fichiers NTFS disponible sur Microsoft Windows 2000 et ultérieurs. Cette technologie permet d'enregistrer des fichiers chiffrés sur ce système de fichiers, ce qui protège les informations personnelles des attaques de personnes ayant un accès direct à l'ordinateur.

13. IT : Technologies de l'informations

à régler des bug bizarres sur Firefox. J'ai également participé à des projets culturels libres comme Wikipédia.

Question : Donc tu as besoin d'avoir un autre travail ? Je veux travailler uniquement avec des logiciels libres. Donc la principale question est : quel métier je dois chercher si je veux être payé pour développer des logiciels libres ?

Réponse : Tu veux développer des logiciels libres ? Il n'y a pas beaucoup de projets financés mais tu peux essayer de devenir sysadmin et en même temps contribuer aux logiciels libres ?

Question : Oui j'aimerais. Je ne sais pas vraiment ce qu'est un sysadmin. Peux tu m'expliquer le rôle que tient un sysadmin ?

Réponse : Il s'occupe de l'administration de système :-) en gros ils doivent trouver un problème dans le système et le résoudre.

Réponse : J'étais intéressé par LibreOffice. Il n'y a pas de mystère : je suis payé parce que il y a une demande et que mes compétences y répondent parce que j'ai beaucoup travaillé sur ce projet et que j'ai démontré mes capacités aux autres développeurs.

Question : Tu travailles depuis chez toi ?

Réponse : Ouais, je vis en Australie et la plupart des autres développeurs sont en Europe ou en Angleterre.

Question : Seras tu payé quand tu travailleras uniquement sur LibreOffice ?

Réponse : Je vais devoir avoir un métier à côté : mon travail n'excédera pas une durée de deux mois.

Question : Donc tu auras toujours besoin d'avoir un travail à côté ? Dans ces travaux, utilises tu des logiciels libres ?

Réponse : pour être honnête, je dois dire qu'il s'agit de mon premier travail rémunéré en tant que développeur sur du logiciel libre, mais je pense que oui. Mais je dois dire que j'ai beaucoup de liberté ainsi qu'avec un travail "normal".

Réponse : Je peux amener mes enfants à l'école le matin, m'occuper de mon appart. Pas de micromanagement ¹⁴ ou ce genre de chose.

Question : Dois tu changer de travail fréquemment ?

14. MICROMANAGEMENT : Le micromanagement est un style de management où le manager observe ou contrôle étroitement le travail de ses subordonnés ou employés. Ce type de management se caractérise par un contrôle excessif, ou donnant trop d'attention aux détails.

Réponse : J'ai essayé de faire ça mais j'ai été viré¹⁵. J'ai été bien payé cependant. Enfin bref, je vais devoir te laisser pour aller manger un truc. J'espère avoir été utile :-)

Question : Tu l'as été! Merci beaucoup.

Question Et désolé pour mon mauvais anglais.

Réponse : Pas de soucis, bonne chance!

Réponse : Pas du tout, ton anglais était correct :-)

7.2.3 L'interview de Chriswot (original)

Question : Hi! Thank you!

Réponse : What did you want to know?

Question : First i am a computer science student and I looking for information about free software dev. I want to work in that domain but I don't know what type of job exists with the free software philosophy.

Réponse : It depends - to get paid to do free software you really need to find a place that is getting paid for support.

Question : My first question would be : Who are you? A libreoffice developer's? (Can you introduce yourself?)

Réponse : I'm a LibreOffice developer who's about to take up a paid contract with Collabora. I've been working on LO for about a year now, on and off. Doing a lot of reading and refactoring. Getting to know folks on IRC gradually

Question : For you which domain of computer science are the more concerned by the free software dev?

Réponse : Coding and testing. That's a big question! Do you mean, what aspect of software am I interested in? Like application software, frameworks, operating systems, etc?

Réponse : Well, for now I am interested in application software, but that's a large area. I'm currently focusing on the widget layer of LO, called VCL

Question : Can you explain me how did you step in the free software dev?

Réponse : I started by reading the code after seeing a post about LO on Hacker News

15. Je ne suis pas certain de la traduction : "Actually, I took on this role when I was made redundant. I got a good payout. Anyhow... I gotta get some coding done - hope I was helpful :-)"

Question : And what advices you would give to a student who wants to work in free software dev ?

Réponse : For me, I looked for the entry point of LO (the main function). Then I traced through the code and eventually started making some small changes after working out how to setup the build tools. Sure, a big enough free software project takes time to understand. The very first thing is to work out how to get the source code, and work out how to build it. Then I'd read all the documentation you can find, and be prepared to do a LOT of code reading. Work out if there are any easy changes you can make, like typos in comments, silly mistakes that can be fixed. Make those changes then work out how to get those changes integrated into the core product. Some projects like LO make it easy (e.g. we use gerrit), other projects it's quite hard. Be prepared to write a document about what you find, even if you use it only for yourself. Lurk on IRC for a while and try to gradually ask questions and show you are working on issues, but if you ask a question on IRC on a dev channel, always explain that you have read the documentation and that it wasn't clear, could someone clarify otherwise you might be mildly flamed :-). But above all, be prepared to take on feedback, and be prepared to go outside your comfort zone and learn how to use git properly :-)

Question : what do you mind when you say " go outside your comfort zone" ?

Réponse : Try stuff on your local machine - be willing to make mistakes. Look at areas you don't understand - sometimes you'll need to read up on odd things. For instance, I'm currently reading all the EMF specs from Microsoft so that I can get drawing in documents working. Don't be afraid to break stuff on your local workstation - if you branch code in git, it's very hard to go wrong as you can checkout the master branch and start a new branch.

Question : Is LO development your main job ?

Réponse : It will be shortly :-) but before this I've worked in a variety of jobs.

Question : A variety of jobs in computer science 's field ?

Réponse : More IT than computer science.

Question : Did you work with free softwares ?

Réponse : I was a support person, a senior software troubleshooter for a VMWare product, stuff like that. I did a few things. Not much really,

but I helped troubleshoot some nasty bugs in Firefox. However, I've been involved in free culture projects, like Wikipedia. At one time at a reasonably influential level.

Question : So now you need to have another job ? I only want to work with free software. So the main issues is : what kind of jobs can I choose to get paid and to develop free software ?

Réponse : Do you want to develop free software ? Not many projects are monetized, but you can get roles being a sysadmin and contribute to free software.

Question : Yes I would like to. I don't really know what is a sysadmin, can you explain me what does a sysadmin do ?

Réponse : Looks after computer systems :-) server admin work normally. Basically, you need to find an itch and scratch it.

Réponse : My interest was LO. There is no silver bullet, I'm getting paid because there is demand for my skills and I did a lot of dedicated work and proved my skills to the other developers over a long period of time.

Question : So you work from home ?

Réponse : Yep, I live in Australia and most of the rest of the devs in the company I work for are in Europe or in the UK.

Question : Will you earn money when you will be working exclusively for LO ?

Réponse : I might do some side jobs, the job only lasts for 2 months so far.

Question : So you will always need to have side jobs ? In your sides jobs do you use free software ?

Réponse : To be honest, this is my first paid gig as a free software developer, but I suspect that this will be the case. Then again, I have a lot of freedom in this role that I can't get at a normal workplace.

Réponse : I can take my kids to school in the morning, do chores, no micro-managing, that sort of thing.

Question : Do you have to change your side jobs frequently ?

Réponse : Actually, I took on this role when I was made redundant. I got a good payout. Anyhow... I gotta get some coding done - hope I was helpful :-)

Question : You were helpful :) thank you very much ! (And sorry for my bad english)

Réponse : no probs :-) best of luck

Réponse : not at all, you were fine :-)

7.2.4 Ma conclusion

7.3 Le jeu vidéo et de la création d'entreprise

Je suis intéressé par la création de jeu vidéo libre. À cause du modèle économique du libre, il est à priori difficile de vivre de cette activité.

7.3.1 L'interview de Céline Libéral

7.3.2 Ma conclusion

7.4 L'enseignement et de la recherche

7.4.1 L'interview d'Alain Giorgetti

7.4.2 Ma conclusion

Chapitre 8

Confrontation au marché

8.1 Les besoins

8.2 Les profils recherchés

8.3 Mes atouts

Quatrième partie

Stratégies d'action

Chapitre 9

Stratégie d'acquisition de compétences

9.1 La formation

Se diriger vers un master orienté ???.

9.2 Les expériences

9.2.1 Du choix des stages

Chapitre 10

Stratégie d'adaptation au marché

10.1 Secteurs

10.2 Entreprises

Chapitre 11

Stratégie de communication

11.1 Les réseaux professionnels

11.2 Recherche de stages et d'emplois

11.2.1 Lettre de motivation

11.2.2 CV

11.2.3 Entretiens

Cinquième partie

Conclusion

Chapitre 12

Apport du Cours Master en Ingénierie

Table des figures

3.1	Approche de mes principaux traits de personnalités	8
3.2	Diplomes obtenus	11
3.3	Expériences scolaires	11
5.1	Ce que je veux faire	14

Table des matières

I	Introduction	3
1	Remerciements	4
2	Guide de lecture	5
II	Bilan personnel	6
3	Compétences et savoirs	7
3.1	Introspection	7
3.1.1	Comportement	8
3.1.2	Motivations	8
3.1.3	Valeurs	9
3.2	Compétences métiers	11
3.2.1	Ma formation	11
3.2.2	Mon expérience	11
4	Synthèse	12
4.1	Mes objectifs	12
4.2	Mes priorités	12
5	Mon projet idéal	14
III	Projet Professionnel	16
6	Construction du projet	17
7	Rencontre avec un professionnel	18
7.1	Présentations	19
7.1.1	Un membre de framasoft	19
7.1.2	Un contributeur du projet LibreOffice	19

7.1.3	Une développeuse de jeux vidéo	19
7.1.4	Un enseignant-chercheur	19
7.2	Le livre	19
7.2.1	L'interview de Yakulu	20
7.2.2	L'interview de Chriswot (Traduction en français) . . .	24
7.2.3	L'interview de Chriswot (original)	27
7.2.4	Ma conclusion	30
7.3	Le jeu vidéo et de la création d'entreprise	30
7.3.1	L'interview de Céline Libéral	30
7.3.2	Ma conclusion	30
7.4	L'enseignement et de la recherche	30
7.4.1	L'interview d'Alain Giorgetti	30
7.4.2	Ma conclusion	30
8	Confrontation au marché	31
8.1	Les besoins	31
8.2	Les profils recherchés	31
8.3	Mes atouts	31
IV	Stratégies d'action	32
9	Stratégie d'acquisition de compétences	33
9.1	La formation	33
9.2	Les expériences	33
9.2.1	Du choix des stages	33
10	Stratégie d'adaptation au marché	34
10.1	Secteurs	34
10.2	Entreprises	34
11	Stratégie de communication	35
11.1	Les réseaux professionnels	35
11.2	Recherche de stages et d'emplois	35
11.2.1	Lettre de motivation	35
11.2.2	CV	35
11.2.3	Entretiens	35
V	Conclusion	36
12	Apport du Cours Master en Ingénierie	37