Dossier PPP

Bérenger Ossete Gombe

31 décembre 2014

Table des matières

Ι	Introduction	3			
1	Remerciements				
2 Guide de lecture					
II	Bilan personnel	6			
3	Compétences et savoirs	7			
	3.1 Introspection	7			
	3.1.1 Comportement	8			
	3.1.2 Motivations	8			
	3.1.3 Valeurs	9			
	3.2 Compétences métiers	11			
	3.2.1 Ma formation	11			
	3.2.2 Mon expérience	11			
4	Synthèse	12			
	·	12			
	4.2 Mes priorités	12			
II	I Projet Professionnel	14			
5	Construction du projet	15			
	5.1 Missions et tâches	15			
	5.2 L'environnement	15			
6		16			
	6.1 Le domaine d'activité	16			
	6.2 La fonction	16			

7	Rencontre avec des professionnels	17
	7.1 Le monde du libre	17
	7.2 Le monde de l'enseignement et de la recherche	17
8	Confrontation au marché	18
	8.1 Les besoins	18
	8.2 Les profils recherchés	
	8.3 Mes atouts	18
IV	Stratégies d'action	19
9	Stratégie d'acquisition de compétences	20
	9.1 La formation	20
	9.2 Les expériences	20
	9.2.1 Du choix des stages	20
10	Stratégie d'adaptation au marché	21
	10.1 Secteurs	
	10.2 Entreprises	21
11	Stratégie de communication	22
	11.1 Les réseaux professionnels	
	11.2 Recherche de stages et d'emplois	
	11.2.1 Lettre de motivation	
	11.2.2 CV	22
	11.2.3 Entretiens	22
\mathbf{V}	Conclusion	23
12	Apport du Cursus Master en Ingénerie	24

Première partie Introduction

Remerciements

Chapitre 2
Guide de lecture

Deuxième partie Bilan personnel

Compétences et savoirs

Dans ce chapitre nous allons faire une synthèse de mes compétences. Celles-ci seront traitées selon leurs natures. Étant issue de savoir différents, j'ai décidé de les traiter en deux parties.

3.1 Introspection

Dans cette partie nous allons nous intéresser aux compétences liées au savoir-être et à la personnalité. Celle-ci est consituée de traits que l'on peut considérer comme des qualités ou bien comme des défauts. Il est alors difficile de rester objectif tant cela est une affaire de point de vue. Je me vois d'une certaine manière, les autres me voient différement, et je me vois à travers le regard des autres encore différement. Cette divergence des points de vues rend mon travail d'analyse tout à fait subjectif. Je traiterai ici uniquement ma vision que je m'efforcerai de pondéré en m'aidant d'un exercice d'autoportrait ¹ effectué dans le cadre du CMI ².

^{1.} réference nécessaire

^{2.} Cursus Master en Ingénierie

3.1.1 Comportement

Voici un premier lieu un classement de ce que j'estime être mes principaux traits de personnalités. Je ne les qualifie volontairement pas de défauts ou de qualités

Curieux car j'adore apprendre et découvir de nouvelles choses.

Partageur car j'aime recevoir autant qu'offrir et je crois en la coopération. Volontaire car j'aime relever des challenges, aller plus loin et appronfondir. Timide car j'aime me retrouver dans des situations connus et/ou maitrisées Perfectionniste car je refuse l'abandon et l'échec.

Rêveur car j'aime suivre mon instinct et mes envies.

Trait	Point de vue		
	Qualité	Defaut	
Curieux	Passionné	Trop agité, éparpillé	
Partageur	???	???	
Volontaire	???	???	
Timide	Réfléchi	Asocial	
Perfectionniste	Appliqué	Obsédé	
Rêveur	Imaginatif	Dispersé	

FIGURE 3.1 – Approche de mes principaux traits de personnalités

3.1.2 Motivations

Mes principales motivations sont l'acquisition de savoir et le partage de connaissances.

L'attrait pour la curiosité

En effet depuis toujours (aussi loin que je puisse m'en souvenir), j'ai toujours été attiré par ce qui est curieux, étonnant et différent de ce que je connais d'habitude.

Par exemple bien que je ne suis qu'en licence 2 d'informatique, j'ai une bonne connaissance du C++ bien qu'on nous ne l'avons pas abordé en cours. Ce que je sais et ce que je suis capable de faire en algorithmique et à l'aide du C++ je l'ai acquis seul, à l'aide de cours et tutoriels trouvés sur internet.

L'importance du partage

Tout ce que j'ai appris en dehors de mes études est principalement grâce à internet et aux projets d'éducations pour tous tels Wikipedia ou OpenClassRooms³. Je soutien totalement ce genre de projet qui, je le pense, sont dans l'esprit du siècle des lumières avec leur idéaux de diffusions du savoir. Le partage du savoir permet à tout le monde d'accéder à la connaissance en toute liberté et sans descrimination. Cela m'a permis de découvrir, de me renseigner, d'apprendre.

La découverte apparait alors comme une première étape, le partage de la découverte étant la seconde. Je pense que le partage est nécessaire, et que sans partage on aboutit rapidement à l'établissement d'une élite intellectuelle. Si le savoir n'est pas partagé alors on entre dans un modèle de confrontation entre ceux qui détiennent le savoir (qui manipule) et les autres (qui tente de se libérer). Je pense que la coopération est le modèle le plus profitable ⁴ pour tous.

3.1.3 Valeurs

Nous avons vu que mes principales motivations sont l'acquisitions de connaissance puis leurs partages. Derrière ces motivations, se cachent de fortes valeurs. On peut résumer mes valeurs par le mot **libre**.

Point rapide sur le libre Un logiciel est dit libre s'il respecte les quatre libertés suivantes

- 1. La liberté de l'exécuter selon notre bon vouloir
- 2. La liberté d'étudier et de modifier le code source
- 3. La liberté de le partager
- 4. La liberté de partager notre version modifiée

Ma découverte du libre Ma première expérience de la liberté informatique concerne le site web Wikipédia. J'ai été émerveillé par cette Encyclopédie 5 moderne. Ce projet collaboratif permet à tout le monde d'apprendre et de participer à la diffusion des connaissances. J'ai ensuite fais connaissance avec l'OS 6 Gnu/Linux par pur hasard. J'ai fais alors l'expérience

- 3. Anciennement "le site du zéro"
- 4. Cf. Théorie des jeux
- 5. Encyclopédie de Diderot
- 6. Operating System (Système d'exploitation)

d'une liberté que je ne connaissais pas avec Windows. J'utilisais toujours ce dernier, considérant Gnu/Linux comme une curiosité technologique intéressante. Cela a duré jusqu'au moment où je suis tombé par pur hasard encore sur une conférence de R.Stallman⁷. J'ai alors réalisé à quel point la liberté était importante pour moi.

L'influence du libre sur moi Je suis convaincu que nous devons avoir des logiciels libres, tournant sur du materiel libre et en communication entre eux via des bandes-passantes libres afin de rester maître de notre informatique. C'est un combat qui me tient à coeur car il me parait juste, éthique et d'une importance capital dans la mesure où nous construisons une "société assistée par ordinateur". Je suis en faveur d'une informatique libre, et également d'une culture libre et d'une éducation libre. En effet, l'homme devrait être au centre de la société en tant qu'acteur et non en tant que produit. Le savoir devrait être partagé, et non breveté puis vendu sous licence.

Mes motivations sont donc portées par ces valeurs. Celle-ci guident grandement la construction de mon projet professionnel, c'est pourquoi j'ai pris la liberté d'autant les détailler (bien qu'il ne s'agisse en réalité que d'un résumé). Je vais ainsi devoir accorder ces valeurs avec mon projet professionnel, ce qui constitue une **très forte contrainte** que je me fixe comme nous le verrons dans la synthèse du bilan personnel ⁸.

^{7.} Richard Matthew Stallman (1953 -) : Fondateur de la Free Software Foundation et diffuseur historique des idées du logiciel libre.

^{8.} Voir le chapitre 4 en page 12

3.2 Compétences métiers

3.2.1 Ma formation

Voici une liste des diplômes ⁹ obtenu au cours de ma scolarité.

Diplôme	Années	ÉTABLISSEMENT
Brevet des collèges	2010	Collège Joseph Proudhon
Baccalauréat Scientifique	2013	Lycée Louis Pasteur
Licence d'Informatique	2016	Université de Franche-Comté

FIGURE 3.2 – Diplomes obtenus

3.2.2 Mon expérience

Je n'ai *aucune* expérience professionnelle en dehors de mon stage de troisième.

Durant cette année de L2 j'ai pu participer à plusieurs reprise à des évenements organisés par l'UFC 10 . Ces évenements m'ont apportées des expériences de travail d'équipe. En voici un résumé.

Expérience	Contexte	Apports
Nuit de L'info 2014	UFC	Travail d'équipe
Club jeux-vidéo (DPS)	UFC	Travail d'équipe

FIGURE 3.3 – Expériences scolaires

^{9.} Licence d'informatique à venir

^{10.} Université de Franche-Comté

Synthèse

Nous avons vu précédemment une liste de mes compétences et de mes savoirs. En voici une synthèse.

Savoir J'ai un baccalauréat scientifique et je prépares une licence d'informatique.

Savoir-Être Je suis intéressé par la découverte et le partage de connaissances. C'est un de mes points forts car je suis très motivé et volontaire.

Savoir-Faire Il s'agit véritablement de mon point faible car je ne possède aucune expérience (ni professionnelle ni extra scolaire).

4.1 Mes objectifs

Mon objectif principal est d'apprendre, d'acquérir de nouvelles compétences au sein d'un travail.

4.2 Mes priorités

Dans le cadre du module de PPP j'ai fais un travail d'analyse sur mes priorités professionnelles. Voici les trois principales trouvées.

Résumé Liste de mes principales priorités

- 1. Travailler dans un milieu professionnel qui correspond à mes valeurs
- 2. Pouvoir faire preuve de créativité
- 3. Développer mes compétences : actualiser mon potentiel

Analyse Je vais maintenant préciser un peu ces priorités.

Travailler dans un milieu professionnel qui correspond à mes valeurs. Car je ne pense pas être capable de travailler dans un milieu ayant des valeurs trop différentes des miennes.

Pouvoir faire preuve de créativité Car je trouve qu'il est important pour moi d'avoir un degré de liberté minimum. En effet, la possibilité de faire preuve de créativité permet de personnaliser, d'adapter et d'orienter son travail.

Développer mes compétences : actualiser mon potentiel Car j'aime apprendre de nouvelles choses et m'améliorer, et que je ne souhaite pas stagner professionnellement.

Troisième partie Projet Professionnel

Construction du projet

- 5.1 Missions et tâches
- 5.2 L'environnement

Vers un métier

- 6.1 Le domaine d'activité
- 6.2 La fonction

Rencontre avec des professionnels

- 7.1 Le monde du libre
- 7.2 Le monde de l'enseignement et de la recherche

Confrontation au marché

- 8.1 Les besoins
- 8.2 Les profils recherchés
- 8.3 Mes atouts

Quatrième partie Stratégies d'action

Stratégie d'acquisition de compétences

- 9.1 La formation
- 9.2 Les expériences
- 9.2.1 Du choix des stages

Stratégie d'adaptation au marché

- 10.1 Secteurs
- 10.2 Entreprises

Stratégie de communication

- 11.1 Les réseaux professionnels
- 11.2 Recherche de stages et d'emplois
- 11.2.1 Lettre de motivation
- 11.2.2 CV
- 11.2.3 Entretiens

Cinquième partie Conclusion

Apport du Cursus Master en Ingénerie