Diario di lavoro

Luogo	SAM Trevano
Data	27.02.2018

Lavori svolti / Informazioni

Nella giornata mi oggi ho cercato di terminare l'interfaccia riguardante la scelta degli esercizi.

Dopodiché ho realizzato il sistema d'interazione con la tabella delle storie, realizzando prima di tutto un interfaccia con i vari metodi rappresentanti le azioni get, delete, ecc.. come già fatto per le immagini e per gli studenti:

```
class StoriaRepository : IStoriaRepository
    private static ApplicazioneDidatticaDb db;
    public StoriaRepository()
        db = new ApplicazioneDidatticaDb();
    public void Delete(Storia s)
         db.Storie.Remove(s);
    public Storia Get(int id)
         return db.Storie.Where(c => c.StoriaId == id).FirstOrDefault();
    5 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifich
         return db.Storie;
    3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
    public void Insert(Storia s)
        int newId = db.Storie.Max(c => c.StoriaId) + 1;
         s.StoriaId = newId;
        db.Storie.Add(s);
    3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
    public void Update(Storia s)
         // sfrutto il Get della classe
       Storia storyToUpdate = Get(s.StoriaId);
if (storyToUpdate != null)
    storyToUpdate = s;
```

Queste solo le varie operazioni che potrò svolgere sulla tabella presente nel database.

Nome progetto: 1/3

```
1 riferimento | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
public interface IStoriaRepository : IDataRepository<Storia>
{
}
```

Questa è l'interfaccia con i metodi implementata per i metodi che a sua volta estende un'altra interfaccia con tutti i metodi generici in modo da ereditare sempre quella per tutte le classi che verranno:

```
3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
public interface IDataRepository<T>
     //CRUD
     //Create
     3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
    void Insert(T obj);
     //Read
     6 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
     T Get(int id);
     5 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
     IEnumerable<T> Get();
     //Update
     3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
     void Update(T obj);
     3 riferimenti | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche
     void Delete(T obj);
}
```

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Il problema riscontrato di oggi è stato quello riguardante la scelta dello sfondo del applicazione perché al posto di realizzare cosi l'interfaccia:



Vorrei colorare i bottoni di verde, giallo e rosso in modo che la difficoltà sia più intuitiva al posto delle stelle, ma solo che il giallo è già presente nello sfondo. Quindi dovrò pensare ad un altro colore.

Nome progetto: 2/3

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Non ho ancora rinvenuto dei ritardi nel corso dello svolgimento

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Continuare la realizzazione delle interfacce.

Nome progetto: 3/3