

Diari di lavoro

Luogo	SAM Trevano
Data	26.02.2018

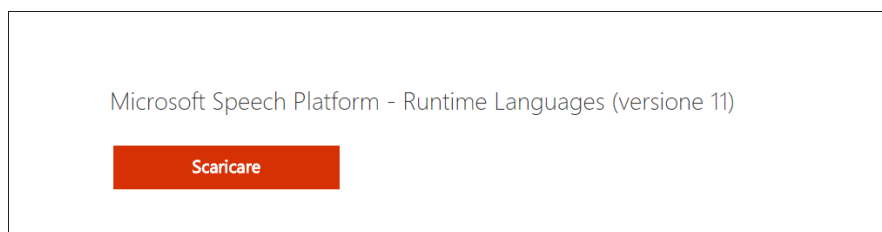
Lavori svolti / Informazioni

Nella giornata di oggi mi sono concentrato nell'installare la voce ideale per il progetto, in modo da non lasciare questa piccola parte lavorativa in sospeso.

Per fare ciò ho seguito la guida presente su questo sito installando la voce italiana Microsoft Server Speech Text to Speech Voice (it-IT, Lucia).

<http://rodolfo-andrade.blogspot.ch/2015/11/how-to-install-microsoft-voice-on.html>

Per fare ciò ho dovuto installare alcuni componenti offerti da Microsoft, nello specifico la MS Speech Platform:



(Fonte: <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=27224>)

Infine ho realizzato la seguente chiave di registro per portare a terminare la procedura d'installazione:

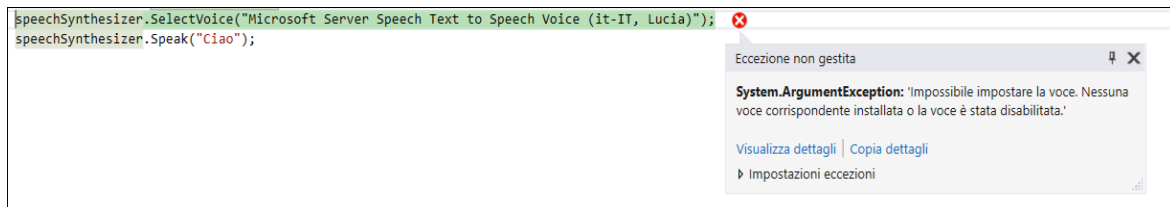
```
C:\Users\carlo\Desktop\TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0.reg - Notepad++
File Modifica Cerca Visualizza Formato Linguaggio Configurazione Strumenti Macro Esegui Plugin Finestra ?
TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0.reg
1 Windows Registry Editor Version 5.00
2 [HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Speech\Voices\Tokens\TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0]
3 @="Microsoft Server Speech Text to Speech Voice (it-IT, Lucia)"
4 "410"="Microsoft Server Speech Text to Speech Voice (it-IT, Lucia)"
5 "CLSID"="{a12bdfal-c3a1-48ea-8e3f-27945e16cf7e}"
6 "LangDataPath"="C:\Program Files (x86)\Common Files\Microsoft Shared\Speech\Tokens\TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0\MSTTSLocit.dat"
7 "VoicePath"="C:\Program Files (x86)\Common Files\Microsoft Shared\Speech\Tokens\TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0\LuciaT"
8
9 [HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Speech\Voices\Tokens\TTS_MS_it-IT_Lucia_11.0\Attributes]
10 @=""
11 "Age"="Adult"
12 "Gender"="Female"
13 "Language"="410"
14 "Name"="Microsoft Server Speech Text to Speech Voice (it-IT, Lucia)"
15 "Vendor"="Microsoft"
16 "Version"="11.0"
17
```

Questo è un file .reg, una volta finito installato come amministratore.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Durante il corso della lezione è stato riscontrato un principale problema riguardante la voce installata:

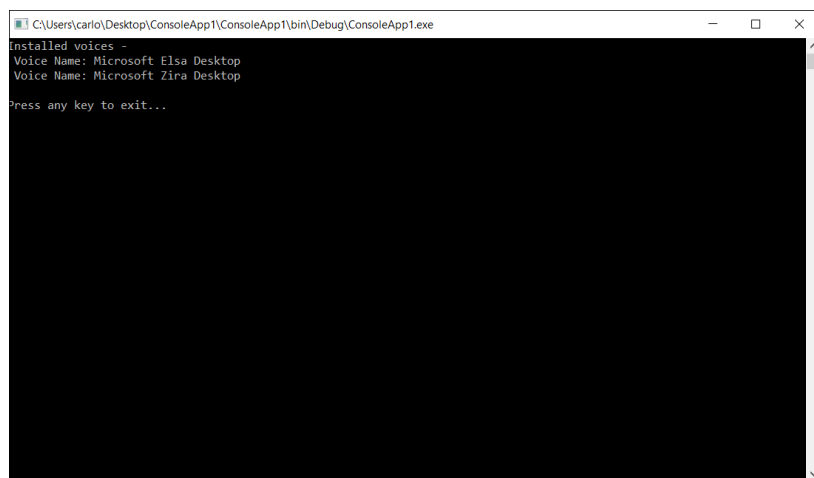
In pratica la voce non veniva riconosciuta dalle applicazioni:



Ho provato ad utilizzare la voce all'interno della mia applicazione ma veniva eseguita un'eccezione, dove la voce non veniva riconosciuta

In seguito ho realizzato un piccolo applicativo console C# per stampare le lingue presenti nel sistema utilizzando il seguente codice:

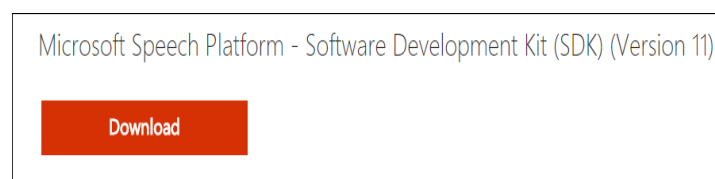
```
Console.WriteLine("Installed voices -");  
foreach (InstalledVoice voice in synth.GetInstalledVoices())  
{  
    VoiceInfo info = voice.VoiceInfo;  
    Console.WriteLine(" Voice Name: " + info.Name);  
}
```



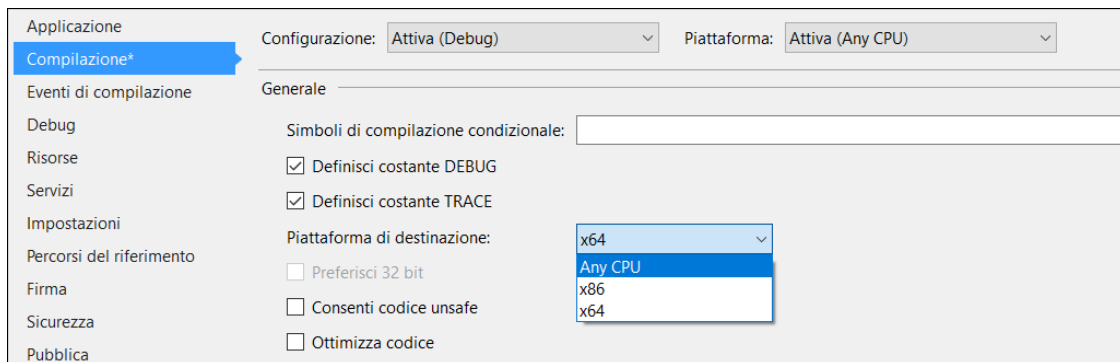
Come si può notare la voce di "Lucia" non è presente.

Per risolvere il problema una volta eseguito questo piccolo debug: **(Soluzione adottata)**

Ho installato il software development kit della speech platform

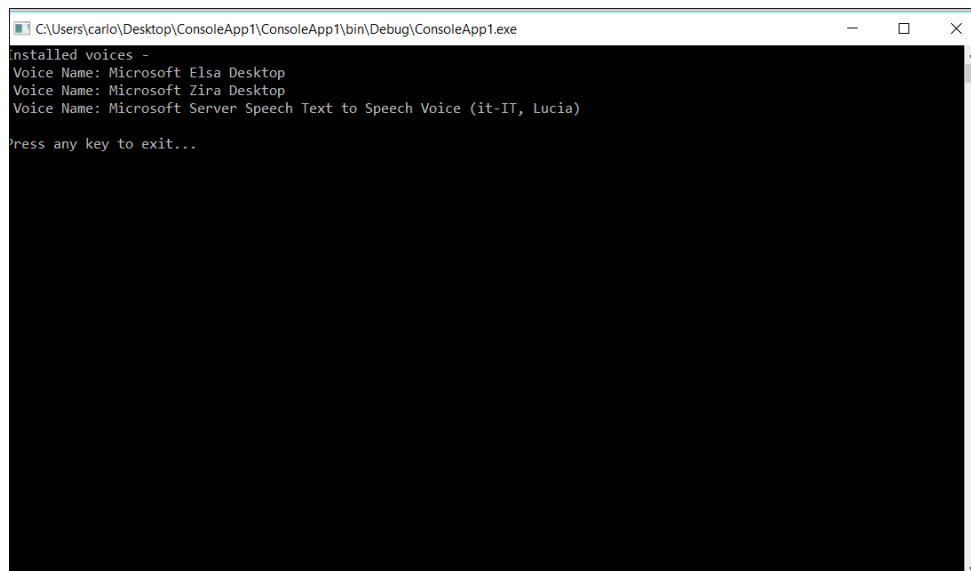


Infine ho cambiato le impostazioni del progetto riguardante la CPU da 'Any CPU' in 'x64' in modo da puntare sul kit installato per riconoscere tutte le voci



Fonte principale: www.stackoverflow.com

Risultato finale:



La voce "Lucia" ora è presente e riconosciuta da Visual Studio 2017.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

L'implementazione procede con alcune interruzioni nella fase di realizzazione delle interfacce, ma sono ancora dentro i tempi previsti

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Continuare la realizzazione delle interfacce.

Il metodo per dare il benvenuto all'allievo:

```
1 riferimento | 0 modifiche | 0 autori, 0 modifiche  
private void Hello(object sender, RoutedEventArgs e)  
{  
    System.Speech.Synthesis.SpeechSynthesizer speechSynthesizer = new System.Speech.Synthesis.SpeechSynthesizer();  
    speechSynthesizer.SelectVoice("Microsoft Server Speech Text to Speech Voice (it-IT, Lucia)");  
    speechSynthesizer.Speak("Ciao, impariamo insieme l'italiano!!");  
}
```

Questo verrà eseguito al click sul bottone per proseguire dopo essersi registrati. La voce “Lucia” sarà presente in tutto l’applicativo.