Scuola Arti e Mestieri Trevano Sezione informatica

Case Arduino

Titolo del progetto: Case Arduino Alunno/a: Carlo Bogani Classe: SAM I-3AC Anno scolastico: 2016/2017

Docenti responsabili: Adriano Barchi / Luca Muggiasca

Professionale

SAMT – Sezione Informatica

Case Arduino

Pagina 2 di 9

Sommario

1	Inti	roduzione	.3
	.1	Informazioni sul progetto	.3
	.2	Abstract	.3
1	.3	Scopo	.3
		alisi	
		Analisi del dominio	
2		Analisi e specifica dei requisiti	
		Use case	
		Pianificazione	
2	5	Analisi dei mezzi	.6
2	.6	Analisi dei costi	.6
2	7	Software	.6
3	Pro	ogettazione	.7
		Design dell'architettura del sistema	



Case Arduino

Pagina 3 di 9

1 Introduzione

1.1 Informazioni sul progetto

Allievo: Carlo Bogani

• Docenti Responsabili: Adriano Barchi / Luca Muggiasca

MOD I-CH 306

SAMT, Sezione Informatica
Data Inizio: 09.09.2016
Data Fine: 21.10.2016

1.2 Abstract

Arduino is a small board used for building digital devices and interactive objects that can sense and control physical devices, that implies the problems and risks of transport. We were requested to realize a case with the aim of protect the board.

1.3 Scopo

Lo scopo di questo progetto è quello di realizzare un case, ovvero una sorta di scatola, in cui dovrà essere contenuta la scheda Arduino, questa deve essere composta dal legno(compensato) ed avere delle vie di accesso ai relativi collegamenti, più precisamente al cavo dell'alimentazione, alla porta USB ed ai pin, l'utilità di quest'ultima è principalmente quella di proteggere l'Arduino.

Tutto ciò ha come obiettivo finale quello di insegnarci a sviluppare un progetto in maniera adeguata, seguendo tutti i passi specifici come l'analisi, la pianificazione, e tutte le altre fasi.



Case Arduino

Pagina 4 di 9

2 Analisi

2.1 Analisi del dominio

Il tipico problema che si ha lavorando con Arduino è quello della scomodità per ciò che riguarda il trasporto ed il mantenimento, un caso che capita spesso è quello di cercare mantenere i cavi sempre nello stesso posto ed importante anche di mantenerlo in luogo molto pulito, più in particolare lontano dalla polvere.

Per risolvere il tutto, si neccesità di un case, protettivo ovviamente, che mantenga la scheda in modo sicuro ed idoneo all'utilizzo.

Di solito questo, viene realizzato con materiali molti resistenti come legno, alluminio e plastica e si trovano molti modelli in circolazione, alcuni più costosi di altri poiché sono più resistenti.

Arduino viene utilizzato per scopi hobbistici, didattici e professionali, questo implica che in molti utilizzeranno di una scatola protettiva per tenere il proprio Arduino in modo adeguato.

2.2 Analisi e specifica dei requisiti

ID: REQ-001				
Nome	Case per Arduino			
Priorità	1			
Versione	1.0			
Note				
Sotto requisiti				
001	Il materiale da utilizzare è il compensato, per fissare usare viti e colla			
002	Devono essere presenti delle vie per accedere al cavo USB ed a quello della alimentazione			
003	Il case deve essere resistente. Piccole cadute (1 m) e piccoli colpi.			



Case Arduino

Pagina 5 di 9

ID: REQ-002					
Nome	Fori per collegamento ai pin				
Priorità	1				
Versione	1.0				
Note					
	Sotto requisiti				
001	Nel foro dovranno passare i vari cavi collegati ai pin. Anche quando il case è chiuso se è possibile				

ID: REQ-003				
Nome	Coperchio per il case			
Priorità	1			
Versione	1.0			
Note				
Sotto requisiti				
001	Il coperchio del case, deve essere in compensato e deve essere fissato su di essa			

ID: REQ-004			
Nome	Fori di aerazione		
Priorità	1		
Versione	1.0		
Note			
Sotto requisiti			
001	I fori devono essere realizzati sia sopra che sotto il case		



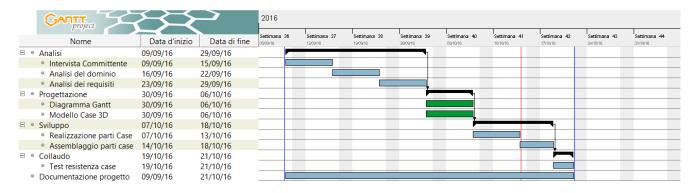
Case Arduino

Pagina 6 di 9

2.3 Use case

Lo Use Case, in questo progetto, non è necessario, perché non ci sono molti casi da descrivere.

2.4 Pianificazione



Le attività di colore verde nel Diagramma di Gantt, sono in parallelo. Queste sono svolte a cascata.

2.5 Analisi dei mezzi

I mezzi utilizzati per realizzare tutto ciò sono stati:

- Tavola di compensato da 297mm X 420mm con uno spessore di 4mm
- Colla bianca, per il legno.
- 20 Viti da 1.5mm di diametro X 10mm di altezza
- 2 Viti a testa rotonda da 1.5mm di diametro X 5mm di altezza
- Officina
- Martello
- Sega per il legno, e materiali vari situati nell'officina

2.5.1 Software

I software utilizzati per essere usati come supporto per la realizzazione di questo progetto sono stati:

- GanttProject 2.8.1 Pilsen, software utilizzato per sviluppare il diagramma di Gantt.
- Google SketchUp 16.1.1449 64-bit, software utilizzato per sviluppare il modello del case in 3D.

2.6 Analisi dei costi

I costi per realizzazione del progetto, rientrano tra i 10 CHF. ed i 15 CHF.

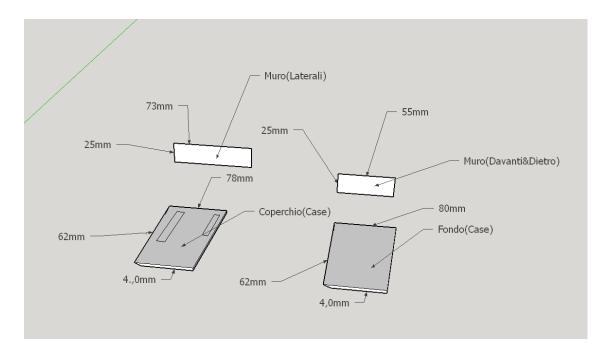


Case Arduino

Pagina 7 di 9

3 Progettazione

3.1 Design dell'architettura del sistema



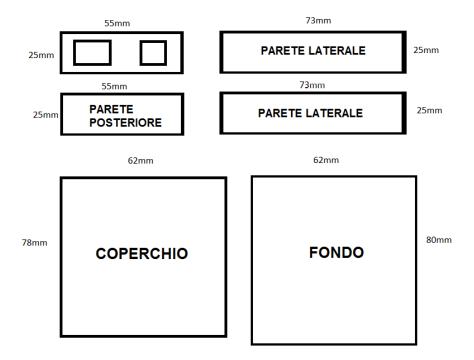
Nell'immagine sovrastante sono rappresentati tutti i pezzi del mio Case, le misure di questi sono state prese in modo da contenere l'Arduino senza problemi di spazio. Il fondo ed il coperchio sono più grandi rispetto ai pezzi per via delle mie condizioni stilistiche, in modo che i muri siano appoggiati sulla superficie senza problemi riguardanti lo spazio, che chiaramente è la base fondamentale di questa sorta di scatola protettiva.

L'idea di realizzazione del case principalmente è stata presa dalle varie foto dei modelli di Case che si trovano su internet, e sono giunto alla conclusione che tutti i case sono stati realizzati con uguale forma.

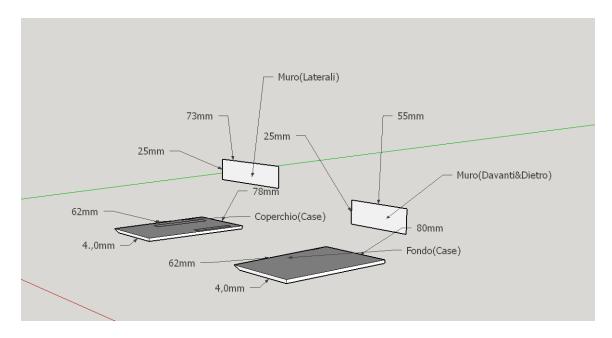


Case Arduino

Pagina 8 di 9



In questo immagine si può vedere la rappresentazione 2D dei vari componenti principali del case.

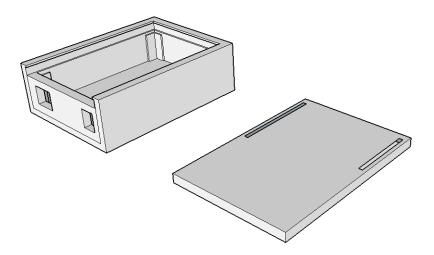


In questa immagine, si può ben vedere la vera grandezza effettiva dei pezzi. I pezzi sono di quelle misure in modo da permettere al case di contenere Arduino senza doverlo fissare per via dello spazio troppo elevato.



Case Arduino

Pagina 9 di 9



Questo è il prodotto finale che ho progetto, completato dai fori della parate davanti che servono all'accesso del cavo USB ed alla alimentazione.

Sul coperchio si può ben intravedere i due fori rettangolari situati sia sulla parte destra sia su quella sinistra per lasciare libero accesso ai collegamento dei pin.