**Iso/ IEC/ IEEE 42010-2022 Systems and Software Engineering – Architecture Description** -> Norm die Sich mit der Achitekturbeschreibung von Systemen befasst; Legt Grunsatzte und Best Practices fest

**Stakeholder =** role, position, individual or organization having a right, share, claim or other interest in an architecture entity or its architecture that reflects their needs and expectations

**Concern =** ein Interesse, dass sich auf das System, eine Entwicklung oder seinen Betrieb bezieht

**Aspekte =** bestimmte Perspektiven oder Blickwinkel, unter denen das System analysiert und beschrieben wird

**Viewpoint =** definierter Satz von Konventionen und Regeln zur Darstellung und Beschreibung bestimmter Concerns eines Systems

**Architecture View =** Darstellung eines Systems aus der Perspektive eines bestimmten Architecture Viewpoints

**Sichtenmodelle =** strukturierte Darstellungen eines Systems, die verschiedene Aspekte der Architektur aus unterschiedlichen Perspektiven oder Sichten zeigen

**UML =** graphische Modellierungssprache zur Verfugugn, welche zur Dokumentation von Softwaresystem verwendet warden kann; ( Sprache zur Erstellung von Views)

**UML Anwendungsfalldiagramm ->** modellierung von funktionalen Anforderungen eines Systems aus Anwender-Perspektive

**UML Klassendiagram ->** Graphische Darstellung von Klassen, Schnittstellend, Attributen und Methoden sowie deren Beziehungen zueinander

**UML Komponentendiagram ->** Graphische Modellierung von Komponenten und Subkomponenten sowie deren Verdrahtung

**UML Verteilungsdiagramm ->** Grapshische Modellierung der Verteilung von Komponenten auf Rechnerknoten

**UML Sequenzdiagram ->** Graphische modellierung zur Beschreibung des Austauschs von Nachrichten zwischen Objekten

**UML Aktivitatsdiagram ->** Stellt die Vernetzung von Aktionen und deren Verbindungen mit Kontroll- und Datanflussen graphisch dar

**Architectural Decision Records ->**  Bewahrte Moglichkeit, Architekturentscheidungen zu dokumentieren din Architektural Decision Records (ADRs)