## Задача 1.

Задание 1. В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

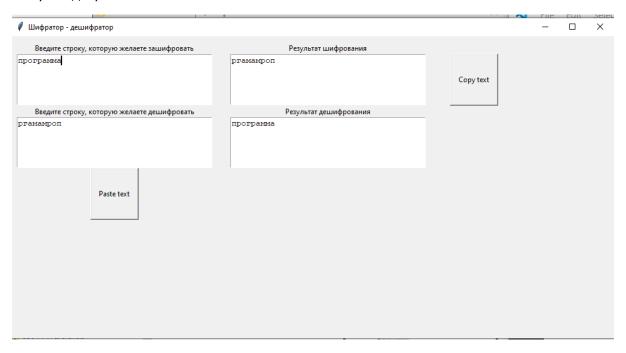
Обр	аботка формы – Mozilla Fi	irefox			
Firefox ➤ 🔲 Обработка ф	рормы				
Форма	регистрации пользо	эвателя			
Ваше имя:					
Пароль:					
Возраст:					
Пол:	Мужской 🔘	Женский 🔘			
Ваши увлечения:	Музыка 🗆 Видео 🖯	Рисование 🗆			
Ваша страна:		<b>+</b>			
Ваш город:		•			
Кратко о себе:	краткая информация о ва	ших увлечениях			
Решите пример, з	апишите результат в поле	ниже:			
	Отменить ввод Дан	ные подтверждаю			
Форма регистрации п	ользователя			_	
ше имя: ароль:					
зраст:					
ол:		О Мужской	_	Женский	
вши увлечения:		□ Музыка		Видео	□ Рисов
аша страна: аш город:					
ратко о себе:					
	те результат в поле ниже	AUT.			

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

def submit():
    print("Data submitted")
```

```
def cancel():
    print("Data entry cancelled")
root = tk.Tk()
root.title("Форма регистрации пользователя")
mainframe = ttk.Frame(root, padding="10")
mainframe.grid(row=0, column=0, sticky=(tk.W, tk.E, tk.N, tk.S))
ttk.Label(mainframe, text="Bawe имя:").grid(row=1, column=1, sticky=tk.W)
name entry = ttk.Entry(mainframe, width=30)
name_entry.grid(row=1, column=2, sticky=(tk.W, tk.E))
ttk.Label(mainframe, text="Пароль:").grid(row=2, column=1, sticky=tk.W)
password_entry = ttk.Entry(mainframe, width=30, show="*")
password_entry.grid(row=2, column=2, sticky=(tk.W, tk.E))
ttk.Label(mainframe, text="Bospact:").grid(row=3, column=1, sticky=tk.W)
age_entry = ttk.Entry(mainframe, width=30)
age_entry.grid(row=3, column=2, sticky=(tk.W, tk.E))
ttk.Label(mainframe, text="Пол:").grid(row=4, column=1, sticky=tk.W)
gender = tk.StringVar()
ttk.Radiobutton(mainframe, text="Мужской", variable=gender,
                value="Мужской").grid(row=4, column=2, sticky=tk.W)
ttk.Radiobutton(mainframe, text="Женский", variable=gender,
                value="Женский").grid(row=4, column=3, sticky=tk.W)
ttk.Label(mainframe, text="Ваши увлечения:").grid(row=5, column=1,
sticky=tk.W)
music_var = tk.BooleanVar()
video_var = tk.BooleanVar()
drawing_var = tk.BooleanVar()
ttk.Checkbutton(mainframe, text="Музыка", variable=music_var).grid(
    row=5, column=2, sticky=tk.W)
ttk.Checkbutton(mainframe, text="Видео", variable=video_var).grid(
    row=5, column=3, sticky=tk.W)
ttk.Checkbutton(mainframe, text="Рисование", variable=drawing_var).grid(
    row=5, column=4, sticky=tk.W)
ttk.Label(mainframe, text="Ваша страна:").grid(row=6, column=1, sticky=tk.W)
country_combobox = ttk.Combobox(
    mainframe, values=["Россия", "США", "Канада", "Другие"], state='readonly')
country_combobox.grid(row=6, column=2, sticky=(tk.W, tk.E))
ttk.Label(mainframe, text="Ваш город:").grid(row=7, column=1, sticky=tk.W)
city_entry = ttk.Entry(mainframe, width=30)
```

Задание 2. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 – 9.



# encode and decode programm using tkinter

import tkinter as tk
from tkinter import ttk

```
def encode func(event):
    encode_text_field.delete('1.0', tk.END)
    text = original_text_field.get("1.0", tk.END).strip('\n')
    encode_text = text[1::2] + text[::2][::-1]
    encode_text_field.insert("1.0", encode_text)
    original_text_field.edit_modified(False)
def decode_func(event):
    after_decode_field.delete('1.0', tk.END)
    text = before_decode_field.get("1.0", tk.END).strip('\n')
    length = len(text)
   mid = (length) // 2
    even_chars = text[:mid].strip()
    odd_chars = text[mid:][::-1]
    decrypted_str = []
    for i in range(mid):
        try:
            decrypted_str.append(odd_chars[i])
            decrypted_str.append(even_chars[i])
        except:
            print('some error')
    if len(text) % 2 !=0:
        decrypted_str.append(odd_chars[-1])
    decode_text = ''.join(decrypted_str)
    after_decode_field.insert("1.0", decode_text)
    before_decode_field.edit_modified(False)
def copy_to_clipboard():
    text = encode_text_field.get("1.0", tk.END)
    root.clipboard_clear()
    root.clipboard_append(text)
def paste_from_clipboard():
    clipboard text = root.clipboard get()
    # Вставляем текст в текстовое поле
    before_decode_field.insert(tk.END, clipboard_text)
root = tk.Tk()
root.title("Шифратор - дешифратор")
root.geometry("1000x500")
mainframe = ttk.Frame(root, padding="10")
mainframe.grid(row=0, column=0, sticky=(tk.W, tk.E, tk.N, tk.S))
```

```
ttk.Label(mainframe, text='Введите строку, которую желаете
зашифровать').grid(row=1, column=0)
ttk.Label(mainframe, text='Результат шифрования').grid(row=1, column=2,
padx=10)
original_text_field = tk.Text(mainframe, width=40, height=5)
original_text_field.grid(row=2, column=0)
original_text_field.bind("<<Modified>>", encode_func)
encode_text_field = tk.Text(mainframe, width=40, height=5)
encode text field.grid(row=2, column=2, padx=30)
ttk.Label(mainframe, text='Введите строку, которую желаете дешифровать').grid(
    row=3, column=0)
ttk.Label(mainframe, text='Результат дешифрования').grid(
    row=3, column=2, padx=10)
before decode field = tk.Text(mainframe, width=40, height=5)
before_decode_field.grid(row=4, column=0)
before_decode_field.bind("<<Modified>>", decode_func)
after_decode_field = tk.Text(mainframe, width=40, height=5)
after_decode_field.grid(row=4, column=2, padx=30)
copy_button = tk.Button(mainframe, width=10, height=5,
                        text='Copy text', command=copy_to_clipboard)
copy_button.grid(row=2, column=3, padx=10)
paste_button = tk.Button(mainframe, width=10, height=5,
                         text='Paste text', command=paste_from_clipboard)
paste_button.grid(row=5, column=0)
root.mainloop()
```

Задание 3. Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (№№ 2-13), оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля OS: перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно. перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test. Перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename ()

(os.path.basename()). Перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). Удалить файл test.txt

```
import os
print('''Пункт 1.
Перейдите в каталог РZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена
вложенных подкаталогов выводить не нужно.
Результат:''')
print(os.listdir('../PZ-11'))
print('''
Пунтк 2.
Перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну
test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл
из ПЗ7.
Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере
файлов в папке test.
      ''')
if not os.path.exists('../test/test1'):
    os.mkdir('../test/test1')
with open('.../PZ-6/Untitled - Frame 4.jpg', 'rb') as file1:
    with open('../test/Untitled - Frame 4.jpg', 'wb') as file2:
        file2.write(file1.read())
with open('.../PZ-6/var4_2.py', 'rb') as file1:
    with open('../test/var4_2.py', 'wb') as file2:
        file2.write(file1.read())
with open('.../PZ-7/pz_7_var4_1.py', 'rb') as file1:
    with open('../test/test1/test.txt', 'wb') as file2:
        file2.write(file1.read())
def get_directory_size(directory):
    total_size = 0
    for dirpath, dirnames, filenames in os.walk(directory):
        for filename in filenames:
            filepath = os.path.join(dirpath, filename)
            if os.path.isfile(filepath):
                total_size += os.path.getsize(filepath)
    return total_size
```

```
print(f'Pasмep файлов в папке test: {get directory size("../test")}\n\n')
print('''Пункт 3.
Перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в
консоль. Использовать функцию basename (os.path.basename()).
''')
shortest_file = min(os.listdir('../PZ-11'), key=len)
print(f'Файл с самым коротким названием: {os.path.basename(shortest_file)}')
print('''Пункт 4.
Перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в
привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile().
''')
os.chdir('../PZ-2')
os.startfile('otchet.pdf')
print('Файл успешно запущен')
print('''Πγηκτ 5.
Удалить файл test.txt
''')
os.chdir('../test/test1')
print(os.listdir())
os.remove('test.txt')
print(os.listdir())
# Пункт 1.
# Перейдите в каталог РZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена
# вложенных подкаталогов выводить не нужно.
# Результат:
# ['new_file.txt', 'otchet_pz11.docx', 'otchet_pz11.pdf',
'otchet_pz11_v1.pdf',
      'pz_11_var4_1.py', 'pz_11_var4_2.py', 'result.txt', 'some.txt', 'text18-
4.txt']
# Пунтк 2.
```

```
# Перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще
одну папку
# test1. В папку test переместить два файла из П36, а в папку test1 - один
файл из ПЗ7.
# Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере
# файлов в папке test.
# Размер файлов в папке test: 420240
# Пункт 3.
# Перейти в папку с РZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести
# консоль. Использовать функцию basename(os.path.basename()).
# Файл с самым коротким названием: some.txt
# Пункт 4.
# Перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в
# привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile().
# Файл успешно запущен
# Пункт 5.
# Удалить файл test.txt
# ['test.txt', 'var4_1.py']
# ['var4_1.py']
```