From Idea to MVP

Интенсив от онлайн-магистратуры "Машинное обучение и высоконагруженные системы" ФКН ВШЭ



Машинное обучение и высоконагруженные системы

Мы готовим специалистов по анализу данных, которые могут осуществить весь цикл разработки модели:

1. Сбор и обработка данных

2. Построение модели машинного обучения

3. Внедрение алгоритма в промышленную эксплуатацию

Программа ориентирована на освоение:

- алгоритмов машинного обучения
- подходов к разработке эффективных и отказоустойчивых сервисов



Марафон по подготовке к экзаменам в магистратуру

С 1 июля стартует новый запуск марафона – подключайтесь!

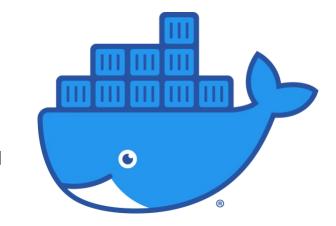
Марафон длится 4 недели:

- Разбираются темы по математическому анализу, линейной алгебре, комбинаторике, теории вероятностей, основам алгоритмов и анализа данных
- Все материалы уже выложены и открыты в курсе на Stepik
- Мы непрерывно помогаем с вопросами по марафону и магистратуре в чате в телеграме
- Можно участвовать, даже если вы не хотите к нам в магистратуру
- Каждую неделю будем выкладывать в чате дополнительную полезную информацию по темам марафона!



Летние буткемпы по анализу данных и разработке

- Интенсив "Разведочный анализ данных и основы разработки"
 старт 3 июля!
 - Помимо классического EDA мы будем использовать продвинутые библиотеки (*Polars* наравне с *Pandas* для работы с таблицами, *ExplainerDashboard* для построения интерактивных дашбордов)



 изучим основные инструменты промышленной разработки: освоим терминал, разберемся с Git и полюбим Docker





Летние буткемпы по анализу данных и разработке

Интенсив "Линейные модели и их презентация" - старт в начале августа



- Разберемся в линейных моделях классификации и регрессии как они устроены, как применяются, как оценивать их качество и интерпретировать
- Углубимся в подробности Streamlit для создания интерактивных веб-сервисов
- Создадим API вокруг моделей при помощи популярного фреймворка FastApi



Призы лучшим участникам интенсива

Результат успешного участия в интенсиве – проект по анализу данных, доведенный до MVP: интерактивный дашборд с использованием библиотеки Streamlit.

Победители будут оцениваться в двух категориях:

Приз зрительских симпатий – трое победителей по результатам открытого голосования участников

 Призы от команды интенсива – трое участников, чьи проекты показались самыми проработанными команде курса

Дедлайн по отправке решений: 1 июля 18:00!