Зміст

Вступ 4

1 Загальна частина 6

1.1 Інтерактивні режими взаємодії 6

1.2 Представлення мультимедійної інформації 7

2 Конструкторська частина 10

2.1 Розширений аналіз завдання 10

2.2 Визначення структур даних для зберігання та обробки даних 11

2.3 Розробка структури програмного пакету 12

2.4 Апаратна підтримка програмного забезпечення 14

3 Програмна частина 16

3.1 Вибір моделі розробки, мови та середовища програмування 16

3.2 Розробка інтерфейсу програми 21

3.2.1 Інтерфейс демонстраційної частини 21

3.2.2 Інтерфейс модулю адміністратора 28

3.2.3 Інтерфейс модулю клієнта 29

3.3 Розробка алгоритму роботи основних та додаткових функцій 30

3.4 Розробка блок-схем алгоритмів програми 31

3.5 Розробка програми 36

3.5.1 Підключення бібліотек, опис типів, змінних та констант 36

3.5.2 Розробка функцій модулів 39

3.5.3 Розробка схеми взаємодії модулів програми 43

3.6 Створення інсталяційного пакету програмного продукту 44

4 Налагодження, експлуатація та обслуговування програми 46

4.1 Інсталяція та видалення програмного пакету 46

4.2 Обслуговування та налагодження програми 48

4.3 Функціональні обмеження програми і засоби усунення помилок 48

5 Охорона праці та навколишнього середовища 50

5.1 Аналіз небезпечних і шкідливих факторів виробничих процесів 50

5.2 Заходи щодо забезпечення здорових і безпечних умов праці 51

5.3 Безпека експлуатації устаткування 54

5.4 Виробнича санітарія 57

5.5 Електробезпека та заходи з пожежної безпеки 58

5.6 Охорона навколишнього середовища 61

Висновки 63

Перелік посилань 64