АНОТАЦІЯ

Даний документ містить опис програмного мультимедійного комплексу для проведення інтерактивних заходів з підтримкою аудіо- та відеоконтенту. В документі описано особливості використання, функціонування програми, підготовка вхідних даних, формат вихідних даних та інше.

ЗМІСТ

[1 Загальні відомості 60](#_Toc216645358)

[1.1 Позначення та назва програми 60](#_Toc216645359)

[1.2 Програмне забезпечення, необхідне для функціонування 60](#_Toc216645360)

[1.3 Мови програмування, на яких написана програма 60](#_Toc216645361)

[2 Функціональне призначення 61](#_Toc216645362)

[2.1 Призначення програми 61](#_Toc216645363)

[2.2 Функціональні обмеження 61](#_Toc216645364)

[3 Опис логічної структури 62](#_Toc216645365)

[3.1 Алгоритм програми 62](#_Toc216645366)

[3.2 Зв’язок програми з іншими програмами 62](#_Toc216645367)

[4 Необхідні технічні засоби 63](#_Toc216645368)

[4.1 Типи комп’ютерів та пристроїв, що використовуються при 63](#_Toc216645369)

[роботі програми 63](#_Toc216645370)

[5 Виклик і завантаження 64](#_Toc216645371)

[5.1 Способи виклику програми 64](#_Toc216645372)

[5.2 Адреса завантаження програми 64](#_Toc216645373)

[5.3 Відомості про використання оперативної пам’яті 64](#_Toc216645374)

[5.4 Обсяг програми 64](#_Toc216645375)

[6 Вхідні дані 66](#_Toc216645376)

[6.1 Характер вхідних даних 66](#_Toc216645377)

[6.2 Організація вхідних даних 66](#_Toc216645378)

[6.3 Попередня підготовка вхідних даних 66](#_Toc216645379)

[7 Вихідні дані 67](#_Toc216645380)

[7.1 Характер вихідних даних 67](#_Toc216645381)

[7.2 Організація вихідних даних 67](#_Toc216645382)

[7.3 Формат, описання та спосіб кодування вихідних даних. 67](#_Toc216645383)

# 1 ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ

## 1.1 Позначення та назва програми

Програма призначена для проведення для проведення інтерактивних заходів з підтримкою аудіо- та відеоконтенту. Виконувані файли програми має назву mhserver.exe, mhvizor.exe, mhclient.exe.

## 1.2 Програмне забезпечення, необхідне для функціонування

Для роботи програми не потрібне спеціальне програмне забезпечення.

## 1.3 Мови програмування, на яких написана програма

Програма написана на мові C++ у середовищі C++Builder.

# 

# 2 ФУНКЦІОНАЛЬНЕ ПРИЗНАЧЕННЯ

## 2.1 Призначення програми

Програма дозволяє проводити інтерактивні заходи ігрового спрямування з підтримкою режимів демонстрації, в тому числі аудіо- та відеоконтенту.

## 

## 2.2 Функціональні обмеження

Програма працює лише з стандартними форматами графічних, звукових та відеофайлів.

# 

# 3 ОПИС ЛОГІЧНОЇ СТРУКТУРИ

## 3.1 Алгоритм програми

Програма виконує операції за наступним алгоритмом:

* попередні налагоджування інформаційного інтерфейсу;
* редагування текстових даних інформаційного інтерфейсу;
* ведення рахунку гри для визначеної кількості учасників;
* відлік часу за обраними параметрами;
* виведення графічної, аудіо- та відеоінформації;
* віддалене керування демонстраційним режимом.

## 

## 3.2 Зв’язок програми з іншими програмами

Програма не має зв’язків з іншими програмами.

4 НЕОБХІДНІ ТЕХНІЧНІ ЗАСОБИ

## 4.1 Типи комп’ютерів та пристроїв, що використовуються при роботі програми

При роботі програми використовується IBM-сумістний комп’ютер.

# 

# 5 ВИКЛИК І ЗАВАНТАЖЕННЯ

## 5.1 Способи виклику програми

Виклик програми виконується завантаженням на виконання відповідного файлу програмного пакету.

## 5.2 Адреса завантаження програми

Адреса завантаження визначається операційною системою автоматично.

## 5.3 Відомості про використання оперативної пам’яті

Програма при роботі використовує об’єм оперативної пам’яті, необхідний для завантаження самої програми.

## 5.4 Обсяг програми

Файл програми mhserver.exe має обсяг 725 504 байти, mhvizor.exe – 701 125 байт, mhclient.exe – 695 015 байт. Файлова база зображень має загальний обсяг 3 510 270 байт у 17 файлах. Файлова база аудіофайлів має загальний обсяг 777 910 байт у 8 файлах. Файлова база текстових має загальний обсяг 219 байт у 2 файлах.

# 

# 6 ВХІДНІ ДАНІ

## 6.1 Характер вхідних даних

Вхідними даними для програми є текстова інформація, графічні зображення, аудіо- та відеопотокові дані.

## 6.2 Організація вхідних даних

Текстові дані завантажуються з текстового файлу у форматі TXT. Графічні зображення зберігаються у файлах формату BMP та JPG. Аудіофайли повинні зберігатися у форматах WAV та MP3, відеофайли – у форматі AVI.

## 6.3 Попередня підготовка вхідних даних

Текстові дані мають бути представлені у кодуванні ANSI з розбиттям на рядки.

# 7 ВИХІДНІ ДАНІ

## 7.1 Характер вихідних даних

Немає.

## 7.2 Організація вихідних даних

Немає.

## 7.3 Формат, описання та спосіб кодування вихідних даних.

Немає.