**User pierde conexiunea la confirmarea alegerii unui tutore**

In cazul in care un elev intra in aplicatie, selecteaza un profesor, materia despre care vrea sa faca licenta, confirma cererea iar in stadiul final conexiunea cu aplicatia cade se pot intampla trei lucruri.

1. Cererea a fost trimisa de elev, a fost primita de profesor. (Caz ok)
2. Cererea nu a fost inregistrata ca trimisa de elev, nu a fost primita de profesor. (Caz ok)
3. Cererea a fost inregistrata ca trimisa de elev, nu a fost primita de profesor. (Caz gresit)

Modalitate test:

1. Elev acceseaza pagina aplicatiei.
2. Elevul intra in contul sau.
3. Elevul trimite cererea catre profesor(in acest moment este intrerupta brusc conexiunea la aplicatie).

3.1. Cererea nu a fost trimisa de elev si nu a fost primita de profesor.(Test trecut)

3.2. Cererea a fost trimisa de elev si a fost primita de profesor.(Test trecut)

3.3. Cererea a fost trimisa de eleve dar nu a fost primita de profesor.(Test esuat)

4. Incheiere test.

**User pierd conexiunea in timpul transmiterii unui mesaj**

Un user poate alege sa transmita un mesaj altui user iar in momentul in care acesta trimite mesajul, conexiunea cu serverul va cadea. In acest scenariu pot aparea trei cazuri.

1. Mesajul este trimis de primul user si primit de al doilea.
2. Mesajul nu este trimis de primul user si nu este primit de al doilea.
3. Mesajul apare ca trimis de primul user dar nu a fost primit de al doilea user.

Modalitate test:

1. User-ul acceseaza pagina aplicatiei.
2. User-ul selecteaza alt user caruia vrea sa ii trimita un mesaj
3. User-ul completeaza campurile necesare si trimite mesajul(in acest moment este intrerupta brusc conexiunea la aplicatie).
   1. Mesajul nu a fost trimis de primul user si nu a fost primit de al doilea user.(Test trecut)
   2. Mesajul a fost trimis de primul user si a fost primit de al doilea user.(Test trecut)
   3. Mesajul a fost trimis de primul user dar nu a fost primit de al doilea user.(Test esuat)
4. Incheiere test.

**User pierde conexiunea cu aplicatia dupa ce a apasat butonul de logare**

Un user poate intra pe aplicatie urmand sa isi introduca datele iar in momentul in care apasa pe butonul de logare conexiunea cu serverul va cadea. In acest scenariu sunt doua cazuri.

1. User-ul va intra din nou in aplicatie, isi va introduce datele si va apasa butonul de logare iar conectarea va avea success.
2. User-ul va intra din nou in aplicatie, isi va introduce datele si va apasa butonul de logare iar conectarea va esuat, aparand o eroare.(Useru-ul apare deja conectat pe aplicatie)

Modelitate test:

1. User-ul acceseaza pagina aplicatiei.
2. User-ul introduce datele de logare si apasa pe butonul de login.(In acest moment este intrerupta brusc conexiunea la aplicatie)
   1. Cand user-ul va reintra pe aplicatie si se va autentifica, login-ul va avea success. (Test trecut).
   2. Cand user-ul va reintra pe aplicatie si se va autentifica, login-ul nu va avea success si va aparea o eroare precum el este deja autentificat. (Test picat).
3. Incheiere test.

**Trimiterea fragmentata a mesajelor din cauza unei conexiuni deficient**

In momentul in care conexiunea este un fragmentata este posibil ca atunci cand incercam sa trimitem un mesaj sa se inregistreze numai anumite parti din acesta(in momentele cand conexiunea este stabila)

Modalitate test:

1. User-ul acceseaza pagina aplicatiei.
2. Acceseaza sectiunea de mesaje si incepe scrierea unui mesaj catre alt utilizator. In acest moment vom scadea drastic viteza internetului pana la limita de a nu fi scosi de pe server.
3. User-ul va trimite mesajul in aceste conditii.
   1. Mesajul va fi trimis integral .(Test trecut)
   2. Mesajul va fi trimis fragmentat.(Test picat)
4. Incheiere test.