**Scenarii de Utilizare a Aplicației**

1. **Studentul își dorește să aleagă un coordonator de licență**
2. Studentul accesează aplicația.
   1. În cazul în care are deja un cont creat în aplicație se va autentifica cu *Numele de cont* și *Parola*.
   2. În caz contrar, studentul își va crea un cont în sectiunea de ,,Creare cont”, iar numele de utilizator si parola vor fi salvate in baza de date si vor fi utilizate ulterior in autentificare.
3. Studentul va accesa meniul aplicatiei pentru a selecta sectiunea proiecte de licenta.
4. Studentul va putea vizualiza proiecte de licenta anterioare care au asignate note, studentul care a creat proiectul, profesorul coordonator si comentarii la acea lucrare.

**Extensie:** studentul are posibilitatea de a filtra aceata sectiune in functie de profesori, materii sau note.

1. Studentul si-a ales un coordonator.
2. Studentul intra pe profilul coordonatorului dorit.
3. Studentul acceseaza sectiunea ,,Proiecte licenta” a profesorului ales prentru a vizualiza propuneri de proiecte de licenta pentru anul viitor.
   1. In cazul in care studentul nu doreste o colaborare cu profesorul respectiv, acesta se intoarce inapoi la sectiunea ,,Proiecte de licenta”(pasul 2).
4. Studentul (care doreste o colaborare cu profesorul ales anterior) va accesa sectiunea „Trimite un mesaj” din pagina aplicatie ( ).

**Extensie:** Poate exista un buton de „Trimitere mesaje catre : <<nume profesor>>” pe pagina profesorului in care studentul se afla la acel moment.

1. Studentul intra pe profilul sau si acceseaza butonul de „Log Out” al aplicatiei.

1. **Utilizatorul vrea sa trimita un mesaj unui alt utilizator sau unui grup de utilizatori**
   1. Utilizatorul acceseaza aplicatia.
   2. Utilizatorul se autentifica.

**2.1** In cazul in care este student, intra in sectiunea de „Autentificare ca student” si introduce numele de cont si parola.

**2.2** In cazul in care este profesor, intra in sectiunea de „Autentificare ca profesor” si introduce numele de cont si parola.

**2.3** In cazul in care parola nu coincide cu parola salvata in baza de date, aplicatia va reveni la meniul de autentificare.

**Extensie:** Aplicatia poate oferi un hint: care dintre *Numele de cont* si *Parola* a fost introdus gresit.

**2.4** In cazul in care nu are cont, isi va crea unul in sectiunea de ,,Creare cont”, iar *Numele de utilizator* si *Parola* vor fi salvate in baza de date si vor fi utilizate ulterior in autentificare.

* 1. Utilizatorul autentificat in aplicatie acceseaza meniul aplicatiei.
  2. Utilizatorul acceseaza sectiunea „Mesagerie”.
  3. Utilizatorul accseaza butonul „Trimite mesaj” din sectiunea ,,Mesagerie”.
  4. Aplicatia va deschide o pagina care are 3 sectiuni: *Destinatar*, *Subiect* si *Continut.*
  5. Utilizatorul va introduce in aceste campuri informatiile dorite.

Extensie: In cazul in care un destinatar a mai fost accesat anterior de utilizator va aparea ca propunere de destinatar.

* 1. Utilizatorul va apasa butonul „Trimite”
  2. In cazul in care utilizatorul mentionat la destinatar nu exista in baza de date, aplicatia va afisa mesajul „Destinatarul nu exista” ca mesaj pop-up si se va reveni la pagina de compozitie a mesajului din pasul 6.

1. Aplicatia trimite mesajul destinatarului existent
2. Aplicatia revine la sectiunea Mesagerie
3. Utilizatorul va intra pe profilul sau si acceseaza butonul de „Log Out” al aplicatiei
4. **Un profesor acceseaza aplicatia pentru a selecta studentii cu care va colabora pentru lucrarea de licenta**
   1. Profesorul acceseaza aplicatia.
   2. Profesorul se autentifica cu nume de cont si parola.

**2.1** In cazul in care nu coincid parolele se va reveni la pagina principala a aplicatiei.

**2.2** In cazul in care profesorul nu are cont isi va crea unul in sectiunea de ,,Creare cont”, iar numele de utilizator si parola vor fi salvate in baza de date si vor fi utilizate ulterior in autentificare.

* 1. Profesorul acceseaza sectiunea „Mesagerie”
  2. Profesorul acceseaza butonul „Mesaje primite” din sectiunea Mesagerie
  3. Profesorul va filtra mesajele primite dupa subiectul „Licenta”
  4. Profesorul va citi mesajele primite referitoare la licenta

**6.1** Daca profesorul nu doreste o colaborare cu studentul respectiv va accesa sectiunea „Trimite Mesaje” unde va completa campurile Destinatar: <<nume utilizator student>>, Subiect: „Lucrare licenta” si Continut cu mesajul in consecinta si va reveni in seciunea de „mesaje primite”

* 1. Daca profesorul doreste o colaborare cu studentul respectiv va accesa sectiunea „Trimite Mesaje” unde va completa campurile Destinatar: <<nume utilizator student>>, Subiect: „Lucrare licenta” si Continut cu mesajul in consecinta
  2. Profesorul va intra in pe profilul sau si va accesa sectiunea „Lucrari de licenta”
  3. Profesorul va notă numele studentului ales pentru coordonare și numele proiectului într-un tabel creat deja de aplicație care conține un maxim de linii ce reprezintă numărul maxim de studenți pe care profesorul vrea/îi poate coordona pentru lucrarea de licență
  4. Profesorul va intra pe profilul sau si acceseaza butonul de „Log Out” al aplicatiei

**IV. Profesorul incarca o lucrare de licență:**

1 Profesorul se logheaza in Aplicatie

2 Profesorul face Postare de tip Licență

2.1 Profesorul redacteaza Postarea (adauga poze, fisiere, text)

2.2 Profesorul trimite la aplicație Postarea

3. Aplicatia trimite postarea la Baza de date , din acest moment se poate vizualiza.