# Securitatea Informației 2017

Subiectele de mai jos vizeaza principii generale ce trebuiesc cunoscute, necerandu-se reproducerea exacta a structurii mesajelor sau regulile protocoalelor implicate in cadrul acestora.

Daca un subiect de examen, diferit de cele de mai jos, va viza anumite aspecte strans legate de structura unui protocol din curs, atunci acest protocol va fi prezentat explicit ca ipoteza de lucru in enuntul subiectului.

De exemplu, daca se cere o analiza de securitate asupra protocolului Kerberos, atunci acest protocol va fi prezentat ca ipoteza de lucru in enuntul subiectului.

# Sisteme de protecție

- Ce este un sistem de protectie peste o multime de drepturi (definiti toate conceptele ce intervin in explicarea conceptului de sistem de protectie)
- 2. In ce consta problema sigurantei sistemelor de protectie?
- 3. Ce cunoasteti despre dificultatea rezolvarii algoritmice a problemei sigurantei sistemelor de protectie?
- 4. Ce este o lista de control al accessului? Discutati cazul UNIX si WINDOWS NT.
- 5. Ce este o lista de capacitati?
- 6. Ce intelegeti prin acces discretionar si acces mandatar?
- 7. Subjectul 2016a, ex 1

(Politici de securitate – timp estimat: 40')

- (a) Descrieți modelul Bell-LaPadula (explicați clar fiecare notație utilizată).
- 10p

(b) Descrieţi modelul Biba (explicaţi clar fiecare notaţie utilizată).

- 10p
- (c) In Figura 1 aveți două latici de clase de securitate. Utilizați una dintre ele pentru a ilustra modelul Bell-LaPadula, iar cealaltă pentru modelul Biba.

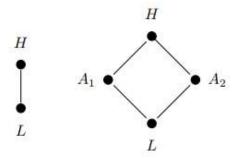


Figure 1: Latici de securitate

#### 8. Subjectul 2016b, ex 1

(Controlul accesului - timp estimat: 40')

- (a) Care sunt operaţiile primitive în cadrul modelului bazat pe matrici de control al accesului?
- (b) Ce se înțelege prin comandă în cadrul modelului bazat pe matrici de control al accesului?
- (c) Ce se înțelege prin sistem de protecție în cadrul modelului bazat pe matrici de control al accesului? 5p

5p

5p

5p

5p

5p

5p

10p

25p

3p

(d) Fie structurile

```
command CREATE(process, file)

if file does not exist

then

create object file
enter own into (process, file)

end

command CONFER_READ(owner, friend, file)
if own in (owner, file) and
r not in (friend, file)
then

create object file
enter x into (friend, file)
end
```

Este  $C = \{CREATE, CONFER\_READ\}$  sistem de protecție peste mulțimea de drepturi  $R = \{own, r, w\}$ ? Justificați răspunsul.

(e) Fie comanda  $JUST\_CREATE$  peste mulțimea de drepturi  $R = \{f, m, r, w\}$  dată prin

```
command JUST_CREATE(X_{s_1}, X_{s_2}, X_o)

if f in (X_{s_1}, X_{s_2}) and

m in (X_{s_2}, X_{s_1})

then

create object X_o

end
```

și A matricea de control al accesului de mai jos

Ion Gelu Dan file

Ion 
$$\begin{pmatrix} r & r, w, f & r, a & \emptyset \\ \text{Gelu} & w, m & r, w & r, a & r \\ r & \emptyset & \emptyset & w \end{pmatrix}$$

Se poate aplica JUST\_CREATE(Ion, Gelu, personal) asupra matricii A? Dacă da, care este rezultatul? Justificați răspunsul.

(f) Este posibil a aplica comanda JUST\_CREATE de la punctul anterior unei matrici de control al accesului ce are doar un singur subiect? Justificați răspunsul.

(g) Fie C = {JUST\_CREATE} un sistem de protecție peste R = {f, m, r, w}, şi fie Q = (S, O, A) starea dată prin S = {Ion,Gelu,Dan}, O = {Ion,Gelu,Dan, file} şi matricea A de la punctul (e). Este Q sigură pentru dreptul f? Justificați răspunsul.

#### 9. Subjectul 2016c, ex 1

(Controlul accesului - timp estimat: 40')

- (a) Care sunt operațiile primitive în cadrul modelului take-grant de control al accesului ? (Specificați clar în cadrul fiecărei operații tipul părților implicate în aceasta (subiect/obiect)).
- (b) Ce se înțelege prin comandă în cadrul modelului bazat pe matrici de control al accesului? 10p
- (c) Arătați că orice sistem de protecție take-grant poate fi simulat printr-un sistem de protecție bazat pe matrici de access al controlului, prin păstrarea proprietății de siguranță (dacă un drept este sigur într-un sistem atunci el este sigur şi în celălalt).

#### 10. Subjectul 2015b, ex 3

(Controlul accesului – timp estimat 30') Arătați că pentru orice graf orientat finit G=(V,E) se poate construi, în timp polinomial în raport cu dimensiunea grafului, un sistem de protecție mono-operațional peste o mulțime R de drepturi, o stare Q a acestuia și se poate specifica un drept  $r \in R$  astfel încât G admite o clică de dimensiune k ( $k \le |V|$ ) dacă și numai dacă Q nu este sigură pentru r.

#### 11. Subjectul 2013g, ex 3 (RESTANTA SPECIALA)

Considerăm, în cadrul modelului take-grant, două insule (distincte)  $I_1$  și  $I_2$  conectate printr-un element extern z.

- Discutați posibilitatea și modul de transfer a drepturilor de la o insulă la cealaltă.
- Studiați complexitatea algoritmului prin care o insulă poate obține toate drepturile celeilalte insule.

8p

10p

10p

15p

10p

7p

### **IPsec**

- 1. Ce este o asociere de securitate in IPsec si care sunt mecanisemele de securitate fundamentale din IPsec?
- Descrieti, succint dar clar, protocolul AH in cele doua moduri de utilizare pentru datagrame IPv4.
- Descrieti, succint dar clar, protocolul ESP ın cele doua moduri de utilizare pentru datagrame
   IPv4.
- 4. Descrieti cateva combinatii de asocieri de securitate in IPsec (end-to-end, VPN, end-to-end cu VPN).

#### 5. Subiectul 2016a, ex 3

(IPsec - timp estimat: 40')

Descriem mai jos un posibil atac asupra modului de operare CBC în IPsec. In acest mod, o secvență de blocuri  $x = x_1 \cdots x_n$  se criptează cu o cheie K prin  $y = y_1 \cdots y_n$ , unde  $y_1 = e_K(x_1 \oplus x_0)$ ,  $x_0$  este un vector de inițializare dat, iar  $y_{i+1} = e_K(x_{i+1} \oplus y_i)$  pentru orice  $i \geq 1$ .

Constatăm că dacă alterăm un bit în  $y_2$ , atunci același bit va fi alterat în  $x_3$  (la decriptare) deoarece  $x_3 = y_2 \oplus d_K(y_3)$ . Presupunând că primii 32 biți din  $x_3$  vor trebui să conțină adresa IP destinație, atacantul poate modifica primii 32 biți ai lui  $y_2$  astfel încât, prin decriptare, primii 32 de biți ai lui  $x_3$  să conțină adresa atacantului.

- (a) Detaliați atacul de mai sus arătând clar cum se poate modifica y<sub>2</sub> (presupunem că atacantul are acces la mesajul criptat).
- (b) Presupunem că în IPsec modul de criptare CBC se înlocuiește cu modul de criptare OFB unde  $y_i = e_K^i(x_0) \oplus x_i$ , pentru orice  $i \ge 1$ .

Mai funcționează atacul de la (a) în acest caz ?

10p

Recupulare a în IPaca modul de criptore CPC ce înlocuierte cu modul de criptore

(c) Presupunem că în IPsec modul de criptare CBC se înlocuieşte cu modul de criptare CFB unde y<sub>0</sub> = x<sub>0</sub> şi y<sub>i</sub> = e<sub>K</sub>(y<sub>i-1</sub>) ⊕ x<sub>i</sub>, pentru orice i ≥ 1. Mai funcționează atacul de la (a) în acest caz ?

#### 6. Subjectul 2016b, ex 2

(IPsec – timp estimat: 40')

- (a) Descrieți, succint dar clar, elementele ce stau la baza arhitecturii IPsec (asociere de securitate, AH, ESP, moduri de utilizare pentru datagrame IPv4).
- (b) Modul de criptare CBC al unei secvențe  $P_1 \cdots P_n$  cu vectorul de inițializare  $IV = C_0$  este dat prin  $C_i = e_K(P_i \oplus C_{i-1})$ , pentru orice  $1 \le i \le n$ . Ce implicații, la destinație, are apariția unei erori în transmisia unui bloc  $C_i$ ?
- (c) Modul de criptare PCBC al unei secvențe P<sub>1</sub> · · · P<sub>n</sub> cu vectorul de inițializare IV = C<sub>0</sub> este dat prin C<sub>1</sub> = e<sub>K</sub>(P<sub>1</sub> ⊕ C<sub>0</sub>) şi C<sub>i</sub> = e<sub>K</sub>(P<sub>i</sub> ⊕ P<sub>i-1</sub> ⊕ C<sub>i-1</sub>), pentru orice 2 ≤ i ≤ n. Ce implicații, la destinație, are apariția unei erori în transmisia unui bloc C<sub>i</sub> ?
  10p

#### 7. Subiectul 2016c, ex 2

(Distribuția cheii, IPsec - timp estimat: 40')

Considerăm următoarea schemă de distribuție a cheii pentru n utilizatori. Administratorul (TA) alege un număr prim p > n, trei coeficienți  $a, b, c \in \mathbb{Z}_p$  (distincți doi câte doi) și formează polinomul

$$f(x,y) = a + b(x+y) + cxy \bmod p.$$

TA distribuie fiecărui utilizator U polinomul

$$g_U(x) = f(x, r_U) \mod p = a_U + b_U x \mod p$$
,

unde  $r_U \in \mathbb{Z}_p$  este un parametru public ales random de U. Polinomul  $g_U$  este secret al lui U.

Doi utilizatori U şi V vor comunica prin intermediul cheii

$$K_{UV} = g_U(r_V) = f(r_U, r_V) = f(r_V, r_U) = g_V(r_U) = K_{VU}$$

ce o pot calcula independent.

- (a) Arătați că schema este rezistentă la atac de coaliție 1 (niciun utilizator nu poate determina, cu probabilitate ne-neglijabilă polinomul secret al altui utilizator).

  (15p)
- (b) Este schema rezistentă la atac de coaliție 2 ? (Justificați răspunsul). Dacă schema nu este rezistentă la atac de coaliție 2, modificați-o astfel încât aceasta să fie rezistentă la atac de coaliție 2. (20p)

(20p)

15p

15p

25p

(c) Descrieți o modalitate prin care componenta IKE a protocolului IPsec poate fi modificată prin includerea schemei de la punctul precedent, şi studiați securitatea ei. Discutați apoi avantajele şi dezavantajele acestei noi metode în comparație cu metoda IKE standard.

#### 8. Subjectul 2016d, ex 2

(IPsec - timp estimat: 40')

Modul CFB de criptare a unei secvențe binare x cu un criptosistem pentru care lungimea cheii de criptare, a blocului de intrare și a celui de ieșire este m, funcționează astfel:

- se împarte x în blocuri de lungime r, x = x<sub>1</sub> ··· x<sub>n</sub>, unde 1 ≤ r ≤ m;
- se consideră un vector de iniţializare de lungime m;
- se aplică următorul algoritm ce produce criptotextul y asociat lui x cu cheia K:

```
\begin{split} I_0 &:= IV; \\ y_0 &:= \lambda; \quad (\lambda \text{ este sirul vid}) \\ y &:= \lambda; \\ \text{for } j &:= 1 \text{ to } n \text{ do} \\ I_j &:= \text{ ultimii } m \text{ bits ai lui } I_{j-1}y_{j-1} \\ z_j &:= \text{ primii } r \text{ bits ai lui } e_K(I_j); \\ y_j &:= x_j \oplus z_j; \\ y &:= yy_j; \\ \text{end\_for} \end{split}
```

- (a) Cum se realizează decriptarea în modul CFB?
- (b) Descriem mai jos un posibil atac asupra modului de operare CBC în IPsec. In acest mod, o secvență de blocuri x = x<sub>1</sub> ··· x<sub>n</sub> se criptează cu o cheie K prin y = y<sub>1</sub> ··· y<sub>n</sub>, unde y<sub>1</sub> = e<sub>K</sub>(x<sub>1</sub> ⊕ x<sub>0</sub>), x<sub>0</sub> este un vector de inițializare dat, iar y<sub>i+1</sub> = e<sub>k</sub>(x<sub>i+1</sub> ⊕ y<sub>i</sub>) pentru orice i ≥ 1.

Constatăm că dacă alterăm un bit în  $y_2$ , atunci același bit va fi alterat în  $x_3$  (la decriptare) deoarece  $x_3 = y_2 \oplus d_K(y_3)$ . Presupunând că primii 32 biți din  $x_3$  vor trebui să conțină adresa IP destinație, atacantul poate modifica primii 32 biți ai lui  $y_2$  astfel încât, prin decriptare, primii 32 de biți ai lui  $x_3$  să conțină adresa atacantului. Cum ?

(c) Dacă în IPsec se utilizează modul de criptare CFB în locul modului CBC, se mai poate monta atacul de la punctul precedent?

#### 9. Subjectul 2015b, ex 2

(IPsec – timp estimat 30') Presupunem că ESP în modul transport încapsulează segmente TCP, iar aceste segmente sunt criptate în modul CBC. Dacă un intrus are acces (citire şi modificare) la vectorul de inițializare IV al modului de criptare, poate acesta monta un atac cu succes? Discutați toate variantele posibile ce credeți că pot conduce la atac, şi argumentați-le cât mai riguros.

Notă: Structura unui segment TCP este cea de mai jos:

16-bit sourrce port number					16-bit destination port number
			32-	bit sequence nur	nber
-			32-bit	acknowledgment	number
header length	reserved	URG ACK	PSH RST	SYN FIN	16-bit window size
16-bit TCP checksum				16-bit urgent pointer	
				options (if	any)
				data bytes (	if any)

Figure 2: Format segment TCP

#### 10. Subjectul 2015c, ex1

(IPsec)

- (a) Descrieţi, succint dar clar, elementele ce stau la baza arhitecturii IPsec (asociere de securitate, AH, ESP, moduri de utilizare pentru datagrame IPv4).
- (b) Modul de criptare CBC al unei secvențe P<sub>1</sub> · · · P<sub>n</sub> cu vectorul de inițializare IV = C<sub>0</sub> este dat prin C<sub>i</sub> = e<sub>K</sub>(P<sub>i</sub> ⊕ C<sub>i-1</sub>), pentru orice 1 ≤ i ≤ n. Ce implicații, la destinație, are apariția unei erori în transmisia unui bloc C<sub>i</sub>?
- transmisia unui bloc  $C_i$ ?

  (c) Modul de criptare PCBC al unei secvențe  $P_1 \cdots P_n$  cu vectorul de inițializare  $IV = C_0$  este dat prin  $C_1 = e_K(P_1 \oplus C_0)$  și  $C_i = e_K(P_i \oplus P_{i-1} \oplus C_{i-1})$ , pentru orice  $2 \le i \le n$ . Ce implicații, la destinație, are apariția unei erori în transmisia unui bloc  $C_i$ ?

  1p

# SSL/TLS

- 1. Care este scopul de baza a protocolului SSL/TLS?
- 2. Descrieti, succint dar clar, metodele de schimb de cheie RSA si DH in SSL.
- 3. Care sunt pasii de baza ai protocolului "SSL record"?

3p

3p

#### 4. Subiectul 2015c, ex 2

Presupunem că mesajele transmise prin SSL sunt prelucrate astfel:

- mesajul este imparțit în blocuri, B<sub>1</sub>,...,B<sub>m</sub> (fiecare cu cel mult 2<sup>14</sup> octeți);
- pentru fiecare bloc B<sub>i</sub> se realizează;
  - se aplică un MAC blocului B<sub>i</sub> rezultând X<sub>i</sub>;
  - se criptează X<sub>i</sub> cu un criptosistem simetric în modul CBC rezultând Y<sub>i</sub>;
  - se adaugă un header SSL rezultând Z<sub>i</sub>;
  - se transmite Z<sub>i</sub> printr-un segment TCP.

Criptarea primului bloc  $X_1$  se face astfel:

- se împarte  $X_1$  în blocuri de 64 sau 128 bits (în funcție de criptosistem),  $X_1 = x_1^1 \cdots x_1^{l_1}$ ;
- se generează  $Y_1=y_1^1\cdots y_1^{l_1}$ , unde  $y_1^1=e_k(x_1\oplus y_0),\ y_0$  este un vector inițial, iar  $y_1^j=e_K(x_1^j\oplus y_1^{j-1}),$

Criptarea celorlalte blocuri  $X_i = x_i^1 \cdots x_i^{l_i}$  (i > 1) se face ca și pentru  $X_1$  dar cu deosebirea că  $y_0$  este ales ca fiind  $y_{i-1}^{l_{i-1}}$  (ultimul criptotext din blocul anterior).

- (a) Arătați că un intrus care are acces la blocurile Y<sub>1</sub> şi X<sub>2</sub> dar nu la X<sub>1</sub>, poate decide efectiv dacă un anumit sub-bloc  $x_1^j$  coincide sau nu cu un mesaj  $x^*$  (de aceeași lungime cu  $x_1^j$ ) ales de intrus (remarcă: funcția de criptare este injectivă).
- (b) Dacă un sub-bloc x<sub>1</sub><sup>J</sup> conține o parolă mică, poate fi utilizat rezultatul anterior pentru montarea unui atac prin ghicirea parolei? (puteți presupune că intrusul poate monta un atac de plaintext ales).
- (c) Cum poate fi îmbunătățit protocolul pentru a nu mai avea loc proprietatea de la (a)? 1.5p

2p

1.5p

3p

8p

8p

8p

## DNS si DNSsec

- 1. Descrieti, succint dar clar, modul de functionare a protocolului DNS.
- Descrieti, succint dar clar, modul de functionare a protocolului DNSsec.
- Prezentati si discutati 2 argumente pentru care credeti ca DNSsec asigura securitate.

#### 4. Subjectul 2016a, ex 2

(DNSsec – timp estimat: 40')

In Figura 2 aveti un arbore DNS (mult simplificat) în care sunt figurate zonele de autoritate (prin elipse întrerupte – nodul rădăcină este zona de autoritate pentru el). Se presupune că nodul example conține inregistrări de tip SOA, MX și NS, nodurile cc și cdc conțin fiecare înregistrări de tip NS și MX, iar nodurile copil a nodurilor cc și cdc conțin înregistrări de tip A. Cerințe:

- (a) Care sunt serviciile fundamentale asigurate de DNSsec?
- (b) Care sunt înregistrările introduse de DNSsec?
- (c) Arătați cum se adaugă înregistrările specifice DNSsec arborelui din Figura 2. 8p
- (d) Explicați cum se obțin proprietățile de securitate DNSsec pentru rezoluția c2.cc.example
- (e) Explicați cum se obțin proprietățile de securitate DNSsec pentru rezoluția c2.ccc.example

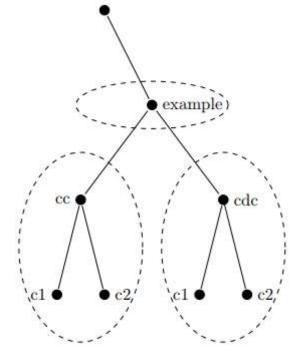


Figure 2: Arbore DNS

#### 5. Subiectul 2015a, ex 3

(DNSsec - timp estimat: 30')

În Figura 1 aveti un arbore DNS (mult simplificat) în care sunt figurate zonele de autoritate (prin elipse întrerupte – nodul rădăcină este zona de autoritate pentru el). Se presupune ca nodul example conține

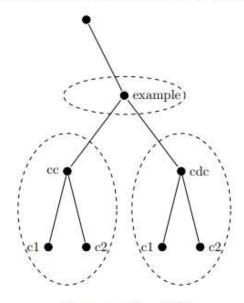


Figure 1: Arbore DNS

inregistrări de tip SOA, MX și NS, nodurile cc și cdc conțin fiecare înregistrări de tip NS și MX, iar nodurile copil a nodurilor cc și cdc conțin înregistrări de tip A. Cerințe:

(a)	Care sunt serviciile fundamentale asigurate de DNSsec?	0.25p
(b)	Arătați cum se adaugă înregistrările specifice DNSsec arborelui din Figura 1.	0.75p
(c)	Explicați cum se obțin proprietățile de securitate DNSsec pentru rezoluția c2.cc.example	<b>1</b> p
(d)	Explicati cum se obtin proprietătile de securitate DNSsec pentru rezoluția c2.ccc.example	1p

# **Pretty Good Privacy (PGP)**

- 1. Ce servicii ofera PGP?
- 2. Cum se realizeaza autentificarea in PGP?
- 3. Cum se asigura confidentialitatea in PGP?
- 4. Cum se realizeaza autentificarea si confidentialitatea, impreuna, in PGP?

- 5. Cum se realizeaza compresia informatiei in PGP?
- 6. Explicati modul de formare si utilizare a inelelor de chei in PGP.

#### 7. Subjectul 2014a, ex2

(PGP - timp estimat: 30')

(a) Ce servicii oferă PGP?	0.5p
(b) Cum se realizează autentificarea în PGP?	0.5p
(c) Cum se asigură confidențialitatea în PGP?	1p
(d) Cum se realizează autentificarea și confidențialitatea, împreună, în PGP?	1p
(e) Explicați modul de formare și utilizare a inelelor de chei in PGP.	1p

#### 8. Subjectul 2016d, ex 1

(Controlul accesului - timp estimat: 40')

- (a) Cum se realizează autentificarea şi confidenţialitatea în cadrul PGP ? Descrieţi şi modul de administrare a cheilor necesare.
  15p
- (b) Presupunem că în modul "autentificare şi confidenţialitate" în PGP inversăm operaţiile (de autentificare şi confidenţialitate). Crează aceasta vreo problemă relativ la autentificare şi confidenţialitate? Explicaţi aceasta prin comparaţie cu protocolul original.
  15p

15p

(c) Presupunem că operația de autentificare în PGP este realizată doar prin hash. Se păstrează proprietatea de autentificare? Explicați aceasta prin comparație cu protocolul original.

### S/MIME

- 1. Cum se realizeaza autentificarea in S/MIME? (atentie: exista doua tipuri de autentificare in S/MIME).
- 2. Cum se asigura confidentialitatea in S/MIME?
- 3. Cum se realizeaza autentificarea si confidentialitatea, impreuna, in S/MIME?

# RFC 822 si MIME

- Care sunt principalele dezavantaje ale formatului de e-mail RFC 822?
- 2. Care este structura de baza a unui format MIME?
- 3. Care sunt cele 4 metode de codificare a informatiei in MIME?
- 4. In ce consta metoda de codificare "quoted-printable"?
- 5. In ce consta metoda de codificare Radix64?

# Elemente de criptografie

- 1. Ce este un criptosistem simetric?
- 2. Ce este un criptosistem asimetric (cu chei publice)?
- 3. Care este diferenta majora intre un criptosistem simetric si unul cu chei publice?
- 4. Ce este o functie hash?
- 5. Ce este o semnatura digitala? Cum se construieste semnatura digitala RSA?
- 6. In ce consta metoda de demonstratie challenge-and-response?
- 7. Ce se intelege prin zero-knowledge-proof?

# Altele

#### 1. Subjectul 2016b, ex 3

(Timp estimat: 40')

Problema Cinei criptografilor se formulează astfel. Trei criptografi, C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub> şi C<sub>3</sub> au luat cina şi, la sfârşit, au fost anunțați că cineva a plătit. Cum masa putea fi plătită de un criptograf (și doar de unul) sau de o persoană externă, criptografii hotărăsc să afle dacă cina a fost plătită de un extern sau de unul dintre ei dar, în cel de-al doilea caz, să nu se divulge identitatea acestuia. Pentru aceasta ei procedează conform următorului protocol, notat DC(3):

- fiecare criptograf C<sub>i</sub> alege random un bit şi îl comunică în mod secret criptografului din stânga sa (criptografii sunt asezați la o masă circulară în ordinea C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>, C<sub>3</sub>, de la stânga la dreapta);
- fiecare criptograf C<sub>i</sub> alege încă un bit astfel: bitul 0 dacă nu a plătit masa, şi 1, altfel;
- fiecare criptograf C<sub>i</sub> publică suma modulo 2 (⊕) a celor 3 bits cunoscuți, notată z<sub>i</sub>.

In urma desfășurării protocolului și analizei sumei  $z_1 \oplus z_2 \oplus z_3$ , criptografii deduc dacă masa a fost plătită de unul dintre ei sau de un extern. In plus, din punctul de vedere al unui criptograf ce nu a plătit masa, oricare din ceilalți doi criptografi ar fi putut să o plătească, cu egală probabilitate (în ipoteza în care unul dintre ei a plătit-o).

- (a) Justificați corectitudinea concluziei criptografilor (presupunând că criptografii sunt onești în cadrul protocolului DC(3)).
- (b) Generalizați problema de mai sus la cazul a n ≥ 3 criptografi (protocolul va fi notat DC(n)). 5p

10p

10p

5p

0.5p

2.5p

1.25p

- (c) In cadrul protocolului DC(n), n ≥ 3, presupunem că criptografii C<sub>i-1</sub> şi C<sub>i+1</sub> bănuiesc că C<sub>i</sub> a plătit masa. Dacă  $C_{i-1}$  şi  $C_{i+1}$  îşi pun în comun o parte din înformațiile lor private, pot ei stabili dacă  $C_i$ a plătit sau nu? Justificați răspunsul. (în cadrul notației de mai sus, dacă i=1 atunci i-1 va fi considerat n, iar dacă i = n atunci i + 1 va fi considerat 1).
- (d) Protocolul DC(n) are dezavantajul că dacă un criptograf a plătit masa dar cel puţin un alt criptograf  $C_i$  nu este onest în publicarea valorii reale (corecte)  $z_i$ , atunci concluzia desprinsă de criptografi poate fi eronată. Justificați aceasta.

#### 2. Subiectul 2015a, ex 2

(Protocolul Woo-Lam – timp estimat: 30')

Protocolul de mai jos are scopul de a mijloci autentificarea unui client A către un alt client B prin intermediul unui server S (în protocol,  $\{x\}_K$  înseamnă x criptat cu K, iar  $K_{XY}$  reprezintă cheia partajată de X si Y):

- 1.  $A \rightarrow B$  : A2.  $B \rightarrow A$  :  $N_b$
- $\begin{array}{lll} 3. & A {\to} B & : & \{A,B,N_b\}_{K_{AS}} \\ 4. & B {\to} S & : & \{A,B,\{A,B,N_b\}_{K_{AS}}\}_{K_{BS}} \end{array}$
- 5.  $S \rightarrow B$  :  $\{A, B, N_b\}_{K_{BS}}$
- Explicați modul în care funcționează protocolul (furnizați cât mai multe detalii convingătoare asupra realizării obiectivului acestuia).
- Se știe că acest protocol este vulnerabil la atac prin interpunerea unui intrus între participanții la protocol. Prezentați un astfel de atac.

#### Subiectul 2014a, ex 3

(Managementul cheii – timp estimat: 30')

Considerăm următoarea metodă de partajare a unei parole  $K \in \mathbb{Z}_m$  la n participanți:

- (a) se aleg random n-1 numere  $a_1, \ldots, a_{n-1} \in \mathbb{Z}_m$  și se distribuie (pe un canal secret) la n-1participanti;
- (b) celui de al n-lea participant i se distribuie (K − ∑<sub>i=1</sub><sup>n-1</sup> a<sub>i</sub>) mod m.

Arătați urmatoarele:

- (a) Dacă m > n atunci schema este rezistentă la atac de coaliție n − 1 (dacă n − 1 participanți pun în comun secretele lor parțiale, atunci ei nu obțin nici o informație suplimentară asupra cheii partajate);
- (b) Cerinţa ca m să fie prim ar îmbunătăţi schema? Justificaţi răspunsul. 0.25p
- (c) Rezultatul de la (1) se mai păstrează dacă m ≤ n? Justificați răspunsul. 0.5p

#### 4. Subjectul 2014c, ex 3

(Schimbul cheii - timp estimat: 20')

- (a) Descrieți metoda Diffie-Hellman de schimb de cheie (explicați clar elementele utilizate).
   0.50p
- (b) Este metoda Diffie-Helman de schimb de cheie sigură? Justificați răspunsul. 0.75p
- (c) Ce variante ale metodei Diffie-Helman de schimb de cheie cunoașteți, în ce protocol le-ați întâlnit, și
  ce puteți spune despre securitatea lor.
   0.75p

#### 5. Subjectul 2013g, ex 1 (RESTANTA SPECIALA)

In ce constă paradoxul zilei de naștere și care este importanța lui în construcția de funcții hash rezistente la coliziuni?

10p

7p

#### 6. Subjectul 2013g, ex 2 (RESTANTA SPECIALA)

Considerăm următoarea schemă de distribuție a cheii pentru n utilizatori. Administratorul (TA) alege un număr prim p > n, generează random trei coeficienți  $a, b, c \in \mathbf{Z}_p$  (distincți doi câte doi) și formează polinomul

$$f(x,y) = a + b(x + y) + cxy \mod p.$$

TA distribuie fiecărui utilizator U polinomul

$$g_U(x) = f(x, r_U) \mod p = a_U + b_U x \mod p,$$

unde  $r_U \in \mathbf{Z}_p$  este un parametru public ales random de U. Polinomul  $g_U$  este secret al lui U. Doi utilizatori U și V vor comunica prin intermediul cheii

$$K_{UV} = g_U(r_V) = f(r_U, r_V) = f(r_V, r_U) = g_V(r_U) = K_{VU}.$$

Arătați următoarele:

- (a) Schema este rezistentă la atac de coaliție 1 (pentru un utilizator W, cheia utilizată de orice alți doi utilizatori poate fi oricare din cheile posibile, cu aceeaşi probabilitate).
- (b) Schema nu este rezistentă la atac de coaliție 2 (doi utilizatori pot deduce în timp polinomial cheia utilizată de orice alți doi utilizatori).
  8p